





ISTITUZIONI DINAMICHE

D I
GIAMBATTISTA SAVIOLI

CHER. REG. DELLA CONGREGAZIONE
DI S. PAOLO

*Professore di Matematica nel Collegio Imperiale
de' Nobili..*



MILANO. MDCCLXXXIII.
APPRESSO GIUSEPPE GALEAZZI REGIO STAMPATORE.
Con Approvazione.



ALL' ILLUSTRISSIMO SIG. CONTE
GIAN-MARIO ANDREANI.



Uella parte, che io mi glorio
di aver avuta nella felice Vostra educazio-
ne, ILLUSTRISSIMO SIG. CONTE, e l' amorevo-
lezza, colla quale avete sempre risguardate
le mie premure ed ogni mia letteraria fati-

ca, mi danno un ragionevole ardire di presentarvi quest' Opera, di cui a riguardo Vostro principalmente in me nacque l' idea, e ne affunsi con vigore l' impresa. Se io non avessi altro premio de' miei sudori che quello del Vostro aggradimento, io farei di questo solo pago, e soddisfatto; poichè non ebbi altro di mira che di palesare a Voi e al mondo l' altissima stima, che io ho del merito Vostro ed il profondo ossequio, che per ogni titolo Vi devo. Volentieri verrei quivi annoverando quelle rare Vostre qualità, che sì mi hanno preso l' animo, e che sono chiare, e palesi tanto a questa illustre Metropoli di Lombardia, che Vi rendono in essa lo specchio della più faggia nobile gioventù, se non temessi in parlandone, non piuttosto venissi io a scemare che ad accrescere quegli encomj, che giustamente il Pubblico Vi rende. Non vi ha in fatti Persona, che non ammiri come negli anni ancor più floridi, poco o nulla curandovi di que' divertimenti, nei quali sogliono altri occuparsi, tutto il genio Vostro si porti a godere di una savia ed erudita conversazione, animata dalla più gioconda urbanità. Nem-

meno sono tanto animoso di volere esporre i fregi della conspicua Vostra Famiglia, che di tanto ancora s' aumentano dalla degnissima Consorte Vostra, in cui veggonsi uniti, e raccolti i pregi più distinti dello spirito, del cuore, e del sangue; ma rispetto, e onoro tacendo quanto farei inetto pure ad accennare col mio discorso, il quale riuscirebbe ancora poco grato alla Vostra modestia, che ama più il merito che le lodi. Aggradite adunque, Chiarissimo mio Mecenate, quest' Opera, la quale è nata, e cresciuta come cosa Vostra. Io vò attendere su di essa un giudizio maturo dal tempo; ma ad ogni modo mi lusingo che possa questa vivere a lungo, se non pel merito che ha in se stessa, almeno per i felici Vostri auspicj, se le presterete quella benigna accoglienza, che far Vi degnate all'autore, il quale tutto s' offre e si dichiara,

Di Voi Illmo Sig. Conte

Umil.^{mo}, Dev.^{mo}, Obbl.^{mo} Serv.^{mo}
Giambattista Savioli C. R. B.

Festina lente. Sver., in *Vita Augusti*, cap. 25.

PREFAZIONE.

Non v' ha, a mio parere, dubbio alcuno essere la Dinamica una delle parti fondamentali, e più importanti di tutta la Fisica, o si risguardi il suo fine, od i vantaggi considerabilissimi, che da essa si ritraggono. Lo scopo in fatti di questa scienza si è d'indagare e di stabilire, col sussidio e colla guida delle Matematiche, le leggi generali del moto, senza la cognizione delle quali non vi ha certa norma di investigare e di conoscere la natura, che tutto mantiene, e produce con giusta proporzione di forze, e quindi con certa e determinata distribuzione di moti. Che se grande è il fine, non sono punto minori i vantaggi, che da essa quasi rivi da fonte, discendono. Basta aver dato uno sguardo alle scienze Fisico-matematiche per conoscere chiaramente che la Dinamica è quella che somministra i fondamenti all' Idraulica; dessa che porge il miglior soccorso all' Ottica, che serve di scorta, e di lume alla provvida Architettura, e che sollevandosi ancora secondo il uopo delle scienze più sublimi, giugne a segnare colla sagace Astronomia le vie del cielo, e che tutte in somma ci addita e appiana le strade, per cui può scorrere l'umana intelligenza nella scoperta e cognizione dell' Universo. Chiara adunque si può vedere l' utilità di questa nobilissima arte o si risguardi in se stessa, o si riferisca ancora a tutta la Fisica della terra, e del cielo. L' utile poi, che la Dinamica ci arreca si è di quel genere più distinto e pregievole, che a se lega e congiunge un particolare diletto, il che rende più agevole lo studio, e la penetrazione di essa. E chi non prova realmente un singolare piacere nel mirare le tante e sì utili macchine coi lumi di questa

*

scienza ritrovate a vantaggio, e comodo della Società, e molto più nell' intendere la ragione per cui ottiensì con esse l' effetto desiderato, riconoscendo a fondo l' indole delle leggi, che la natura conserva inalterabili in tutte le vicende, e cambiamenti, che in essa succedono. Chi è che non si muova, e non risenta un intimo compiacimento nel veder crescere, e ristorare le arti, che hanno in cura i comodi ed i più nobili piaceri dell' umana vita, e che formano la felicità più distinta delle colte nazioni. Ma non è punto difficile il riconoscere dalla Storia Fisica che queste furono sempre ampliate e ristorate da sommi genj, che seppero dedurre la perfezione delle arti da certi principii e fondarla sulle leggi delle forze e del moto, ossia nell' indole della natura. Che se avviene talvolta che si veggano fare da Meccanici molti tentativi nell' arti, di cui non apparisce alcun esito felice, che corrisponda all' aspettazione, ciò senza dubbio accade, poichè molti si cimentano all' impresa di produrre macchine non più vedute, di cangiare, e migliorare l' antiche, senza avere una sufficiente cognizione della Fisica, e delle Matematiche, le quali scienze sono del tutto necessarie per istabilire una solida Teoria Meccanica, che all' una e all' altra di dette scienze essenzialmente si attiene. Imperciocchè per produrre opere, che sorpassino la mera imitazione, e costruire machine lodevoli ed utili, non solo conviene sapere adattare le forze al conseguimento del fine, che si desidera, e quindi calcolarle rapporto alla direzione, con cui vengono applicate, e al tempo in cui devono operare, e al modo per cui variare possono la loro intensità; ma conviene inoltre distinguere l' indole di queste forze per riguardo alla loro durazione, la qualità della materia di cui si vuole

far uso, le diverse circostanze che si incontrano di luoghi e climi, ed altre somiglianti relazioni, che tutte possono influire nell'esito felice di qualunque meccanico disegno. Chi adunque possedesse solo la Fisica, potrebbe bensì egli fare delle macchine solide e durevoli, e ben travagliate nelle loro parti; ma correrebbe poi rischio che l'effetto non fosse tale, quale egli se lo aspettava. Così pure chi solo nelle idee matematiche ed astratte fosse assorto, avrebbe egli giustissima norma di giudicare, e di formare una esatta macchina; ma dalle linee e punti discendendo alla materia qual è realmente, troverebbe sicuramente qualche varietà per cui dalla stabilita Teoria gli converrebbe, giusta la circostanze, alquanto variare. Finalmente chi nè Matematico fosse nè Fisico lavorerebbe assolutamente da cieco, e non potrebbe lusingarsi di riuscire in simili imprese, se non che a caso e per mero accidente, e ciò quasi sempre dopo molti tentativi inutili e dispendiosi. Non saprei però negare essersi veduto qualche esempio di Persone, che senza aver coltivati gli studj, guidate solo da un genio particolare dato loro da natura, hanno fatto opere considerevoli e degne di ammirazione. Ma sono questi esempj rarissimi di uomini, che la natura avaramente produce, e che ad ogni modo non vuole che restino occulti ed infruttuosi, e si può di essi senza dubbio asserire che molto più avrebbero fatto ed eseguito più ordinatamente, se al loro mirabile ingegno avessero aggiunto quella scorta e quel presidio, che lo studio delle scienze avrebbe loro sicuramente somministrato. Che se qualche esempio pur trovasi di persone, le quali col solo naturale talento coltivarosi da se solo, fecero opere prodigiose, e aggiunsero nuove invenzioni all'arti, un numero senza paragone maggiore si troverà di

persone; che prive di un solido fondamento nelle inventate scienze, e condotte dalla sola presunzione, assunsero imprese considerabili di simil fatta, che o non seppero portare a felice termine, od anco n' ebbero un esito triste, e pernicioso.
„ Ho visto (così scrive il Sig. Gallileo Gallilei nella Introduzione alla sua Meccanica) ingannarsi l' universale dei
„ Meccanici nel volere a molte operazioni, di lor natura im-
„ possibili, applicar macchine della riuscita, delle quali ed essi
„ sono restati ingannati, ed altri parimenti sono restati defrau-
„ dati della speranza, che sopra la promessa di que' tali ave-
„ vano concepita: dei quali inganni parmi avere compreso es-
„ sere principalmente la cagione, la credenza che i detti artefici
„ hanno avuta ed hanno continuamente di potere con poca for-
„ za muovere ed alzare grandissimi pesi, ingannando in un
„ certo modo con le lor macchine la natura, istinto della quale,
„ anzi fermissima costituzione è che niuna resistenza possa essere
„ superata da forza, che di quella non sia più potente.

Egli è adunque manifesto essere cosa necessarissima di ben apprendere una solida Teoria Meccanica, corredata dai lumi delle scienze, per discendere in seguito alle pratiche operazioni di maggior importanza e cogliere così quei frutti, che da questa utilissima e pregievolissima arte possono gli uomini derivare. Persuasi di tale verità i primi genj della Filosofia, Aristotele, Cartesio, Newton, Gallileo, ed i sommi uomini che lor vennero in appresso, Maclaurin, Eulero, d'Alembert, Frisio, e Zanotti, e tanti altri non isdegnarono di svolgere principj della Meccanica e di fondarne una solida e facile Teoria, e diedero poi opera singolare per portare l' intiera Dinamica a quel segno, a cui la vediamo giunta a somma gloria

dei suoi coltivatori e con vantaggio immenso delle scienze .
Quindi moltissimi sono i Trattati sì antichi che moderni di
Dinamica , che finora hanno veduto la pubblica luce e tra
questi, altri ve ne sono sublimi e diffusi, altri brevi ed elementari, con
i quali questa illustre ed eccelsa parte della Fisica è stata in ogni
secolo, appresso le più colte nazioni arricchita e nobilitata . Ma per
quanto grande sia il merito di essi non è da credere, secondo che
io stimo, che abbiano voluto porre un limite a questa scienza
sì seconda di cose e liberale dei suoi lumi, che nulla resti a
fare più oltre , o col darle qualche nuova forma, o coll' esten-
dere le parti di essa, o coll' accrescerne le relazioni . Se adun-
que il genio verso le scienze di maggior pregio , e l' esempio,
e lo stimolo dei grandi uomini mi hanno portato a porre partico-
lare studio ed a meditare sulle leggi Dinamiche, e se ora ne
dò al Pubblico quei frutti qualunque essi sieno, che ne ho rac-
colti, io mi lusingo che a nessuno potrà parere non lodevole la
mia fatica o non retto nel suo fine il mio animo . L' idea che
mi sono prefisso non è stata già quella di farmi autore di un
libro, e molto meno di toglier punto alla fama di qualunque
scrittore, ma bensì di render comune alla gioventù quella via
che io stesso ho sperimentata piana, e facile per istruirsi ancor
da per sé nella scienza delle molteplici leggi del moto, e per
introdursi allo studio dell' Astronomia . Se questa mia Opera
possa servire all' intento io non ne ascolterò il giudizio preci-
pitato di taluno, che possa averne scorsa frettolosamente qualche
pagina; ma ne attenderò il giudizio ponderato del tempo, che
suol dare delle Opere e degli Autori giusta sentenza .

Nella prima parte di quest' Opera suppongo il Lettore
informato soltanto della Geometria, e dei primi rudimenti dell'

Algebra. Nella seconda parte richieggo ancora una sufficiente cognizione dell' *Algebra* degli infinitesimi, ossia del calcolo Differenziale ed Integrale. Siccome poi nella *Dinamica* è necessario di trattare quantità affatto eterogenee, mi è sembrato quivi necessario di fare una avvertenza utilissima per i giovani, che si applicano a questi studj, per togliere ogni inciampo di difficoltà, in cui potrebbero di leggieri incorrere. Certa cosa è appresso tutti i *Metafisici*, che si ignorano del tutto le assolute misure delle fisiche grandezze, e che si possono soltanto determinare le relative per una proporzione, che possono avere con una omogenea quantità, che si assume ad arbitrio per comune loro misura. Queste proporzioni si potranno generalmente esprimere in numeri, e venendo una volta assegnata la comune loro misura coll' unità, si potranno pure le altre grandezze dinotare con numeri, la ragione dei quali coll' unità eguagli la ragione delle stesse grandezze colla comune loro misura. Quindi uno spazio si dirà doppio, triplo; ed una velocità tripla, e quadrupla, se avranno queste quantità una ragione doppia, tripla, o quadrupla della comune loro misura. Sebbene poi le grandezze eterogenee non abbiano tra loro alcun reale rapporto si suole però da tutti gli scrittori ad esse attribuire quella proporzione, che passa tra le relative loro misure, che si esprimono con i numeri. Poichè prese, a cagion d' esempio, le eterogenee grandezze di velocità, e di spazio, e di tempo, espresse per V , S , T , e assunte le comuni misure a , b , c , saranno le relative loro misure $\frac{V}{a}$, $\frac{S}{b}$, $\frac{T}{c}$, e varrà la proporzione $V : S :: \frac{V}{a} : \frac{S}{b}$, se le comuni loro misure saranno espresse similmente coll' unità. A questi principj

è appoggiato il metodo tenuto universalmente dai più valenti Matematici, e particolarmente del Kav: Newton di sostituire alle semplici proporzioni le equazioni e di moltiplicare, dividere e trattare le quantità eterogenee, comunque composte, e complesse tra loro, quasi fossero omogenee. Quindi si potrà stabilire che una grandezza V è eguale ad un'altra eterogenea S , o ad una funzione qualunque di altre S, R ec., se la misura della grandezza V espressa in numeri sarà eguale alla misura della grandezza S , o ad una funzione delle grandezze S, R ec.; poichè si trova di fatti $V = S$, posto che sia l'unità del tempo all'unità dello spazio, come $T:S$, ossia $\frac{V}{a} = \frac{S}{b}$. Quando adunque si instituisce un paragone tra queste o consimili quantità eterogenee, e dalla proporzionalità si passa a stabilire tra loro una eguaglianza, si suppone sempre la mentovata unità di omogeneità, che toglie loro la naturale asimmetria, e riduce una semplice proporzione ad una esatta eguaglianza.

Essendo mio pensiero di comporre un'Opera elementare per uso della Nobile Gioventù di questo Imperiale Collegio ho voluto ancora dimostrare tratto tratto alcuni principj per evitare ai giovani studiosi la pena di rintracciarli, ed ho premesso a forma di Lemmi tutti quei Teoremi i quali non si trovano d'ordinario nei Trattati elementari di Sezioni Coniche, e che d'altronde dovevano supporfi nel decorso dell'opera. Qualche volta e massime a principio ho trattate le stesse materie colla Sintesi e coll'Analisi, e ciò per mostrare ai principianti la chiarezza Sintetica, e la brevità con cui opera l'Algebra nelle sue dimostrazioni. Alcune formole ed espressioni analitiche si sono da me sviluppate, e svolte alquanto più che non si soglia dai scrit-

tori matematici, perchè non abbiano ad inciampare i giovani principianti in ostacoli misteriosi di simil fatta, e disperare quindi della loro riuscita in queste scienze. Molte dimostrazioni di Teoremi ho trovate ridotte a tanta eleganza, e chiarezza, che non pare quasi possibile di più perfezionarle, e queste io ho tolte da' sopralodati Autori e particolarmente dal Kav. Newton e dall' egregia Opera della Cosmografia del Chiar. Abbate Frisio, in cui la Meccanica è portata alle più alte scoperte del cielo e della terra. Nell' atto poi di maneggiare varie formole mi si sono presentate alla mente alcune estensioni, e parecchie diverse deduzioni, che non saranno per avventura prive di novità e d' invenzione. A queste darà il benigno Lettore quel peso, che egli crederà, non essendo mia mente di raccogliere lodi, ma solo di appagare il mio genio con questi studj, e di procurare quanto è possibile di giovare ad altri. Se il Pubblico, come spero, aggradirà questa mia preliminare fatica, prenderò ad ordinare e ripolire altre cose da me già disegnate, per presentarle sotto gli occhi dei benevoli Letterati, e mi terrò sempre abbastanza pago delle mie applicazioni, se avrò in qualche parte contribuito al comodo degli studiosi, ed alla felicità delle scienze.

DELLA

DELLA DINAMICA

PARTE PRIMA.

DEL MOTO RETTILINEO.

DEFINIZIONI.

LA *DINAMICA* è la scienza del moto. Il moto poi è una successiva trasposizione di un corpo da un luogo all' altro. *Affoluto* dicefi quel moto, che si confidera nello spazio immobile dell' Universo. *Relativo*, quello che fi mifura dalla vicinanza di altri corpi.

La *Velocità* fi è quella proprietà relativa del moto, per cui un corpo percorre in egual tempo un maggiore, o minore spazio.

La *Gravità* è quella propensione, che hanno tutti i corpi di muoverfi naturalmente al baffo, la quale fi trova proporzionata alla maggiore, o minore quantità di materia, da cui fono effi formati. *Affoluta* dicefi quella gravità, che efercita la totale energia di fua forza liberamente in un corpo. Dicefi poi *relativa*, quella che rimane ad un corpo dopo aver superato un oftacolo oppofto.

Moto equabile fi dice quello che mantiene fempre la fteffa velocità, e per cui in tempi eguali fi trafcorrono fpazj eguali.

Moto accelerato fi chiama quello, in cui fi accrefce di continuo la velocità, coficchè in egual tempo fi trafcorra per effa maggiore fpazio fulla fine che ful principio del moto. *Moto ritardato* fi è quello, in cui accade il contrario,

Potenza dicesi tutta quella forza assoluta, la quale si impiega a muovere un qualche corpo, od a resistere a qualche moto; quindi l'azione ancora di un peso da se, può considerarsi come una potenza.

Momento si appella tutta quella forza relativa, che acquistasi da un corpo in ordine al muovere, o al far resistenza al moto, per ragione della maggiore, o minore velocità, che attualmente ad esso mobile compete.

Direzione della forza di una potenza si è quella linea retta, per cui un mobile è tirato, o spinto a muoversi.

Centro del moto si è quel punto intorno a cui si muove un corpo, o l'aggregato di molti corpi.

Centro di gravità si definisce essere in ogni corpo quel punto intorno a cui consistono parti di eguale momento, cosicchè venendo in tale punto sospeso riman saldo, e quieto; quindi in questo punto si considera come in propria sede raccolto ogni impeto, e sforzo della gravità di un solido.

ASSIOMI, O LEGGI GENERALI DEL MOTO.

I. Tutti i corpi tendono ad accostarsi quanto più possono al centro di gravità della terra, e posti in quiete da se non si muovono, quando il centro di loro gravità non possa discendere.

II. Ogni corpo conserva il suo stato di quiete, o di moto per la stessa direzione, con cui ha principiato a muoversi, se non venga da altra forza obbligato a cangiare stato od alterarlo in qualunque maniera.

III. Essendo spinto un mobile in due parti direttamen-

te opposte da due eguali forze non cederà a veruna di esse, ma rimarrassi fermo, e quieto.

IV. Viceversa se un corpo rimane immobile tra più potenze, che in diverse parti lo spingono, bisogna che i momenti di esse potenze, secondo qualunque direzione opposta, sieno eguali.

V. Ogni mutazione di stato sia di quiete, o di moto, che s'induca in un corpo è proporzionale alla forza motrice, e si dee fare per quella linea retta, secondo la quale è impressa la forza.

VI. Colla stessa velocità movendosi un corpo farà maggiore spazio in più lungo tempo, minore in tempo più breve, eguale in tempo eguale, supposto tutto d'altronde pari.

CAPO PRIMO.

DEL MOTO EQUABILE.

TEOREMA I.

1. **N**El moto equabile gli spazi percorsi con eguale velocità, sono proporzionali ai tempi.

DIMOSTRAZIONE. Suppongasi che un dato corpo scorra in un dato tempo T lo spazio S , egli è chiaro che durando costante la stessa velocità, dovrà percorrere in altrettanto tempo altrettanto spazio (*Ass. VI.*), e preso quindi qualsivoglia equimultiplice del dato tempo T , per esempio $2T$, si percorrerà dal mobile uno spazio egualmente multiplice $2S$; e similmente preso un altro multiplice di un altro tempo t per esempio $4t$, si trascorrerà uno spazio $4s$ egualmente multiplice dello spazio s , e secondo che il tempo $2T$ farà mag-

giore, o minore del tempo $4s$, o ad esso eguale, riuscirà altresì lo spazio $2S$ maggiore, o minore od eguale allo spazio $4s$. Dunque si avrà la proporzione $2T : 4s :: 2S : 4s$, ossia faranno gli spazj, nella fatta Ipotesi, proporzionali ai tempi.

Ritenendo quindi le denominazioni superiori, si avrà generalmente, poste le velocità eguali, l'analogia $S : s :: T : t$.

TEOREMA II.

2. Prefi eguali tempi, seguono gli spazj la ragione delle velocità.

DIMOSTRAZIONE. Si può quivi applicare la precedente dimostrazione, introducendo solo gli equemoltiplici delle velocità in vece degli equemoltiplici dei tempi, e nel resto argomentando come sopra.

Chiamando quindi le velocità V ed v , si avrà, nella fatta Ipotesi dei tempi eguali, la costante proporzione $S : s :: V : v$.

COROLLARIO I.

3. Non supposta eguaglianza di tempi o di velocità, faranno gli spazj in ragione composta dei tempi, e delle velocità. Poichè gli spazj sono proporzionali ai tempi, poste le velocità eguali, e sono proporzionali alle velocità posti eguali i tempi (N. I; 2.). Dunque è manifesto, che non vi essendo eguaglianza di tempi o di velocità, seguiranno generalmente gli spazj la composta ragione delle velocità e dei tempi.

Ritenute ancora le denominazioni superiori, avrassi la generale proporzione riguardante gli spazj $S : s :: TV : tv$.

COROLLARIO II.

4. Gli spazj trascorsi nel moto equabile si potranno esprimere (Fig. 1.) per mezzo di rettangoli, i lati de' quali ci dinotino i tempi, e le velocità. Poichè se colle linee AC e CD , e coll'altre CH ed HN si formeranno due rettangoli AD ed EH , faranno questi pure in ragione composta degli accennati lati, che sono intorno allo stesso angolo, ossia in ragione composta delle velocità, e dei tempi, che ci si dinotino dagli stessi lati. Ma gli spazj sono pure nella stessa ragione (N. 3.). Dunque si potranno gli spazj esprimere per mezzo di rettangoli, che abbiano i loro lati proporzionali ai rispettivi tempi, ed alle competenti velocità.

COROLLARIO III.

5. Se faranno i tempi in ragione reciproca delle velocità, gli spazj fatti faranno eguali. Imperocchè i rettangoli (Fig. 1.) AM e DN , formati dalle linee AB ed AE , MN ed MD , esprimenti i tempi e le velocità reciproche, faranno eguali, avendo essi intorno ad un eguale angolo lati reciprocamente proporzionali. Ma gli spazj si possono esprimere per mezzo di rettangoli, i lati dei quali dinotino i tempi, e le velocità (N. 4.). Adunque se i tempi faranno in ragione reciproca delle velocità, gli spazj percorsi faranno eguali.

Lo stesso si può dedurre in altro modo, poichè per la fatta Ipotesi farà $T : t :: v : V$; e però $TV = tv$. Ma si ha $S : s :: TV : tv$ (N. 3.). Dunque farà $S = s$.

COROLLARIO IV.

6. Viceversa se faranno eguali gli spazj, faranno recipro-

che le velocità ai tempi. Poichè essendo eguali gli spazj, anche i rettangoli esprimenti questi spazj, e formati colle linee di velocità e di tempo, faranno eguali. Ma i rettangoli eguali hanno i lati intorno ad un eguale angolo reciprocamente proporzionali. Dunque, posti eguali gli spazj, faranno le velocità reciproche ai tempi.

Presa ancora l'analogia superiore $S : s :: TV : tv$ (N. 3.), è chiaro che se farà $S = s$, s' avrà ancora $TV = tv$, e risolvendo avraffi $T : s :: v : V$.

COROLLARIO V.

7. Saranno ancora i tempi in ragione diretta degli spazj, e reciproca delle velocità; ed anco le velocità in ragione diretta degli spazj e reciproca dei tempi. Poichè posta ineguaglianza di tempi e di velocità, seguono gli spazj la ragione composta dei tempi, e delle velocità (N. 3.). Dunque dividendo queste ragioni prima per le velocità, indi per i tempi, rimarranno primieramente i tempi in ragione diretta degli spazj, e reciproca delle velocità, e in seguito si troveranno le velocità in ragione diretta degli spazj, ed inversa dei tempi.

Presa in fatti l'analogia superiormente stabilita (N. 3.) cioè $S : s :: TV : tv$, dividendosi gli antecedenti per V , ed i conseguenti per v , avraffi $T : s :: \frac{S}{V} : \frac{s}{v}$, e dividendo la stessa generica

proporzione per T , e s , come sopra, risulterà $V : v :: \frac{S}{T} : \frac{s}{s}$

CAPO SECONDO.

DEL MOMENTO.

LEMMA.

8. **D**ato un qualsivoglia vette AB situato sopra un punto d'appoggio C (*Fig. 2*) le velocità di due punti qualunque A e D faranno proporzionali ai bracci AC e CD , ossia alle distanze di questi due punti dal centro del moto.

DIMOSTRAZIONE. Le velocità sono proporzionali agli spazj percorsi, supposti i tempi eguali (*N. 2.*): Ma gli spazj trascorsi nello stesso tempo dai due punti A e D sono espressi dai simili archi di cerchio AR ed ED ; e questi sono come i raggi AC e CD . Adunque le velocità di due punti qualunque A e D faranno proporzionali ai bracci da essi determinati sul dato vette e si potranno esprimere con i raggi rispettivi, ossia colle loro distanze dal centro del moto.

TEOREMA I.

9. L'azione totale di un corpo, ossia il momento è in ragione della massa moltiplicata per la sua competente velocità.

DIMOSTRAZIONE. La forza motrice è quella, che produce la velocità in un corpo cui spinge al moto, e tanto maggiore debbe essere la suddetta forza quanto è maggiore la velocità del moto prodotto, e quanto sono maggiori in numero gli elementi o parti che s'investono di questa stessa velocità (*Afr. v*), ossia quanto è maggiore la massa di un corpo in cui s'induce tal mutazione di stato. Dunque nel-

lo stimare l' azione, o forza totale di una potenza, o di un corpo si dovrà calcolare la massa moltiplicata nella velocità ad essa competente.

Denominando quindi le masse M ed m , ed i momenti, ossia le forze totali F ed f si avrà $F : f :: MV : mv$

COROLLARIO I.

10. Se due eguali masse, ovvero potenze faranno applicate a muovere un corpo, od a resistere a qualche moto, i loro momenti faranno proporzionali alle velocità rispettive di esse. Poichè i momenti, o forze totali sono come i prodotti delle masse moltiplicate per la velocità (*N. 9*): Ma le potenze o masse sono quivi supposte eguali. Dunque tolti gli equemoltiplici di queste resteranno i momenti in ragione delle velocità.

Presa in fatti la superior formola $F : f :: MV : mv$, se si tolgono i due eguali fattori M ed m rimane $F : f :: V : v$.

COROLLARIO II.

11. Date in vece velocità eguali i momenti faranno proporzionali alle masse; poichè il momento A sta al momento B in ragione composta diretta della velocità e massa dell' un corpo alla velocità, e massa dell' altro (*N. 9.*): Ma per l'ipotesi le velocità sono supposte eguali. Dunque gli equemoltiplici di queste si potranno togliere o trascurare, e resteranno i momenti in ragione semplice delle masse, ossia delle potenze.

Presa quivi ancora la proporzione superiore $F : f ::$
 $MV :$

$MV : mv$, e tolte le quantità V ed v , che sonò per Ipotesi eguali, rimane $F : f :: M : m$.

COROLLARIO III.

12. Se le masse faranno in ragione reciproca delle velocità, i momenti di esse faranno eguali. Imperocchè essendo date le velocità reciproche alle masse, il prodotto delle quantità di mezzo esprimerà il momento dell'un corpo, mentre il momento del secondo farà espresso dalle estreme. (N. 9.). Ma l'un prodotto si ragguaglia all'altro, per nota proprietà delle proporzioni Geometriche. Adunque se le velocità faranno reciproche alle masse, i momenti faranno tra loro eguali.

Nella Ipotesi data, si ha di fatti $M : m :: v : V$. Dunque farà $MV = mv$. Ma sta $F : f :: MV : mv$. (N. 9.). Adunque farà $F = f$.

COROLLARIO IV.

13. Viceversa se i momenti di due potenze faranno eguali, faranno esse potenze, o masse in ragione inversa delle velocità. Imperocchè i momenti eguali si possono esprimere per mezzo di rettangoli eguali, formati da linee esprimenti le potenze e le velocità, come si è fatto parlando degli spazi (N. 4.). Ma i rettangoli eguali si possono risolvere in lati reciprocamente tra loro proporzionali, che in tale caso ci esprimeranno le masse e le velocità reciproche dei due corpi. Adunque se i momenti di due potenze faranno eguali, faranno esse potenze in ragione reciproca delle velocità.

Affumendosi ancora la formola stabilita nel Teorema,

cioè $F : f :: MV : mv$, è manifesto che se sarà $F = f$; sarà ancora $MV = mv$, e risolvendo avrassi $M : m :: v : V$.

SCOLIO.

14. Si potrà ancora sciogliere in diverse altre guise, l'analogia generale stabilita nel Teorema precedente, per mezzo della divisione, o risoluzione dei due eguali prodotti $Fmv = fMV$, e si avranno per tal modo di leggieri altre relazioni ed espressioni, per il valor generale delle velocità e delle masse, come inerentemente al metodo finora usato è facile a ciascuno di vedere.

C A P O T E R Z O.

DEL CENTRO DI GRAVITÀ.

TEOREMA I.

15. **U**N corpo sospeso (Fig. 3.) ad un sostegno, intorno a cui liberamente possa muoversi, allora solamente rimarrà fermo, quando la retta, che connette il centro di gravità del corpo col centro di gravità della terra si congiungerà col punto di sostegno, cosicchè questi tre punti sieno in una medesima retta.

DIMOSTRAZIONE. Sia il punto H centro di gravità del corpo $AFSR$, e s'intenda situato fuori della retta AD , che dal punto A di sostegno è diretta al centro di gravità della terra, e si conduca la EH normale alla retta AD , e fatto centro in A descrivasi l'archetto CH , il quale verrà a cadere sotto l'Orizzontale EH . Il centro di gravità di un

corpo cerca d'accostarsi, quanto può, al centro di gravità della terra (*Ass. 1.*). Considerandosi quindi raccolto tutto il peso del corpo nel punto *H*, farà esso corpo lontano dalla massima vicinanza, che può ottenere col centro della terra, per tutto l'archetto *HC*, o più veramente per la picciola porzione di raggio *CE*. Adunque se si ravvolgerà un tal grave liberamente intorno al punto *A* di sostegno, non dovrà rimanere stabile e fermo, se non quando il punto *H* avrà ottenuto il luogo della massima vicinanza possibile col centro della terra, ossia quando sarà giunto in *C* punto estremo del raggio *AC*, situato sulla retta *AE*, che congiunge insieme il punto di sostegno ed il centro di gravità della terra. Adunque un corpo sospeso ad un sostegno, intorno a cui liberamente possa muoversi, allora soltanto rimarrà fermo quando la retta ec.

COROLLARIO I.

16. Sarà quindi facile cosa lo stabilire un metodo meccanico, per trovare il centro di gravità in un piano comunque irregolare (*Fig. 3; 4.*). Per ciò vedere s' intenda sospeso ad un filo il piano *FR*, che si suppone essere il dato, ed alla sommità di esso, per cui resta appeso, cioè in *A* si accosti un altro filo, a cui sia annesso un picciolo peso *P*, e si segni la retta *AD* coperta da esso filo. Noi faremo quindi sicuri, per il Teorema precedente, che in essa retta si trova il centro di gravità del piano.

Di nuovo per un altro punto per esempio in *F* si sospenda lo stesso piano, ed alla sommità si applichi un filo carico del peso *P*, e si segni la retta *FI* coperta da esso fi-

lo, nel punto d' intersezione S colla retta AD , faravvi il centro di gravità ricercato, dovendo esso centro, per egual ragione, appartenere a tutte e due queste rette.

COROLLARIO II.

17. Lo stesso metodo non potrà servire per trovare il centro di gravità di un solido, dovendo questo d' ordinario trovarsi nell' interne parti di esso, e non nella esteriore superficie; si potrà però col metodo accennato, determinare anco in un solido, un punto nella superficie di esso, imminente al centro di gravità, e tale che venendo il solido in esso punto sospeso, rimarrà equilibrato.

COROLLARIO III.

18. Per determinare poi il vero centro di gravità di un solido (*Fig. 5.*), si trovi prima il centro di gravità di una superficie, col metodo poc' anzi additato; quindi la stessa meccanica operazione si faccia nella superficie contrapposta, sospendendo il grave ai due punti, che hanno servito per la prima. Se si intenderà poi che passino due piani a congiungere le linee contrapposte nelle due superficie, è manifesto, per il Teorema, che nella linea di comune intersezione di questi due piani, si dovrà trovare il centro di gravità del dato solido; si applichi poscia lateralmente al punto di sostegno S il filo, cui sta annesso il piombo P , e si marchi la retta SE indicata da esso filo, e lo stesso si compia in un'altra faccia laterale. Se si farà quindi trascorrere per SE un piano, che vada ad incontrare la retta segnata nell'al-

tra superficie laterale; nel punto d'intersezione G di questo piano colla retta CH , comune ai due primi, si troverà il centro di gravità di tutto il solido, dovendo esso trovarsi in tutti e tre i piani, o sezioni indicate.

COROLLARIO IV.

19. Se si intenderà abbassata dal centro di gravità di un corpo qualunque $ABCD$ (Fig. 6.) la retta GO normale all' Orizzonte, uscendo questa fuori della base AB , il corpo non potrà reggersi e rimanere saldo; e reggerassi solo nel caso che tale retta tagli o tocchi la sua base. Poichè nel primo caso la linea, che connette il centro di gravità del corpo col centro della terra non si congiunge con alcun punto di sostegno; laonde il corpo non potrà reggersi e stare fermo nel suo stato sul piano Orizzontale MN , pel Teorema precedente; nel secondo caso poi rimarrà stabile e fermo il corpo, poichè i due punti o centri di gravità della terra e del solido si congiungeranno con qualche punto della base in una stessa retta.

PROBLEMA I.

20. Assegnare il centro di gravità di un Triangolo qualunque ABC (Fig. 7.).

RISOLUZIONE. Si divida per metà il lato AB in E , e si conduca all' angolo opposto C la retta CE , e diviso pure per metà il lato CA , dal punto di mezzo D si tiri la retta BD , che taglierà la CE in qualche punto G , il quale sarà il centro di gravità ricercato. Imperocchè dividendo le due

rette CE e DB per metà il triangolo ACB , e tutti i suoi elementi, dovrà il centro di gravità ritrovarsi in qualche punto della retta CE , e in qualche punto similmente della linea DB (N. 16.), e perciò verrà a cadere in un punto comune a tutte e due. Questo punto G poi si troverà distante da E per un terzo di tutta la CE ; poichè congiunti i punti D ed E colla retta DE , farà questa parallela a CB , e farà quindi CB doppia di DE , siccome CA è doppia di DA . Essendo poi simili ancora i triangoli DGE e CBG , farà $EG:GC::DE:CB$. Dunque GC farà doppia di EG , siccome CB è doppia di DE , e quindi GE sarà una terza parte di tutta la CE ; e però il punto G , ossia il centro di gravità del triangolo, sarà distante da E per $\frac{1}{3}$ di CE .

PROBLEMA VI.

21. Determinare il centro di gravità in una Piramide qualunque triangolare (Fig. 8.).

RISOLUZIONE. Sia la piramide triangolare $ABCD$, e tirati i diametri EC ed AE nei due triangoli BDC ed ABD , e tagliate le rette EH ed EF , per modo che sieno una terza parte dei suddetti diametri, dal punto F si conduca la FC , e dal vertice A si abbassi la AH ; queste rette verranno a intersecarsi in qualche punto I , in cui sarà situato il centro di gravità della proposta piramide. Imperocchè passando la AH per tutti i centri di gravità delle sezioni triangolari parallele alla base BDC (N. 20.), dovrà in essa retta trovarsi il centro di gravità della piramide. Ma tale centro deve essere ancora nella retta FC , che passa per

i centri di gravità di tutte le sezioni triangolari parallele al triangolo ABD . Dunque il centro di gravità della Piramide data si troverà nel punto comune I d'intersezione delle due assegnate rette. Questo centro di gravità farà poi lontano dal punto H situato nella base, per la quarta parte di HA ; poichè condotta la retta HF , faranno simili tra loro i due triangoli FEH ed AEC , essendo FH parallela ad AC . Sarà dunque $CE : EH :: CA : FH$. Ma EH è una terza parte di EC . Dunque FH farà pure una terza parte di CA . Per i triangoli pure simili FIH ed AIC , sia $HF : CA :: HI : AI$, e perciò HI farà una quarta parte di AH , ossia il punto o centro di gravità I , farà distante dal punto H della base per la quarta parte di AH .

PROBLEMA III.

22. Dati due corpi connessi con un vette, trovare il punto ove cada il comune centro di loro gravità.

RISOLUZIONE. Si divida il dato vette (Fig. 9.) AB in ragione reciproca alle masse dei due dati corpi A e B , così che stia il peso del primo, al peso del secondo, reciprocamente come il braccio BC , al braccio CA . Il punto della divisione C così determinato nel vette, farà il centro di gravità ricercato. Poichè supponendosi il vette AB inflessibile e senza peso, e venendo sostenuto il punto C , avranno i corpi intorno ad esso punto eguale momento (N. 8; 12.), ed otterranno equilibrio tra loro (Afs. III.); e perciò in C troverassi il centro di gravità ad essi corpi comune.

COROLLARIO I.

23. Si potrà quindi similmente trovare il centro di gravità di tre dati corpi, che vengano connessi tra loro. Siano dati i tre corpi A , B , e D (*Fig. 9.*), e s' intenda sospeso il corpo A ad un estremo del vette BA , ed il corpo B all' altro, e sia il terzo D sostenuto all' estremità di un altro vette DC . Trovato il centro di gravità dei due primi, come sopra, si connetta il secondo vette al primo nel punto C , ove cade il centro di gravità dei due primi, per modo che i tre corpi A , B , D , siano connessi insieme dalle due aste, o vetti, che li reggono, e che raffigurano quivi due fili rigidi e senza peso. Si faccia quindi la proporzione: come sta la somma de' due corpi B ed A considerati in C , alla massa del corpo D , così stia la distanza del corpo D dal centro ricercato, alla distanza del punto C dallo stesso centro, ossia dividasi le retta CD in ragione reciproca della somma dei due corpi B ed A , al grave D ; e il punto G per tal modo determinato nel vette DC , farà il centro di gravità, che si ricerca; poichè troveransi i momenti dei dati corpi intorno a questo punto eguali (*N. 8 ; 12*), e otteranno quindi tra loro equilibrio.

COROLLARIO II.

24. Dato ancora qualsivoglia numero di corpi, si potrà determinare nell' asta, che li sostiene, il punto intorno a cui tutti si debbono equilibrare (*Fig. 10.*). Si dispongano a tal fine i corpi A , B , C , D nel modo indicato nella Figura
od

od anche ad arbitrio comunque, nell' asta AB raffigurante una linea Geometrica, e si trovi prima il centro di gravità dei due corpi A e C nell' asta parziale che li sostiene, col metodo assegnato nel Problema, e chiamando tale punto P , in esso si consideri raccolto tutto il peso dei due corpi A e C . Si cerchi quindi il centro di gravità dei due corpi A e C considerati in P , e del terzo corpo D , e determinato tale centro in M , si consideri in esso punto l'aggregato e la somma dei pesi dei tre dati corpi A , C , D . Ciò fatto facile cosa sarà di assegnare il centro di gravità dei quattro dati corpi A , B , D , C . Si faccia a tal fine la proporzione, come sta la somma dei tre corpi A , C , D considerati in M , al grave B situato nell' altro estremo del vette, così stia il braccio e quindi la velocità (N. 8.) che competer deve al grave B , al braccio o velocità competente agli altri tre situati in M , ossia dividasi il vette MB in ragione inversa della somma dei tre corpi A , C , D al grave B , e il punto G che si determinerà da tale proporzione sarà il centro di gravità ricercato, intorno a cui avranno i corpi eguale momento (N. 12.) e formeranno (per l' *Afs.* 3.) tra di loro equilibrio.

TEOREMA II.

25. Il centro di gravità di una superficie, ovvero di uno opii corpi insieme connessi non può trovarsi che in un sol punto, stante lo stesso collocamento di essi (Fig. 10.).

DIMOSTRAZIONE. Due linee rette tra loro ovvero una retta con un piano non si possono interfecare di lor natura che in un punto solo; Ma tale interfecazione è quella che

C

ci determina il centro di gravità di un piano, o di un solido (N. 16 ; 18.). Dunque il centro di gravità di una superficie, o di un corpo non può essere che in un punto solo.

Per riguardo poi a più corpi, sia il centro di più corpi A, B, C, D situato in G , e si supponga per impossibile essere ancora in M , durante lo stesso loro collocamento. Essendo G il vero centro di gravità (N. 24.) farà il solo momento del grave B eguale alla somma dei rispettivi momenti dei tre corpi A, C, D . Supponendosi poi tale centro ancora in M , riuscirà il momento del corpo B maggiore per l'accreciuta velocità e per l'aggiunto momento del grave D , e minori per l'opposta ragione riusciranno i momenti dei corpi A e C , eppure il momento dei due corpi B e D farà eguale al momento dei due soli gravi A e C , ossia una parte farà maggiore del tutto, il che è assurda cosa. Adunque il centro di gravità di più corpi ancora insieme connessi non può trovarsi che in un sol punto, stante lo stesso collocamento di essi.

CAPO QUARTO.

DEL MOTO COMPOSTO DA PIU' EQUABILI,

ossia della composizione e risoluzione del moto.

LEMMA.

26. **S**E ad un mobile spinto colla forza e direzione AD sovravverrà nel punto A (Fig. 11.) un' altra forza espressa per AB , la di cui direzione faccia con AD angolo retto, il

corpo profeguirà ad accostarsi alla retta DC , come se non avesse ricevuto impulso alcuno di forza per AB .

DIMOSTRAZIONE. Si prolunghi DA in E ; essendocchè la forza AB viene supposta perpendicolare ad AD farà egualmente inclinata verso AD che verso AE . Distruggendosi adunque queste azioni eguali e contrarie, il mobile seguirà ad allontanarsi dalla retta AB , come se per AB non avesse ricevuto impulso di forza alcuna.

TEOREMA I.

27. Se due forze, le quali si incontrano ad angolo retto ci verranno espresse per i due lati di un rettangolo, l'intensità e la direzione della forza composta che ne risulterà, si dovrà esprimere per la diagonale del medesimo.

DIMOSTRAZIONE. Sia il corpo nel punto A , e si intendano impresse le due forze secondo la direzione delle rette AB AD , a cui siano pure le dette forze proporzionali; il mobile in vigore della AD , dopo un dato tempo si troverà in qualche punto della retta BC , e per l'altra forza AB dovrà trovarsi in qualche punto della retta CD , o siano le forze impresse insieme, ovvero separatamente, per il Lemma precedente; impresse pertanto insieme le forze, nella fine dello stesso tempo si troverà il mobile nel concorso delle due rette CB e CD , e perchè ogni moto che deriva da forze impresse una sol volta si fa per linea retta (*Afs. v.*), il corpo portandosi da A in C scorrerà la diagonale AC del rettangolo $ABCD$. Dunque se due forze ec. ec.

COROLLARIO I.

28. La forza quindi che agisce secondo la Diagonale AC del rettangolo $ABCD$ equivalerà alle due forze, che agiscono con direzioni ed intensità corrispondenti ai due lati di esso. Poichè supponendosi retto l'angolo delle direzioni delle due forze, il mobile congiunte le due forze scorrerà la diagonale nello stesso tempo, in cui avrebbe percorsi i lati con forze separate (N. 27.), cioè le due forze espresse per i lati del rettangolo equivaleranno ad una sola forza espressa per la diagonale, ed a questa le due, ed a queste quella potrá sostituirsi, poichè mentre il corpo si muove per la diagonale AC , nello stesso modo si allontana per gli spazj DC e BC dai lati AD ed AB , e questi due movimenti facendo angoli retti tra loro non si possono l'un l'altro turbare. Siccome adunque dai due moti AB ed AD , uno solo ne risulta AC composto, così l'un moto AC si potrà risolvere nei due AB ed AD .

COROLLARIO II.

29. Se al mobile situato nel punto A si imprimeranno le due forze AB ed AD (Fig. 12; 13; 14), ancorchè l'angolo delle direzioni di esse forze sia acuto od ottuso, compito il parallelogrammo, la forza composta che ne risulterà si potrà esprimere per la diagonale del medesimo (*); Poi-

(*) L'applicazione della superiore dimostrazione a tutti i casi dei differenti angoli è dovuta al Ch. Abbate Frisio.

chè sia primieramente acuto l'angolo BAD (Fig. 12.), che esprime le direzioni delle due forze AB ed AD , e si abbassino le normali BG e DF sulla AC , la forza AB equivarrà alle due AG e GB , e la forza AD alle altre due AF e DF (N. 28.). Essendo poi eguali i due triangoli DAF , GBC , aventi oltre un angolo retto i due angoli DAF , GCB eguali ed il lato $AD = BC$, farà ancora $GC = AF$, e DF eguale e contraria a GB . Dunque le due forze DA ed AD equivaleranno alla sola AC diagonale del dato parallelogrammo.

Che se l'angolo BAD (Fig. 13.) farà ottuso, e l'angolo DAC retto, si potrà risolvere la forza DC (N. 28) nelle due DA ed AC , ed essendo BC eguale e contraria a BA sola rimarrà la forza AC , ossia dalle due AB ed AD , sola risulterà la diagonale AC del parallelogrammo $ABCD$.

Se l'angolo poi DCA (Fig. 14.) farà ottuso, il perpendicolo DF cadrà nella Diagonale prolungata fuori del parallelogrammo $ACBD$, e la forza AD si potrà risolvere nelle due DF ed AF , e la forza BA nelle due BG , e GA . Essendo poi eguali i due triangoli BGA , CDF per aver essi uno angolo retto in F e in G , e l'angolo $GAB = DCF$, e i lati BA e CD opposti al retto eguali, le forze GA , e CF siccome ancora le BG e DF , eguali e contrarie tra loro si elideranno, e sola rimarrà la forza AC espresa nella diagonale, la quale farà equivalente alle due AD e BA . Sempre adunque le due forze espresse dai due lati contigui di un parallelogrammo equivaleranno ad una sola espresa nella diagonale dello stesso, e congiunte le forze a qualunque angolo, il mobile percorrerà la diagonale nel tempo in cui avrebbe percorsi i lati separatamente.

COROLLARIO III.

30. Viceversa una forza composta espressa per la diagonale di un parallelogrammo qualunque (*Fig. 15.*) si potrà risolvere in altre, ed equivalerà alle due che agiscono con direzioni ed intensità corrispondenti ai due lati contigui di esso. Poichè sia primieramente acuto l'angolo DAB , e si compia il rettangolo $ALCH$ intorno ai punti A e C . La forza AC potrà risolversi in altre due AL ed AH , ossia nelle tre AL , AD , AH (*N. 28.*); ma AL e DH , ossia AL ed LB impresse nel punto A compongono la AB (*N. 28.*). Dunque la forza AC si potrà risolvere nelle due AD ed AB .

Che se l'angolo DAB sarà ottuso, si prolunghi la sua diagonale in P , (*Fig. 16.*) per modo che condotta poi PB si abbia l'angolo PBC parimenti ottuso, e compito il parallelogrammo $PBCF$ l'angolo BPF sia acuto. Per il caso antecedente la forza PC si potrà risolvere nelle due PB e PF , e compito l'altro parallelogrammo $PABO$, se gli angoli CAB ed APO saranno acuti, la forza PB medesima si potrà risolvere nelle due PA e PO , e tolta la comune PA , la forza AC , risolverassi nelle due AB ed AD .

Se poi i due angoli DAB , e CAB si troveranno ottusi, si dovrà per modo prolungare CA (*Fig. 16.*) che l'angolo BPO divenga acuto, e allora la forza PB si potrà risolvere nelle due PA e PO , per il Caso I del Corollario II, il che posto la forza PC si risolverà nelle tre PA , AB ed AD , e la forza AC nelle due AB ed AD .

Generalmente adunque la forza che si esprime per la Diagonale di un parallelogrammo si potrà risolvere in due, che ci vengono espresse dai due lati contigui di esso.

SCOLIO.

31. Se le addotte ragioni riguardanti la composizione e la risoluzione del moto, non bastassero ad appagare la immaginazione di alcuno, si può ancora porre sott' occhio lo stesso principio con una pratica, e meccanica osservazione, la quale mette in chiara vista la verità di questo Teorema.

Sia una regola AB , e si supponga al principio di essa regola nel punto A (*Fig. 11; 12; 13*) posta una formica, o altro mobile, che scorra con equabile moto al lungo di essa. Nello stesso tempo, suppongasi essa regola trasportata o dal corso placido di un fiume, o da altra forza comunque applicata equabilmente, cosicchè scorra un dato spazio, tenendosi sempre parallela alla prima sua posizione. Sia poi AD lo spazio, che percorre la regola nel tempo, che la formica impiega a scorrere tutta la retta AB . Chiara cosa è a vedersi che alla fine del dato tempo si troverà la formica nel punto C , ed essendo essa partita dal punto A , scorrendo sempre per una retta, giunta in C avrà percorso la diagonale del parallelogrammo BD , non v' essendo altra retta, che vada dal punto A al punto B , eccetto che la diagonale del parallelogrammo $BADC$. Ciò poi deve accadere qualunque sia l' angolo, che risulti nel parallelogrammo dalla posizione della regola, per rapporto alla direzione della forza, che la fa muovere, ossia retto, ovvero obbliquo. Dunque generalmente due forze congiunte ad un angolo qualunque, spingeranno il mobile per la diagonale del parallelogrammo, che venga formato sulle linee esprimenti la direzione, e l' intensità di esse forze.

Sarà ancora la diagonale equivalente ai due lati contigui di un parallelogrammo; poichè la formica per arrivare al punto *C* ha dovuto scorrere tutto il lato *AB*, ed ha scorso similmente con moto relativo il lato *AD*, ed al momento che gli ha scorsi tutti e due, si trova all'estremo della diagonale. Ma le forze totali, sono come le velocità, supposta la stessa massa o eguali masse (N. 10.). Dunque la detta forza si potrà esprimere e per la diagonale, e per i due lati contigui di un parallelogrammo, venendo percorsa nello stesso tempo, e colla stessa velocità la diagonale, con cui sono percorsi separatamente i due lati ad essa adjacenti.

Di questa risoluzione di forze ne abbiamo esempj ne' corpi, che restano appoggiati a due piani inclinati mobili, ed in altri consimili casi.

SCOLIO II.

32. Da quanto si è detto fin ora della composizione e risoluzione delle forze, si fa manifesto, che un mobile spinto da due forze congiunte ad un angolo qualunque, seguirà sempre la diagonale di un parallelogrammo formato sulle linee di direzione di esse forze, e da' lati ad esse forze pure proporzionali. Siccome poi le forze espresse nella loro direzione e intensità dai due lati contigui di un parallelogrammo, si contrappongono e si elidono in parte, nel caso che formino un' angolo ottuso, e non si disturbano punto nel caso che concorrano ad angolo retto; la diagonale quindi dagli stessi lati composta riuscirà minore, unendosi le forze ad angolo ottuso, che incontrandosi ad angolo retto, e maggiore ancora, che non in quest' ultimo caso, riuscirà

scirà, quando sian posti gli stessi lati ad angolo acuto, nel qual caso le forze cospirano e tendono piuttosto ad unirsi in una stessa direzione. Così se una forza composta, espressa per una diagonale, si risolverà nei due lati posti ad angolo ottuso riusciranno questi maggiori, che risolvendosi la stessa forza o diagonale in altri due lati posti ad angolo retto; ma si contraporranno con qualche elisione di moto nel primo caso le due forze espresse dai due lati, e non nel secondo. Risolvendosi poi la stessa forza in due lati posti ad angolo acuto riusciranno ancora minori che nel caso in cui sian posti ad angolo retto; ma le forze così congiunte anderanno sempre più cospirando nella stessa direzione, quanto sarà più acuto l'angolo; cosicchè, considerate le forze sole che agiscono in una stessa direzione, e sottratte le forze elidentisi o disperdentisi per la contraria o diversa direzione, si avrà sempre la stessa somma o quantità di forza nella diagonale, e nei due lati contigui di un qualunque parallelogrammo formato intorno alla stessa diagonale. Sarà dunque cosa per se indifferente il risolvere una forza espressa per una diagonale o retta qualunque in due lati congiunti a qualsiasi angolo, purchè appartengano ad un parallelogrammo formato intorno alla data retta che serva ad esso di diagonale, essendosene dimostrata la equivalenza in tutti e tre i casi.

Che se alcuni credettero di trovare nella composizione delle forze l'effetto minore della causa, e maggiore nella risoluzione, il loro errore (come ben avverte il celebre Abate Frisi nella sua Meccanica) nasce dal non aver essi paragonato l'effetto che si produce in una data direzione alla causa che agisce in una direzione diversa. Ridotto il paragone alla stessa direzione, è manifesto che la forza compo-

D

sta secondo la diagonale produce sempre lo stesso effetto che le forze espresse separatamente per i lati potrebbero produrre, secondo la direzione della detta diagonale.

TEOREMA II.

33. Una forza qualunque finita potrà equivalere ad altre forze in numero infinite: e viceversa indefinite forze di numero potranno equivalere ad una data.

DIMOSTRAZIONE. Data una qualunque linea esprimente una forza, potrássi sempre risolvere in altre due, le quali si oppongano ad angolo ottuso, per modo che ciascuna di queste sia maggiore della prima data, esprimente la forza composta (N. 30.); Ciascuna quindi di queste due forze componenti potrà ancora considerarsi come composta, ossia come diagonale di un parallelogrammo, e risolversi quindi come sopra in altre due, ciascuna delle quali sia pure maggiore di essa diagonale supposta, e così di seguito attenendosi al principio della risoluzione delle forze di sopra stabilito, si potrà continuare lo stesso discorso fino all'infinito. Si potrà adunque scomporre una forza per modo, che equivalga ad altre di numero infinite, ciascuna delle quali sia anche maggiore della data.

Viceversa potranno ancora indefinite forze di numero equivalere ad una data; poichè prese due qualsivoglia forze, e congiunte ad angolo si potranno queste comporre in una terza espressa per la diagonale di un parallelogrammo. Unendo poi questa stessa forza composta ad angolo con un'altra qualunque delle date forze in numero indefinite, dalle tre se ne comporrà una sola, che ci verrà espressa nella direzione

ne e intensità dal diametro del parallelogrammo formato sulle rette esprimenti le direzioni, ed intensità di dette forze, e così seguendo lo stesso principio della composizione già dimostrato, e unendo le forze in seguito ora ad angolo acuto ed ora ad ottuso, per modo che la forza composta scemi continuamente, si potranno tutte le date forze ridurre ad una sola data, che esprimerà la intensità di tutte nelle supposte direzioni. Poichè le indefinite forze di numero si potranno assumere tali che due qualunque di esse siano maggiori sempre della terza, e si avrà quindi sempre possibile la composizione; e formato colla diagonale ultima e colla forza ultima, e colla data un triangolo, e compito il parallelogrammo, avremo nella diagonale di esso l'intento. Si potranno adunque indefinite forze di numero comporre in una sola che sia data.

TEOREMA III.

34. Se due forze faranno tra loro un angolo infinitesimo o nullo, la forza composta (*Fig. 17.*) sarà eguale alla somma delle due date.

DIMOSTRAZIONE. Considerandosi l'angolo delle direzioni delle due forze come sminuentesi di continuo, diverrà alla fine infinitesimo, ossia minore di ogni assegnabile, e si potrà in tale caso supporre che le forze non si elidano punto, ma cospirino nella stessa direzione, e si dovrà quindi prendere la somma delle forze (*Afs. v.*) per la quantità del moto da considerarsi nel mobile. Così, e molto più essendo svanito ogni angolo per l'accostarsi delle rette *DA* e *BA*, si dovrà considerare la somma di esse impressa nel mobile

per avere e determinare l'intera quantità di moto ad esso competente.

TEOREMA IV.

35. Se le due forze faranno tra loro un angolo che non differisca (*Fig. 17.*) che di una quantità infinitesima dai due retti, ovvero direttamente si contrappongano le direzioni di esse forze, si dovrà solo considerare nella forza composta la differenza di queste due forze.

DIMOSTRAZIONE. Facendosi crescere successivamente, e rendendosi vieppiù ottuso l'angolo delle due forze, andranno esse sempre più contrapponendosi, finchè si opporranno del tutto, nel caso che le direzioni di esse rette formino un angolo prossimamente eguale a' due retti, poichè in tale caso non si dovranno considerare nella stessa direzione, ma in opposta, e si dovrà quindi elidere dall'una parte, e dall'altra un'eguale quantità di moto (*Afs. iv.*), cosicchè sola rimarrà la differenza di esse forze per la composta che deve risultare da tal conflitto nel mobile. Così, e molto più opponendosi del tutto, con direzione contraria le forze *BA* e *DA*, che spingono il mobile *A* dall'una parte, colle forze *GA* e *CA* che lo muovono dall'altra opposta, tutta la forza composta, si dovrà prendere dalla differenza delle somme delle forze che agiscono nell'una e nell'altra opposta direzione, dovendo eguali forze in tale caso distruggerfi (*Afs. cit.*) prima che ne risulti il moto nel corpo. Rimarrà adunque la sola differenza di esse forze da considerarsi, a cui farà (*Afs. iv.*) proporzionale il moto del corpo.

PROBLEMA I.

36. Venendo spinto un mobile nel punto A da più forze, e per altrettante direzioni comunque inclinate tra di loro (*Fig. 18.*) assegnare la direzione e la velocità che deve risultare nel moto di effo.

RISOLUZIONE. Siano espresse le tre forze e le rispettive direzioni di esse per le rette AC , AD , AH . Compiendosi il parallelogrammo $ABDC$ si compongano le due AC ed AD nel diametro AB dello stesso, e si avrà in effo espressa la direzione, e l' intensità della forza composta dalle prime due (*N. 29.*). Si componga in seguito questa AB colla terza AH compiendo il parallelogrammo BH , e conducendo in effo la diagonale AF e si avrà l' intento; poichè la AF farà la retta che ci esprimerà (*N. cit.*) la direzione, e la intensità della forza composta da tutte e tre le forze espresse per le rette AD , AC , AH .

TEOREMA V.

37. Se tre forze P , E , F che agiscono secondo le direzioni PA , FA , EA staranno tra loro in equilibrio, prolungata la direzione PA in G , e formato il parallelogrammo BC , faranno le tre forze espresse dalle rette BA , AC , AD . (*Fig. 19.*).

DIMOSTRAZIONE. Essendo le tre forze in equilibrio tra loro, è necessario che due qualunque di esse per esempio F ed E contrastino con eguale sforzo la terza P , imprimendo al mobile una velocità eguale a quella impressa del-

la forza P , e contraria per eluderne l'effetto; Ma alla direzione della forza P che spinge per DA niun'altra direttamente se ne oppone, se non AG . Dunque l'azione d'amendue le forze E ed F deve rispingere il mobile per la direzione GA ; Ma tali forze equivalgono al diametro di un parallelogrammo fatto sopra lati che indicano le loro date direzioni, e sono anche proporzionali alle intensità di esse forze (N. 29; 30). Dunque converrà che AG sia il diametro del parallelogrammo fatto sopra i lati proporzionali alle forze E ed F ed inclinati a un dato angolo BAC , non potendo la stessa linea AG servire per diametro di altri parallelogrammi fatti con un dato angolo BAC , e coi lati BA ed AC , se non che al parallelogrammo $BACG$. Facendosi adunque equilibrio tra le forze F ed E colla terza P faranno le due prime espresse dei lati AB ed AC , e la terza forza P verrà espressa per AG , ossia per l'eguale AD .

COROLLARIO I.

38. Quindi se un corpo sarà sospeso a due funi non parallele HP ed BF , cosicchè prolungate vengono a concorrere in G (Fig. 20.) abbassata dal centro di gravità del corpo A una retta normale all'Orizzonte, dovrà questa passare per il punto G di concorso. Poichè essendo sostenuto il centro di gravità del corpo A , dovranno le forze E ed F fare equilibrio col peso del corpo (Ass. IV.); Ma ciò non può ottenersi quando AG non cospiri colla diagonale GD del parallelogrammo formato sopra le direzioni delle forze sostenenti, dovendo queste tre forze, per il Teorema, essere espresse dal diametro, e dai due lati contigui di un

parallelogrammo formato sopra le direzioni di esse forze concorrenti a un dato angolo. Dunque se un corpo ec. ec.

COROLLARIO II.

39. Date generalmente tre forze, due delle quali siano maggiori della terza (*Fig. 21.*), si potranno sempre disporre per modo che si ottenga equilibrio tra di loro. Poichè venendo queste espresse per i tre lati di un triangolo *BAG*, in cui si potranno sempre comporre, compito il parallelogrammo *BACG*, e prolungata la diagonale *AG* fino in *D*, cosicchè sia $AD = AG$, dovranno sempre le due forze *BA* e *BG*, ossia *BA* ed *AC* concorrenti all'angolo *BAC* equivalere ad *AG*, ossia a *DA* (*N. 27 ; 28*). Contrapponendosi adunque le due forze *BA* ed *AC* nell'angolo *BAC* colla forza *DA*, si bilancieranno ossia avrassi equilibrio tra loro.

TEOREMA I.

40. La forza che vale a tener tesa una fune, per modo che formi questa colla sua direzione una retta parallela all'Orizzonte, non può esserè meno che infinita.

DIMOSTRAZIONE. La forza di gravità che agisce in tutte le parti della fune si congiunge continuamente ad angolo colla forza orizzontale che si impiega per tener tesa la fune; Ma unendosi due forze finite ad angolo, ciascuna ottiene un effetto a se proporzionale, escluse le estrinseche cause che ostino. (*N. 28. ; 30.*). Dunque la fune animata dalle accennate due forze non potrà esibire una retta paralle-

la all' Orizzonte, il che accaderebbe, seclusa la forza di gravità, ma ad ottenere tale effetto si richiederà una forza Orizzontale a cui non abbia alcuna proporzione qualunque data, ossia richiederassi una forza infinita.

CAPO QUINTO.

DELLE MACCHINE, CHE FACILITANO IL MOTO.

TEOREMA I.

41. SE il vette AB mobile intorno ad un centro C , e tirato da due forze P ed F secondo le direzioni BP ed AK , che prolungate concorrano in qualche punto G otterrà equilibrio (Fig. 22.), tirate da C le normali CD e CE , farà la forza P alla forza F , in ragione reciproca delle normali CD , e CE .

DIMOSTRAZIONE. Dal centro o punto di sostegno C , si tiri al punto di concorso G la retta CG , la quale ci indicherà la direzione, e la intensità della forza che fa il sostegno C nel reggere la pressione che soffre dalle forze F e P . Imperocchè tirate le rette CN e CK parallele alle direzioni AF e DB , il parallelogrammo $CNGK$ ci dimostrerà le direzioni AF e PB , e la proporzione delle forze P ed F nei lati GN e GK , e però il diametro CG ne esprimerà la direzione, e la intensità della forza, che fa il sostegno C per equilibrarsi con ambedue le dette forze (N. 36.). Essendo poi eguali i due triangoli CGN , e CGK le basi di essi faranno reciprocamente come le altezze

CE

CE e CD , e stando la forza P alla forza F come $GN: GK$, farà ancora $P: F :: CE: CD$, ossia si troveranno le forze nel caso d'equilibrio in ragione reciproca dei cateti abbassati dal punto di sostegno sulle direzioni delle forze.

COROLLARIO I.

42. Se le direzioni delle forze fossero tra loro parallele, faranno le forze in ragione reciproca dei bracci del vette (Fig. 23.). Imperocchè essendo le direzioni delle forze parallele tra loro si potrà ancora supporre che convengano in un punto G infinitamente lontano da C , e se le direzioni AF e BP di dette forze formeranno angolo retto col vette, le normali abbassate sulle direzioni delle forze si troveranno essere gli stessi bracci del vette AC e CB , ai quali faranno perciò le forze P ed F reciprocamente proporzionali, per il Teorema. Che se le direzioni delle forze AF e BP faranno inclinate al vette si conducano le CD e CE normali alle direzioni delle forze prolungate secondo il uopo, ed in tale caso per la somiglianza dei due Triangoli AEC , CBD farà $CE: CD :: AC: CB$; e perciò le forze le quali sono proporzionali reciprocamente ai cateti CE e CD (N. 41.) avranno pure la stessa ragione coi bracci AC e CB del vette.

COROLLARIO II.

43. Quindi pure se un peso D farà sostenuto dal vette orizzontale AB (Fig. 24.), che si appoggia sui punti A e B farà la porzione di peso sostenuta da A a quella sostenuta

E

da B nella ragione di $CB : CA$. Imperocchè i due punti A e B si possono considerare come due forze sostenenti il vette, con direzioni perpendicolari ad esso. Ma queste nel caso d'equilibrio sono in ragione reciproca dei bracci del vette (N. 42.). Dunque la parte del peso sostenuta dal punto A alla parte di peso sostenuta da B farà nella ragione di $CB : CA$.

PROBLEMA I.

44. Dato un vette AB inclinato all' Orizzonte, e carico del peso D (Fig. 25.) trovare le direzioni delle forze, che facciano equilibrio col detto peso minore della loro somma.

RISOLUZIONE. Sia la potenza A alla potenza B ed al peso D , come la retta AF alle rette BF ed AB , e fatto con esse un triangolo AFB , e ad esso circoscritto un cerchio si intenda questo segnato nel punto F dalla linea di direzione CF , che regge il peso D . Prolungata quindi CF in G , e condotte le BG ed AG ci dimostreranno queste le direzioni delle date forze, che sosterranno il vette nella direzione supposta. Imperciocchè compiuto il parallelogrammo IH intorno alla diagonale GC farà l'angolo FGB , ossia CGI eguale all'angolo BAF , e l'angolo $ABF = AGF$, poichè posti sullo stesso segmento, e terminati alla circonferenza; Ma l'angolo AGF è eguale ad ICG alterno. Dunque GCI farà $= ABF$, e però il triangolo GIC farà simile al triangolo AFB ; laonde siccome dai lati BF ed FA ci si esprimono le forze da applicarsi in B ed in A e dalla base AB la resistenza D da sostenersi, così i lati ancora CI

ed IG , ossia GI e GH faranno proporzionali alle dette forze, ed il diametro GC al peso D da sostenerli. Ma CG ci esprime la vera direzione, con cui il peso D resiste. Dunque le IG e GH ci dimostrano altresì le vere direzioni delle forze, che debbono reggere il vette AB inclinato all'Orizzonte, e carico del peso D .

PROBLEMA II.

45. Come si possa distribuire equabilmente un gran peso a più persone (Fig. 26.) con varj vetti orizzontalmente disposti.

RISOLUZIONE. Siano primieramente tre le persone, a cui si debba distribuire egualmente un dato peso D coll'uso di due vetti. Si divida a tal fine l'un vette EG per metà, e si appoggi a questo punto di divisione l'altro vette FC , il quale si intenda pure diviso in tre parti eguali, cosicchè sia BF un terzo di FC . Nel punto B si applichi il peso, ed ai punti E, G, C vengano applicate le tre persone supposte di statura eguale, e si avrà l'intento.

Se fossero quattro le persone che dovessero sostenere egualmente il dato peso, diviso l'un vette EG similmente per metà, e sospeso il grave al punto di mezzo F , farà diviso egualmente il peso a tutte e quattro appoggiando le estremità del primo vette EG alla metà di due altri vetti IA ed HK , se agli estremi di questi si intendano applicate le forze delle persone che lo debbono reggere.

Similmente si dividerà a cinque persone con eguaglianza il peso D , se in vece di sospenderlo al punto F si sovrapporrà l'estremo di un' altro vette FC a questo punto

F , e si dividerà in seguito tal vette, per modo che BF sia la quinta parte di FC , e si sospenderà quindi il peso nel punto B , venendo applicata in C la persona che unitamente alle quattro deve sostenerlo.

La dimostrazione è piana, e facile e discende da ciò che si è detto nei Capitoli del centro di gravità, e del momento, poichè se al punto F o B , a cui si applica secondo i diversi casi il grave D si intenda posto un ipomoclio, ossia punto di sostegno, e applicato un peso eguale a D a tutti gli estremi dei vetti raffiguranti quivi linee Geometriche, si otterrà manifestamente equilibrio tra i dati corpi, poichè saranno le masse in ragione reciproca delle distanze, ossia delle velocità, ed avranfi quindi eguali momenti intorno al punto B nel primo e nel terzo caso, e intorno al punto F nel secondo (N. 12.), e quindi equilibrio (Afs. 4.). Dunque posto ancora il peso D nel punto F , o nel punto B , secondocchè si è assegnato nei diversi casi graviterà egualmente sugli estremi dei vetti, ossia si distribuirà egualmente alle persone quivi applicate per sostenerlo.

COROLLARIO

46. Si potrà ancora dividere inegualmente un peso in una data ragione a più persone. Siano a cagion d' esempio quattro le persone situate agli estremi (Fig. 26.) A, I, K, H dei vetti AI ed HK , che reggono l' asta EG , alla metà di cui è sospeso il grave D , e si voglia caricare il punto A di doppio peso di quello che esercitafi sul punto I . Si divida a tal fine in tre eguali parti il vete AI , e si applli-

chi l'asta *EG* sopra *AI*, per modo che *AE* sia una terza parte di tutta *AI*, e si otterrà l'effetto voluto. Poichè se l'asta *EG* appoggiasse pure sulla metà di *AI* e di *HK* nei punti *E* e *G*, il peso sarebbe distribuito egualmente a tutte e quattro le persone. (N. 45.). Ma supposto il punto *E* tale, che sia $AE:EI::1:2$ dividendosi i pesi in ragione inversa delle distanze, farà il punto *A* carico di doppio peso (N. 43.) per rapporto al punto *I*. Supponendo poi diviso tutto il peso *D* in 6 parti, $\frac{2}{3}$ si reggeranno sul punto *A*, ed $\frac{1}{3}$ sul punto *I*, restando l'altra metà del peso distribuita egualmente sui punti *H* e *K*, ciascun dei quali ne reggerà la $\frac{1}{3}$ parte.

Nello stesso modo, e seguendo lo stesso metodo si potrà distribuire un peso con qualunque altra proporzione che si voglia a qualunque numero di persone.

PROBLEMA III.

47. Dividere a due persone egualmente o in qualunque data ragione ineguale (Fig. 25.) un peso sostenuto da un vette inclinato all' Orizzonte.

RISOLUZIONE. Sia il vette *AB* inclinato comunque all' Orizzonte e si intenda formato sù di esso, il triangolo *AFB* isoscele e rettangolo in *F*, e sia il peso *D* applicato per modo all' asta *AB* che la linea di direzione di sua gravità venga a cadere nel vertice di esso triangolo, ossia nel punto *F*; indi si circoscriva un cerchio al detto triangolo, e si faccia tutto l'apparecchio come al N. 44; dico che applicandosi due persone a reggere i due estremi del vette *AB*, il quale ritenga costante l'angolo di sua inclinazio-

ne all' Orizzonte, farà il peso D distribuito ad esse egualmente; poichè le due forze che bilanciano il peso D si potranno esprimere per le rette AF ed FB , ed il peso D per la linea AB (N. 37.), ovvero essendo simili i triangoli AFB , GIC si potranno ancora esprimere le intensità delle predette forze per le rette HG e GI , e per la diagonale CG , le quali rette esprimono ancora le direzioni vere delle forze (N. 44.); ma HG ed GI sono eguali tra loro, come lati omologhi ad AF ed FB del triangolo isoscele, e simile AFB . Dunque eguale forza si dovrà impiegare nel punto B , e nel punto A per reggere il peso D sospeso in C colla data inclinazione del vettore AB , ossia sarà ripartito egualmente il peso D alle persone che reggeranno gli estremi del vettore AB , ritenendo questo costante la data inclinazione all' Orizzonte.

Allo stesso modo ponendo tra i due cateti del triangolo un dato rapporto, si dividerà il peso in qualunque data ragione ineguale.

PROBLEMA VI.

48. Assegnare la natura, ed il vantaggio delle Leve.

RISOLUZIONE. Presa un' asta AB (Fig. 27., 28., 29.) di egual forma in tutta la sua lunghezza e di eguale densità, ed applicata ad un punto d'appoggio C ci rappresenterà questa una Leva in genere. Se i bracci CA e CB di essa saranno eguali (Fig. 27.), è chiaro che per equilibrare un peso R applicato all' estremo A sarà necessario di applicare in B un altro eguale peso, od una equivalente forza (N. 12.); e niun vantaggio avrà la forza P so-

pra, il peso R ad essa contrapposto. Supponganfi ora i bracci disuguali, e si sospenda al minor braccio AC un peso R , che chiameremo in seguito con il nome di *resistenza*, e quindi si applichi, alla estremità del braccio più lungo un peso, o forza P che chiameremo pure col nome di *potenza*. Facile cosa sarà quindi il conoscere l'avvantaggio, e l'utile di tale strumento, che è di agevolare il modo di vincere ed alzare una data resistenza. Imperocchè essendo i momenti, o forze totali come i prodotti delle masse moltiplicate per le rispettive velocità ($N. 9.$), e le velocità, come i raggi, ossia come le distanze dal punto d'appoggio ($N. 8.$) è manifesto che una data forza o peso che si applichi al braccio più lungo del vette varrà a sollevare una resistenza molto maggiore dotata di minore velocità corrispondente al braccio più corto di esso vette. Tutta la forza, ed il vantaggio adunque di una Leva non deriva, che dalla maggiore velocità che si può procurare alla potenza, che deve vincere una opposta resistenza.

Oltre alla suddetta Leva due altre se ne distinguono, dette però l'una Leva di secondo genere, e l'altra di terzo. La Leva di secondo genere (*Fig. 28.*) ha il suo punto d'appoggio C in una estremità del vette, la resistenza R situata in qualche punto di mezzo, e la potenza P applicata nell'altra estremità B . La forza, e l'utile di questa Leva ci si manifesta tosto che riflettiamo, che in essa la velocità che compete al braccio della potenza, che è l'asta intera CB , è sempre maggiore della velocità della resistenza, il braccio di cui ne è solo una parte, cioè BA , e perciò un minore peso applicato in luogo della forza, o

potenza varrà a superarne, un dato maggiore applicato al luogo della resistenza (N. 9.). La Leva di terzo genere (Fig. 29.) ha il punto d'appoggio C in una estremità del vette AB , la potenza P che opera in qualche punto di mezzo, e la resistenza R applicata all' altro estremo del vette. Subito si scorge essere tale Leva imperfetta dovendo in essa essere maggiore la potenza della resistenza per il solo equilibrio, stante la minore velocità che compete al braccio CP della potenza per rapporto a quella propria del braccio CB della resistenza.

Per determinare poi nei casi particolari il vantaggio che si avrà da una Leva di qualsivoglia genere, supponendo l' asta un filo rigido e senza peso, non s'avrà che a fare la seguente proporzione. Il Braccio cui si deve applicare la potenza, al braccio in cui si deve contrapporre la data resistenza, come il peso di questa, al peso da applicarsi al luogo della potenza, che diverrà noto per mezzo della regola aurea. Ottenuto quindi cogli assegnati corpi l' equilibrio (N. 12.), quanto si troverà maggiore la data semplice resistenza della potenza semplice, tanto ancora farà l' utile della Leva, ossia l' vantaggio maggiore che avrà di velocità la potenza sopra la resistenza.

Avvertasi però che nelle esperienze Fisiche per evitare ogni errore sensibile, che potrebbe cagionare il peso parziale dell' asta converrà nella Leva di primo genere ragguagliar: i bracci disuguali del vette, sovrapponendo qualche piccolo peso al braccio più corto per equilibrare prima il vette per se stesso. Nelle Leve poi di secondo, e di terzo genere converrà trascurare nella proporzione il peso necessario a sollevare la semplice asta, e potranno per tal modo

do i vetti, ossia le Leve, prescindendo sempre dall' attrito inevitabile nella materia, raffigurare linee Geometriche, e le sperienze si troveranno conformi alla Teoria.

SCOLIO.

49. La maggior parte de' strumenti ufuali, e meccanici è riducibile a qualche genere di Leva; così i remi, i martelli, le cifoje, le tenaglie, i fucchielli, le manovelle, il piè di capra ed altri simili ordigni o strumenti hanno tutti l' indole, e partecipano la forza di qualche genere di Leva, come è facile esaminandoli di vedere. L' uso poi delle Leve è grandissimo ancora nelle macchine più composte, poichè il vantaggio di ogni macchina quanto al moto si riduce d' ordinario nel procurare una massima velocità alla potenza, che deve agire contro una data resistenza. Non avendo poi certo limite l' aumento che si può dare di velocità ad una potenza, ben si vede quanto immensamente possa crescere il vantaggio che dalle Leve in generale si può trarre. Sù tale fundamento diceva già il gran Geometra di Siracusa, che egli avrebbe trasportato tutta la terra se avesse potuto fissare un piede fuori di essa.

Dic ubi consistam & calum terramque movebo.

Imperocchè crescendo il momento di una potenza applicata ad una Leva, quanto più cresce la distanza di essa potenza dal punto di appoggio (N. 8 ; 9.), ne segue quindi che una picciolissima forza applicata all' estremità di un lunghissimo braccio di Leva, può fare equilibrio con una poderosa resistenza, e di gran lunga superiore. A tutta ragione disse adunque Archimeda che egli avrebbe smossa, e

trasportata la terra intiera, se lui si desse un punto fìtto alquanto da essa separato, poichè ponendo sopra codesto appoggio una Leva, il braccio della quale dalla parte della potenza superasse quello a cui egli voleva sospeso il terrestre globo, d' altrettanto e più di quello che il peso di esso globo fosse superiore alla forza di un uomo, evidente cosa è che egli avrebbe mantenuta la sua promessa con una dimostrazione indubitata. Nè giova il dire che la Leva di cui gli conveniva di servirsi, e il punto d' appoggio ricercato sono idee chimeriche e immaginarie, poichè questa e altre simili idee sono scherzi e voli di un sublime genio, che non fa in certo modo stare ristretto entro agli angusti limiti, che la forza ed il potere della natura ci prescrive.

PROBLEMA V.

50. Esporre la natura, e la forza delle Carucole, ossia Taglie in genere.

RISOLUZIONE. Si possono le Taglie in genere considerare come un adunamento di Leve continue, in cui la velocità della potenza superando quella della resistenza in ragione ancora della molteplicità delle girelle, si arriva a muovere e sollevare con una picciola potenza ajutata da una maggiore velocità, una grande resistenza priva di eguale velocità, come dalla esperienza ci si rende manifesto. Le suddette Leve continue si possono di leggieri ravvivare nei diametri e raggi delle girelle, che si vanno gli uni agli altri succedendo, e per mezzo dei quali viene ad agire la forza sopra un dato peso o resistenza.

Dai casi particolari poi, che noi quì sotto annalizzo-

remo, più chiara apparirà ancora l' indole accennata delle suddette taglie, e si avranno ancora stabilite leggi generali per determinare il vantaggio, che da esse si può trarre.

TEOREMA II.

51. Per una Taglia semplice e ferma niun vantaggio ne acquista la potenza (*Fig. 30.*).

DIMOSTRAZIONE. La ragione di ciò è manifesta, poichè l' asse *BA* della girella, figura una Leva continua di braccia eguali, a cui venendo nei due estremi applicati gli eguali pesi *P* ed *R* si hanno i momenti conseguenti eguali (*N. 12.*), e quindi ortienfi equilibrio tra loro (*Afs. 4.*). Il beneficio adunque che si può trarre dal suddetto istrumento è nullo, poichè non avendo la potenza maggiore velocità della resistenza, la massa o il peso di questa dovrà per l' equilibrio raggiugliarsi alla forza. Dunque ec.

Che se poi di questa Taglia in molte occasioni l' arte si serve per tirare pesi in alto, ciò si fa, come avverte il Gallilei nella sua Meccanica, perchè il modo dell' esercitare e dell' applicare la forza ci torna più comodo, mentre dovendo tirare all' ingiù, la stessa gravità delle nostre braccia e degli altri membri ci ajuta, dove che bisognando tirare all' insù con una semplice corda lo stesso peso, col solo vigore dei nervi e dei muscoli, e come si suol dire a forza di braccia, oltre il peso esterno dobbiamo sostenere il peso ancora delle nostre braccia, nel che fare si ricerca fatica maggiore, e per tal ragione l' uso di questa Taglia è reso comune.

TEOREMA III.

52. Per mezzo di una Taglia mobile la potenza potrà equilibrare un peso, che eguagli il doppio di sua forza (Fig. 31 ; 32.).

DIMOSTRAZIONE. Sia la Caruccola ACB volubile intorno al suo Asse C , e collocata nella sua cassa, da cui pende il grave R , e passi intorno ad essa una funicella, l' un capo della quale sia raccomandato a qualche sostegno stabile S , e l'altro esca parallelo alla direzione AS , e si porti al luogo in cui deve agire la potenza P . Ciò posto si osservi che l' intera resistenza R , in cui si deve pure comprendere il peso della Taglia mobile, verrà sostenuta egualmente dalle due funicelle BP , ed AS (N. 43.), e però il sostegno S ne reggerà la metà. Con una forza adunque equivalente solo alla metà della data resistenza si otterrà l' equilibrio.

ALTRA DIMOSTRAZIONE. Considerando minutamente la natura di questo stromento si vede farsi nel diametro AB e nei successivi una leva costante di secondo genere, il cui punto d'appoggio è nella estremità A contro alla fune AS , e la resistenza nel punto di mezzo C , restando la potenza applicata all'altra estremità B dello stesso diametro. Dovrà adunque essere per l' equilibrio, la potenza alla resistenza, come il raggio al diametro, (N. 12.) ossia doppia dovrà essere la resistenza R della potenza P ; il che ec.

Si potrebbe ancora con altro metodo dedurre una chiara e facile dimostrazione dello stabilito Teorema. Si osservi che mentre la resistenza R si alza per uno spazio quan-

tunque picciolo, si deve svolgere d' altrettanto d' intorno alla girella mobile, ciascuno dei due fili BP ed AS , e gli svolgimenti di essi si devono portare successivamente al punto P , dove agisce la potenza. Mentre adunque la resistenza si alzerà per lo spazio come 1, una forza od una potenza che si applichi in P percorrerà nello stesso tempo un doppio spazio. Ma posti eguali i tempi, le velocità sono come gli spazi percorsi (N. 2.). Dunque la velocità competente alla potenza sarà doppia di quella che competerà alla resistenza, e quindi applicando una forza in P equivalente alla metà soltanto di R si avranno i momenti eguali (N. 12.), e quindi equilibrio (Afs. 4.), e con ogni picciolo vantaggio di forza, la potenza varrà ancora a vincere la data resistenza.

La stessa dimostrazione si potrà ancora applicare alla Fig. 32, in cui la funicella a cui si dee applicare la potenza si accavalca ad un' altra Taglia ferma, per avere il noto vantaggio superiormente descritto (N. 51.) nella applicazione della forza.

TEOREMA IV.

53. Con due Taglie ferme ed una mobile, la potenza varrà ad equilibrare un peso triplo di se stessa (Fig. 33.).

DIMOSTRAZIONE. Affine che la resistenza R si alzi per un dato spazio, è necessario che le tre funicelle, che la reggono ba , dc , fe , che per ora si suppongono tra loro parallele, si svolgano tutte e tre per altrettanto spazio, e che i svolgimenti di esse si portino al luogo dove agisce la potenza P ; Sarà quindi lo spazio fatto dalla potenza P , allo spazio scorso nello stesso tempo dalla resistenza $R :: 3 : 1$.

La velocità adunque della potenza farà tripla della velocità della resistenza (*N. 2.*), e un terzo perciò di peso applicato in *P* avrà un eguale momento a quello della resistenza *R* (*N. 12.*), ed otterrassi per tal modo l' equilibrio.

TEOREMA V.

54 Se due Taglie faranno mobili e due ferme, la resistenza dovrà essere quadrupla della potenza, affine di stabilire l' equilibrio tra loro (*Fig. 34.*).

DIMOSTRAZIONE. Mentre il peso *R* tirato dalla potenza si alza per un dato spazio come 1, le quattro funicelle *dg*, *ci*, *ab*, *fe* avvolte alle due Taglie mobili *C* e *D*, supposte quivi pure le funi parallele, dovranno svolgersi ciascuna per uno spazio eguale alla data unità, e la potenza *P* che riceve tutti e quattro gli svolgimenti di esse funi dovrà fare nello stesso tempo uno spazio quadruplo di quello che fa la resistenza, e la velocità di essa potenza farà perciò quadrupla di quella della resistenza (*N. 2.*). Dovendosi poi i pesi contrapporre in ragione reciproca delle velocità per avere momenti eguali (*N. 12.*), ed in seguito l' equilibrio, dovrà come è chiaro essere quadrupla la massa della resistenza al paragone di quella da applicarsi in luogo della potenza.

ALTRA DIMOSTRAZIONE. La resistenza *R* viene sostenuta egualmente dai 4 fili *dg*, *ic*, *ab*, *fe* (*N. 43.*), supposte le funi parallele. Ciascun filo adunque ne reggerà la quarta parte, e se al punto ove agisce la potenza *P* si applicherà un peso, che eguagli la quarta parte di *R*, la forza che fa il filo *FH*, che si trasfonde alla potenza *P*, sarà bilanciata, e si otterrà quindi (*Ass. 4.*) equilibrio.

Lo stesso dimostrerassi ancora nel caso della Fig. 35, in cui le caruccole mobili e le stabili sono binate, e si ravvolgono intorno allo stesso Asse, e ciò perchè più tardi giungano a toccarsi, e si ottenga un più lungo effetto dalla macchina.

COROLLARIO I.

55. Potendosi le superiori dimostrazioni indifferentemente applicare a tutti i casi di consimili combinazioni di Taglie, si potrà quindi stabilire il generale principio che dovrà stare per il solo equilibrio, la forza al peso, come l'unità al numero dei fili, che sostengono la data resistenza, e che si devono svolgere nello stesso tempo per uno spazio eguale a quello, per cui si alza nel dato tempo la resistenza. (Tra i fili sostenenti il peso non si deve computare quello cui è applicata la potenza P , se non nel caso che la stessa potenza agisca all'insù, nel qual caso, parte della resistenza si riparte pure alla fune cui viene applicata la forza). Denominandosi quindi generalmente la potenza p , ed il peso, ossia la resistenza r , ed il numero dei fili sostenenti il peso e svolgentisi nello stesso tempo d'un egual spazio a quello per cui sale la resistenza $= n$ dovrà essere per il solo equilibrio $p : r :: 1 : n$, ossia $p = \frac{r}{n}$, e farà questa la generale espressione della potenza da applicarsi in tutte le combinazioni di Taglie consimili alle superiori, per ottenere equilibrio tra la forza e il peso.

COROLLARIO II.

56. Quindi se faranno due Taglie mobili, ed una sola fissa come accaderà nella (Fig. 33.), se s'intenderà essa rovesciata, ed applicata la resistenza, dove era il punto di sostegno, dovendo la potenza agire dal basso all'alto, quattro faranno le funi sostenenti il peso, aggiungendosi alle tre mentovate di sopra la quarta *EP*. In tale caso adunque si avrà l'equilibrio se starà la forza al peso, come 1 : 4. (N. 55). Così pure nel caso delle due Taglie mobili e due fisse (Fig. 34.), se si intenderà applicata per modo la resistenza, rovesciate le Figure, che la forza venga ad agire dal basso all'alto, 5 faranno le funi sostenenti la data resistenza, ed in tale caso s'avrà l'equilibrio facendo stare la forza al peso, come 1 : 5 (N. 55); Ma non s'avrà in tale circostanza il noto vantaggio della applicazione della forza accennato di sopra (N. 51).

TEOREMA VI.

57. Con una composizione di Taglie dissimile però dalle superiori si potrà dare una velocità alla potenza, tanto moltiplicata della dupla, quanto sarà il numero delle Taglie mobili (Fig. 36.).

DIMOSTRAZIONE. Siano le tre Taglie *A*, *B*, *C* mobili, e sia la quarta *I* fissa ad un sostegno stabile, *S* e s'intendano pure le funi *HZ*, *FX*, *YD* fisse in una estremità ai punti stabili *Z*, *X*, *Y*, e sia la resistenza *R* sospesa all'ultima Taglia *C* nella metà del suo asse *HV*. Chiara cosa

cosa è a vedersi che la potenza, la quale opera in V avrà doppia velocità della resistenza, la quale agisce in C (N.8.), essendo i rispettivi loro bracci, come il diametro al raggio, considerato il punto d'appoggio in H . Lo stesso principio potendosi addattare alla seconda Taglia B , si troverà in G quadrupla la velocità della potenza per rapporto a quella della resistenza, e raddoppiandosi ancora per la stessa ragione in E , diverrà la velocità della potenza, che agisce in P ottupla della velocità della resistenza R , e così di seguito, ossia acquisterà la potenza una velocità tanto moltiplicata della dupla, quanto farà il numero delle Taglie mobili.

COROLLARIO.

58. Quindi se il numero delle Taglie mobili successivamente farà 1, 2, 3, 4, 5 ec., i pesi da applicarsi in luogo della potenza per ottenere equilibrio con una data resistenza, faranno pure per ordine $\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \frac{1}{16}$; poichè si avranno per tal modo le masse contrapposte in ragione reciproca delle velocità, e perciò i momenti eguali (N. 12.), e quindi ne nascerà il voluto equilibrio.

Questo stesso principio si può porre sott'occhio colla più sensibile e palese evidenza (Fig. 36.), usando del principio della distribuzione del peso alle funi supposte parallele, poichè primieramente il peso sarà distribuito egualmente alle funi HZ ed VB (N. 40.). Dunque il punto B non ne reggerà che la metà; questa metà di peso, essendo due le Taglie mobili, farà retta egualmente delle funi XF e GA . Dun-

G

que il punto *A* non sosterrà che una quarta parte del peso. Se tre faranno le Taglie mobili la porzione di peso sostenuta dalla fune *GA* si distribuirà egualmente alle due funi *DI* ed *EM*. Dunque la fune *EM* non ne reggerà che una ottava parte, e così di seguito. Contrapponendosi adunque in *P* una forza, che eguagli successivamente $\frac{1}{2}$; $\frac{1}{4}$; $\frac{1}{8}$; $\frac{1}{16}$ della resistenza, si otterrà (N. 12.) il ricercato equilibrio.

TEOREMA VII.

59. Se le funi avvolte ad una Taglia mobile non faranno tra loro parallele (Fig. 37.), ma usciranno divergenti, tirati ai punti estremi di contatto i raggi *CB* e *CA*, e la sottesa *BA*, dovrà essere per l'equilibrio la forza al peso come il raggio alla suddetta sottesa.

DIMOSTRAZIONE. Si abbassi dal punto *A* la *AE* normale alla direzione *BD*, e dal punto *C* centro della Taglia la *CO* perpendicolare sopra la sottesa *BA*. Considerato in *A* il punto d'appoggio, farà *OA* la distanza da questo della resistenza *R*, ed *EA* la distanza ossia il raggio della forza, e però la velocità del peso *R* alla velocità della potenza farà nella ragione di *OA*:*AE*. (N. 8.). Essendo poi simili i due Triangoli *CAO* ed *EBA* per essere l'angolo *AOC* = *BEA* ambedue retti, e l'angolo *CAO* = *CBA* = *BAE* alterno, farà ancora la velocità della potenza a quella del peso :: *CA*:*BA*. Si avrà dunque l'equilibrio, contrapposti pesi in ragion reciproca delle velocità (N. 10, e *Afs.* 4), ossia se la forza al peso farà nella ragione di *CA*:*BA*, cioè come il raggio alla sottesa determinata dagli estremi punti di contatto della fune colla Taglia.

COROLLARIO I.

60. Lo stesso effetto poi non si ha, se le Taglie sono ferme, poichè il centro del moto si è lo stesso centro di ciascuna Taglia, e tirate da tal punto le normali *GL*, *GN* alle direzioni delle funi, si trovano esse uguali, e ricorre il caso delle funi parallele.

PROBLEMA VI.

61. Data una potenza atta ad equilibrarsi con una determinata resistenza nel caso delle funi parallele, trovare il rapporto, e quindi la differenza di essa, colla somma delle successive potenze da applicarsi per aver l'equilibrio, nel caso che le funi avvolte alla Taglia siano oblique, e passino dalla menoma obliquità fino alla massima, che possono acquistare col sollevarsi della resistenza (*Fig. 37.*).

RISOLUZIONE. Data una Caruccola mobile, e supposte le funi parallele, la forza deve essere al peso, per avere l'equilibrio, come il raggio al diametro, ossia come 1:2 (*N. 12.*). Nel caso poi che le funi siano oblique, la proporzione tra la potenza e la resistenza, perchè sussista l'equilibrio, deve essere quella stessa, che passa tra il raggio e la sottesa determinata dai due punti ultimi di contatto delle due funi colla stessa Taglia (*N. 59.*). Restando quindi costante la prima proporzione, si potrà variare di continuo la seconda, poichè supponendo alzata alquanto la resistenza, crescerà successivamente la obliquità delle funi, e si dovrà per l'equilibrio, accrescere di continuo la potenza. Se si considerino poi le

funi poste alla menoma obbliquità sul principio, per modo che risalendo la resistenza, vadano acquistando la massima obbliquità, chiara cosa è che dovraffi succcessivamente accrescere la potenza, che deve bilanciare la data resistenza, siccome cresce di continuo la ragione del raggio sopra la fottesa. Si supponga quindi che il raggio scorra parallelo a se ed equabilmente, per tutto il tempo in cui fluendo la fottesa dell' arco, dall' essere di massima giugne a svanire, e si troverà che mentre il raggio costante scorrendo di conserva colla fottesa variabile ci avrà dato un quadrato, la fottesa passando dall' essere di massima all' essere di minima ci avrà dato un semicerchio. Nella stessa proporzione adunque dovranno essere pure nella totalità la potenza costante colla somma di tutte le succcessive potenze applicate in tutti i punti, dalla minima fino alla massima obbliquità delle funi, per avere l' intento in tutti e due i casi. Il rapporto adunque che passerà tra il quadrato del raggio, e il semicerchio fatto collo stesso raggio, farà lo stesso che passerà tra la forza costante applicata a funi parallele, e la somma delle succcessive potenze applicate di seguito ai casi della variata obbliquità delle funi. Di quì si otterrà facilmente la differenza tra la forza totale da applicarsi nel caso delle funi parallele per rapporto al caso delle obblique. Poichè supponendosi il raggio = 1, e quindi il suo quadrato = 1, l' area semicircolare di esso raggio, data la proporzione del diametro alla circonferenza: $1 : 3$, si troverà $= 3 \times \frac{1}{3} = \frac{1}{3}$. Il rapporto adunque della forza al peso farà nel caso dell' obbliquità: $1 : \frac{1}{3}$, quando nel caso delle funi parallele avvolte ad una Taglia mobile, tal rapporto si trova essere come $1 : 2$. La differenza adunque, che passa tra 2 e $\frac{1}{3}$, cioè $\frac{5}{3}$, farà la ricercata, donde

si vede quanto maggior dispendio di forza si ricerchi, essendo oblique le funi, che nel caso del parallelismo di esse.

SCOLIO I.

62. Potrebbe sembrare nel caso delle funi non parallele (*Fig. 37.*) che essendo distribuito egualmente il peso alle due funi, che sostengono la data resistenza, una metà solo di questa applicata in *P* dovesse equilibrare l'intero peso applicato in *R*, come succede nel caso delle funi parallele. Ma facilmente si può conciliare tal'idea metafisica colla dimostrazione geometrica, poichè sebbene sia verissimo quanto si è osservato, sussiste però ancora che si richiede una forza maggiore per l'equilibrio colla resistenza, essendo le funi oblique, poichè una parte di forza non agisce in tale caso, e si disperde, come dalla risoluzione della forza *BL* nelle due *VL* e *BV* facilmente apparisce.

PROBLEMA III.

63. Assegnare la natura e la forza dell' Asse nella ruota, e dell' Argano (*Fig. 38.*).

RISOLUZIONE. L' Asse nella ruota ci si rappresenta nel cilindro *BA* annesso ad una ruota *ECD* di maggior diametro, cui applicandosi la potenza *P* si muove un dato peso *R*, retto dalla fune, che si avvolge intorno al cilindro. E' manifesto poi che nello stesso tempo in cui il peso è alzato per tanto spazio, quanto importa la lunghezza della fune, la quale circonda una volta il cilindro, è necessario che la ruota annessa compia un intero giro, e che si

porti alla potenza applicata in P altrettanto svolgimento di fune. Essendo poi le velocità, posti eguali i tempi, come gli spazj ($N. 1.$) farà la velocità della potenza a quella del peso da alzarfi, come la circonferenza della ruota a quella del cilindro, ossia come il raggio della ruota al raggio del cilindro. Se si avrà adunque la proporzione della forza al peso R , come il raggio del cilindro al raggio della ruota annessa, che è la reciproca della velocità, si avranno i rispettivi momenti eguali ($N. 12.$), ed otterrassi quindi equilibrio tra la potenza P , e la resistenza R , e con ogni minimo vantaggio di forza, che acquisti poi la potenza, alzerassi da essa il peso R . Invertendo adunque la superiore proporzione, dati i primi tre termini, si troverà di leggieri la potenza che deve applicarsi a tale strumento, per equilibrare, e vincere ancora una data resistenza, e da tale confronto si avrà noto il vantaggio, e la forza di tale Macchina. Collo stesso metodo si troverà la potenza che faccia equilibrio col peso R , se in vece di applicare la forza alla ruota, venisse applicata alle caviglie IH , e GF , od al manubrio AM .

Non dissimile dall' Asse nella ruota (*Fig. 39.*), se non in quanto alla posizione si è l' Argano, che è un cilindro fisso e perpendicolare all' Orizzonte, il quale si muove sù di un perno per mezzo di alcune stanghe intromesse, e vince una data resistenza col mezzo di una fune, che intorno gli si ravvolge, e che s' impiega d' ordinario per reggere un peso nel modo indicato dalla figura. Il vantaggio di questa semplicissima Macchina, deriva dalla maggior velocità, che ha la forza applicata alle stanghe BE ed AC , di quella compete al cilindro DN , cui è applicata la resistenza, poichè

mentre la fune che tira la resistenza si ravvolge una volta intorno al cilindro, si compie pure un intiero cerchio dalle stanghe. Se farà adunque la forza al peso R , come il raggio del cilindro alla lunghezza DA o DE delle stanghe, che è la reciproca delle velocità si avrà equilibrio (N. 12.), e dal paragone della data resistenza colla potenza da applicarsi si dedurrà il vantaggio della macchina, poichè aggiunta ogni minima forza alla potenza, o accresciuta di pochissimo la lunghezza delle stanghe si muoverà il peso, ossia la data resistenza.

PROBLEMA VIII.

64. Spiegare la forza, e gli usi delle Ruote dentate (Fig. 40.).

RISOLUZIONE. Apparisce di leggieri essere le ruote dentate altrettante leve adunate, che si vanno succedendo le une alle altre mentre un dente opera, e questo trapassando l'altro succede. Il loro rispettivo punto d'appoggio si rinviene nel centro della ruota cui appartengono. La forza viene applicata all'estremità dell'asse o diametro, che riceve il moto dalla causa agente, restando la resistenza R annessa al cilindro DE dell'ultima ruota. Facile cosa è a vedersi che se la prima ruota, che riceve il moto farà di maggior diametro della ruota dentata annessa C , farà la velocità della prima movente alla velocità della seconda, come il raggio CF al raggio CE . Comunicando poi la ruota dentata C il moto alla seguente B , farà la velocità ancora della ruota C a quella della susseguente B in ragione ancora di $CE : GO$ (N. 8.), e così di seguito

nelle altre la velocità seguirà la ragione composta di $CE : GO$ di $GI : TL$ e di $TL : EL$. Si avrà dunque l'equilibrio, quando la forza al peso farà in ragione del picciol raggio del cilindro intorno a cui s' avvolge la fune sostenente il peso, alla composta di tutti i raggi delle ruote, a cui comunicasi successivamente il moto (N. 12.).

Gli usi poi di tali ruote sono di portare ad una certa distanza il moto, di cangiare la direzione di una forza di perpendicolare in Orizzontale, e viceversa, siccome pure di accelerare, o di ritardare in una data ragione il movimento secondo il uopo, come in molte usuali macchine si può di leggieri vedere.

PROBLEMA IX.

65. Spiegare la forza, e gli usi delle Viti.

RISOLUZIONE. Nel piano stabile DE (Fig. 41.) si intendano scavate alcune spire, che si chiamano madrevite e dentro di essa sia inserita la vite maschia BG , o come altri dicono il verme della Vite, al cui estremo sia attaccato un dato peso R , e suppongasi applicata all'estremo del manico BA la potenza, ossia la forza che deve agire. AggiRANDOSI questo manubrio, e compiendo un intero giro si vedrà forgere dal piano una sola voluta della vite, ed il peso farà salito solamente per tanto spazio, quanto importa l'intervallo d'una spira all'altra. Dunque farà tanto più veloce il moto della potenza di quello del peso, quanto maggiore farà la periferia del piano circolare descritto dal raggio BA , della distanza che vi ha tra una spira, e l'altra di essa Vite (N. 2.). Ponendo quindi la stessa proporzione, ma reciproca

reciproca tra la potenza ed il peso R contrapposto si otterrà equilibrio. (N. 12.), e con ogni picciolo vantaggio di forza o di velocità si potrà poi sollevare la resistenza R . Di qui apparisce di leggieri quanta sia l'efficacia di tale istrumento per avvantaggiare il momento ossia la totale azione della potenza.

Gli usi poi della Vite non sono punto di minore conseguenza, poichè non solo si addatta a sollevare grandissimi pesi con facilità, (Fig. 42.) ma è atta altresì a fermare, comprimere e stringere con grandissima forza, il che s'ottiene interponendosi un corpo tra i piani XZ e BE , l'un dei quali, cioè XZ che contiene la madre vite sia mobile, e l'altro fermo ed in altre somiglianti usuali guise. La Vite in generale ha pure il vantaggio che occupando pochissimo spazio, ottiene quell'effetto che non otterrebbero altri strumenti se non fossero ridotti in grandi macchine.

Oltre la suddetta Vite di cui abbiamo esposto in generale la forza e gli usi, un'altra ancora ve n'ha ingegnossissima (Fig. 43.), che già da due mille e più anni porta il nome di Archimede suo Autore, e diceasi ancora *perpetua* dal suo continuo modo di agire, la quale sebbene non differisca nella forma dalla sovraccennata, varia però per la composizione che si suol fare di essa coll'asse nella ruota, e si merita bene una particolare spiegazione. Questa Vite pertanto così combinata che incontra colle sue spire i denti di una ruota, dall'asse di cui viene sostenuto il peso R , fa l'ufficio anch'essa di una ruota dentata, ma sopra di essa ha il vantaggio di una grandissima velocità, poichè mentre si muove per lo spazio di un dente la ruota E tutta si svolge una spira della Vite attorta al cilindro BDC , che

H

s' aggira per la forza applicata al manubrio BP . Se si denominerà quindi la circonferenza del cilindro $BDC = c$, e la parte di cerchio occupata da un dente nella ruota $E = \frac{m}{n}$, e la potenza $= p$, e la resistenza $= r$ avendosi $p : r :: \frac{m}{n} : c$, ossia $p = \frac{rm}{cn}$, cioè le velocità reciproche agli spazj si avrà l'equilibrio, e con ogni picciolissima forza, che si aggiunga alla potenza alzerassi la data resistenza. Si vede quindi come con poca forza applicata per più tempo si possa coll' ajuto di questa vite muovere una pesante ruota ed attar a faticoso lavoro. Lento però è l'effetto che con tale macchina si ottiene, dovendo passare molto tempo avanti che la ruota dentata compia per tal modo un' intero giro.

La forza in generale delle Viti (Fig. 42.) si riferisce ancora da alcuni alla natura ed indole dei piani inclinati, di cui noi tratteremo in appresso, come ci si manifesta dallo svolgimento di alcune spire, che ci rappresentano il triangoletto egd . Quivi basti di avere ricavato dai generali principj del moto la rispettiva forza di tale strumento, e di averne accennato i principali usi.

PROBLEMA X.

66. Esporre la costruzione, e l' indole della Cocea di Archimede per alzar l' acqua.

RISOLUZIONE. Intorno al cilindro $IMSO$ s' intenda avvolta la fascia $ILHPQRSO$ (Fig. 44.), la quale dinoti un canale, per cui possa scorrere l' acqua. Se metteremo l' estremità M nell' acqua facendo stare il cilindro pendente,

per modo che il punto L sia più basso del punto I , e volgeremo in seguito il cilindro intorno i due perni T ed V , l'acqua anderà insinuandosi successivamente nel canale, finchè finalmente si vedrà sgorgare dalla bocca O . Egli è vero però che l'acqua nel condursi dal punto I al punto O è venuta sempre discendendo nel canale avvolto al cilindro, sebbene il punto O sia più alto del punto I . Per ciò meglio vedere si descriva il Triangolo ACB , il quale sia quello onde si generi la vite OI , di modo che il canale ossia la vite attorta sia figurata dalla linea AC , la cui salita ed elevazione è determinata per l'angolo CAB , cosicchè se il detto angolo farà la terza o la quarta parte di un'angolo retto, l'elevazione pure del canale AC farà secondo $\frac{1}{3}$ od $\frac{1}{4}$ di un angolo retto. Ella è cosa poi per se manifesta che la salita di esso canale AC verrà tolta via, abbassando il punto C fino in B , poichè allora il canale AC non avrà più alcuna elevazione, e abbassando il punto C un pò al sotto di B , farà il canale AC declive per rapporto alla retta AB .

Ciò presupposto si intenda avvolto il Triangolo generatore ACB intorno al cilindro TV per modo che ne nasca la vite $ILHPQRSO$. Se si costituirà quindi tal cilindro diritto, ossia normale all'Orizzonte colle estremità I ed M poste a fior d'acqua, non per questo tirerà all'insù l'acqua, restando il canale IL per cui deve introdursi, in tale supposizione acclive ossia rilevato. Ma sebbene il cilindro sia diritto e formi angoli retti coll'Orizzonte, non è per questo che la salita per la vite attorta intorno alla colonna TV sia di maggior elevazione di $\frac{1}{3}$ o di $\frac{1}{4}$ di un retto, secondo l'inclinazione che si vuol supporre della retta AC

verso *AB*. Se adunque si farà piegare la colonna verso l'Orizzonte per tutto l'angolo *CAB*, ed un poco più vi farà transito e moto dell' acqua per il canale *IL*. Adunque l' acqua dal punto *I* al punto *L* si muoverà discendendo, ed aggirandosi intorno il cilindro, siccome tutte le altre parti della Vite si disporranno e si rappresenteranno all' acqua nella medesima situazione che la porzione *IL*; l' acqua andrà successivamente in essa vite discendendo, sebbene alla fine si troverà montata dal punto *I* al punto *O* da cui si vedrà in copia versarsi.

SCOLIO.

67. Dalla surriferita spiegazione che è del Sig. Galilei, il quale chiama tale macchina non solo meravigliosa, ma ancora miracolosa ne potrebbe nascere una difficoltà, ed è che se l' acqua fosse solamente discesa, non dovrebbe trovarsi poi salita all' altezza del punto *O* sopra il suo livello in cui era dapprima. Per rispondere a questo dubbio che può non lasciare contento l' animo dell' addotta spiegazione, e di cui pure il Sig. Galilei non ne fa alcun motto, sembrami che si debba prendere in considerazione il moto rotatorio del cilindro, il quale entra pure come *causa* nella produzione del mirabile effetto che la macchina ci rappresenta; Poichè il cilindro aggirandosi sebbene lasci la stessa inclinazione delle spire, alza però di continuo il piano inclinato per cui l' acqua discende, lasciandolo però sempre parallelo a se stesso ossia alla sua prima posizione, e quindi ne segue che nel tempo stesso che l' acqua discende per la forza di sua gravità nella vite avvolta al cilindro, dal moto e dalla forza di

questo è ancora sollevata di continuo, e più di quello che discenda per se stessa, cosicchè può dopo un dato tempo cominciare a sgorgare dalla sommità del canale immerso, in cui però per forza di sua gravità viene essa successivamente a discendere. Con tale osservazione che pur si mostra necessaria a farfi, sembrami che sia tolto ogni dubbio, e che svanisca ogni aria di mistero nella spiegazione sopra addotta, di modo che appare anch' essa evidente al pari delle altre.

Alcuni Autori hanno voluto assegnare la forza di questa macchina, ma i loro calcoli sono troppo prolissi e complicati per aver luogo in questo elementare Trattato, in cui basta di averne dato una chiara meccanica spiegazione.

PROBLEMA X.

68. Esporre la forza del Cuneo.

RISOLUZIONE. Si rappresenti (*Fig. 45.*) la forza con cui le parti di un corpo resistono alla vicendevole separazione per una retta R . Se verrà applicata una forza F sulla faccia AC del Cuneo, tale che stia alla resistenza R , come la metà della massima grossezza del Cuneo alla sua intera altezza, cioè :: $AF : FP$ si avrà equilibrio tra la forza e la resistenza. Imperocchè dovendosi muovere il Cuneo contro il corpo $MNHE$ secondo la direzione di sua altezza per qualunque minimo spazio Pp , farà necessario che le parti del corpo ME si disgiungano allontanandosi per lo spazio PO . La velocità adunque della potenza, che spinge e incalza il Cuneo, farà alla velocità con cui si muove la resistenza, come $Pp : PO$ ossia :: $FP : FC$ (essendo simili i triangoli PpO ed FPC); Ma per Ipotesi si ha $F : R ::$

FC : FP. Dunque in tale supposizione faranno reciproche le velocità alle forze, e i due rispettivi eguali momenti della potenza e della resistenza (*N. 12.*) si dovranno equilibrare (*Afs. 4.*), e con ogni picciolo vantaggio che si dia al momento della potenza, prevarrà essa alla data resistenza, e dovrà il tagliente del Cuneo insinuarsi nel corpo *ME*, e separarne le parti.

SCOLIO.

69. Tutti gli stromenti che si usano per fendere o tagliare, si possono ridurre alla natura del Cuneo, e si potrà quindi collo stesso metodo indagarne la rispettiva loro forza.

C A P O S E S T O.

DEL MOTO ACCELERATO, E RITARDATO.

TEOREMA I.

70. **S**E un corpo sarà spinto dalla quiete al moto da una forza, che agisca di continuo, e secondo la stessa direzione, il movimento di esso si renderà successivamente più celere.

DIMOSTRAZIONE. Una forza che agisca di continuo, e colla stessa direzione su di un mobile, imprime ad esso di continuo nuovi gradi di velocità; Ma i gradi anteriori di velocità debbono perseverare (*Afs. 2.*), prescindendosi quindi da ogni azione contraria, che potrebbe distruggerli. Dunque i nuovi gradi di velocità si aggiungeranno agli

La Teoria generale di questo moto si deve all' immortale Sig. Galileo de' Galilei,

DEL MOTO ACCELERATO, E RITARDATO. 63
anteriori, e quindi la velocità anderà crescendo nel mobile, ossia il movimento di esso si renderà successivamente più celere.

TEOREMA II.

71. Se il mobile farà spinto al moto da una forza, che agisca di continuo ed egualmente, secondo la stessa direzione, l'accelerazione del moto farà uniforme, ossia avrassi il moto uniformemente accelerato.

DIMOSTRAZIONE. Una forza che operi egualmente e di continuo, e secondo la stessa direzione, imprime continui ed eguali gradi di velocità al mobile cui spinge al moto (*Afs. v.*). Ma un mobile il quale riceve in eguali tempi continui, ed eguali gradi di velocità, deve accelerare il moto secondo la legge delle velocità successivamente accresciute (*Afs. cir.*). Dunque essendo uniformi i gradi di velocità successivamente impressi al mobile, uniforme farà ancor in esso l'accelerazione del moto, ossia avrassi il moto uniformemente accelerato.

COROLLARIO.

72. Saranno quindi le velocità nel moto uniformemente accelerato proporzionali ai tempi; poichè presi tempuscoli minimi, in ognuno pure di questi riceverà il mobile un nuovo impulso al moto, ossia un grado eguale di velocità. Dunque anche nella somma di un dato numero di istanti riceverà un eguale numero di gradi di velocità eguali al primo, cosicchè se nel tempo finito T riceve un grado

finito di velocità V , in un altro tempo moltiplice per esempio $3T$ riceverà un moltiplice grado di velocità $3V$, e così di seguito, nella fatta Ipotesi del moto con egual legge accelerato, ci si dimostreranno tutt'ora le velocità proporzionali ai tempi, ossia sarà generalmente $V : u :: T : t$.

SCOLIO

73. Potendosi poi la forza di gravità nella superficie terrestre, e nelle minime distanze da essa assumere fisicamente per costante, animerà questa i corpi al moto imprimendo ad essi continui ed eguali gradi di velocità secondo la stessa direzione (*Afs. 1.*). I corpi adunque che cadono liberamente per forza di loro gravità in piccole distanze dalla superficie terrestre discenderanno (*N. 71.*) con un moto uniformemente accelerato.

TEOREMA III.

74. Nel moto uniformemente accelerato che incominci dalla quiete, (*Fig. 11.*) gli spazj che faranno percorsi in tempi finiti si potranno esprimere per mezzo di triangoli rettangoli, i cateti dei quali dinotino i tempi e le velocità finali, ossia acquistate alla fine del moto.

DIMOSTRAZIONE. Dinoti la retta AD il tempo e le sue infinitesime ed eguali parti AP , PF ec. gli infinitesimi eguali tempetti della caduta, e sia Pm la velocità acquistata nel primo tempetto dal mobile cadente liberamente dal punto A , e condotta la indefinita AmC si compia il triangolo rettangolo ADC . Chiara cosa è a vedersi che tutte le
suc-

·successive ordinate Pm , Fi ec. esprimeranno le velocità acquistate dopo i successivi tempi AP , AF , essendo tali ascisse proporzionali alle ordinate Pm , Fi ec., come lo sono i tempi alle velocità (*N. 72.*). Ma gli spazj sono in ragione composta dei tempi e delle velocità (*Afs. vi.*). Adunque potranno nel moto uniformemente accelerato, che cominci dalla quiete esprimere gli spazj percorsi per mezzo di triangoli rettangoli, i cateti dei quali dinotino i tempi, e le finali velocità.

SCOLIO.

75. Volendosi supporre invariabile e costante la velocità acquistata nel primo infinitesimo tempuscolo, lo spazio percorso nel primo dato istante ci verrebbe espresso dal rettangolo PG (*N. 4.*), e lo spazio fatto nel secondo istante sarebbe espresso dal rettangolo Fh , e così di seguito; laonde nel moto uniformemente accelerato che incominci dalla quiete lo spazio percorso in tutto il tempo finito AD , che è la somma di tutti i tempuscoli infinitesimi AP , PF ec. sembra che si dovrebbe esprimere per la somma dei successivi rettangoli PG , Fh ec. Se però bene la cosa si esamini, si trova che la somma dei detti rettangoli non è diversa dal Triangolo ADC che per una quantità infinitesima, o nulla, poichè le piccole prominente o triangoletti AGm , mh , ip ec. fino all' infinito, sono un infinitesimo per rapporto al triangolo ADC , essendo i primi eguali alla somma della serie $1, 1, 1, 1, 1$ ec. continuata fino all' infinito, e l'altro eguale alla somma della serie $1, 3, 5, 7$ ec. fino all' infinito, come dal numero degli eguali triangoletti

corrispondenti facilmente apparisce; ma tali serie sommate stanno tra loro come $\infty : \infty^2$, ossia dividendo come $1 : \infty$ (*). Adunque nel moto uniformemente accelerato il quale cominci dalla quiete lo spazio fatto nel tempo finito *AD* sarà espresso esattamente dal triangolo *ADC* rettangolo, i cateti di cui ci esprimeranno i tempi, e le velocità finali, il che varrà in qualunque altro tempo similmente, che ci piaccia di assumere.

COROLLARIO I.

76. Saranno quindi gli spazj percorsi nel moto uniformemente accelerato proporzionali ai quadrati dei tempi, o delle velocità. Poichè gli spazj si possono esprimere per mezzo di triangoli rettangoli, per il Teorema; Ma i triangoli tra loro sono come i quadrati dei lati omologhi che esprimono i tempi, e le velocità. Dunque saranno gli spazj in ragione dei quadrati dei tempi o delle velocità.

Denominati quindi gli spazj *S* ed *s*, e le velocità *V* ed *v*, ed i tempi *T* e *t* si avranno le due seguenti analogie $S : s :: V^2 : v^2$, ed $S : s :: T^2 : t^2$.

(*) Presa in fatti la formola generale della somma di una Serie Aritmetica di cui si ignori l'ultimo termine, chiamato il primo termine *a*; la differenza *d*; il numero dei termini *n*; ed *S* la Somma, cioè $S = \frac{2an + dn^2 - dn}{2}$ si

avrà per la serie 1, 1, 1, 1 continuata fino all'infinito, $S = \frac{2n}{2} = n = \infty$

Per la Serie poi 1, 3, 5 ec. la formola generale si cangerà nella seguente $S = \frac{2n + 2n^2 + 2n}{2}$, ossia $S = n^2 = \infty^2$.

COROLLARIO II.

77. Saranno ancora le velocità come pure i tempi proporzionali alle radici degli spazj percorsi; Poichè se dai quattro Termini delle due superiori proporzioni $S : s :: T^2 : t^2$, ed $S : s :: V^2 : v^2$ si estraranno le radici quadrate, si avrà $T : t :: VS : Vs$, ed $V : v :: VS : Vs$.

COROLLARIO III.

78. Assumendosi i tempi che crescono giusta la serie naturale dei numeri 1, 2, 3, 4, 5 ec. le somme degli spazj percorsi alla fine di ciascun tempo cresceranno secondo la serie dei numeri 1, 4, 9, 16 (N. 76.) che sono i quadrati dei successivi numeri naturali 1, 2, 3 ec.

COROLLARIO IV.

79. Se si computeranno gli spazj percorsi successivamente in ciascun tempo fin dal principio del moto, si troveranno questi crescere in ciascun tempo come i numeri dispari 1, 3, 5, 7, 9 ec. Poichè considerandosi lo spazio percorso da un mobile in un dato tempo come 1, dovrà esso mobile percorrere tre simili spazj in un eguale successivo tempo, affine di averne percorsi alla fine di questo secondo tempo 4 (N. 76.), che è il quadrato del numero 2, e così nel terzo dovrà scorrerne 5, affinchè alla fine del terzo tempo abbia percorso 9 spazj, che è il quadrato del numero 3, e così di seguito. Ciò si fa manifesto ancora dal numero dei triangoletti eguali

(Fig. 11.) che dinotano i successivi spazj percorsi nei successivi tempi; Poichè nel primo tempo si ha il triangolo APm per valore espressivo del primo spazio (N. 74.); nel secondo tempo si hanno tre triangoletti eguali al primo, compresi nell' area Pi ; nel terzo se ne hanno 5 compresi nell' area Fr , e così di seguito si trovano gli spazj percorsi nei successivi tempi, espressi da una serie di eguali triangoletti crescente colla legge dei numeri 1, 3, 5, 7, 9 ec. Dunque ec. ec.

SCOLIO.

80. Il celebre Sig. Galilei non contento di aver dimostrato teoricamente i principj quì sopra stabiliti, li verificò in oltre colla esperienza nella discesa dei corpi per piani inclinati, nei quali siccome il moto è più lento, così ancora gli esperimenti riescono più facili ed evidenti. Secondo le osservazioni più esatte fatte in seguito dall' Accademia di Parigi un grave cadendo liberamente percorre in un minuto secondo 15 piedi Parigini, 1 pollice, e linee 2 + $\frac{1}{16}$: nel secondo 45 piedi, pollici 3, e linee 6 + $\frac{1}{16}$, e così successivamente nel terzo piedi 75, pollici 5, linee 10 e $\frac{1}{16}$. Il divario della legge dei numeri 1, 3, 5, 7, 9 ec. è tanto picciolo da doverfi onninamente trascurare, e da attribuirsi piuttosto alla benchè menoma diversità della gravità nelle varie distanze dei corpi dal centro, la quale da noi si suppone costante, e alla diversa resistenza dell' aria contro i corpi più veloci sulla fine, che sul principio del moto. Che poi diversi corpi cadano nell' aria da una eguale altezza in differente tempo, ciò non all' indole della

gravità, ma alla diversa resistenza dell' aria contro ai volumi dei corpi combinati con maggiore o minore massa si deve attribuire. In fatti nel vuoto cadono ~~invece~~ i corpi da eguali altezze nello stesso tempo, e con egual legge d'accelerazione.

TEOREMA IV.

81. Gli spazj percorsi nel moto uniformemente accelerato faranno la metà di quelli, che nello stesso tempo verrebbero scorsi nel moto uniforme, e colla velocità acquistata sulla fine del suddetto moto con egual legge accelerato.

DIMOSTRAZIONE. Gli spazj percorsi nel moto con legge uniforme accelerato si possono esprimere per mezzo di triangoli rettangoli le ordinate, e le ascisse dei quali dinotino i tempi, e le velocità successivamente acquistate (N. 74.). Ma gli spazj fatti nello stesso tempo con moto uniforme, ossia colla data velocità finale, che dura costante in tutto il tempo del moto si esprimerebbero per rettangoli (N. 4.), che per l'ipotesi avrebbero la stessa base e altezza dei suddetti triangoli, e che però farebbero doppi di questi. Adunque gli spazj percorsi nel moto uniformemente accelerato faranno la metà di quelli, che nello stesso tempo verrebbero scorsi nel moto uniforme e colla velocità acquistata sulla fine del suddetto moto con egual legge accelerato.

COROLLARIO.

82. Generalmente adunque per trasferire le formole esprimenti gli spazj percorsi nel moto uniformemente accelerato, agli spazj che si farebbero passati nello stesso tempo, e colla velocità finale di questo nel moto uniforme ed equabile, si dovranno raddoppiare le suddette formole, per il Teorema, e si avrà l'intento.

TEOREMA V.

83. Se i movimenti di due corpi verranno accelerati da due diverse forze, le velocità da essi acquistate dopo un qualunque tempo faranno in ragione composta delle forze acceleratrici, e de' tempi in cui agiscono le dette forze.

DIMOSTRAZIONE. Poste le forze eguali ed agenti di continuo e uniformemente, faranno le velocità proporzionali ai tempi in cui si considerano agire queste forze (N. 72.). Se poi faranno eguali i tempi ed ineguali le forze, in tale caso faranno le velocità proporzionali alle suddette forze, le quali imprimono con legge costante le successive velocità al moto (*Afs. v.*). Supposta adunque ineguaglianza dei due elementi, dai quali risulta maggiore o minore la velocità, cioè presi ineguali tempi, e forze disuguali, faranno le velocità in ragione composta dalle forze e dei tempi, in cui si suppongono agire.

Denominandosi quindi le forze acceleratrici G e g , si avrà la generale proporzione $V : v :: GT : gt$.

COROLLARIO I.

84. Saranno quindi i tempi in ragione composta diretta delle velocità, e reciproca delle forze, e le forze, in ragion diretta delle velocità e reciproca dei tempi; Poichè presa la superiore proporzione $V : v :: GT : gt$ avrassi $Vgt = vGT$, e risolvendo s'avrà $G : g :: Vt : vT$, e $T : t :: gV : Gv$.

TEOREMA V.

85. Gli spazj percorsi da due mobili spinti da due ineguali forze, che agiscano però uniformemente e di continuo, faranno in ragione composta delle forze, e dei quadrati dei tempi.

DIMOSTRAZIONE. Supposte le forze eguali gli spazj sono come i quadrati dei tempi (N. 75.). Posti poi eguali i tempi, e ineguali le forze, faranno gli spazj proporzionali alle cause motrici che li determinano come effetti, cioè alle forze (*Afs. v.*), omettendosi gli equemoltiplici dei tempi. Non supposta adunque eguaglianza di tempi o di forze, faranno gli spazj in ragione composta delle forze, e dei quadrati dei tempi.

Ritenute quindi le denominazioni superiori avrassi l'analogia. $S : s :: GT^2 : gt^2$.

COROLLARIO

86. Coll' uso e paragone delle superiori analogie già stabilite si dedurranno altre proporzioni riguardanti i rapporti

tra i tempi, e le velocità, le forze, e gli spazj. Primieramente paragonando insieme le due $S : s :: GT^2 : gt^2$, e $T : t :: gV : Gv$ stabilite di sopra (N. 84; 85), se ne trarrà quest' altra $S : s :: \frac{V^2}{G} : \frac{v^2}{g}$, poichè quadrando tutti i termini della seconda, e sostituiti poi i valori di T^2 e di t^2 nella prima si ottiene $S : s :: \frac{GV^2}{G^2} : \frac{gv^2}{g^2}$, ossia $S : s :: \frac{V^2}{G} : \frac{v^2}{g}$ d' onde si cava che gli spazj faranno nel moto uniformemente accelerato in ragione diretta dei quadrati delle velocità, e reciproca delle forze.

Secondariamente da quest' ultima stessa ricaverassi di leggieri un' altra analogia per le velocità, poichè moltiplicandosi i due antecedenti per G , ed i due conseguenti per g avrassi $SG : sg :: V^2 : v^2$, e quindi estraendosi dai quattro

termini le rispettive radici avrassi $V : v :: \sqrt{GS} : \sqrt{gs}$

cioè le velocità seguiranno la ragione composta sudduplicata delle forze e dagli spazj.

In terzo luogo si troverà ancora l' analogia per i tempi

$T : t :: \sqrt{\frac{S}{G}} : \sqrt{\frac{s}{g}}$ per avere la quale non si avrà

che a richiamare la superiore proporzione $S : s :: GT^2 : gt^2$ (N. 85.), e dividendo come sopra, ed estraendo le radici da tutti e quattro i termini, si troverà appunto $T : t ::$

$\sqrt{\frac{S}{G}} : \sqrt{\frac{s}{g}}$, d' onde sapremo essere i tempi in ra-

gione sudduplicata diretta dagli spazj e reciproca delle forze :
Final-

Finalmente richiamandosi quivi la formola altrove stabilita (N. 10.), cioè $F : f :: MV : mv$, dividendo risulterà $\frac{F}{M} : \frac{f}{m} :: V : v$, e introducendo i valori generali della velocità, superiormente in questo Teorema assegnati, avranfi le due seguenti analogie, cioè $\frac{F}{M} : \frac{f}{m} :: \sqrt{GS} : \sqrt{gs}$,

ed $\frac{F}{M} : \frac{f}{m} :: GT : gt$, le quali formole ci potranno di molto giovare per paragonare insieme gli spazj, i tempi, le velocità, ed anche le masse, e la totale quantità di moto, nell' Ipotesi, che sia uniformemente accelerato.

Occorrendo poi di trasferire le superiori formole dal moto uniformemente accelerato al moto equabile, in cui si deve considerare per costante la velocità acquistata alla fine del moto uniformemente accelerato, ne risulteranno doppj gli spazj percorsi nello stesso tempo, e raddoppiate quindi le espressioni degli spazj (N. 82.), si avrà per il mo-

to uniforme $V : v :: 2 \sqrt{GS} : 2 \sqrt{gs}$; $V : v :: \frac{2F}{M} : \frac{2f}{m}$

Vedasi quanto si è avvertito nella Prefazione di quest' Opera.

TEOREMA VI.

86'. Se due mobili entreranno nel moto uniformemente accelerato con una velocità data, e chimeranfi N ed n i tempi, in cui avrebbero acquistata tale velocità nel moto con egual legge accelerato; R ed r gli spazj da percorrersi; T e t i tempi, che impiegheranno i mobili per arrivare

alla velocità finale dalla quiete, avrassi per il rapporto degli spazj, in tale ipotesi, trascorsi $R : r :: T^2 - N^2 : t^2 - n^2$.

DIMOSTRAZIONE. Siano P e p gli spazj, che avrebbero percorsi i due mobili nel moto uniformemente accelerato, incominciando dalla quiete, affine di acquistare la velocità data, e chiaminsi S ed s gli spazj totali dovuti alla velocità acquistata alla fine del moto computato dalla quiete, farà (N. 76.) $T^2 : S :: N^2 : P$, ossia $T^2 : N^2 :: S : P$, e dividendo e alternando, $T^2 - N^2 : S - P :: N^2 : P :: T^2 : S$. Similmente farà $t^2 - n^2 : s - p :: t^2 : s$, e perciò $T^2 - N^2 : t^2 - n^2 :: S - P : s - p$; ma $S - P$ ed $s - p$ sono gli spazj, che attualmente i mobili trascorrono colle due forze costante ed acceleratrice nei due tempi $T - N$ e $t - n$, che sono stati denominati R ed r . Dunque risulterà l' analogia proposta $R : r :: T^2 - N^2 : t^2 - n^2$.

TEOREMA VII.

87. Gli spazj percorsi nel moto uniformemente accelerato, computati dopo che il mobile avrà acquistata una data velocità, si potranno esprimere per mezzo di trapezi (Fig. 11.).

DIMOSTRAZIONE. Lo spazio scorso nel moto con uniforme legge accelerato, che cominci dalla quiete, sino ad acquistare una data velocità Pm , si può esprimere per mezzo del triangolo APm , e similmente lo spazio fatto in tutto il tempo AD , supponendo che cominci la velocità da zero nel punto A , si potrà esprimere per mezzo del triangolo ADC (N. 74). Ma quivi si cerca lo spazio soltanto, che il mobile ha trascorso dopo aver acquistata una data velocità Pm , che successivamente si è poi accresciuta. Dunque

ci converrà sottrarre dall' intiero triangolo ADC il minor triangolo APm per avere lo spazio, che solo si ricerca. Ma il triangolo $ADC - APm$ è eguale ad un trapezio $PmDC$, e lo stesso vale in tutti gli altri consimili casi. Dunque gli spazj percorsi nel moto uniformemente accelerato, computati dopo che il mobile avrà acquistata una data velocità, potranno esprimersi per trapezj.

PROBLEMA I.

88. Determinare lo spazio, che farà un grave cadendo in qualunque minuto *nessimo*, supposto che cominci il suo moto determinato dalla sola legge di gravità.

RISOLUZIONE. Tutt' i gravi cadendo liberamente percorrono successivamente spazj, che computati dal principio del moto, crescono come i numeri 1, 3, 5, 7, 9 ec. (N. 79.). Il Problema adunque si riduce a trovare qualunque termine si voglia, anche più rimoto di questa serie. Ora l'espressione generale di ogni termine di questa serie, che è aritmetica, denominando il primo termine a , l'ultimo u , la differenza d , ed il numero dei termini n si è $u = a + dn - d$. Si determini adunque n , che è arbitraria, e si avrà subito noto l'ultimo termine u , che si cerca, essendo dato di lor natura (N. 79.) il primo termine, e la differenza che regna nella progressione.

APPLICAZIONE. Si cerchi, per esempio, quanti spazj percorrerà un grave nel 50° minuto di sua caduta, essendo dato lo spazio fatto nel primo minuto, che serva di unità. La formola superiore al caso applicata, cioè $u = a + dn - d$, diverrà $u = 1 + 100 - 2 = 99$, che farà il numero degli spazj percorsi nel 50° minuto.

K 2

PROBLEMA II.

89. Trovare la somma degli spazj percorsi nella stessa Ipotesi, dopo un numero n dato di minuti o tempuscoli.

RISOLUZIONE. Si trovino gli spazj percorsi nell'ultimo tempuscolo o minuto, applicando il termine generale come sopra (*N. preced.*), e si avranno così noti il primo e l'ultimo termine della serie da sommarli, e determinata avrassi con tutta facilità la somma degli spazj che si ricerca; poichè presa l'espressione generale della somma di ogni serie aritmetica, di cui abbianfi noti il primo e l'ultimo termine, cioè $S = \frac{a+u}{2} \times n$, non si avranno che a sostituire i valori numerici determinati, e il prodotto ci darà la somma ricercata.

APPLICAZIONE. Si cerchi, a cagion d'esempio, la somma degli spazj percorsi dopo il 40° minuto della caduta di un grave, desumendosi l'unità dello spazio da quello, che si percorre nel primo minuto. Gli spazj, che percorrerà nel 40° minuto faranno $= a + dn - d = 1 + 80 - 2 = 79$. La somma dunque di tutti gli spazj percorsi dal primo fino al 40° minuto, farà $= \frac{a+u}{2} \times n = \frac{1+79}{2} \times 40 = 1600$.

PROBLEMA III.

90. Data la somma degli spazj, si potrà ancora trovare il numero dei tempuscoli o minuti, in cui si farà trascorsa la data somma di spazj.

RISOLUZIONE. Presa la formola generale della somma di una serie aritmetica, di cui sia ignoto l'ultimo termine,

cioè $S = \frac{2an + dn^2 - dn}{2}$, si dovrà sciogliere una equazione di secondo grado per separare n , e risulterà $n = -\left(\frac{2a-d}{2d}\right) \pm \sqrt{\left(\frac{2a-d}{2d}\right)^2 + \frac{2S}{d}}$.

APPLICAZIONE. Sia data, a cagion d'esempio, la somma di 256 spazj percorsi da un grave caduto liberamente, e si cerchi il numero dei minuti, che avrà dovuto impiegare nel percorrerli. Facendo le debite sostituzioni dei numeri al luogo delle quantità letterali cognite, si troverà $n = -\left(\frac{2-2}{4}\right) \pm \sqrt{\left(\frac{2-2}{4}\right)^2 + \frac{2 \cdot 256}{2}}$; ossia $n = 16$.

Dopo il 16 minuto adunque di sua caduta, avrà percorso la somma di 256 spazj eguali a quello, che avrà trascorso nel primo minuto di sua caduta.

TEOREMA VIII.

91. Se un corpo mosso sarà risospinto da una minor forza, che agisca di continuo, e con direzione contraria, il movimento di esso ritarderassi, e tale ritardo sarà ancora uniforme, se la forza non solo agirà di continuo, ma ancora egualmente.

DIMOSTRAZIONE. Un corpo mosso, e risospinto da una minor forza, che agisca di continuo, e con contraria direzione, ricever deve continui decrementi nella sua velocità, poichè ad ogni istante si elide una forza eguale a quella che agisce in contrario (Afs. 4.). Ma diminuendosi la velocità, si deve rendere ancora meno celere il moto. Adun-

que ec. Se poi questa forza contraria al moto concepito dal mobile, oltre all'agire di continuo, agirà ancora egualmente, i decrementi prodotti nella velocità del corpo faranno continui ed eguali (*Afs. V.*). Ma un corpo, che fa continove ed eguali perdite di velocità, in ciascun istante deve ritardare il suo moto (*Afs. cit.*) secondo la legge delle velocità successivamente sminuentisi di un egual grado. Adunque uniforme ancora farà in tale Ipotesi la ritardazione del moto, ossia avrassi un movimento uniformemente ritardato.

COROLLARIO.

92. Nel moto uniformemente ritardato, i gradi di velocità successivamente perduti dal mobile, faranno proporzionali ai tempi; poichè preso ogni tempuscolo minimo ed infinitesimo, in cui agisce successivamente la forza di contraria direzione, si scemerà nel mobile un grado di velocità, per il Teorema, e presa una data somma di tempetti, perderà esso mobile un egual numero di gradi eguali di velocità, essendo supposta agire di continuo la forza contraria; cosicchè se nel tempo finito T perderà la velocità V in un altro moltiplice del dato tempo, per esempio $3T$, perderà la velocità $3V$, e così di seguito. Adunque i gradi di velocità successivamente perduti, seguiranno la ragione de' tempi.

TEOREMA IX.

93. Gli spazj fatti nel moto uniformemente ritardato fino alla cessazione del moto, si potranno esprimere per mezzo di triangoli rettangoli.

DIMOSTRAZIONE. Gli spazj percorsi nel moto uniformemente ritardato, che termini nella quiete (*Fig. 11.*), sono quegli stessi, che si possono avere in un egual tempo nel moto, colla stessa e uniforme legge accelerato, che incominci dalla quiete, e giunga ad acquistare una data velocità. Imperocchè se nel tempo AD , supposto il moto uniformemente accelerato, la velocità cominciando da 0 in A , è divenuta $= DC$ nel moto con egual legge ritardato, e nello stesso tempo la velocità DC data a principio, diverrà $= 0$ in A ; ma gli spazj nel moto uniformemente accelerato, si possono esprimere per triangoli rettangoli, i lati de' quali raffigurino i tempi e le velocità corrispondenti (*N. 74.*). Dunque gli spazj ancora scorsi nel moto uniformemente ritardato, si potranno esprimere per triangoli rettangoli, i lati de' quali ritengano le medesime espressioni.

COROLLARIO I.

94. Saranno perciò gli spazj nel moto uniformemente ritardato, che termini nella quiete, proporzionali ai quadrati dei tempi o delle velocità; poichè in questo moto si possono pure esprimere gli spazj per mezzo di triangoli rettangoli; i cateti de' quali dinotino i tempi e le rispettive velocità per il Teorema; ma le aree de' triangoli sono come i quadrati de' lati omologhi. Dunque saranno gli spazj come i quadrati di questi lati, ossia come i quadrati de' tempi, o delle velocità, e si avranno quivi pure le due seguenti analogie $S:s::T:t$, ed $S:s::V:v$.

COROLLARIO II.

95. Si potranno di leggieri quindi dedurre tutte le altre formole stabilite per il moto uniformemente accelerato, introducendo nelle due superiori analogie gli elementi pure delle forze, e siccome nel moto con legge uniforme ritardato, si cominciano a computare gli spazj dalla fine del moto uniformemente accelerato, crescendo in questo gli spazj come i numeri dispari 1, 3, 5, 7, 9, ec. (N. 79.), decresceranno nel ritardato, secondo la stessa legge.

COROLLARIO III.

96. Gli spazj fatti nel moto uniformemente ritardato, prima della cessazione del moto, si potranno esprimere per mezzo di trapezj (Fig. 11.). Poichè i suddetti spazj computati fino alla cessazione del moto, si esprimono per mezzo di triangoli (N. 93.). Supposto poi che la velocità non divenga zero, e che si vogliano gli spazj soltanto fino a un certo termine, prima della cessazione del moto, allora l'ordinata, per esempio, *Fi* del triangolo, la quale esprime la velocità residua, taglierà i lati del triangolo stesso, pria che si uniscano nel vertice, e formerà il trapezio *FDCi*, ch' esprimerà gli spazj fatti in un dato tempo, prima della cessazione del moto.

CAPO SETTIMO.

DELLA DISCESA LIBERA DE' CORPI PER I PIANI INCLINATI.

TEOREMA I.

97. **L**A gravità assoluta di un corpo posto sopra un piano inclinato all' Orizzonte sta alla relativa, da cui è spinto a discendere sul piano, come la lunghezza AC del piano all' altezza AB di esso (*Fig. 46.*).

DIMOSTRAZIONE. Sia situata una sfera, o altro qualsivoglia corpo sul piano inclinato AC , e tirata dal suo rispettivo centro di gravità la verticale MR , esprima questa la forza totale di sua gravità, e dallo stesso centro si abbassi la MS normale al piano. Tutta la forza del grave, con cui discenderebbe verticalmente, la quale si è espressa per MR , si potrà risolvere in due (*N. 28.*) l'una espressa per MS , la quale essendo perpendicolare al piano, s'impiegherà unicamente nel premerlo, e l'altra espressa per SR , che essendo parallela al piano, tutta s'impiegherà nell' accelerazione della caduta della sfera sul piano. Essendo poi simili i due triangoli SMR , ABC farà $MR : SR :: AC : BA$. Dunque farà ancora la gravità assoluta del mobile alla relativa, con cui discende, o tenta di discendere sul piano, come la lunghezza del piano all' altezza, ossia nella costante ragione di $AC : AB$.

Denominando quindi la gravità assoluta $= G$, e la relativa, che s'impiega a muovere il corpo sul piano $= R$, si avrà la costante proporzione $G : R :: AC : AB$, ossia

$$R = \frac{AB \cdot G}{AC}.$$

L

COROLLARIO I.

98. Potendosi assumere poi AC per seno tutto, ossia per raggio, ed AB per seno retto dell'angolo BCA (Fig. 46.), farà la gravità assoluta di un corpo alla relativa, che si esercita sul piano, come il seno tutto al seno dell'angolo d'inclinazione del piano coll' Orizzonte.

COROLLARIO II.

99. Se farà poi la massa del corpo R alla massa del corpo M , che si oppone alla caduta del grave R , come $AC : AB$ (Fig. 47.), ossia come il seno tutto al seno retto dell'angolo d'inclinazione del piano coll' Orizzonte, i due corpi dovranno fare equilibrio tra loro, poichè essendo reciproche le masse alle forze di gravità, da cui sono animate, e quindi alle velocità (Afs. V.) risulteranno i rispettivi momenti eguali (N. 12.), ed otterrassi quindi equilibrio (Afs. III.) tra i due corpi R ed M .

COROLLARIO III.

100. Se le assolute gravità di due corpi si chiameranno G e g , e le relative di essi posti su' due piani inclinati R ed r , denominate pure le lunghezze dei piani L ed l , e le altezze A ed a , si avrà la generale analogia $R : r :: \frac{AG}{L} : \frac{ag}{l}$. Imperocchè la gravità relativa di un corpo posto sopra un piano inclinato è costantemente espressa per il prodotto della gravità assoluta nell'altezza del piano diviso per la lun-

ghezza (N. 97.), ossia per $\frac{AG}{L}$. Similmente la gravità relativa dell' altro corpo posto sull' altro piano , farà espressa per $\frac{ag}{l}$. Adunque farà $R : r :: \frac{AG}{L} : \frac{ag}{l}$, ossia faranno le gravità relative di due corpi posti su' due piani inclinati in ragione composta diretta delle gravità assolute , e delle altezze de' piani , e reciproca delle lunghezze .

COROLLARIO IV.

101. Se le gravità assolute di due corpi faranno eguali , le gravità relative faranno in ragione diretta delle altezze , e reciproca delle lunghezze . Poichè presa la superiore proporzione $R : r :: \frac{AG}{L} : \frac{ag}{l}$ (N. 100.), non si avranno che a tagliare gli equemoltiplici G e g , e rimarrà soltanto $R : r :: \frac{A}{L} : \frac{a}{l}$.

COROLLARIO V.

102. Se i piani faranno egualmente lunghi , le gravità relative faranno in ragione diretta delle gravità assolute e delle altezze de' piani . Perciocchè dalla proporzione ecumenica $R : r :: \frac{AG}{L} : \frac{ag}{l}$ (N. 100.), si potranno togliere i divisori supposti eguali , cioè L ed l , ed avrassi $R : r :: AG : ag$.

COROLLARIO VI.

103. Se i piani faranno egualmente alti , le gravità relative ed acceleratrici de' corpi sui piani faranno in ragion

diretta delle gravità assolute , e reciproca delle lunghezze : Poichè nella fatta Ipotesi faranno eguali i fattori A ed a , e tolti questi dalla superiore proporzione , rimane $R : r :: \frac{G}{L} : \frac{g}{l}$.

COROLLARIO VII.

104. Supponendosi i piani egualmente lunghi ed alti , le gravità relative de' corpi posti sui piani inclinati , faranno direttamente come le assolute. Poichè essendo $A = a$ ed $L = l$ per Ipotesi , tolti dalla generale analogia $R : r :: \frac{AG}{L} : \frac{ag}{l}$ gli equemoltiplici A ed a , ed i sottomoltiplici L ed l , risulterà $R : r :: G : g$.

COROLLARIO VIII.

105. Se le altezze dei piani faranno reciprocamente come le gravità assolute , le relative faranno in ragione inverfa delle lunghezze. Imperocchè essendo per Ipotesi $A : a :: g : G$, farà $AG = ag$, e nella analogia generale avendo queste quantità la natura di equemoltiplici , si potranno togliere e trascurare , e rimarrà $R : r :: \frac{1}{L} : \frac{1}{l}$; ossia $R : r :: l : L$.

COROLLARIO IX.

106. Se le altezze de' piani faranno come le lunghezze , ossia se i piani faranno simili , le gravità rispettive faranno ancora come le assolute . Poichè essendo per Ipotesi $A : a :: L : l$, farà $Al = aL$. Prefa adunque la formola $R : r :: \frac{AG}{L} : \frac{ag}{l}$, e liberata dagli equemoltiplici , che da l'Ipotesi , s'avrà $R : r :: G : g$.

COROLLARIO X.

107. Poste le lunghezze de' piani proporzionali alle gravità assolute, le gravità rispettive faranno come le altezze. Poichè dalla condizione data si ha $L : l :: G : g$, ossia $Lg = lG$, e perciò la formola che trattiamo $R : r :: AGl : agL$, diverrà in tal caso più semplice, e farà $R : r :: A : a$.

COROLLARIO XI.

108. Se i piani inclinati faranno corde dello stesso cerchio, tirate da un estremo del diametro, le gravità relative di corpi eguali ad esse sovrapposti (*Fig. 48.*), faranno direttamente come le lunghezze di esse corde. Imperocchè suppongansi due corde AF ed AE , le quali s'intendano prolungate finchè giungano a toccare l'Orizzontale BC supposta tangente del cerchio nel punto B . La gravità assoluta di un corpo posto sul piano AFC alla relativa, farà come $AC : AB$ (*N. 97.*), ed essendo simili i due triangoli AFB , ABC aventi un angolo comune oltre il retto, farà $AC : AB :: AB : AF$. Similmente si proverà che la gravità assoluta di un altro egual corpo posto sul piano AED alla relativa, farà come $AB : AE$. Dunque restando tuttora la gravità assoluta espressa per AB , le relative ci si esprimeranno per le corde AF , AE , il che valendo di tutte le altre corde, che si possono condurre nello stesso cerchio dallo stesso punto A , farà generalmente vero che le gravità relative di corpi eguali posti su' piani che siano corde dello stesso cerchio, faranno direttamente proporzionali alle medesime corde.

COROLLARIO XII.

109. Corpi eguali posti su' piani che abbiano le altezze proporzionali alle loro lunghezze, ossia posti sopra piani simili, avranno le loro rispettive gravità eguali, e connessi insieme con un filo, dovranno equilibrarsi tra loro. Poichè per condizione data dev'essere $A : a :: L : l$, e perciò $Al = aL$. Presa quindi la generale formola $R : r :: AGl : agL$, e tagliati gli equemoltiplici Al ed aL , ci rimarrà $R : r :: G : g$; ma i corpi sono pure dati eguali di peso, e però si ha pure $G = g$. Ridotta adunque l'analogia all'ultima semplicità, farà $R : r :: 1 : 1$, ossia $R = r$. Essendo poi contrapposte due forze di gravità, che agiscono egualmente nei dati corpi venendo connessi con un filo, che accavalchi una caruccola, dovranno equilibrarsi tra loro (*Afs.III.*), e rimarranno del tutto immobili sui piani.

COROLLARIO XIII.

110. Se i corpi faranno posti sopra piani egualmente alti, e se faranno i pesi di detti corpi in ragione diretta delle lunghezze dei piani (*Fig. 49.*), avranno le rispettive loro gravità eguali. Perciocchè dovendo essere i pesi dei due corpi, M ed N in ragione delle lunghezze AC ed AD dei piani, ossia essendo $G : g :: L : l$, farà pure $Gl = gL$. Siccome poi i piani ancora si suppongono egualmente alti, avendo per comune loro altezza la stessa retta AB , farà pure $A = a$. Dalla formola adunque esprimente il rapporto delle gravità relative $R : r :: AGl : agL$, si potranno tagliare gli equemol-

riplotti AGI ed agL , e rimarrà $R:r::1:1$, ossia $R=r$, cioè faranno nella fatta Ipotesi le rispettive gravità eguali. Ciò si potrà comprovare di leggieri colla esperienza, poichè connessi i due corpi M ed N con una funicella che accavalchi la caruccola G , si vedrà farsi equilibrio tra loro.

COROLLARIO XIV.

111. Se i corpi faranno posti su' piani egualmente lunghi, e in oltre faranno le masse reciproche alle altezze, risulteranno le gravità relative eguali. Poichè per Ipotesi si avrà $G:g::a:A$, ossia $GA=ga$, ed essendo date le lunghezze L ed l eguali, farà ancora $GAl=gaL$, e quindi per il rapporto necessario con tali quantità sarà pure $R=r$.

COROLLARIO XV.

112. Se le masse, ossia gravità assolute di due corpi faranno in ragione composta diretta delle lunghezze e reciproca delle altezze de' piani, le gravità relative faranno pure eguali. Perciocchè per condizione data dovrà essere $G:g::La:IA$, ossia $GAl=gaL$; ma si ha $R:r::GAl:gaL$. Dunque sarà $R=r$, ossia troveransi anche in questo caso le rispettive gravità eguali.

COROLLARIO XVI.

113. Se tutta la forza, con cui discende un corpo per un piano inclinato AC farà espressa per il raggio stesso AC , giunto il mobile sul piano ES (Fig. 50.), la velocità, con cui muoverassi in seguito sullo stesso orizzontale piano CS ,

farà espressa per BC , e il decremento quindi di sua velocità nel passaggio dall' uno all' altro piano, farà eguale al seno verso EB . Imperocchè si risolva la forza AC nelle due AB e BC (N. 28.), e si vedrà chiaramente che tutta la forza AB perpendicolare al piano, resterà elisa da esso; e non produrrà alcun effetto di moto sulla Orizzontale BS , e sola resterà la BC per muovere il corpo passato sul piano ES ; ma la differenza tra BC ed AC si è eguale al seno verso EB dell' angolo ACE d'inclinazione del piano. Dunque ec.

TEOREMA II.

114. Una sfera posta sopra un piano inclinato, non scenderà per esso rotolandosi, ma strisciandovisi sopra placidamente, secluso però l' attrito nascente dalla scabrezza de' corpi.

DIMOSTRAZIONE. Dinoti la verticale MR la totale gravità o forza, che spinge il corpo al moto (Fig. 46.), e si tiri la MS normale al piano. Risolvendosi la MR nelle due MS ed SR (N. 28.) tosto si vede che la forza MS si eliderà contro il piano, sola restando la SR ossia MO , la quale avendo una direzione parallela al piano e partentesi dal centro, farà scorrere la sfera con moto unicamente progressivo al lungo di esso piano.

SCOLIO.

115. La causa poi, per cui sopra un piano si vede discendere una sfera, rotolandosi ed avvolgendosi intorno al proprio asse, si è, perchè le scabrezze, in cui s'incontra nel suo cammino, le imprinono bene spesso colla loro riazione

una

una forza, che non passa per il suo centro di gravità, donde deve nascerne necessariamente il moto di rotazione, come noi in seguito dimostreremo.

TEOREMA III.

116. La discesa dei corpi per i piani inclinati si fa per un moto uniformemente accelerato.

DIMOSTRAZIONE. La gravità, con cui un corpo discende per un piano inclinato, è espressa costantemente per $\frac{GA}{L}$ (N. 97.), e agisce in oltre di continuo e secondo la stessa direzione sul mobile al piano sovrapposto (N. 73.). Ma se un mobile è spinto al moto da una forza che agisca egualmente e di continuo, e secondo la stessa direzione si ha il moto uniformemente accelerato (N. 74.). Dunque se un corpo discenderà per un piano inclinato, uniforme farà l'accelerazione del suo moto, ossia concepirassi da esso il moto uniformemente accelerato.

COROLLARIO I.

117. Denominandosi quindi F ed f le forze acceleratrici dipendenti dalle gravità relative dei corpi posti sui piani inclinati, P e p le assolute forze acceleratrici, ritenute le superiori denominazioni, si avrà $F : f :: \frac{AP}{L} : \frac{ap}{l}$. Poichè le forze acceleratrici dipendenti o prodotte dalla gravità assoluta o relativa, debbono essere proporzionali all'azione della gravità medesima, come effetti a cause agenti. Nella formola adunque generale $R : r :: \frac{AG}{L} : \frac{ag}{l}$, in luogo di G e g

M

esprimenti le gravità affolute, si potranno sostituire P e p , che ci dinotino le forze acceleratrici da esse affolute gravità provenienti, e farà quindi $R : r :: \frac{AP}{L} : \frac{ap}{l}$. Siccome poi le forze acceleratrici dei gravi, prodotte dalle gravità relative, sono proporzionali alle stesse rispettive gravità, per la ragione sopra accennata, in luogo di R e di r , si potranno sostituire le quantità F ed f , e si avrà $F : f :: \frac{AP}{L} : \frac{ap}{l}$.

COROLLARIO II.

118. Tutte le formole quindi stabilite nel Capo del moto uniformemente accelerato (N. 83; 84; 85.), faranno pure proprie del moto de' corpi nella discesa per i piani inclinati, il quale si è pure uniformemente accelerato (N. 116.), quando però, in luogo delle affolute forze acceleratrici, si sostituiscano le espressioni delle forze relative, il che fatto, si avranno le sei seguenti analogie.

$$\text{I. } V : v :: \frac{APT}{L} : \frac{apt}{l}$$

$$\text{II. } V : v :: \sqrt{\frac{APS}{L}} : \sqrt{\frac{aps}{l}}$$

$$\text{III. } S : s :: \frac{APT^2}{L} : \frac{apt^2}{l}$$

$$\text{IV. } S : s :: \frac{V^2 L}{AP} : \frac{v^2 l}{ap}$$

$$\text{V. } T : t :: \frac{VL}{AP} : \frac{vl}{ap}$$

$$\text{VI. } T : t :: \sqrt{\frac{LS}{AP}} : \sqrt{\frac{ls}{ap}}$$

Poichè primieramente (N. 83; 86.) si hanno le due formole $V : v :: GT : gt$; ed $V : v :: \sqrt{GS} : \sqrt{gs}$. Sostituiti quindi in luogo di G e di g i valori, ovvero le espressioni delle forze acceleratrici provenienti dalle gravità relative, come sopra si è trovato (N. 117.), si avranno le prime due, cioè

$$\text{I. } V : v :: \frac{APT}{L} : \frac{apt}{l}$$

$$\text{II. } V : v :: \sqrt{\frac{APS}{L}} : \sqrt{\frac{aps}{l}}$$

Si sono pure stabilite (N. 85; 86.) le due formole seguen.

$S : s :: GT^2 : gt^2$; ed $S : s :: \frac{V^2}{G} : \frac{v^2}{g}$. Fatta quindi in luogo di G e di g la stessa sostituzione come sopra, ne risulteranno le altre due analogie.

$$\text{III. } S : s :: \frac{APT^2}{L} : \frac{apt^2}{l} \quad \text{IV. } S : s :: \frac{V^2 L}{AP} : \frac{v^2 l}{ap}$$

Per riguardo ai tempi si hanno (N. 84; 86.) le proporzioni che seguono $T : t :: \frac{V}{G} : \frac{v}{g}$; $T : t :: \sqrt{\frac{S}{G}} : \sqrt{\frac{s}{g}}$.

Introdotte adunque le convenienti sostituzioni, come superiormente si è fatto, si avranno ancora le ultime due proposte analogie, cioè

$$\text{V. } T : t :: \frac{VL}{AP} : \frac{vl}{ap}$$

$$\text{VI. } T : t :: \sqrt{\frac{SL}{AP}} : \sqrt{\frac{sl}{ap}}$$

COROLLARIO III.

119. Se poi le affolute forze acceleratrici faranno eguali, come avviene nei corpi terrestri, nei quali la gravità è pro-

porzionale alla quantità della materia, si potranno escludere dalle analogie superiori gli equemultipli P e p , e ridotte a maggiore semplicità, faranno le seguenti.

$$\text{I. } V : v :: \frac{AT}{L} : \frac{at}{l}$$

$$\text{II. } V : v :: \sqrt{\frac{AS}{L}} : \sqrt{\frac{as}{l}}$$

$$\text{III. } S : s :: AT^2 l : at^2 L$$

$$\text{IV. } S : s :: \frac{LV^2}{A} : \frac{lv^2}{a}$$

$$\text{V. } T : t :: \frac{LV}{A} : \frac{lv}{a}$$

$$\text{VI. } T : t :: \sqrt{\frac{SL}{A}} : \sqrt{\frac{sl}{a}}$$

COROLLARIO IV.

120. L'analisi delle formole stabilite ci potrà di leggieri somministrare i Teoremi, che riguardano i movimenti uniformemente accelerati de' corpi, che discendono per i piani inclinati. Basterà quivi dedurne alcuni, a motivo d'esempio, dalla sesta analogia riguardante i tempi, i quali si potranno ancora di leggieri verificare con facili esperienze. Primieramente se gli spazj faranno in ragione composta diretta delle altezze, e reciproca delle lunghezze dei piani, i tempi delle discese faranno eguali. La prova ne è manifesta, poichè per Ipotesi si avrà $S : s :: Al : aL$, ossia $aSL = Asl$, ovvero $\frac{sl}{a} = \frac{SL}{A}$. Ma dalla formola VI. (N. *preced.*) si ha il rapporto $T : t :: \sqrt{\frac{SL}{A}} : \sqrt{\frac{sl}{a}}$, ossia $T : t :: \frac{SL}{A} : \frac{sl}{a}$.

Adunque essendo $\frac{SL}{A} = \frac{sl}{a}$, farà ancora $T^2 = t^2$, e $T = t$, cioè i tempi delle cadute faranno in tale supposizione eguali.

II. Se i piani faranno egualmente alti, e gli spazj in ragione reciproca delle lunghezze, i tempi delle cadute per essi piani faranno pure eguali. Poichè presa la superiore analogia VI. $T^2 : t^2 :: \frac{SL}{A} : \frac{sl}{a}$, e supposte le altezze eguali, cioè $A = a$, farà pure $T^2 : t^2 :: SL : sl$. Se adunque avrassi $S : s :: l : L$ giusta la condizione data, ossia $SL = sl$, semplificando la prima formola risulterà $T^2 : t^2 :: 1 : 1$; ovvero farà $T = t$, e $T = t$, cioè i tempi delle cadute dovranno essere eguali.

III. Se le altezze dei piani faranno come le lunghezze, ossia se i piani faranno simili, i tempi faranno come le radici degli spazj, e perciò eguali spazj si percorreranno in eguali tempi. Poichè per Ipotesi si ha $L : l :: A : a$, e perciò $La = lA$, ossia $\frac{L}{A} = \frac{l}{a}$. Presa adunque l'analogia VI. $T^2 : t^2 :: \frac{LS}{A} : \frac{ls}{a}$, si potranno in essa trascurare le eguali quantità $\frac{L}{A}$ ed $\frac{l}{a}$, e rimarrà la proporzione $T^2 : t^2 :: S : s$, ossia $T : t :: \sqrt{S} : \sqrt{s}$. Presi adunque eguali spazj nella sopraddetta Ipotesi, farà $\sqrt{S} = \sqrt{s}$, e perciò $T = t$; cioè i tempi delle discese faranno eguali.

IV. Se le lunghezze dei piani, ossia gli spazj da percorrerli faranno proporzionali alle radici delle altezze, tali lunghezze faranno percorse in tempi eguali. Poichè se nella

superiore analogia VI. $T : t :: \sqrt{\frac{SL}{A}} : \sqrt{\frac{sl}{a}}$ in vece

delle quantità S ed s si sostituiranno i valori L ed l , ossia le lunghezze, che si assumono quivi al luogo degli spazj

percorsi, si avrà $T : t :: \sqrt{\frac{L}{A}} : \sqrt{\frac{l}{a}}$, ovvero

$T : t :: L\sqrt{a} : l\sqrt{A}$. Ma per Ipotesi sta $L : l :: \sqrt{A} : \sqrt{a}$, e quindi $L\sqrt{a} = l\sqrt{A}$. Dunque farà pure $T = t$, cioè i tempi della discesa faranno pure in tale caso eguali.

SCOLIO.

121. Volendosi comprovare colla esperienza i Teoremi sopra dimostrati riguardanti le discese dei corpi per i piani inclinati, si dovranno disporre due piani di una sufficiente lunghezza, per modo che possano ricevere tutte le divisioni in braccia ed oncie, ovvero in piedi e in pollici, che ci possono occorrere nelle mentovate proporzioni, al qual uopo farà util cosa che le lunghezze di questi due piani siano, a cagion d'esempio, l'una di 12 e l'altra di 9 braccia o piedi, potendo queste bastare alla osservazione sensibile degli esperimenti, ed essendo numeri opportuni per le relazioni e rapporti, che si hanno a fare. Questi piani dovranno esser fatti a forma di canaletti, affinchè possano scorrere di seguito in essi due sfere metalliche ben levigate, le quali si useranno per gli esperimenti. I suddetti piani si dovranno sostenere a diversi angoli per mezzo di una colonnetta di legno perpendicolare all' Orizzonte, divisa pure allo stesso modo dei piani in piedi e pollici, i quali noteranno le successive altezze, a cui verranno posti i piani, quando la caduta delle sfere cominci a fianco di essa colonnetta. Utile cosa farà ancora per il paragone esatto delle cadute, che al luogo

dei piani, dove si vogliono rilasciare le sfere, si pongano due laminette di ferro guidate da due fili, le quali trattengano il moto delle sfere, e che si possano di leggieri rilas-
zare coll' ufo dei detti fili per lasciare contemporaneamente libero l'adito ai globi metallici per discendere. Per cono-
scere poi più facilmente i tempi che impiegheranno i sud-
detti corpi nel discendere per gli assegnati spazj sui piani,
farà bene porre all'estremo dei piani, o al luogo ove si farà
fissato il termine della caduta un ostacolo di legno mobile
a piacere, perchè la stessa percossa c'indicherà l'uguaglianza,
o la disuguaglianza dei tempi delle cadute. Con tale appa-
recchio e colla norma di un Orologio, che indichi i secondi,
potranno i suddetti esperimenti riuscire facili e dilettevoli,
e si troveranno conformi alla Teoria di sopra stabilita.

TEOREMA IV.

122. Le cadute dei corpi per piani inclinati, che siano
corde dello stesso cerchio, tirate dalla sommità del diametro
perpendicolare all'Orizzonte, si compiranno in egual tempo.

DIMOSTRAZIONE. Sia la retta AB perpendicolare sopra
l'Orizzontale BC (Fig. 48.), e dallo stesso punto A siano
tirate le AD ed AC inclinate a qualsivoglia angolo coll' Ori-
zonte. La gravità relativa, con cui scenderà un corpo da A
per il piano inclinato AC , farà all' assoluta, con cui ca-
drebbe perpendicolarmente, come $AB : AC$ (N. 97.), e nella
stessa ragione faranno pure ad ogni istante le velocità, che
da esse forze agenti di continuo ed egualmente dipendono.
(Afs. V.). Condotta poi la BF normale ad AC , essendo
simili i due triangoli ABF ed ABC , sarà $AB : AC :: AF : AB$.

Le velocità quindi di due corpi, l'un de' quali scenda a perpendicolo da A , e l'altro scorra per il piano inclinato AC , saranno ancora in ragione di $AF : AB$. Ma il moto si può considerare ad ogni istante come equabile. Dunque anche gli spazj percorsi dai due corpi in ciascun istante saranno nella ragione di $AF : AB$ (*N. 2.*), e presa la somma di tutti gli istanti, mentre un corpo scorrerà tutta la AF , percorrerà l'altro nello stesso finito tempo tutta la normale AB . Similmente tirata da B la BE normale all' altro piano AD , si proverà che gli spazj AB ed AE saranno trascorsi in egual tempo da una sfera posta sul piano inclinato AD , e da un'altra cadente liberamente dal punto A . Nello stesso tempo adunque, in cui sarà percorsa la normale AB da un corpo liberamente cadente, si percorreranno da due corpi situati sui piani inclinati AC ed AD le porzioni AF ed AE di essi. Adunque gli spazj AE ed AF si trascorreranno in egual tempo. Ma essendo retti i due angoli AEB ed AFB , ed avendo i due triangoli AEB ed AFB la stessa base AB , potrà un cerchio passare per i quattro punti A, B, E, F , e perciò le due porzioni de' piani AE ed AF saranno corde dello stesso cerchio. Dunque le cadute dei corpi per piani inclinati, che siano corde dello stesso cerchio, tirate dagli estremi di un diametro, si percorreranno in egual tempo.

COROLLARIO.

123. Le corde ancora inferiori BE e BF tirate dallo stesso punto B del diametro in uno stesso cerchio (*Fig. 48.*), e generalmente ancora le parti ad esse corde proporzionali verranno percorse in eguali tempi. Imperocchè s'intenda ro-

ve-

vesciata la figura, e suppongasi cadere l'un corpo a perpendicolo da B verso A , e le sfere poste sui piani da B verso E , e da B verso F . Le due corde BE e BF faranno percorse dai mobili nello stesso tempo, in cui un corpo scenderà per l'intero diametro AB , e però le cadute dei corpi per esse corde faranno isocrone (*N. preced.*). Ma l'altezza e la lunghezza dei piani nelle due corde circolari, punto non si altera, cadendo ancora i corpi da E e da F verso B . Dunque anche nella primiera posizione succederà in egual tempo la caduta dei corpi per le dette corde inferiori BE e BF , ossia isocrone faranno le discese dei corpi per esse. Per riguardo poi alle parti proporzionali, siano due cerchj in contatto nel punto A , e sia AC (*Fig. 50.*) diametro del minor cerchio, AB dell' altro. Partendo dallo stesso punto del diametro le corde AC , AO , AR , AV , faranno tutte queste percorse in egual tempo, per il Teorema precedente, ed essendo le stesse rette prolungate in B , S , P ed N per modo che formano le corde AB , AS , AP ed AN nel maggior cerchio, si avranno ancora sopra queste le discese dei corpi isocrone. Sottraendosi adunque le prime dalle seconde, faranno pure in egual tempo trascorse le porzioni, ovvero le differenze CB , SO , PR , NV . Ma queste sono proporzionali alle corde AB , AS ec. come dai triangoli simili ABS , AOC facilmente apparisce. Dunque queste porzioni proporzionali alle corde date dei cerchj faranno in eguali tempi trascorse, e potendosi ciò dimostrare in tutti gli altri consimili casi, si potrà generalmente stabilire che le parti proporzionali delle corde di un cerchio tirate dagli estremi di uno stesso diametro, faranno in tempo eguale percorse.

TEOREMA V.

124. Se allo stesso punto B dell' Orizzonte da un muro verticale EZ s'inclineranno successivamente diversi piani; farà percorso più velocemente di tutti quello che farà un angolo semiretto coll' Orizzonte (*Fig. 51.*).

DIMOSTRAZIONE. Sia EB il piano Orizzontale, e dal punto B venga alzata la normale BA doppia di BE , e sopra di essa AB come diametro si formi il semicerchio ASB , che verrà a toccare EZ in qualche punto V . Quindi dal centro si tiri una CV parallela ad EB che compirà il quadrato EC , e da V si abbassi la diagonale VB , la quale formerà un angolo semiretto coll' Orizzonte. Conducansi quindi le corde BS , BV , Bn , Br prolungandole quanto è duopo, perchè giungano a toccare l'ortogonale ZE . Ciò fatto, manifesta cosa è che tutte le inferiori corde BS , BV , Bn , Br dovranno essere scorse in egual tempo (*N. 123.*). Ma eccettuata la VB , che parte dal punto V di contatto, tutte le altre corde si devono prolungare, perchè giungano a toccare la stessa ZE . Dunque di tutt' i piani che dal muro verticale EZ vanno a terminare in B , più velocemente di tutti verrà percorso BV , che forma un angolo semiretto coll' Orizzonte, dovendosi questo percorrere nello stesso tempo, in cui si percorre una porzione soltanto degli altri piani. Dunque se allo stesso punto B dell' Orizzonte s'inclineranno ec.

TEOREMA VI.

125. Un grave cadendo da uno stesso punto A , o ver-

ticalmente, o per piani inclinati, giunto che sia alla stessa linea Orizzontale, avrà acquistato la stessa somma di velocità.

DIMOSTRAZIONE. Dal punto *A* si tirino all' Orizzontale *CE* le due rette *AC* ed *AE* (*Fig. 52.*), che figurano due piani comunque inclinati, e dallo stesso punto *A* sia abbassata la verticale *AB*, e si tiri la *BD* normale ad *AC*; farà *AD* lo spazio percorso dal mobile nello stesso tempo, in cui cadendo lo stesso grave liberamente ed a perpendicolo, scorrerebbe la verticale *AB* (*N. 122.*). Quindi farà la velocità acquistata in *B* alla velocità, che avrà il mobile giunto in *D*, come l'assoluta gravità del corpo alla relativa, che agisce sul piano (*Afs. V.*), ossia come *AC* : *AB* (*N. 97.*). Siccome poi il moto d'un corpo sul piano *AC*, e per tutto lo spazio *AB* è uniformemente accelerato, le velocità delle cadute faranno pure tra loro come $\sqrt{AB} : \sqrt{AD}$ (*N. 77.*), e varrà l'analogia $\sqrt{AB} : \sqrt{AD} :: AC : AB$. Ma per i triangoli simili *DAB* e *CAB* si ha *AC* : *AB* :: *AB* : *AD*, e quindi $\sqrt{AC} : \sqrt{AD} :: AC : AB$. Adunque tanto la velocità di un corpo, che cade verticalmente per *AB*, quanto quella acquistata dallo stesso corpo nel cadere per tutto il piano *AC* hanno la stessa proporzione colla velocità, che acquista il mobile cadendo per lo spazio *AD* sul piano, e però sono eguali tra loro. Lo stesso principio si può applicare al piano *AE*, ed a qualunque altro. Adunque sarà generalmente vero che un mobile, che cade comunque da un dato punto *A*, giunto alla stessa linea Orizzontale, avrà acquistato la stessa somma di velocità.

TEOREMA VII.

126. Volendosi paragonare il movimento dei corpi sui

piani inclinati colla discesa perpendicolare dei medesimi, si potranno di leggieri stabilire altre formole, e dinotando gli elementi del moto libero e verticale prodotto dalla assoluta gravità colle lettere grandi, e colle minori esprimendo gli elementi del moto per i piani inclinati, si avranno le sei seguenti analogie.

$$\text{I. } V : v :: t : \frac{at}{l} \quad \text{II. } V : v :: \sqrt{S} : \sqrt{\frac{as}{l}}$$

$$\text{III. } S : s :: T : \frac{at^2}{l} \quad \text{IV. } S : s :: V^2 : \frac{v^2 l}{a}$$

$$\text{V. } T : t :: V : \frac{vl}{a} \quad \text{VI. } T : t :: \sqrt{S} : \sqrt{\frac{ls}{a}}$$

DIMOSTRAZIONE. Nel moto uniformemente accelerato dei corpi, che cadono liberamente ed a perpendicolo, si è stabilita superiormente l'analogia $V : v :: T : t$. (N. 72.). Nel moto poi colla stessa legge accelerato dei corpi, che scendono per i piani inclinati, si è costrutta l'analogia $V : v :: \frac{AT}{L} : \frac{at}{l}$. (N. 119.). Sarà dunque nel primo caso

$V = T$, e nel secondo $v = \frac{at}{l}$; e quindi avrassi l'analogia

I. $V : v :: T : \frac{at}{l}$. Per il moto verticale accelerato si è trovato (N. 77.) $V = \sqrt{S}$, e per il moto accelerato sui piani $v = \sqrt{\frac{as}{l}}$ (N. 119.). Si avrà dunque, unendo insieme i rapporti, l'analogia superiormente enunciata

II. $V : v :: \sqrt{S} : \sqrt{\frac{as}{l}}$. Dal N. 85. per il moto, e

discesa perpendicolare de' corpi, si ha $S = GT^2$, ossia $S = T^2$ (N. 76.), potendosi supporre le forze acceleratrici eguali nei corpi terrestri (N. 73.). Per il moto de' corpi sui piani si è trovato $s = \frac{at^2}{l}$ (N. 119.). Adunque si potrà costruire la formola

III. $S : s :: T^2 : \frac{at^2}{l}$. Si è pure stabilito per il moto libero, e uniformemente accelerato essere il rapporto degli spazj alle velocità $S : \frac{v^2}{g}$ (N. 86.), ossia come $S : V^2$ per la ragione testè mentovata. Per lo stesso moto sui piani inclinati si ha (N. 119.) $s = \frac{v^2 l}{a}$. Avrassi adunque

IV. $S : s :: V^2 : \frac{v^2 l}{a}$. Per il rapporto de' tempi agli spazj ed agli elementi, che costituiscono i piani nel moto uniformemente accelerato sui piani, si ha il rapporto $s = \frac{lv}{a}$ (N. 119.). Per lo stesso moto con legge uniforme accelerato, ma libero e verticale all' Orizzonte, si ha $T = V$ (N. 72.). Adunque si potrà stabilire la proporzione che segue

V. $T : s :: V : \frac{vl}{a}$. Finalmente per il moto uniformemente accelerato su d'un piano qualunque inclinato all' Orizzonte, si è dimostrato essere $s = \sqrt{\frac{sl}{a}}$ (N. 119.),

e per lo stesso moto, ma libero e perpendicolare all' Orizzonte, si è trovato essere $T = \sqrt{S}$ (N. 77.). Adunque potrassi stabilire l'ultima delle accennate formole, cioè

$$\text{VI. } T : s :: \sqrt{S} : \sqrt{\frac{sl}{a}}.$$

COROLLARIO I.

127. Se lo spazio quindi da percorrerfi da un grave nella discesa perpendicolare, farà allo spazio da percorrerfi nella discesa per un piano inclinato, come la lunghezza del piano all' altezza, i tempi, in cui faranno percorsi i detti spazj faranno eguali. Imperocchè per l'analogia VI. si ha

$$T : t :: \sqrt{S} : \sqrt{\frac{sl}{a}}, \text{ ossia } T : t :: S : \frac{sl}{a}, \text{ ovvero}$$

$T^2 : t^2 :: Sa : sl$; ma per Ipotesi $S : s :: l : a$, e quindi $Sa = sl$. Dunque farà ancora $T = t$, ossia $T = t$.

COROLLARIO II.

128. Se lo spazio verticale, per cui dovrà cadere un corpo farà una terza proporzionale dopo l'altezza, e la lunghezza intiera di un piano, per cui scorrer deve un altro corpo, le cadute dei due mobili si compiranno in egual tempo. Poichè presa la superiore analogia VI. (N. 126.), e quadrati tutt' i suoi termini, si ha $T^2 : t^2 :: S : \frac{sl}{a}$; siccome poi lo spazio che deve percorrerfi sul piano si è la stessa lunghezza totale di esso piano, farà ancora $T^2 : t^2 :: S : \frac{l^2}{a}$, ossia $T^2 : t^2 :: Sa : l^2$. Ma per Ipotesi dev' essere $S : l :: l : a$, ossia $Sa = l^2$. Dunque in tale Ipotesi farà ancora $T = t$, ossia le cadute dei due corpi si compiranno in egual tempo al perpendicolo, e sul dato piano.

COROLLARIO III.

129. Si fa quindi ancora manifesto, che un corpo discenderà per un piano inclinato che sia corda d'un cerchio nello stesso tempo (Fig. 48.), in cui cadendo perpendicolarmente, scorrerebbe tutto il diametro di esso cerchio. Poichè per proprietà del cerchio si fa essere $\overline{AE} = BA$, AP , e risolvendo si ha $AP : AE :: AE : AB$. Dunque AB è una terza proportionale dopo AP ed AE , ossia dopo l'altezza e la lunghezza del piano, e quindi isocrone dovranno essere (N. 128.), le cadute dei corpi per tutta la AB diametro del cerchio, e per l'intero piano AE corda dello stesso cerchio.

SCOLIO.

130. Le verità Teoretiche sopra dimostrate risguardanti il paragone del moto nei corpi, che cadono verticalmente, e in quelli, che discendono per i piani inclinati, si potranno comprovare di leggieri colla esperienza. Ciò però che dovrà osservarsi diligentemente si è che la caduta dei corpi verticalmente e sui piani si cominci precisamente allo stesso tempo, per lo che gioverà moltissimo che il corpo, che deve cadere a perpendicolo, sia rilasciato da uno stromento fatto a modo di compasso sferico, che si possa di repente aprire col mezzo di un filo ben teso per lasciar libera la caduta di esso precisamente nel tempo, in cui si rilascia con simile meccanismo la sfera sul piano.

TEOREMA VIII.

131. Se le affolute forze acceleratrici faranno diverse per ragione della diversa gravità nelle varie sensibili distanze dal centro della terra, si avranno le forze totali, ossia le affolute quantità di moto sui piani espresse nelle due seguenti analogie.

$$I. F : f :: \frac{MTAP}{L} : \frac{mtap}{l}$$

$$II. F : f :: M \sqrt{\frac{ASP}{L}} : m \sqrt{\frac{asp}{l}}.$$

DIMOSTRAZIONE. Per i corpi, che discendono per i piani inclinati, supposte le affolute forze acceleratrici diverse, si sono stabilite superiormente (N. 118.) le formole seguenti riguardanti le velocità, cioè $V : v :: \frac{APT}{L} : \frac{apt}{l}$, ed

$$V : v :: \sqrt{\frac{APS}{L}} : \sqrt{\frac{aps}{l}}. \text{ Prefa adunque la formola}$$

ecumenica delle intiere quantità di moto, o forze totali altrove stabilita (N. 9.), cioè $F : f :: MV : mv$, e introdotti i valori analoghi ricavati dalla prima proporzione, si avrà primieramente

$F : f :: \frac{MAPT}{L} : \frac{mapt}{l}$. Surrogati poi nella stessa formola delle forze totali i valori relativi di V e di v ricavati dalla seconda analogia, si avrà la seconda delle formole proposte, cioè

$$F : f :: M \sqrt{\frac{APS}{L}} : m \sqrt{\frac{aps}{l}}.$$

COROLLARIO.

132. Affumendosi poi le affolute forze acceleratrici eguali, si potranno dalle due formole superiori tagliare le quantità P e p , che in tal caso faranno la funzione di equemultipli, e le stesse analogie ridotte a maggior semplicità faranno le seguenti.

$$\text{I. } F : f :: MTA : mta.$$

$$\text{II. } F : f :: M \sqrt{\frac{AS}{L}} : m \sqrt{\frac{as}{l}}.$$

TEOREMA IX.

133. Le formole riguardanti le forze totali nel moto uniformemente accelerato sui piani inclinati per rapporto al verticale faranno le seguenti.

$$\text{I. } F : f :: M\sqrt{S} : m \sqrt{\frac{as}{l}}; \text{ II. } F : f :: MT : \frac{mta}{l}.$$

DIMOSTRAZIONE. Il rapporto delle velocità tra i corpi che cadono verticalmente, e quelli che scendono al lungo dei piani inclinati, si è stabilito (N. 125.) nelle due seguenti

$$\text{analogie } V : v :: \sqrt{S} : \sqrt{\frac{as}{l}}; \text{ ed } V : v :: T : \frac{at}{l}$$

nella Ipotesi delle forze acceleratrici eguali. Presa adunque la generale formola od analogia per le intiere quantità di moto, o forze totali stabilita a principio (N. 9.), cioè $F : f :: MV : mv$, e surrogare le espressioni di V e di v ricavate dalle due mentovate analogie, si avranno, come

○

è chiaro a vederfi le due seguenti proporzioni , cioè $F : f ::$

$$M\sqrt{S} : m\sqrt{\frac{as}{l}}, \text{ ed } F : f :: MT : \frac{mta}{l}.$$

SCOLIO.

134. Per mezzo poi di tali formole generali si potranno di leggieri paragonare le quantità di moto nei corpi , che scendono al lungo de' piani inclinati , e di que' che cadono verticalmente , e riferirle alle masse , all' altezza e lunghezza dei piani , ed anche ai tempi , e si potranno con facilità sciogliere tutt' i Problemi , che da tali elementi possono risultare .

C A P O O T T A V O .

DELL' ATTRITO.

TEOREMA I.

135. SE le superficie di un mobile e di un piano , su cui si muove , saranno aspre e scabre , ne nascerà un attrito di parti , e quindi una elisione di moto .

DIMOSTRAZIONE. Un corpo per una forza semplice si muove in quella retta , per cui è spinto (*Afs. II.*) , e animato da più forze impresse per altrettante direzioni , deve ancora seguire una retta determinata dalla diagonale di un dato parallelogrammo (*N. 36.*) . Ma le scabrezze irregolari di un piano , sopra cui deve proseguire il suo moto , impediscono , e resistono in tutt' i sensi , che il mobile prosegue per la stessa retta di prima . Per vincere adunque

o in parte, o del tutto questa resistenza, e secondare il suo moto, perderà il mobile una quantità di forza, ossia si eliderà in parte il suo moto. Adunque se la superficie di un mobile ec.

COROLLARIO I.

136. Quanto più le scabrezze de' corpi e de' piani, su cui si devono muovere, faranno maggiori e più sode, maggiore ancora farà l'attrito e la perdita del moto. Poichè crescendo la resistenza, che oppongono le scabrezze per ragione, o della grandezza, che ne moltiplica le parti, o della durezza, che le rende più sode, crescerà ancora la riazione contro de' gravi mossi, e maggiore quindi nel conflitto ne risulterà la elisione del moto.

COROLLARIO II.

137. Quindi ancora quanto un corpo farà più pesante e voluminoso, ovvero posto egual volume, e ritenuta la stessa massa, quanto sarà più velocemente spinto al moto, l'attrito farà ancora maggiore, poste l'altre cose d'altronde pari. Imperocchè quanto il grave è di maggior volume, maggiori in numero incontra le scabrezze sul piano, e quanto è più pesante, cresce la difficoltà di superare e soppravvanzare le scabrezze, di cui abbondano i piani, anzi dovendo i piani stessi compressi cedere, siccome elastici, per ragione del peso maggiore, che attualmente gli comprime, si aumenteranno ancora le prominenze all'intorno del mobile, e nell'urto con esse crescerà nella stessa proporzione l'attrito, e la perdita quindi del moto. Quanto poi un corpo rite-

nendo eguale massa e volume, farà più velocemente spinto al moto, con tanto maggiore impeto urterà nelle scabrezze opposte al suo retto cammino, e risentirà quindi una resistenza maggiore proporzionale alla maggiore percossa. Adunque ec.

COROLLARIO III.

138. Se il mobile farà tirato, o spinto al moto con una direzione obliqua al piano, poste le altre cose pari, l'attrito accrescerà, se la direzione della forza impressa cospirerà colla direzione della gravità, e scemerà nel caso che ad essa si opponga. Poichè nel primo caso venendo spinto un mobile obliquamente sopra di un piano, se si risolverà la forza del mobile (*Fig. 50.*), espressa per AC nelle due BA e BC (*N. 28.*), si troverà che parte di essa s'impiegherà nel premere perpendicolarmente il piano, il quale dovrà comprimerli cedendo per la propria elasticità; quindi si accresceranno le prominente opposte al moto del corpo, ed eserciteranno queste ancora una maggior resistenza, poichè la forza, che le urterà dirimpetto, tenterà piuttosto di farle compenetrare col piano di quello sia di compianarle. Siccome poi la forza totale a quella che si esercita contro al piano sta come il raggio AC al seno retto BA ; come dalla accennata risoluzione facilmente apparisce; quindi quanto farà maggiore l'angolo d'incidenza, che allontana il moto del corpo dal parallelismo del piano, tanta maggior forza s'impiegherà contro al piano, e maggiore a proporzione farassi la elisione del moto. Se poi la direzione della forza, con cui il mobile è tirato, o spinto a muoversi su d'un piano, si opporrà a quella della gravità, il peso del corpo sul

piano si renderà minore, e sminuirassi l'attrito (N. 137.), e la perdita quindi del moto.

TEOREMA II.

139. L'attrito è sempre minore quando rotola, o s'avvolge un corpo su d'un piano, che quando si muove radendolo.

DIMOSTRAZIONE. Allor quando un corpo avvolgendosi intorno a se stesso scorre su d'un piano, non ha che a superare solamente parte delle scabrezze del piano, su cui si muove, nè le deve infrangere gran fatto, poichè o in rimontandole le sorpassa, o le sue prominenze penetrano nelle cavità del piano, e viceversa, ed il mobile ne soffre quindi una resistenza non molto sensibile. All' opposto quando un corpo scorre su d'un piano radendolo, tutte incontra dirimpetto, e abbattere deve le scabrezze di esso per avanzarsi col suo rettilineo moto, e quindi maggiore (N. 135.) esser deve l'attrito, e la elisione del moto. L'esperienza stessa ne assicura di questo principio, poichè in fatti i corpi cilindrici più facilmente muovonfi che non i piani, i quali non possono sì facilmente per la loro figura r avvolgersi e rotolarfi, e quindi è pure che ai corpi piani si procura di agevolare il moto col sottoporre ad essi dei corpi cilindrici.

SCOLIO.

140. Qualche sorta di attrito e qualche dispendio di moto si ha poi sempre ogni qual volta un corpo posto in moto si trova in contatto con altri fermi, o privi di egual moto,

non potendosi mai trovare , o ridurre la materia ad essere così piana , quale noi ce la immaginiamo in mente con idea Geometrica , discordante però sempre dalla Fisica . Questo attrito delle parti solide tra loro si è la cagione , per cui allorchè nelle macchine si è indotto l'equilibrio tra la potenza e la resistenza , non basta ogni minimo peso aggiunto alla potenza , per far sì che resti superata , e cedente la resistenza ; poichè spesse volte è maggiore la quantità di moto , che si perde per l'attrito , che non sia il picciolo incremento di forza fatto nella potenza per un tenuissimo peso , che ad essa si sopraggiunga . Quindi è pure , che nell' uso delle Taglie l'avantaggio , che si può procurare alla forza colla molteplicità di esse , non può essere accresciuto all' infinito , ma solo fino ad un certo e determinato limite , poichè moltiplicandosi le girelle oltre un certo numero , è maggiore la perdita di moto cagionata in esse per l'attrito , che l'avantaggio di velocità , che si può procurare colle medesime alla forza movente .

Fine della prima Parte .

DELLA DINAMICA

PARTE SECONDA.

DEL MOTO CURVILINEO.

DEFINIZIONI.

Forze centrali si chiamano in generale quelle, che spingono i corpi ad accostarsi, ovvero ad allontanarsi da un dato punto, il quale dicefi quindi centro delle forze.

Forza centrifuga si è quella, per cui un mobile tende a discostarsi da un dato centro.

Forza centripeta si dice quella, da cui è spinto un corpo o attirato verso un determinato centro.

Un grave dicefi *proietto orizzontalmente* quando la linea di direzione della forza impressa è parallela all' Orizzonte.

Chiamasi *proietto perpendicolarmente od obliquamente* quel grave, in cui la direzione della forza, che gli s'imprime, forma un angolo retto od obliquo collo stesso Orizzonte.

Angolo di elevazione, o acclive di un progetto chiamasi quello, che vien formato dalla linea di direzione della forza impressa, e da una retta Orizzontale tirata dal punto di proiezione.

Angolo d'inclinazione, o declive si chiama quello, che si forma sotto la stessa Orizzontale dalla linea di direzione della forza impressa.

Area percorsa si dice quello spazio triangolare, che ha per vertice il centro delle forze, e per base l'arco di una Curva percorso in un dato tempo.

Angolo della vera Anomalia dicefi quello , che vien formato in un dato istante dalle direzioni della forza impressa ad un mobile e dalla forza centripeta di esso , postochè il corpo muovasi in un' Elisse per una forza centripeta diretta all' uno dei fuochi .

L'angolo poi della Anomalia media si chiama quello , che ha lo stesso rapporto a quattro retti , che ha l'area Ellittica descritta in un dato tempo intorno al fuoco , all' area totale.

Corpo perfettamente duro si appella ipoteticamente quello , che non cede a qualunque forza , la quale tenti di cangiare la sua configurazione .

Corpo perfettamente elastico si nomina quello , che compresso da una qualunque forza , ad essa cede cangiando la sua figura , e riacquista tosto la prima forma , cessando di agire la forza comprimente .

Centro di oscillazione si è quel punto di un corpo sospeso , e oscillante liberamente , in cui , se si considera raccolta la gravità di esso solido , si devono compire ancora le oscillazioni ad una ad una nello stesso tempo di prima .

Centro di percussione è quel punto di un corpo mosso comunque , in cui imprimendosi una data forza contraria alla direzione del primo moto , si estingue in esso ogni movimento , e si riduce di repente lo stesso solido alla quiete .

Asse di rotazione si è quella retta , che si considera immobile in un corpo , mentre tutte le altre parti di esso sono trasportate successivamente da un moto circolare intorno ad essa retta , che congiunge i centri di questo moto .

S U P P O S I Z I O N I.

I. Che le direzioni dei gravi cadenti sullo stesso Orizzonte siano normali alla superficie di esso e parallele tra loro. Una tale proposizione non è rigorosamente vera, ma non può produrre giammai un error sensibile, quando si assumano picciole distanze sulla superficie della terra. Poichè sebbene le direzioni dei gravi cadenti venendo prolungate andrebbero a concorrere nel centro della terra, l'angolo però da esse compreso sarebbe minimo e da trascurarsi, poichè avrebbe la stessa proporzione con un retto, che ha il picciol arco della distanza delle linee sulla circonferenza terrestre ad un quadrante intiero di essa.

II. Che ogni, e qualunque Curva sia composta da un infinito numero di lati infinitesimi, e si possa considerare come un poligono formato da infinito numero di lineeette di una menoma e inassegnabile grandezza. La tangente quindi di una Curva si potrà sempre considerare come un latercolo prolungato del poligono, ossia della Curva.

A S S I O M I.

I. Le quantità ed i loro rapporti, che sempre si accostano all'eguaglianza fino a riuscire la loro differenza inassegnabile, divengono alla fine eguali. Quindi la corda, la tangente e l'arco in una stessa Curva, nel loro nascere e svanire si potranno assumere per eguali.

II. Nella collisione e conflitto di due corpi succedono in essi eguali cangiamenti di stato; cosicchè nell'urto fatto alla stessa parte quanto di moto perde l'un corpo, tanto si acquista dall'altro. Nell'incontro poi a parti contrarie si elidono eguali quantità di moto.

P

C A P O N O N O .

DEL MOTO CURVILINEO IN GENERE.

TEOREMA I.

141. **U**N mobile qualunque spinto per una data direzione da una forza impressagli , e animato da un' altra forza , che abbia un finito rapporto colla prima (*Fig. 53.*) , e che agisca di continuo , e formi colla sua direzione un qualunque angolo coll' impressa , descriverà col suo moto una Curva .

DIMOSTRAZIONE . Esprima la retta AK la direzione della forza impressa al mobile nel punto A . Se il mobile non risentisse altra forza , scorrerebbe per la direzione AK , seclusi gli ostacoli sino all' infinito (*Afs. II. Part. I.*) . Che se nello stesso istante , in cui comincia a scorrere lo spazio AC , si supporrà che sopravvenga al mobile un' altra forza , la quale s'incontri ad angolo colla prima , ed abbia un finito rapporto coll' impressa , ritirerà questa e farà deviare esso mobile dalla sua prima direzione AK (*Afs. V.*) . Detti quindi l'infinitesima retta AB , lo spazio , che scorrerebbe il grave cadendo in vigore della sola forza , che s'impiega a ritirare il corpo dalla direzione AK , e sia AC quella porzione infinitesima di spazio , che percorrerebbe il grave nello stesso istante , se fosse spinto dalla sola forza impressa . Considerandosi poi agenti tutte e due le forze ad angolo congiunte , il mobile percorrerà la diagonale AD del parallelogrammo $ABCD$ (*N. 29.*) , la quale dovendo equivalere ai due lati AB ed AC infinitesimi (*N. 30.*) , farà

pur essa infinitamente picciola. Pervenuto il mobile in D , e considerata la sola forza attiva, che distraffe il corpo dalla sua prima direzione, e che esercita ancora la sua energia nel secondo istante, si muoverebbe il corpo per un altro spazio infinitesimo ED , e seclusa questa forza, proseguirebbe a muoversi per la direzione AD , scorrendo il latercolo $DF = AC$ (*Afs.* II. ; VI. *Part.* I.). Congiunte poi le forze, terrà il suo moto per DH , tra scorrendo nello stesso istante la diagonale del parallelogrammo $EDFH$. Collo stesso discorso si proverà similmente, che nei successivi istanti dovrà il mobile percorrere le infinitesime rette HP , PV , VZ ec., ossia la Curva AS da questi infinitesimi lati composta (*Supp.* 2.). Adunque se un mobile qualunque ec.

COROLLARIO.

142. Potendosi il moto considerare ad ogni istante come uniforme, farà la velocità del mobile nel primo istante proporzionale ad AD (*N.* 2.). Per essere poi data nella direzione la forza, che nell' assegnato tempetto ritrae per AB il corpo dal suo retto cammino, e determinata pure la direzione AK della forza impressa, se dall' estremo della retta AD si alzerà una DC parallela a BA , e prolungheràssi finchè tagli la AC tangente della Curva in A , condotta la BD , si avrà compito il parallelogrammo $ABCD$, che indicherà la direzione e l'intensità delle forze componenti. Risolvendosi quindi la diagonale AD (*N.* 30.), esprimerà la tangente AC la forza impressa di proiezione, e perciò lo spazio, che nel primo istante percorrerebbe il mobile, se da questa sola forza venisse animato (*N.* 2.); similmente la retta AB ci di-

noterà la forza, che ritira il mobile dalla prima direzione, ossia lo spazio, che percorrerebbe esso mobile nel medesimo istante in vigore di questa forza, se non risentisse l'azione di verun'altra. La prima di queste forze chiamasi ancora Tangenziale, e la seconda Attiva. Da queste due forze poi insieme combinate e composte avranno tuttora origine le Curve dai corpi descritte.

LEMMA I.

143. Dato l'angolo PRL infinitesimo se si assumerà il raggio RL infinitamente picciolo, il seno PL farà un infinitesimo di second' ordine (Fig. 54).

DIMOSTRAZIONE. Sulla direzione della linea RL si prenda il raggio AR finito, e con esso si descriva il semicerchio BAD , e si prolunghi RP in B . Abbassando quindi da A la normale AC , per i triangoli simili ACR , PRL , si avrà la proporzione $RA : RL :: AC : LP$; ma AR è una quantità finita ed RL infinitesima di primo ordine per Ipotesi: il seno poi AC , che misura un angolo infinitesimo è desso pure infinitesimo di primo ordine. Adunque dovendovi avere tra AC ed LP lo stesso rapporto, che tra una quantità finita ed una infinitamente picciola farà LP un infinitesimo di second' ordine.

LEMMA II.

144. Dato l'infinitesimo arco RN di una Curva, e alzata da N la NL normale alla tangente TR , se si condurrà una retta NT (Fig. 55.) parallela alla direzione della forza

attiva o centripeta espressa per RF , farà la intercetta LT infinitamente picciola per rapporto ad LN , ossia riuscirà una infinitesima di terz' ordine.

DIMOSTRAZIONE. Si prolunghi la retta LN , finchè venga a tagliare la RF prodotta se sia duopo. Per le parallele RF ed NT faranno simili i due triangoli RFL ed NTL e farà $LF : LR :: LN : LT$. Ma LF è una quantità finita, assumendosi finito il raggio della Curva RN' , ed LR è una quantità infinitesima di primo ordine, per essere tangente dell' arco RN (*Afs. I. Part. II.*); il seno poi LN è infinitamente picciolo di second' ordine (*N. 143.*). Adunque dovrà essere LT infinitamente picciola per rapporto a LN , ossia farà una quantità infinitesima di terz' ordine.

TEOREMA II.

145. Lo spazio, che percorrerebbe un mobile nel primo istante in vigore delle forze attiva e centripeta, farà infinitamente minore dello spazio, che scorrerebbe in vigore della sola forza tangenziale.

DIMOSTRAZIONE. Il seno LN (*Fig. 55.*) dell' infinitesimo angolo LRN farà infinitamente minore del raggio NR (*N. 143.*), ossia della tangente LR (*Afs. I. Part. II.*). Essendo poi LT una quantità infinitesima per rapporto ad LN (*N. 144.*), si potrà confondere NL con NT ed RL con RT , e quindi farà pure NT una quantità infinitamente picciola per rapporto a TR . Ma lo spazio, che nel primo istante passerebbe il mobile in vigore della forza attiva, che ritrae il corpo dalla prima direzione è espresso da RP (*N. 142.*), ovvero da NT lato opposto del parallelogrammo $TRNP$,

e lo spazio , che percorrerebbe il mobile per la sola forza tangenziale ci viene espresso per RT (*N. cit.*). Dunque lo spazio , che si passerebbe dal mobile nel primo istante per la sola forza centripeta , farà infinitamente minore dello spazio , che si tracorrerebbe dallo stesso in vigore della pura forza tangenziale.

COROLLARIO .

146. L'angolo formato dalla direzione RT della forza impressa o centrifuga , e dall' infinitesimo lato NR della Curva farà infinitamente minore dell' angolo formato dallo stesso lato NR , e dalla direzione RP della forza attiva . Poichè essendo i seni degli angoli , come gli opposti lati in un triangolo , farà il seno dell' angolo NRP al seno dell' angolo TRN , ossia RNP come $NP : RP :: TR : NT$. Ma NT è infinitamente minore di TR (*N. 145.*). Adunque l'angolo NRT farà pure infinitamente minore di RNP .

TEOREMA III.

147. In qualunque Curva , supposta costante la legge della forza attiva , se l'angolo formato dalle direzioni delle forze tangenziale e centripeta farà costantemente retto, la forza centrifuga o tangenziale farà tuttora costante (*Fig. 56; 57; 58.*). Se farà il suddetto angolo per qualche tempo acuto , accrescerà la forza tangenziale , e scemerà questa nel caso , che il predetto angolo si mantenga per qualche tempo ottuso .

DIMOSTRAZIONE . Si assuma nella Curva l'infinitesimo archetto o lato AC percorso in un istante dal mobile , e si risolva quindi la forza composta AC (*N. 142.*) nei lati AB

ed AD posti primieramente ad angolo retto (*Fig. 56.*), indi ad angolo acuto ed ottuso (*Fig. 57; 58.*), ritenendo però sempre costante la retta AB , ch'è proporzionale alla intensità della forza attiva, da noi quivi supposta costante. Dall'estremo quindi di AC , presa come raggio, si abbassi la CP , la quale sia normale alla direzione di AD . Manifesta cosa è, che nel caso, che l'angolo BAD sia retto, il seno CP coinciderà col lato CD del rettangolo $BADC$. Nel caso poi dell'angolo DAB acuto, il seno CP cadrà oltre il punto D sulla direzione della retta AD prolungata, e nel caso che l'angolo BAD sia ottuso, verrà a tagliare in qualche punto la stessa retta AD . Presi quindi eguali archetti consecutivi nella stessa Curva, si compia intorno ad essi la stessa operazione. Se la forza composta AC farà risolta ed espressa nelle due rette AD ed AB poste ad angolo retto, essendo AC ed AB date di posizione e di lunghezza, farà data per conseguenza ancora BC , ovvero AD , che ne esprime la forza tangenziale, e risolvendosi medesimamente l'archetto precorso in ogni successivo istante, si troverà similmente la forza tangenziale o centrifuga, come sopra, espressa per una retta eguale ad AD , ossia si troverà tale forza tuttora costante. Se l'angolo poi delle forze sarà acuto (*Fig. 57.*), risolta la forza AC composta nelle due AD e DC , si scomponga in oltre la DC nelle due DP e PC , e chiaro apparirà che la DP cospirerà nella direzione di AD , ossia della forza tangenziale, e ne accrescerà la intensità; il che valendo similmente nei consecutivi archetti della Curva, supposto l'angolo delle direzioni delle due forze acuto, se quest'angolo durerà per qualche tratto della Curva, andrà successivamente accrescendosi la forza centrifuga o tangenziale.

Sia finalmente l'angolo delle direzioni delle due forze ottuso, e si risolva l'infinitesimo lato dalla Curva percorso in un istante nelle due forze AD e DC , e risolvasi CD esprimente la forza attiva (N. 14.) nelle due DP e DE , e si renderà manifesto che la DP esprimente una parte della forza attiva, si opporrà alla forza tangenziale per AD , e ne scemerà la prima intensità. Potendosi lo stesso discorso applicare a tutt' i latercoli della Curva percorsi nei successivi istanti, piana cosa è a vedersi, che se rimarrà per qualche tempo l'accennato angolo ottuso, la forza tangenziale andrà scemandosi per tutto questo tempo nel mobile.

COROLLARIO.

148. Essendo poi dovuta la velocità, con cui il corpo si muove nella Curva alle due forze attiva e tangenziale (N. 142.), se rimarrà costante la forza attiva, la velocità del mobile ravvolgentesi nella Curva, farà proporzionale alla forza tangenziale, e crescerà quindi nel caso che le direzioni delle due forze cospirino ad angolo acuto, e scemerassi opponendosi esse ad angolo ottuso, rimanendo costante nel caso che le stesse direzioni formino successivamente tra loro un angolo retto.

TEOREMA IV.

149. La Curva, che descriverà un mobile per le due forze tangenziale ed attiva, tendente a un dato centro F , farà tuttora nel piano formato dalla direzione della forza impressa, e dall' accennato centro (Fig. 59.).

DIMO-

DIMOSTRAZIONE. Il mobile animato dalle due forze di proiezione e centripeta od attiva, percorrerà nel primo istante l'infinitesimo lato RN di una Curva. Nel secondo istante poi scorrerebbe per la sola forza tangenziale, per la stessa RN prolungata, ovvero per MN , e continuando ad agire la forza centripeta, che ritrae il corpo di continuo verso F , percorrerà il susseguente lato infinitesimo NS della Curva (N. 141.). Ma le rette FN ed MN , ossia FL ed MN sono nel piano TRF . Dunque anche NS , che tocca queste due rette farà nello stesso piano TRF , il che potendosi dimostrare similmente di tutti gli altri consecutivi latercoli della Curva, farà generalmente vero che la Curva descritta per le forze di proiezione, ed attiva, la quale tenda costantemente a un dato centro, farà nello stesso piano formato dal detto centro delle forze e dalla linea di direzione della forza impressa o tangenziale.

TEOREMA V.

150. Un corpo, che si ravvolga per le due forze tangenziale e centripeta in una Curva AV , descriverà intorno al punto F centro delle forze, aree proporzionali ai tempi, e viceversa (Fig. 60.).

DIMOSTRAZIONE. Si prendano le infiniteime areette ARF ed RNF , le quali siano tra loro eguali, e dall'estremo dell'arco RN si alzi la retta NT parallela ad RF , e che vada ad incontrare la tangente RT della Curva, e si compia il parallelogrammo $NTRP$; esprimerà RP la forza centripeta, e TR la forza tangenziale (N. 142.), per le quali, insieme composte, si percorrerà l'archetto NR ; con-

Q

dotta quindi FT , i due triangoli FTR ed FRN faranno tra loro eguali, poichè insistendo sulla stessa base RF , faranno ancora compresi tra le parallele NT ed RF ; ed essendosi presa l'area $ARF = NRF$, farà ancora lo spazio $FTR = ARF$, e le loro basi AR ed RT faranno eguali. Per la forza adunque tangenziale dovrà il mobile percorrere in egual tempo gli spazj AR e TR . Ma la diagonale RN si percorre nello stesso tempo, in cui si passerebbe il lato TR , se agissero le forze separatamente (*N. 28; 31.*). Dunque gl' infinitesimi archi di Curva AR ed RN , e quindi le eguali areette ARF ed FRN si percorreranno in egual tempo.

Poste tali premesse, piana e facile si rende la verità del proposto Teorema. Poichè, se s'intenderà fluire l'area ARF , finchè venga a coincidere RF con FS e con FV , ed a compire quindi le aree finite ASF ed AFV , quanto farà minore il numero delle areette ARF contenute nell' area ASF di quello ne contenga l'area totale AFV , tanto farà più velocemente scorsa l'area ASF dell' area AFV . Adunque le aree percorse nella stessa Curva AV intorno allo stesso punto E , faranno proporzionali ai tempi, in cui vengono trascorse.

Viceversa, se faranno le aree percorse dal centro di gravità di un mobile, poste nello stesso piano di una Curva, e proporzionali ai tempi, in cui si trascorrono, il mobile sarà attirato continuamente o spinto verso lo stesso centro F delle forze. Imperocchè se nel primo istante percorre il mobile il lato AR , nel secondo istante, esclusa la forza centripeta, scorrerebbe la retta $TR = AR$ (*N. 2.*), e considerandosi agente la forza centripeta, si piegherebbe a scor-

rere l'infinitesimo lato RN del poligono, ossia della Curva AV . Essendo poi per Ipotesi le aree proporzionali ai tempi, dovrà il mobile in tempi eguali percorrere aree eguali, e se nel primo istante trascorre il mobile l'area RAF , nel secondo dovrà percorrere l'area $TRF = RAF$. Ma l'area FRN si è presa eguale ad ARF . Dunque l'area TRF farà pure eguale all'area RFN , ed avendo questi due triangoli la stessa base RF , avranno pure eguale altezza, e farà NT che congiunge i loro vertici parallela ad RF . Volendosi adunque risolvere la forza composta RN , si dovrà questa scomporre nelle due TR e TN , ossia TR ed RP date di posizione, e perciò il mobile, siccome per la sola forza tangenziale si dirigerebbe per RT , così per la forza centripeta tenderà per RP verso F . Valendo lo stesso discorso per tutti gl'infinitesimi archi di una qualunque Curva, si potrà generalmente stabilire, che trovandosi le aree percorse proporzionali ai tempi, la forza centripeta od attiva di un mobile avvolgentesi in una Curva, si drizzerà tuttora verso lo stesso centro F delle forze.

COROLLARIO I.

151. I tempi quindi, in cui si percorreranno due archi qualunque di due Curve descritte per le forze tangenziale e centripeta, faranno in ragione composta diretta delle aree totali, e reciproca delle areette trascorse a ciascun istante. Poichè il tempo infinitesimo t , in cui si trascorre l'area infinitamente picciola ARF (Fig. 60; 61.) al tempo finito T , in cui si percorre l'area data AFV , farà come $ARF : AFV$, e quindi s'avrà $T = \frac{AFV \cdot t}{ARF}$. Similmente essendo l'istante t' , in cui si percorre l'infinitesima area arf al tempo finito T' ,

in cui si scorre l'intera area avf , come $arf : avf$, farà
 $T' = \frac{avf \cdot t'}{arf}$. Avràssi adunque l'analogia $T : T' :: \frac{AFV \cdot t}{ARF} : \frac{avf \cdot t'}{arf}$
 e omettendo gli equemoltiplici t e t' ossia gli eguali istanti,
 farà $T : T' :: \frac{AFV}{ARF} : \frac{avf}{arf}$. Denominando quindi S ed s
 le aree finite o spazj percorsi nelle due Curve, e quindi
 DS e ds i loro elementi, avràssi $T : T' :: \frac{S}{DS} : \frac{s}{ds}$.

COROLLARIO II.

152. Se le Curve ritorneranno in se stesse, i tempi periodici delle rivoluzioni dei corpi faranno direttamente come le intiere aree comprese dalle Curve, e reciprocamente come le infinitesime areette percorse in eguali istanti, ossia seguiranno la ragione diretta delle intiere aree circonscritte dalle Curve, e la inverfa dei loro elementi. Poichè varrà quì pure la superiore analogia $T : T' :: \frac{ds}{s} : \frac{DS}{S}$, intendendosi però per T , e T' i tempi periodici delle rivoluzioni.

TEOREMA VI.

153. Ravvolgendosi un mobile (Fig. 59.) per una Curva RV intorno al centro F delle forze, se si assumerà un arco RN , il quale sia percorso in un istante dal mobile, condotta dall'estremo N la normale NE sul raggio vettore FR , ed FT perpendicolare alla tangente RT , la velocità, con cui il mobile percorrerà l'arco RN farà $= \frac{RF \cdot NE}{FT}$.

DIMOSTRAZIONE. L'angolo TRN di sua natura è infinitesimo, siccome formato dalla tangente e dalla Curva,

e quindi si possono assumere per eguali (*Afs. I. Part. II.*) gli angoli TRF ed NRF . Saranno adunque simili i due triangoli NRE ed FTR , e si potrà istituire la proporzione $FR : FT :: NR : NE$, e farà perciò $NE = \frac{FT \cdot NR}{FR}$; ossia esprimendo NR la velocità del mobile (*N. 142.*) nella Curva, denominata tale velocità $= V$, farà $NE = \frac{FT \cdot V}{FR}$.

donde si ha $V = \frac{NE \cdot FR}{FT}$, cioè la velocità del mobile nel percorrere un arco infinitesimo della Curva, farà proporzionale al prodotto del raggio vettore nella perpendicolare condotta dall'estremo del minimo arco allo stesso raggio vettore, il tutto diviso per la normale condotta dal centro delle forze alla tangente del mentovato arco. Denominando quindi il raggio vettore $= R$, ed il perpendicolo $NE = K$, e la normale condotta dal centro delle forze alla tangente $= N$, farà $V = \frac{R \cdot K}{N}$.

TEOREMA VII.

154. Percorrendosi due Curve da due mobili animati dalle due forze di proiezione e centripeta (*Fig. 55; 61.*), faranno generalmente le velocità e le forze tangenziali in ragione diretta delle areette infinitesime percorse da ciascun mobile nello stesso istante, e nella reciproca delle perpendicolari tirate dai centri delle forze alle tangenti dei minimi archi percorsi nelle due Curve allo stesso istante.

DIMOSTRAZIONE. Le tangenti di archi infinitesimi si possono confondere con gli archi stessi, ed assumersi quindi per eguali (*Afs. I. Part. II.*). Si potranno adunque considerare

i triangoli NRF ed nrf come insistenti alle tangenti RT ed rt , ed esprimendo gli archi le velocità relative dei due mobili nel percorrere i detti archi, faranno pure le tangenti RT ed rt atte ad esprimere le stesse velocità. Ma TR , ossia RN è $= \frac{FNR}{FT}$, ed $rn = \frac{fnr}{ft}$ (essendo la base di un triangolo proporzionale all'area divisa per l'altezza). Adunque faranno le velocità, con cui vengono percorsi i due archi RN ed $rn :: \frac{FNR}{FT} : \frac{fnr}{ft}$, e ritenute le superiori denominazioni, avrassi $V : v :: \frac{DS}{N} : \frac{ds}{n}$. Considerate poi queste areette percorse nello stesso istante $= 1$ si avrà ancora $V : v :: \frac{1}{N} : \frac{1}{n}$.

TEOREMA VIII.

155. Se un corpo si avvolgerà in una Curva per le forze di proiezione, ed attiva o centripeta, le direzioni, delle quali facciano un angolo acuto, il mobile s'accosterà al centro F delle forze (*Fig. 62.*), e si discosterà se il detto angolo sarà ottuso.

DIMOSTRAZIONE. Esprima la infinitesima RT la direzione della forza impressa o tangenziale, e lo spazio, che scorrerebbe il mobile in vigore di detta forza, e dinoti l'infinitesima RP la direzione e l'intensità della forza centripeta tendente in F , e sia supposto primieramente l'angolo FRT acuto. Animato il mobile da tutte e due queste forze, percorrerà nello stesso tempo l'archetto infinitamente picciolo RN (*N. 29.*). Essendo poi acuto l'angolo PRT , farà acuto parimenti l'esterno opposto FPN , e ottuso quindi

FNP per essere il terzo angolo *PFN* infinitesimo per Ipotefi. Sarà adunque $FN < di RF$, e il mobile passato da *R* in *N* si farà accostato al centro *F* delle forze. Sia ora l'angolo delle direzioni delle due forze ottuso, ed esprima *LM* lo spazio, che scorrerebbe il mobile in un istante per la forza di proiezione, ed *MS* lo spazio, per cui cadrebbe verso il centro *F* nello stesso tempo, per la sola forza centripeta; compito il parallelogrammo, il mobile nello stesso istante, supponendosi agire tutte e due le forze, si troverà in *H* dopo aver percorsa la diagonale *MH* (N. 29.). Essendo poi dato l'angolo *LMF* ottuso, farà della stessa specie l'angolo *HSF*, e perciò acuto dovrà essere l'angolo *SHF*. Sarà quindi $HF > SF$, ossia di *FM*, sapendosi che *SM* è una quantità infinitesima, ed anche di second' ordine (N. 145.). Il mobile adunque partitosi da *M*, e giunto in *H*, si farà scostato dal centro delle forze, il che valendo similmente in tutti gl' infinitesimi archi di una Curva, in cui si uniscano le date forze ad angolo o acuto od ottuso, farà dimostrato generalmente che ravvolgendosi un mobile in una Curva qualunque per le accennate forze, se le direzioni di esse si uniranno ad angolo acuto, si accosterà esso mobile al centro *F* delle forze, e da questo scosterassi nel caso che le predette forze si congiungano ad angolo ottuso.

COROLLARIO I.

156. Viceversa, se si accosterà il corpo al centro *F* delle forze, l'angolo formato dalle direzioni delle due forze centripeta e tangenziale farà acuto, e se scosterassi il mobile dallo stesso centro, l'angolo predetto farà ottuso. Poichè

essendo $RF > FN$, farà l'angolo $NPF < FNP$. Ma PFN è acuto, perchè supposto infinitesimo. Dunque FNP farà ottuso, e quindi acuto farà l'angolo FPN , ossia FRT . L'opposto si proverà, allo stesso modo, nel caso che il mobile si scosti da F .

TEOREMA IX.

157. Ravvolgendosi un mobile in una Curva qualunque in vigore delle due forze impressa ed attiva, se s'incontrano queste forze colle loro direzioni ad angolo retto (Fig. 63.), il mobile si accosterà al centro F , o si discosterà da esso, o manterrà una costante distanza, secondocchè avrà una forza tangenziale minore, o maggiore, od eguale a quella, la quale congiunta colla attuale forza centripeta, lo farebbe ravvolgere in un cerchio.

DIMOSTRAZIONE. Dinoti RS la forza tangenziale, che combinata colla attiva RP , faccia ravvolgere il mobile per l'archetto circolare Ro , e successivamente per l'intero cerchio, a cui il detto arco appartiene. Essendo il raggio vettore nel cerchio costantemente eguale, preso per centro delle forze lo stesso centro del cerchio, si manterrà costantemente eguale la distanza del mobile dal predetto centro delle forze. Suppongasi poi, che rimanendo costante la stessa forza centripeta, per cui il mobile in un istante cadrebbe per RP , per l'altra forza tangenziale debba scorrere lo spazio $RH > RS$. Prolungata quindi la Po in N , e compito il parallelogrammo $PRHN$, dovrà il mobile trovarsi alla fine dello stesso istante nell'estremo della retta $PN = RH$. Ma RH , ossia PN è $> Po$, e il punto o per Ipotesi appartiene alla periferia del cerchio RoD . Dunque il punto N farà fuori dell'

dell' area circolare, e il mobile perciò si farà scostato dal centro F delle forze. Sia finalmente lo spazio, che scorre-
rebbe in un istante il mobile in vigore della sola forza im-
pressa, minore di RS , e sia questo RT , restando ancora es-
presso dalla RP quello spazio, per cui cadrebbe esso mobile
verso F , animato dalla sola forza centripeta. Congiunte le forze
alla fine dello stesso istante si troverà il mobile nel punto
 C , estremo della retta $PC = RT$. Ma PC è $< P_o$ sicco-
me RT è $< RS$, e il punto o s' appartiene al cerchio.
Dunque il punto C cadrà nell' area del cerchio, e il mo-
bile, quindi si farà accostato al centro F delle forze, avendo
una forza tangenziale minore di quella, che composta con
una data forza centripeta faceva ravvolgere il mobile
in un cerchio.

COROLLARIO.

158. Accostandosi adunque il mobile al centro delle
forze allorchè è acuto l' angolo delle direzioni delle forze
centripeta, e tangenziale, e crescendo in tal caso questa secon-
da forza, (*N. 147.*) si potrà inferirne, che allora quando
si accresce la forza tangenziale si accosterà il mobile al cen-
tro delle forze, e ciò in vigore delle direzioni delle due
assegnate forze. Siccome poi formando le predette due forze
colle loro direzioni un angolo ottuso si scosta il mobile dal
centro, e nello stesso caso la forza tangenziale si scema
(*N. cit.*), si inferirà pure che il mobile dovrà scostarsi dal
centro delle forze, nel caso che la forza tangenziale ven-
ga a scemare di sua energia, il che però non accaderà in
vigore di questo decremento, ma per la congiunzione sem-
pre delle forze ad angolo ottuso, come si è di sopra dimo-
strato.

R

CAPO DECIMO.

DEL MOTO DE' PROGETTI

Nell' Ipotesi della Gravità costante.

TEOREMA I.

159. **L**A Curva che seguiranno nel loro moto i progetti in un mezzo non resistente, farà tutt'ora una Parabola Apolloniana. (*Fig. 64; 65; 66.*)

DIMOSTRAZIONE. Sia AD la direzione della forza proiettile che formi un angolo qualunque colla retta verticale AS esprimente la direzione della forza attiva, originata dalla gravità costante. Se si supporrà quindi che cessi di agire per qualche tempo la forza di gravità, il mobile animato nel punto A dalla sola forza impressa scorrerebbe nella direzione AD gli spazj AM , AN proporzionali ai tempi (*N. 1.*). Se poi venisse il mobile a cadere dai punti $Med N$, estinta di repente la forza di proiezione, trascorrerebbe con direzioni parallele ad AS (*Supp. 1.*) gli spazj MR ed NT proporzionali ai quadrati dei tempi (*N. 76.*), e farebbe quindi $MR : NT :: AM^2 : AN^2$. Congiunte poi le forze si troverebbe il mobile nello stesso tempo nei punti R e T , e condotte le rette PR e CT parallele ad AD si avrebbe $AP : AC :: PR^2 : CT^2$, che è appunto la proprietà della Parabola Apolloniana, riferita all' asse nel caso dell' angolo retto (*Fig. 64.*), ed ai diametri nei due casi dell' angolo obliquo (*Fig. 65; 66.*). Dunque la Curva che seguiranno i progetti farà una Parabola Apolloniana.

COROLLARIO I.

160. Denominando quindi la semiordinata PR della Parabola $= y$, e l'ascissa $AP = x$ ed il parametro $= p$, farà per la generale proprietà di tale Curva $y^2 = px$, e $p = \frac{y^2}{x}$; laonde il parametro farà una terza proporzionale dopo lo spazio per cui cadrebbe liberamente un mobile in vigore di sua gravità, e lo spazio che nello stesso tempo scorre-
rebbe esso mobile per la sola forza impressa, le quali quantità se saranno determinate, si potrà descrivere per punti ed anco Geometricamente la Parabola, che il corpo dovrà seguire col suo moto.

COROLLARIO II.

161. Data una Parabola ART si potrà determinare la velocità proiettile, con cui potrà essere percorsa. Poichè nello stesso tempo, in cui cadrebbe il corpo liberamente per AC per l'energia di sua gravità, dovrà esso mobile per l'impressa forza di proiezione percorrere la corrispondente ordinata CT , affine che possa avvolgerfi nella data Curva. Ma un corpo acquista cadendo liberamente una velocità, con cui nello stesso tempo, e con moto uniforme può scorrere un doppio spazio (N. 81.). Adunque se lo spazio AC della caduta farà $= \frac{CT}{2}$, ossia se avrassi $2x = y$, e $px = 4x^2$,
ossia $x = \frac{p}{4}$ la velocità acquistata dal mobile cadendo per

AC ovvero per $IA = AC$, venendo ad operare per riflessione ovvero in altra guisa, secondo la direzione della tangente della Curva nel punto A , farà tale che il mobile potrà con essa percorrere la data Curva Parabolica ART .

COROLLARIO III.

162. Gli spazj che percorrerà in tempi eguali un progetto sulla Orizzontale AZ faranno eguali. (*Fig. 65; 66.*) Imperocchè divisa la linea di direzione della forza proiettile nelle eguali parti AM ed MN , e tirate dai punti M ed N all' Orizzontale AZ le normali ML ed NV , faranno le rette AL ed LV gli spazj Orizzontali che passerà il mobile nel tempo che trascorre le porzioni di Curva AR ed RT . Ma il mobile nello stesso tempo, in cui percorre questi archi colla sola forza impressa, che agisce equabilmente scorrerebbe gli eguali spazj AM ed MN (*N. 30.*), e per i triangoli simili AML ed ANV si ha $AM : MN :: AL : LV$. Dunque gli spazj pure eguali AL ed LV presi sulla stessa Orizzontale AZ , si percorreranno in eguale tempo.

Ciò si vede manifestamente ancora nel caso che la direzione della forza impressa faccia angolo retto colla direzione della forza centripeta (*Fig. 64.*), poichè coincidendo la AD colla AZ , le stesse eguali rette AM ed MN , che percorrerebbe il mobile in eguale tempo colla sola forza impressa, sono gli eguali spazj presi sulla stessa linea Orizzontale, che si trascorrono nello stesso tempo, in cui percorronsi dal mobile gli archi AR ed RT .

TEOREMA II.

163. L' ampiezza Orizzontale della Parabola $A EZ$ computata dal punto A della proiezione, supposto l' angolo $D A Z$ acclive, farà eguale al prodotto del semiparametro di essa Curva nel seno del doppio angolo di elevazione, diviso per il quadrato del raggio (*Fig. 66.*).

DIMOSTRAZIONE. Sia il seno dell' angolo di elevazione $D A Z = e$ il coseno $= c$, il seno tutto $= r$, e l' ampiezza da determinarsi $= x$. Prendendosi quindi $A D$ per raggio farà $D Z$ il seno del dato angolo acclive, e farà $c : e :: A Z : D Z$, ossia $c : e :: x : D Z$, che s' avrà quindi $= \frac{ex}{c}$. Ma $D Z$ è $= A S$. Dunque farà pure $A S = \frac{ex}{c}$. Avràssi in oltre $c : r :: A Z : A D$, ossia $c : r :: x : S Z$; e perciò $S Z = \frac{xr}{c}$. Per proprietà generale poi della Parabola si ha $p \times A S = \overline{S Z}^2$. Dunque sostituiti i valori analitici farà $p \cdot \frac{ex}{c} = \frac{x^2 r^2}{c^2}$ ovvero $p \cdot ec = xr^2$, ossia $p \cdot \frac{2ec}{r} = 2xr$. Ma $\frac{2ec}{r}$ esprime il seno del doppio angolo di elevazione, che è appunto una quarta proporzionale dopo il raggio, il coseno e la corda, ossia il doppio seno dell' angolo dato.

Adunque farà $x = \frac{p}{2} \times \frac{2ec}{r^2}$, ossia l' ampiezza Orizzontale della Curva farà eguale al prodotto del seno del doppio angolo di elevazione nel semiparametro, il tutto diviso per il quadrato del raggio.

COROLLARIO I.

164. Se l'angolo di elevazione farà infinitesimo, ossia $= 0$, coincidendo la AD colla AZ (Fig. 64.) svanirà pure il seno del doppio angolo, e l'ampiezza in tale caso dal punto ricercato farà $= 0$ (Fig. 64; 65.). Nel caso poi che l'angolo sia declive, cadendo la AD sotto l'Orizzontale AZ (Fig. 65.) si troverà il seno dell'angolo delle due forze in opposta parte di prima, e farà esso negativo, e l'ampiezza pure si dovrà prendere sulla opposta direzione ad AZ , il che indicherà che il vertice della Parabola descritta e riferita ad un diametro non farà nel punto A , ma in qualche punto K più rilevato sopra la linea AE , che ne deve formare l'ampiezza.

COROLLARIO II.

165. Si potrà quindi, data l'ampiezza Orizzontale della Parabola descritta da un progetto, e dato l'angolo di elevazione, assegnare il parametro di essa Parabola riferita ad un diametro, indipendentemente dalla quantità della forza proiettile, e si avrà determinata tale Curva. Poichè affu-

mendosi la formola superiore $x = \frac{p}{2} \times \frac{2ac}{r^2}$ fatto il raggio $= 1$

si avrà $p = \frac{x}{ac}$. Siccome poi è noto lo spazio, per cui cade liberamente un grave in un dato tempo (N. 80.) per la sola forza di gravità, supposta costante, si potrà trovare ad ogni istante della caduta una media proporzionale tra lo

spazio percorso, e la nota quantità $\frac{x}{cc}$; in direzione parallela alla forza projectile, e si potranno quindi determinare successivamente i punti, per i quali farà passato il mobile, ossia avrassi indicata la Parabola, che avrà seguito nel suo moto.

COROLLARIO III.

166. Saranno ancora le Orizzontali ampiezze in diverse Parabole proporzionali ai seni dei doppj angoli di elevazione, posta la stessa velocità nei projecti. Poichè lo spazio, per cui cadrebbe un grave, incominciando dalla quiete, in vigore della sola forza di gravità supposta quivi costante, farà tutt' ora in un dato tempo eguale. Ma è costante ancora lo spazio, che descriverebbe un grave nello stesso tempo per la sola forza di proiezione, supposta la stessa velocità projectile (N. 1.). Dunque farà costante pure il parametro, che è una terza proporzionale dopo le due sopradette quantità costanti (N. 160.). Ciò posto assumendosi la superior formola $x = \frac{p}{2} \cdot \frac{2cc}{r^2}$, e risolvendola avrassi $\frac{p}{2} : r :: x : \frac{2cc}{r}$, e similmente per un' altra Parabola avrassi $\frac{p'}{2} : r' :: x' : \frac{2cc'}{r'}$, e siccome r e p sono quantità costanti nella stessa Parabola, faranno le ampiezze di queste Curve in ragione dei seni dei doppj angoli di elevazione.

COROLLARIO IV.

167. Sarà quindi facile cosa, venendo data l'ampiezza di

una Parabola, e l'angolo d' elevazione *DAZ* (*Fig. 66.*) di trovare l' ampiezza di un' altra Parabola, preso qualunque altro angolo di elevazione, supposta però la stessa velocità proiettile. Poichè essendo le ampiezze proporzionali ai seni dei doppj angoli di elevazione, non si avrà che ad istituire la proporzione che segue: seno del doppio angolo di elevazione nel primo caso, all' ampiezza nota, come seno del doppio angolo di elevazione nel secondo, al quarto termine che diverrà noto colla regola aurea, usando delle Tavole dei seni, e che ci darà l' ampiezza ricercata della Curva.

Sia a cagion d' esempio l' ampiezza di una Parabola descritta sotto l'angolo di elevazione di 20° , di piedi 400, e si cerchi l' ampiezza di un' altra Parabola descritta sotto all' angolo acclive di $36^\circ, 10'$. Il Logaritmo del seno di 40° si trova nelle Tavole = 9.8080675. Il Logaritmo poi di 400 si trova = 2.6020600, e si ha il Logaritmo del seno dell' angolo $72^\circ, 20' = 9.9790192$. Adunque si avrà la proporzione $9.8080675 : 9.9790192 :: 2.6020600 : \text{al quarto termine che troverassi} = 2.7730117$, a cui prossimamente corrisponde nelle Tavole 593, che farà il numero dei piedi della ampiezza ricercata.

COROLLARIO V.

168. La massima ampiezza di una Parabola si avrà allor quando l'angolo *DAZ* acclive all' Orizzontale *AZ* farà semiretto, supposta sempre la stessa velocità proiettile. Imperocchè essendo le ampiezze come i seni dei doppj angoli di elevazione (N.166.), crescendo questi, dovranno crescere pure le ampiezze. Ma il seno del doppio angolo di elevazio-

zione di 45° , ossia il seno di un doppio semiretto è il raggio, ch'è il limite della grandezza de' seni, ossia il seno massimo. Dunque l'ampiezza, che si avrà, dato l'angolo d'elevazione semiretto, farà pure la massima di quante possono ottenere colla stessa velocità proiettile. Saranno ancora eguali le ampiezze delle parabole, presi gli angoli di elevazione egualmente distanti dal semiretto. Poichè essendo i seni dei doppi angoli d'elevazione equidistanti dal semiretto eguali, faranno pure eguali le ampiezze ad essi doppi seni proporzionali.

COROLLARIO VI.

169. Avendosi (N. 164.) $\pi = \frac{p}{2} \times \frac{2cc}{r}$ risolvendo farà $r : \frac{2cc}{r} :: \frac{p}{2} : \pi$, ossia farà il raggio al seno del doppio angolo di elevazione, come il semiparametro all'ampiezza. Ma nel caso che il seno del doppio angolo di elevazione sia il raggio, essendo semiretto il semplice angolo di elevazione, si ha $r = \frac{2cc}{r}$. Adunque farà $r : r :: \frac{p}{2} : \pi$, ossia il semiparametro, in tal caso farà eguale alla massima ampiezza.

COROLLARIO VII.

170. Data l'ampiezza massima, si troverà ancor di leggieri la velocità del progetto; poichè data l'ampiezza massima, si ha noto il parametro (N. 168.). Se adunque tra questo parametro, e lo spazio, che percorre liberamente un grave in un dato tempo, si troverà una media proporzionale, farà questa l'ordinata della Parabola, ossia lo spazio

S

percorso nel dato tempo , il quale determinerà la velocità proiettile . Data quindi , a cagion d'esempio , l'ampiezza d'una Parabola = 200 piedi reali , si avrà il parametro = 100 , ed essendo lo spazio , che percorre un grave , cadendo liberamente in un minuto secondo , giusta le più esatte osservazioni , di piedi 15 , pollici 1 , e linee 7 , ossia di linee 2179 , trovata la media proporzionale tra 2179 e 14400 , cioè 5601 . $\sqrt{6399}$, farà questa la semiordinata della Curva , ovvero lo spazio fatto dal mobile in un minuto secondo , in vigore della forza proiettile .

COROLLARIO VIII.

171. Viceversa , data la velocità proiettile , si potrà determinare la massima ampiezza , che si avrà nella Parabola , supposto l'angolo acclive coll' Orizzontale *AZ* . Poichè essendo data la velocità del progetto , farà determinato lo spazio , che dovrebbe percorrere in un dato tempo il mobile nella data direzione in vigore di questa forza , e farà quindi data per esso spazio la semiordinata della Curva . Si avrà pur nota l'ascissa corrispondente , essendo dato di sua natura lo spazio , che scorrerebbe il mobile nello stesso tempo , cadendo liberamente abbandonato alla sola forza di gravità . Trovata adunque una terza proporzionale dopo tale ascissa , e l'ordinata suddetta , si avrà noto il parametro (*N. 160.*) , la metà di cui farà l'ampiezza massima ricercata .

Sia lo spazio , che percorrerebbe un grave per la sola forza impressa , nello spazio di 2" = 260 piedi . Nello stesso tempo si sa che per le forze di gravità , cadendo liberamente , percorrerebbe 45 piedi , pollici 3 , linee 6 . Si dovrà dunque ,

per avere noto il parametro , trovare una terza proporzionale dopo 45 piedi , pollici 3 , linee 6 , e 260 piedi , ossia dopo 6522 , e 37440 linee , la quale quantità si troverà essere = 1401753600 linee = 1499 piedi , pollici 5 , linee 10 , e farà questo spazio l'ampiezza massima ricercata .

COROLLARIO IX.

172. Se si ricercasse l'ampiezza delle Curve paraboliche nel caso che le direzioni delle due forze tangenziale e centripeta formino un angolo retto o declive (*Fig. 64; 65.*), essendo data la direzione e l'intensità della forza proiettile, si troverà di leggieri , nel caso dell'angolo retto , l'ampiezza della Curva considerata dal punto estremo *T* sopra una parallela ad *AZ* eguale alla semiordinata massima *CT* , ossia eguale allo spazio , che percorrerebbe il mobile colla sola forza impressa nel tempo , che descrive la semiparabola *ART* . Nel caso poi dell'angolo declive , se farà nota l'altezza *AS* , si avrà $CS = AS - AC$ ed $\overline{ST}^2 = \overline{CT}^2 - \overline{CS}^2$ ed $ST = \sqrt{\overline{CT}^2 - \overline{CS}^2}$, farà la ricercata ampiezza della Curva parabolica *ART* .

PROBLEMA.

173. Data l'ampiezza Orizzontale *AZ* , e dato l'angolo di elevazione *DAZ* , determinare le successive corrispondenti altezze della Curva (*Fig. 66.*).

RISOLUZIONE . Sia *AZ* = *a* , e si chiami il seno dell'angolo acclive , cioè *DZ* = *c* , *AB* = *u* , *BE* = *z* farà $\overline{AD}^2 = \overline{SZ}^2 = a^2 + c^2$. Per i triangoli simili poi *AZD* , *ABH*

farà $AZ : ZD :: AB : BH$, ossia $a : e :: x : \frac{ex}{a}$, e quindi $\overline{AH} = x + \frac{x^2}{a}$. Per proprietà poi della Parabola si ha $\overline{SZ} : \overline{FE} :: AS : AF :: DZ : HE$, ossia $a + e : x + \frac{x^2}{a} :: e : \frac{a^2 x^2 e + x^2 e^2}{a^2 \times a + e^2} = \frac{x^2 e}{a^2}$. Adunque si troverà $BE = HB - HE$, ossia $z = \frac{ex}{a} - \frac{x^2 e}{a^2}$, e assegnati i successivi funzionarj valori di x , si avranno note dall'equazione le successive altezze del getto parabolico sopra l'Orizzontale AZ .

COROLLARIO I.

174. Se si vorrà quindi sapere il luogo, a cui corrisponde l'altezza massima del getto, sapendosi dall'andamento della Curva, che vi può e vi deve essere questo massimo, si differenzj la superiore equazione $z = \frac{ex}{a} - \frac{x^2 e}{a^2}$, e si faccia $\frac{edx}{a} - \frac{2exdx}{a^2} = 0$, ovvero $\frac{edx}{a} = \frac{2exdx}{a^2}$, donde s'avrà $ea^2 = 2eax$, e quindi $x = \frac{a^2}{2a}$, ossia $x = \frac{a}{2}$. Alla metà adunque di AZ vi corrisponde la massima altezza del getto.

COROLLARIO II.

175. Divisa per metà la AZ in B , se da questo punto si alzerà la perpendicolare BE (Fig. 66.), e si prolungherà questa fino al concorso colla direzione della forza proiettile in H , farà $BE = HE$. Poichè essendo simili i triangoli ABH , AZD , farà $AB : AZ :: BH : ZD$. Ma per Ipo-

tesi AB è eguale alla metà di AZ . Dunque BH farà pure $= \frac{ZD}{2}$, ed essendo in oltre $ZD : BH :: AD : AH$, farà pure $AH = \frac{AD}{2}$. Per proprietà poi della Parabola, si ha ancora $SZ' : FE' :: AS : AF$, ossia $AD' : AH' :: ZD : HE$; e $\frac{AD'}{4} = AH'$. Dunque $\frac{ZD}{4}$ farà $= HE$. Essendo adunque $BE + HE$, ovvero $BH = \frac{ZD}{2}$ ed $HE = \frac{ZD}{4}$, farà pure $BE = \frac{ZD}{4}$, ossia farà $BE = HE$.

COROLLARIO III.

176. Si potrà quindi determinare ancora l'altezza massima BE del getto, essendo nota l'ampiezza AZ , e dato l'angolo acclive DAZ (Fig. 66.). Poichè presa AD per raggio, farà DZ il seno, e AZ il coseno dell'angolo di elevazione, e si potrà istituire la proporzione $AZ : DZ :: AB : BH$, che diverrà nota, essendo dati i primi tre termini, e preso quindi il valore di $\frac{BH}{2}$, si avrà nota l'altezza cercata.

COROLLARIO IV.

177. Data la velocità proiettile, e data l'altezza VT del punto T da colpirla, essendo nota la distanza Orizzontale AV , farà facil cosa il trovare l'angolo d'elevazione da darli al getto. Poichè essendosi trovato per il valore funzionario di tutte le successive altezze della Parabola sopra la AZ (N. 173.) $x = \frac{ax^2}{a^2} - \frac{ex^2}{a^2}$, ed essendo nota la quan-

tità $VT = x$ ed $AV = n$, si avrà il valore determinato di $e = \frac{a^2 x}{ax - x^2}$. Se farà quindi $ax < n^2$, l'angolo farà negativo, e si dovrà prendere declive all' Orizzontale AZ , e la formola servirà nel caso che la retta VT cada sotto la AZ . Se farà poi $ax - n^2 < a^2 x$, il problema farà impossibile, poichè risulterebbe il seno dell' angolo trovato > 1 , e la data velocità non sarebbe atta per raggiugnere il bersaglio. Finalmente se avrassi $n^2 = ax$, il problema farà pure insolubile, poichè in tal caso riuscirebbe $\frac{a^2 x}{0} = e$, cioè il seno diverrebbe infinito.

TEOREMA III.

178. L'altezza massima, a cui può giugnere un progetto sopra l'Orizzontale AZ , farà al seno verso del doppio angolo di elevazione, come il parametro al raggio ottuplo (*Fig. 66.*).

DIMOSTRAZIONE. Si chiami, come sopra, il seno dell' angolo di elevazione $= e$, il coseno $= c$, il raggio $= r$, ed il parametro $= p$. Sarà quindi l'ampiezza totale espressa per $\frac{2ec}{r} \times \frac{p}{2.r}$ (*N. 163.*) $= \frac{ecp}{r^2}$. Assumendosi poi AD per raggio, farà $c : e :: AZ : DZ$, ossia $c : e :: \frac{ecp}{r^2} : DZ = \frac{e^2 p}{c.r^2} = \frac{e^2 p}{r^2}$, ed essendo l'altezza massima $BE = \frac{DZ}{4}$ (*N. 175.*), farà pure $BE = \frac{e^2 p}{4.r^2}$. L'espressione poi del seno del doppio angolo di elevazione si è trovata superiormente $= \frac{2ec}{r}$ (*N. 163.*). Il coseno adunque di questo doppio angolo

farà $= \sqrt{r^2 - \frac{4c^2 c^2}{r^2}} = \sqrt{\frac{r^4 - 4c^2 c^2}{r^2}}$. Ma si ha in oltre $c^2 = r^2 - c^2$. Sostituito adunque il valore di c^2 , si avrà $\sqrt{\frac{r^4 - 4c^2 c^2}{r^2}} = \sqrt{\frac{r^4 - 4r^2 c^2 + 4c^4}{r^2}} = \frac{-r^2 + 2c^2}{r}$, e surrogato in luogo di $-r^2$ il valore $-c^2 - c^2$, avrassi $\frac{-r^2 + 2c^2}{r} = \frac{-c^2 - c^2 + 2c^2}{r}$, ossia $\frac{-c^2 + c^2}{r}$ per il valore del coseno del doppio angolo di elevazione. Il seno verso poi dello stesso doppio angolo, che deve essere = al raggio meno il coseno, si troverà $= \frac{r^2 + c^2 - c^2}{r}$, e introdotto il valore di r^2 , cioè $c^2 + c^2$, risulterà per il valore dello stesso seno verso, l'espressione $\frac{c^2 + c^2 + c^2 - c^2}{r} = \frac{2c^2}{r}$. Per la verità adunque del Teorema, dovrà valere l'analogia seguente $\frac{c^2 p}{4r^2} : \frac{2c^2}{r} :: p : 8r$. Ma fatti i prodotti delle quantità medie ed estreme, si ha $\frac{2c^2 p}{r} = \frac{2c^2 p}{r}$, ossia $0 = 0$. L'altezza adunque massima del getto, al seno verso del doppio angolo di elevazione, farà come il parametro, al raggio ottuplo

COROLLARIO I.

179. Data la velocità projectile, ci vien determinato il parametro delle Curve descritte (N. 160.). Considerato adunque il raggio $r = 1$, faranno le altezze massime in diverse Parabole proporzionali ai seni versi dei doppj angoli di elevazione.

COROLLARIO II.

180. L' altezza massima di un getto parabolico, posta la stessa velocità proiettile, si avrà trovandosi prossimamente retto l' angolo di elevazione. Poichè seguendo le altezze la ragione dei seni versi dei doppj angoli di elevazione (*N. 179.*), ed essendo il seno verso del doppio angolo acclive presso a 90° , eguale prossimamente al diametro, di cui non si dà maggior seno verso, si avrà in tal caso la massima altezza del getto.

PROBLEMA.

181. Data la velocità proiettile, e dato l' angolo ottuso delle direzioni delle due forze tangenziale e centripeta, determinare Geometricamente l' ampiezza, l' altezza, ed il parametro della Curva da descriversi (*Fig. 67.*).

RISOLUZIONE. Sopra l' Orizzontale *AZ*, che ha principio dal punto di proiezione *A*, si alzi la normale *AB*, la quale sia l' altezza, da cui cadendo liberamente il mobile, acquisterebbe alla fine della caduta, una velocità eguale alla data. Sopra la stessa *AB*, presa per diametro, si descriva un semicerchio, il quale taglierà la direzione della forza proiettile in qualche punto $\ast$, per cui si tiri una parallela all' Orizzontale *AZ*, e si faccia $O\ast = R\ast$. Dal punto *R* si abbassi la *RL* normale ad *AZ*, e si prolunghi finchè vada a tagliare la direzione *AD* in *M*; dico che l' altezza della Curva sarà $= RL = AO$, e l' ampiezza $= 4O\ast$, ed il parametro della Curva riferita all' Asse $= BO$. Poichè, essendo eguali i due triangoli *AO\ast* ed *MR\ast*, farà $MR = AO$, e quindi

MR

$MR = RL$. Sarà adunque RL , ossia AO l'altezza massima del getto (N.175.).

Essendo poi $OR = 2Ox$, e dovendo essere $AL = OR$ eguale alla metà dell' ampiezza (N. 174.) farà la ricercata ampiezza della Curva $= 2AL = 2OR = 4Ox$. Quadrandosi quindi quest' ultima Equazione $2AL = 4Ox$, ossia $AL = 2Ox$, avrassi $\overline{AL} = 4\overline{Ox}$. Ma $\overline{Ox}$ è $BO \cdot AO$ per proprietà del cerchio. Adunque farà $4\overline{Ox} = 4BO \cdot AO = 4BO \cdot RL$. Ma RL si è l'ascissa abbassata del vertice R , e $2Ox$, ossia AL la semiordinata di questa Parabola riferita all' asse RL . Adunque $4BO$ farà il parametro di essa.

COROLLARIO I.

182. Data quindi unicamente la intensità e la direzione della forza proiettile, vengono determinate tutte le ampiezze e le altezze dei getti parabolici, che possongli avere a qualunque angolo di elevazione. Così supposto a cagion d' esempio il doppio angolo acclive AED , farà AK l'altezza del getto, l' ampiezza $= 4KE$, ed il suo parametro $= 4BK$.

COROLLARIO II.

183. Siccome poi AB è normale ad AZ nel punto A , farà AZ tangente del cerchio in A , e l' angolo $ZAD = ABx$ posto nel segmento alterno. S' avrà adunque l' angolo esterno $OHx = 2HBx = 2DAZ$, ed Ox che è la quarta parte dell' ampiezza farà il seno retto del doppio angolo di elevazione, ed AO , che è l' altezza massima del getto farà

T

il seno verso dello stesso doppio angolo di elevazione. Essendo poi la retta Ox massima, allorquando la linea di direzione della forza impressa taglia per metà il semicerchio formando angolo semiretto con AZ , nel qual caso si ragguaglia al raggio, si renderà pure manifesto che le massime ampiezze dei getti parabolici, posta la stessa projectile velocità, si avranno sotto all'angolo acclive di 45° .

COROLLARIO III.

184. Se la direzione della forza impressa ad un mobile formerà angolo retto coll'Orizzontale AZ , coincidendo col diametro AB del cerchio, svanirà in tale caso la linea o seno KE , ed il seno verso BK ; laonde non vi avrà più ampiezza, nè parametro di Curva, ed il progetto dovrà scendere per la stessa retta perpendicolare all'Orizzonte, per cui farà asceso.

CAPO UNDECIMO.

DELLA RIVOLUZIONE DEI CORPI NEL CERCHIO.

TEOREMA I.

185. **SE** un corpo ravvolgerassi in un Cerchio con una forza centripeta tendente al fuoco o centro F , la velocità di esso mobile farà costante (*Fig. 68.*).

DIMOSTRAZIONE. La velocità in qualunque punto R di una qualsivoglia Curva è espressa per l'unità, divisa per la normale condotta alla tangente del dato punto, ossia =

$\frac{1}{N}$ (N. 154). Ma la normale condotta alla tangente di qualsiasi punto del Cerchio, si è il raggio, che è una quantità costante. Dunque ec.

TEOREMA II.

186. La forza centripeta tendente al fuoco F , che co-
spira a far ravvolgere un corpo nel Cerchio, è costante in
tutto il tempo della rivoluzione (Fig. 69.).

DIMOSTRAZIONE. Sia l'arco RN infinitesimo, il qua-
le sia percorso dal mobile in un istante, e si conduca NP ,
la quale sia parallela alla direzione della forza proiettile.
Esprimerà l'arco RN , la velocità, con cui si ravvolge il
mobile nel cerchio, ed RP , la forza centripeta di esso

(N. 142.). Ma RP è $= \frac{Np^2}{CK}$, potendosi confondere CP
con CR , per essere RP infinitesima per rapporto ad NP (N. 145.).
Adunque sarà RP una terza proporzionale dopo il diametro
del Cerchio, e la forza ossia la velocità, con cui si ravvolge
il mobile nel Cerchio. Ma tale velocità è costante in tutto
il tempo della rivoluzione (N. 185.), siccome pure il dia-
metro. Adunque RP , ossia la forza centripeta tendente al
centro F , che congiunta colla forza tangenziale fa ravvol-
gere un corpo in un Cerchio, sarà tutt' ora invariabile, e
costante.

COROLLARIO I.

187. Venendo la costante forza centripeta, che trattiene

un corpo in un Cerchio , espressa per una terza proporzionale dopo la velocità , con cui si ravvolge un corpo in un Cerchio , ed il diametro di esso : se si denomineranno V ed v le velocità di due corpi ravvolgentisi in due Cerchj , ed i diametri di questi chiameransi D e d : e le forze centripete G e g , si avrà per la forza centripeta di un mobile , l'espressione $G = \frac{VV}{D}$, e per quella dell' altro $g = \frac{vv}{d}$, e potrá quindi stabilire l' analogia $G : g :: \frac{VV}{D} : \frac{vv}{d}$, donde si ha ancora $V : v :: \sqrt{GD} : \sqrt{gd}$.

COROLLARIO II.

188. Saranno ancora i tempi periodici , ossia i tempi delle intiere rivoluzioni nei Cerchj , in ragione diretta dei diametri , e inversa delle velocità ; ed anco nella ragione sudduplicata diretta dei diametri , e inversa delle forze centripete . Poichè essendo costante la velocità di un mobile , che ravvolgesi in un Cerchio (N.185.) , farà ancora equabile il moto di esso , e faranno gli spazj in ragione composta diretta dei tempi e delle velocità , ossia farà $S : s :: TV : tv$ (N. 3.). Siccome poi gli spazj che trascorronsi nei tempi periodici , sono le stesse periferie dei Cerchj , alle quali si possono sostituire i diametri , farà ancora $D : d :: TV : tv$, e quindi $T : t :: \frac{D}{V} : \frac{d}{v}$. Introdotte poi le espressioni analoghe di V ed v , ricavate superiormente (N. preced.) , avrássi ancora

$$T : t :: \frac{D}{\sqrt{DG}} : \frac{d}{\sqrt{dg}} , \text{ ossia } T : t :: \sqrt{\frac{D}{G}} : \sqrt{\frac{d}{g}} .$$

COROLLARIO III.

189. Saranno quindi le forze centripete in ragione composta inverfa dei quadrati dei tempi periodici, e diretta dei diametri. Poichè effendo $T : t :: \sqrt{\frac{D}{G}} : \sqrt{\frac{d}{g}}$, farà $T^2 : t^2 :: Dg : dG$, e quindi $G : g :: \frac{D}{T^2} : \frac{d}{t^2}$.

COROLLARIO IV.

190. Supposti i tempi periodici eguali, le forze centripete faranno direttamente come i diametri, e posti eguali i diametri, faranno le suddette forze nella inverfa dei quadrati de' tempi. Poichè nel primo cafo (presa l'analogia del numero precedente), e tolti unicamente gli eguali fottomoltiplici T^2 e t^2 , rimane $G : g :: D : d$; e nella feconda Ipoteſi, traſcurati gli equemoltiplici D e d , riſulta $G : g :: \frac{1}{T^2} : \frac{1}{t^2}$.

COROLLARIO V.

191. Se i tempi periodici faranno in ragione ſudduplicata dei diametri, le velocità ſeguiranno la ſteſſa ragione. Poichè effendo in generale $T : t :: \frac{D}{V} : \frac{d}{v}$ (N. 188.), farà ancora $V : v :: \frac{D}{T} : \frac{d}{t}$, ed $V^2 : v^2 :: \frac{DD}{TT} : \frac{dd}{tt}$. Ma per Ipoteſi deve effere $T : t :: \sqrt{D} : \sqrt{d}$, e quindi $T^2 : t^2 :: D : d$. Surro-

gati adunque i valori analoghi dei quadrati dei tempi, av-
rassi $V^2 :: v^2 :: \frac{DD}{D} : \frac{dd}{d}$, ossia $V : v :: \sqrt{D} : \sqrt{d}$.

COROLLARIO VI.

192. Se le forze centripete faranno eguali, i tempi periodici faranno in ragione sudduplicata dei diametri, e viceversa. Poichè nell' analogia generale stabilita superiormente (N. 188.) $G : g :: \frac{D}{T^2} : \frac{d}{t^2}$ se farà $G = g$ farà ancora $T\sqrt{d} = t\sqrt{D}$, e quindi $T : t :: \sqrt{D} : \sqrt{d}$. Così pure se farà $T : t :: \sqrt{D} : \sqrt{d}$, e però $T^2 : t^2 :: D : d$, farà $\frac{D}{T^2} = \frac{d}{t^2}$. Ma $G : g :: \frac{D}{T^2} : \frac{d}{t^2}$. Dunque in tale Ipotesi farà $G = g$.

COROLLARIO VII.

193. Se i tempi periodici faranno proporzionali ai diametri, le forze centripete seguiranno la ragione dei diametri reciprocamente presi. Perciocchè in tale Ipotesi le quantità V ed v faranno nella proporzione l' ufficio di equemoltiplici, che si possono trascurare. Assumendosi quindi l' analogia generica delle forze centripete stabilita di sopra (N. 187.), cioè $G : g :: \frac{V^2}{D} : \frac{v^2}{d}$ rimarrà $G : g :: \frac{1}{D} : \frac{1}{d}$.

Viceversa se farà $G : g :: d : D$, introdotti nella formula superiore $G : g :: \frac{V^2}{D} : \frac{v^2}{d}$ i valori analoghi delle for-

ze centripete farà $D : d :: \frac{v^2}{d} : \frac{V^2}{D}$, ossia $\frac{1}{d} : \frac{1}{D} :: \frac{v^2}{d} : \frac{V^2}{D}$, e quindi $V^2 = v^2$, ed $V = v$.

COROLLARIO VIII.

194. Quindi se i quadrati dei tempi periodici faranno proporzionali ai cubi dei diametri, le velocità faranno in ragione inversa sudduplicata degli stessi diametri. Imperocchè dalla formola stabilita (N. 188.) $T : t :: Dv :: dV$ si ha $V : v :: \frac{D}{T} : \frac{d}{t}$, e quadrati tutti i termini $V^2 : v^2 :: \frac{D^2}{T^2} : \frac{d^2}{t^2}$; laonde se farà $T^2 : t^2 :: D^3 : d^3$, avrassi $V^2 : v^2 :: \frac{1}{D} : \frac{1}{d}$ ed $V : v :: \sqrt{d} : \sqrt{D}$.

All'opposto se farà $V^2 : v^2 :: d : D$, sostituiti i valori analoghi di V^2 e di v^2 (N. 191.) risulterà $\frac{D^2}{T^2} : \frac{d^2}{t^2} :: d : D$, e quindi $D^2 t^2 = d^2 T^2$, e risolvendo $T^2 : t^2 :: D^2 : d^2$.

COROLLARIO IX.

195. Se le forze centripete troveransi reciprocamente proporzionali ai quadrati dei diametri, faranno i quadrati dei tempi periodici, come i cubi degli assi, ossia dei diametri. Poichè avendosi per l'Ipotesi $G : g :: d^2 : D^2$, farà ancora $D^2 : d^2 :: \frac{T^2}{D} : \frac{t^2}{d}$ (N. 188.), ossia $d^2 T^2 = D^2 t^2$, e risolvendo $T^2 : t^2 :: D^2 : d^2$.

Viceversa se farà $T^2 : t^2 :: D^1 : d^1$, farà $G : g :: d^1 : D^1$; poichè presa l'analogia delle forze centripete (N. 189.) $G : g :: \frac{D}{T^2} : \frac{d}{t^2}$, se si introdurranno i valori analoghi dei quadrati dei tempi, giusta la fatta Ipotesi, farà $G : g :: \frac{D}{D^1} : \frac{d}{d^1}$, ossia $G : g :: d^1 : D^1$.

COROLLARIO X.

196. Più generalmente ancora, denominando n l'esponente della potestà dei diametri, se faranno i tempi periodici, come le potenze N ed n dei diametri D e d di due Cerchj, farà $V : v :: D^{n-1} : d^{n-1}$. Poichè avendosi (N. 194.) $V : v :: \frac{D}{T^2} : \frac{d}{t^2}$, farà ancora $V : v :: \frac{D}{D^n} : \frac{d}{d^n}$ ossia $V : v :: d^{n-1} : D^{n-1}$. Se faranno i tempi T e $t :: D^n : d^n$, si avrà ancora per le forze centripete l'analogia $G : g :: D^{n-1} : d^{n-1}$. Posciacchè essendo $G : g :: \frac{v^2}{d} : \frac{V^2}{D}$ (N. 189.) fatte le convenienti sostituzioni risulterà $g : G :: \frac{D^{n-1}}{d^{n-1}}$, ossia $g : G :: D^{n-1} : d^{n-1}$.

TEOREMA III.

197. La velocità, con cui un mobile si ravvolge in un Cerchio con moto uniforme, è eguale a quella, che acquisterebbe cadendo liberamente per la metà del raggio, colla stessa forza centripeta, che lo faceva ravvolgere nel Cerchio (Fig. 68).

Dr.

DIMOSTRAZIONE. Sia il diametro AB del cerchio $= D$, e la velocità con cui si aggira il mobile $= V$ farà la forza centripeta $= \frac{VV}{D}$ (N. 187.), e si prenda AE eguale alla quarta parte del diametro $= \frac{D}{4}$. La velocità che acquisterà il mobile cadendo da A in E farà eguale a due radici dello stesso spazio moltiplicato nella forza centripeta (N. 82.) ossia $= 2 \sqrt{\frac{VV}{D} \cdot \frac{D}{4}} = 2 \sqrt{\frac{VV}{4}}$. Si ragguagli ora questa velocità con quella, che ha il mobile raviggentesi nel Cerchio ed avrassi $2 \sqrt{\frac{VV}{4}} = V$, ossia $V = V$, donde è chiaro che la velocità di un mobile, che si ravigge nel Cerchio è eguale a quella, che acquisterebbe cadendo per la quarta parte del diametro.

COROLLARIO.

198. Il tempo quindi periodico, in cui si compie da un mobile una rivoluzione intiera in un Cerchio, al tempo, in cui cadrebbe per la quarta parte del diametro, farà come la circonferenza al raggio. Poichè la velocità acquistata dal mobile caduto liberamente da A in E , punto che determina la metà del raggio, è tale che con essa potrebbe il mobile con moto uniforme percorrere un doppio spazio nello stesso tempo, ossia l' intiero raggio CA (N. 81.). Ma gli spazj percorsi colla stessa velocità sono proporzionali ai tempi (N. 1.). Dunque il tempo periodico, al tempo,

V

in cui cadrebbe da A in E , farà come la circonferenza al raggio.

PROBLEMA

199. Dato il tempo periodico, in cui si ravvolge un corpo in un dato Cerchio con una forza centripeta tendente al fuoco F , trovare il rapporto di questa forza colla comune gravità de' corpi terrestri.

RISOLUZIONE. Dato il tempo periodico, ed il diametro del Cerchio (*Fig. 68.*), si troverà di leggieri il tempo T , in cui cadrebbe il mobile con moto uniformemente accelerato da A in E (*N. preced.*) colla stessa forza centripeta, che ha in A . Essendo poi data la legge di gravità, si potrà similmente determinare lo spazio, che in vigore di essa forza percorrerebbe un grave nello stesso tempo T (*N. 80.*). Ma le forze acceleratrici sono in ragione degli spazj percorsi in tempi eguali (*N. 85.*). Adunque la forza centripeta, che trattiene il corpo nel Cerchio, farà alla forza di gravità comune ai corpi terrestri, come la metà del raggio, allo spazio, che percorrerebbe liberamente il grave nello stesso tempo, in cui il corpo che si muove nel Cerchio cadendo dal punto A liberamente, scorrerebbe per la propria forza centripeta la metà del raggio, ossia AE . Supponendo quindi che lo spazio percorso nel dato tempo T da un grave, nel moto libero e accelerato dalla comune gravità de' corpi terrestri sia espresso per la retta DC , farà la forza centripeta che ritiene il corpo nel Cerchio, alla comune gravità dei corpi terrestri :: $AE : DC$, ossia come la quarta parte del diametro dato : DC ; il che si dovea trovare.

TEOREMA IV.

200. Se si ravvolgeranno due corpi in due Cerchi RNC ed ATB , e se le loro forze centripete faranno decrescenti in reciproca ragione dei quadrati delle distanze dai centri F ed f delle forze, e proporzionali alle masse M ed m situate negli stessi centri, dovranno le masse essere proporzionali ai cubi dei diametri, divisi per i quadrati dei tempi periodici (*Fig. 68; 69.*).

DIMOSTRAZIONE. Essendo le forze centripete proporzionali alle masse centrali, farà $G : g :: M : m$, e seguendo le stesse forze la inversa ragione dei quadrati delle distanze dai centri delle forze, ossia dei raggi, denominati questi R ed r , farà in oltre $G : g :: \frac{M}{R^2} : \frac{m}{r^2}$. Ma si ha (*N. 189.*) $G : g :: \frac{D}{T^2} : \frac{d}{t^2}$, ossia $G : g :: \frac{R}{T^2} : \frac{r}{t^2}$. Adunque farà $\frac{M}{R^2} : \frac{m}{r^2} :: \frac{R}{T^2} : \frac{r}{t^2}$, e quindi $M : m :: \frac{R^3}{T^2} : \frac{r^3}{t^2}$.

COROLLARIO.

201. Quindi se ne dedurranno facilmente i seguenti Teoremi. I. Che i quadrati dei tempi periodici faranno come i cubi dei diametri, divisi per le rispettive masse. II. Che i cubi dei raggi faranno in ragione composta delle masse e dei quadrati dei rispettivi tempi periodici. III. Che se faranno i quadrati dei tempi periodici reciprocamente come i cubi dei raggi, le masse faranno eguali.

IV. Che se faranno eguali i due Cerchi , le masse faranno come i quadrati dei tempi inversamente presi . V. Che se i tempi periodici faranno eguali , le masse faranno come i cubi degli assi . VI. Che se faranno i quadrati dei tempi periodici reciprocamente proporzionali alle masse , i Cerchi faranno eguali .

CAPO DUODECIMO.

DELLA RIVOLUZIONE DEI CORPI NELL' ELISSE E NELL' IPERBOLA

per una forza attiva che gli attrae all' uno dei fuochi .

LEMMI.

202. I.° **N**ell' Elisse, e nell' Iperbola il rettangolo dei due semiaffi trasverso , e conjugato è eguale al parallelogrammo formato dai due semidiametri (*Fig. 70.*).

DIMOSTRAZIONE. Siano i due assi delle due Curve *AB* e *DK*, e i due diametri *MS* e *GI*, e si intenda formato il rettangolo *RQ* dai due assi, ed il rettangolo *MS* intorno ai due diametri. Si costruiscano in seguito i due parallelogrammi *TFXf* e *DBAK*, il primo intorno ai diametri, l'altro attorno agli assi. Conducasi quindi la *DP* parallela a *GI*, e si prolunghi finchè vada a tagliare il lato *TF* in *Z* e congiungansi i punti *D* ed *I* colla retta *DI*; si produca ancora il lato *SI*, finchè giunga a toccare *RL* in *O*. Intorno agli assi *BA* e *DK* si descriva un' Elisse, la quale dovrà passare per i quattro punti *I*, *M*, *G*, *S*. Essendo poi la *TF* condotta per il punto *I* estremo di *CI*, parallela

al diametro MS , farà TF tangente dell' Elisse nel punto I , e s'avrà quindi $CF : CB :: CB : CH$ (come costa dalle note proprietà dell' Elisse). Ciò presupposto, dico che farà il rettangolo $CHOD$ eguale al parallelogrammo $PCZI$, poichè ciascuno è doppio del triangolo DCI , avente con essi egual base ed eguale altezza. Siccome poi i parallelogrammi $CFUF$, $BCRD$, $CHDO$ hanno tutti e tre una eguale altezza e le basi CF , CB , CH in continua Geometrica proporzione, farà $CFVT : CBRD :: CBRD : CHDO$. Similmente essendo pure $VC : MC :: MC : PC$ per la stessa proprietà di queste Curve riferite ai diametri, ed avendo i parallelogrammi $VCIF$, $MCTI$, $PCZI$ le altezze eguali, si potrà istituire la proporzione $CFVT : MTCI :: MTCI : PCZI$ ossia : $CDHO$. Per essere adunque tanto il rettangolo $MTIC$, quanto il rettangolo $CBRD$ una media proporzionale tra gli stessi due parallelogrammi $CFVT$ ed $HCDO$, farà il rettangolo $CBRD$ eguale al parallelogrammo $MITC$. Ma il rettangolo $CBRD$ è formato dai due semiaassi DC e BC , ed il parallelogrammo $MITC$, viene formato dai due semidiametri CM e CI della stessa Elisse od Iperbola. Adunque ec.

COROLLARIO I.

203. Se si condurrà quindi dal punto R l' ortogonale RH (Fig. 71 ; 72.) sulla direzione del diametro CM , farà ancora il rettangolo dei due semiaassi eguale al rettangolo di CM moltiplicata per RH ; poichè tanto nell' Elisse, quanto nell' Iperbola il parallelogrammo formato dai due semidiametri CM e CR , avrà la stessa base ed altezza col

rettangolo fatto da $CM.RH$; e perciò faranno tra loro eguali. Ma il parallelogrammo di CM e CR si è trovato $= CA.CD$. Adunque sarà $CM.RH = CA.CD$, e quindi si avrà l'analogia $CM : CA :: CD : RH$.

204. II. Nell' Elisse e nell' Iperbola se condurrassi dall' uno dei fuochi F l' ordinata FR (Fig. 71; 72.), e si prolungherà questa nell' Iperbola, finchè venga a tagliare la direzione del diametro secondario CM , l'intercetta RI tra la Curva e la direzione del diametro suddetto, farà eguale al semiasse trasverso CA .

DIMOSTRAZIONE. Sia RT tangente dell' Elisse nel punto R , e dallo stesso punto si abbassi la Rf , e si tiri quindi la fE parallela a TR , e suppongasi il rimanente come sopra. I due angoli formati dalle ordinate dai fuochi, colla tangente, cioè TRF ed fRf , per proprietà dell' Elisse, faranno eguali. Essendo poi fE parallela alla tangente TR , farà l'angolo $EfR = rRf$, ed $REf = TRE$. Adunque gli angoli REf ed RfE faranno eguali, ed il triangolo REf isoscele, e quindi $RE = Rf$. Deve poi essere $FR + Rf$, cioè la somma delle ordinate dai fuochi eguale all' asse trasverso AB . Adunque si avrà $Rf + RE + EI + IF = AB$. Per essere poi simili i triangoli Fef , ICF , per le parallele Ef ed IC , si ha $Ff : CF :: EF : IF$; ed Ff è doppia di CF . Dunque EF farà doppia di IF , ossia farà $EI = IF$. Ripresa adunque l'equazione superiore, si avrà $2RE + 2EI = AB$, ed $RE + EI = \frac{AB}{2}$, ovvero $RI = CA$.

Similmente nell' Iperbola (Fig. 72.) condotta TRf , la quale sia tangente della Curva nel punto R , ealzata la

RH normale alla direzione del diametro CM , se si condurrà dall' altro fuoco la fR , e dal centro C la LC parallela ad RF , i due angoli TRF ed fRT formati dalla tangente, e dalle ordinate dai fuochi al punto R , per nota proprietà dell' Iperbola, faranno eguali. Dovendo poi essere il diametro CM parallelo alla tangente RT , farà l'angolo $TRG = RGI$, e l'angolo $tRI = RIG$. Ma l'angolo TRF è $\equiv IRt$. Adunque RIG farà $= RGI$. Per le parallele poi IF ed LC , faranno tra loro simili i due triangoli IRG ed LGC , e isoscele farà quindi il triangolo LGC , ossia farà $LC = LG$. Deve poi essere la differenza delle ordinate dai fuochi = all' asse trasverso AB , per proprietà nota dell' Iperbola. Adunque farà $fR - RF = AB$, ossia $RG + GL + Lf - RF \equiv AB$. Per essere poi simili i triangoli FRf , e CLf , si ha $Ff : Cf :: Rf : Lf$, ed Ff si trova doppia di CF . Adunque farà Rf doppia di RL , ossia $RL = Lf$. Nell' Equazione adunque superiore si potrà porre in vece di Lf il suo valore $RG + GL$, e risulterà $2RG + 2GL - RF = AB$, ed $RI + GL - \frac{RF}{2} = \frac{AB}{2}$. Ma per i mentovati triangoli simili si ha an-

cora $Rf : Lf :: RF : LC$. Dunque farà $LC = \frac{RF}{2}$, e ridotti i termini dell' Equazione risulterà $RI = CA$.

205. III. Prefo un arco infinitesimo RN d' una Elisse o d' una Iperbola, e condotta Nn parallela al semidiametro CM , la quale tagli il raggio vettore FR in p , ed RH in $*$ e abbassata NE normale allo stesso raggio vettore FR , e denominato P il parametro della Curva riferita agli assi, e supposto il rimanente come sopra, si avrà $P : NE :: NE : RP$, ossia $RP = \frac{NE^2}{P}$ (Fig. 71. ; 72.).

DIMOSTRAZIONE. Essendo condotta RH normale a CS ed Nx parallela ad MS , farà pure Nx perpendicolare ad RH . Saranno quindi simili i due triangoli Rpx , ed NpE , e perciò $Rp : Rx :: Np : NE$. Se si troverà quindi il valore di Rx , e di Np si avrà noto ancora il rapporto di $NE : Rp$.

Per proprietà fondamentale di queste due Curve deve essere $2CA : 2CD :: 2CD : P$, e $2CD = \sqrt{2CA \cdot P}$, e

$$CD = \sqrt{\frac{CA \cdot P}{2}}. \text{ Sta poi } CM : CA :: CD : RH \text{ (N. 203.)}.$$

Dunque farà $RH = \frac{CA \sqrt{\frac{CA \cdot P}{2}}}{CM}$. Per la somiglianza pure

dei triangoli IRH ed Rpx , si ha RI , ossia $CA : RH ::$

$$Rp : Rx. \text{ Dunque farà } Rx = \frac{Rp \sqrt{\frac{CA \cdot P}{2}}}{CM}.$$

Dai triangoli pur simili Rzx e CHR si ha pure l'analogia $RH : RC :: Rx : Rz$. Sostituiti quindi i valori già ritrovati di RH e di Rx , e ridotti i termini, si avrà $Rz = \frac{RC \cdot Rp}{CA}$. Per i triangoli RIC , Rpx simili si ha $RI : IC :: Rp : pz$. Ma RI ed IC sono quantità finite, ed Rp infinitesima di second' ordine (N. 145.). Dunque pz farà pure infinitamente picciola di second' ordine, e potrássi quindi confondere Np con Nx . Per natura poi delle due Curve deve essere $\overline{CR} : \overline{CM} :: 2CR \cdot Rz : \overline{Np}$, presa VR in vece di Vx per essere Rz

Rz infinitesima di second' ordine, ossia $\overline{Np} = \frac{\overline{CM} \cdot \overline{Rz}}{\overline{CR}}$, e

furrogato il valore ritrovato di Rz , avraffi $\overline{Np} = \frac{\overline{CM} \cdot \overline{2Rp}}{\overline{CA}}$

ed $Np = CM \sqrt{\frac{\overline{2Rp}}{\overline{CA}}}$. Ripresa quindi la primiera ana-

logia $Rp : Rx :: Np : NE$, e fatte le convenienti sostituzioni dei valori di Rx e di Np , riducendo si avrà $Rp = \frac{\overline{NE}^2}{P}$.

206. IV. Se dai due fuochi di una Elisse o di una Iperbola si condurranno ad un qualunque punto R di esse Curve le ordinate FR ed fR (Fig. 73 ; 74), e quindi dagli stessi fuochi si alzeranno le FT ed fN normali alla tangente del dato punto R , denominato P il parametro delle Curve riferite agli assi, si troverà la quarta proporzionale dopo $\overline{FT}$, $\overline{FR}$ e $\frac{P}{4}$ minore del raggio vettore FR nell' Elisse, e maggiore nell' Iperbola.

DIMOSTRAZIONE. Sia nelle due date Curve il semiasse maggiore $= a$, il minore b , e si instituisca la proporzione $\overline{FT} : \overline{FR} :: \frac{P}{4} : x$, ossia facciasi $x = \frac{\overline{FR} \cdot P}{4\overline{FT}}$. Essendo simili i due triangoli rettangoli FRT ed fRr , nei quali si trovano eguali tra loro i due angoli FRT , ed fRN , per nota proprietà di queste Curve, sarà $FT = \frac{FR \cdot fN}{fR}$. Ma in oltre $FT \times fN = b^2$, per natura della tangente, e quindi $fN = \frac{b^2}{FT}$. Sarà adunque $FT = \frac{FR \cdot b^2}{FT \cdot fR}$, ossia $\overline{FT} = \frac{FR \cdot b^2}{fR}$. L' analogia adunque proposta a principio si cangierà nella seguente $\frac{b^2 \cdot FR}{fR} : \overline{FR} :: \frac{P}{4} : x$, ossia $\frac{b^2}{fR} : FR :: \frac{P}{4} : x$.

X

Ma per proprietà fondamentale di queste due Curve deve essere $a': b' :: 2a: P$, e quindi $b' = \frac{aP}{2}$. Dunque sarà $\frac{aP}{2R}$;

$FR :: \frac{P}{4} : \pi$, ossia $\frac{4a}{2/R} : FR :: 1 : \pi$, e $\frac{2a}{fR} : 1 :: FR : \pi$; cioè $2a : fR :: FR : \pi$. Ma nell' Elisse la somma delle due ordinate $FR + fR$ è eguale all' asse trasverso $AB = 2a$. Dunque sarà $fR < 2a$, e perciò $FR > \pi$. Nell' Iperbola, in cui la differenza delle ordinate FR ed fR è eguale all' asse trasverso, cioè $+ fR - FR = 2a$, la sola fR farà $> 2a$, e perciò ancora $\pi > FR$.

207. V. Preso un qualunque punto R in una Elisse, o in una Iperbola, il cui asse sia AB , il vertice in A , e l' un fuoco in F , farà sempre il raggio vettore FR maggiore dell' intercetta tra il fuoco F , e il vertice più prossimo A (Fig. 73; 74.).

DIMOSTRAZIONE. Sull' asse trasverso AB dell' Elisse si descriva un cerchio ALB , e dal fuoco F si tiri l' ordinata FR , e si produca finchè taglj il cerchio in L . Per proprietà del cerchio sarà $FL < FA$. Ma la FR non può essere che minore di FL , ovvero eguale ad FL , il che avverrà solo nel caso dell' Elisse equilatera, in cui la Curva ottiene la massima ampiezza. Dunque in una Elisse qualunque BDA , farà sempre $FR > A$.

Nell' Iperbola poi (Fig. 74.) condotta la RT tangente al punto R , farà $FT > FA$. Ma RF lato opposto all' angolo retto nel triangolo FRT è $> FT$. Dunque tanto più FR farà $> FA$.

COROLLARIO.

208. Nell' Elisse (Fig. 73.) la retta FB intercetta tra il fuoco F , ed il vertice supremo B dell' Asse AB , farà sempre mag-

giore di fR . Poichè nell' Elisse si ha per nota proprietà $FR + fR = AB = FA + FB$; ma $FR > FA$. Dunque FB farà $> fR$. Siccome poi tanto FR , quanto FA ed FB sono raggi vettori delle due Curve Iperbolica ed Elittica, si potrà quindi dedurre, che il minimo raggio vettore nell' Elisse farà FA , che giace in diretto coll' asse trasverso BA , e va dal fuoco F al vertice più prossimo della Curva, ed FB giacente pure sullo stesso asse, e situato tra il fuoco, e il vertice più remoto della Curva, farà il massimo di tutt' i raggi variabili dell' Elissi. Nell' Iperbola poi la retta FA intercetta tra il vertice e il fuoco interiore alla Curva, farà il minimo raggio vettore, e vi avrà un massimo soltanto nel caso che la Curva, e quindi FR vadano all' infinito.

TEOREMA I.

209. Ravvolgasi un corpo in una Elisse o in una Iperbola con una forza centripeta tendente al fuoco F , e sia il parametro delle due Curve riferite agli Assi $= P$. Se dall' estremo N del minimo arco RN si abbasserà la normale NE sopra il raggio vettore FR , denominata la detta normale K e la forza centripeta G , farà $G = \frac{K^2}{P}$ (Fig. 71; 72.).

DIMOSTRAZIONE. Si conduca la Np parallela alla tangente TR . Esprimerà la infinitesima Rp la forza centripeta, che agisce nel primo istante sul mobile, situato nel punto R della Curva (N. 142.). Ma Rp è $= \frac{NE^2}{P}$ (N. 205.). Sarà adunque $G = \frac{K^2}{P}$.

COROLLARIO I.

210. Se si condurrà poi alla tangente RT (*Fig. 75; 77.*) la normale FT , e chiamerassi questa N , denominando pure il raggio vettore R e la velocità V , si avrà un'altra espressione della forza centripeta, cioè $G = \frac{N^2 \cdot V^2}{P \cdot R^2}$. Poichè si riceve (*N. 153.*) $NE^2 = \frac{FT^2 \cdot V^2}{FR^2}$, ossia $K^2 = \frac{N^2 \cdot V^2}{R^2}$. Sostituendo adunque questo valore, in luogo di K^2 nella espressione generale della forza centripeta, stabilita nel Teorema, avrassi ancora $G = \frac{N^2 \cdot V^2}{R^2 \cdot P}$.

COROLLARIO II.

211. Saranno quindi le forze centripete in diversi punti della stessa Elisse od Iperbola reciprocamente proporzionali ai quadrati dei raggi vettori. Poichè essendo generalmente la forza centripeta $G = \frac{N^2 \cdot V^2}{R^2 \cdot P}$ (*N. 210.*), e la velocità di un mobile in qualunque punto di una Curva, il cui fuoco sia nel concavo di essa, trovandosi in ragione reciproca della normale tirata dal fuoco alla tangente, cioè $V = \frac{1}{N}$ (*N. 154.*), e quindi $VV = \frac{1}{N^2}$, surrogato questo valore analogo di VV nella espressione generale della forza centripeta, si avrà $G = \frac{1}{R^2 \cdot P}$, e tolta la costante P , farà generalmente $G = \frac{1}{R^2}$.

COROLLARIO III.

212. Siccome poi il raggio vettore è una quantità, che di continuo si varia sì nell' Elisse che nell' Iperbola, farà quindi ancora la forza centripeta di continuo variabile, e farà massima nel vertice *A* (Fig. 73.), cui corrisponde il minimo raggio vettore *AF*, e minima nel vertice superiore *B*, a cui corrisponde il massimo raggio vettore *FB* (N. 207.), e nell' Iperbola la massima forza centripeta si avrà nel vertice *A*, (Fig. 75.), in cui cade il minimo raggio vettore *FA*, e farà minima soltanto allorchè la Curva farà giunta all' infinito, e farà reso pure infinito il raggio vettore.

COROLLARIO IV.

213. Si potrà ancora facilmente indicare l'espressione della velocità, che avrà il corpo in qualunque punto *R* di una Elisse, o di una Iperbola. Poichè essendo $G = \frac{N \cdot VV}{R \cdot P}$,

si avrà di quì $V = R \cdot \sqrt{\frac{G \cdot P}{N}}$, e siccome si ha (N. 211.)

$G = \frac{1}{R^2}$, sostituito questo valore analogo, e omissa la costante *P*, si avrà $V = \frac{1}{N}$, come si è trovato ancora generalmente per tutte le Curve (N. 154.).

COROLLARIO V.

214. Essendo variabile tuttora la normale condotta dal fuoco *F* alla tangente di qualsivia punto di un' Elisse od Iper-

bola , farà pure variabile di continuo la velocità di un mobile , che si ravvolge in queste Curve , la quale ci viene espressa per $\frac{1}{FT}$, ossia per $\frac{1}{N}$ (N. 213.). Otterrà poi il mobile la massima velocità nel vertice *A* di queste Curve più prossimo al fuoco inferiore *F* , poichè la normale condotta alla tangente farà lo stesso minimo raggio vettore *FA* , di cui non si può dare altra minor normale condotta dal fuoco *F* (Fig. 75; 77.) alla tangente di un punto della Curva . La velocità poi minima si troverà nell' Elisse nel vertice superiore *B* più remoto dal centro *F* delle forze , confondendosi la suddetta normale col raggio vettore *FB* massimo fra tutt' i successivi , i quali sono maggiori delle corrispondenti tangenti dal fuoco condotte . Nell' Iperbola poi la minima velocità del mobile ravvolgentesi in essa , non si troverà che allorchando il raggio vettore avrà condotta la Curva sino all' infinito . I gradi poi di velocità intermedia nell' Elisse si avranno , risalendo il corpo dal vertice imo *A* al sommo *B* , o in discendendo dal sommo all' imo , cosicchè decreverà di continuo la velocità del mobile nel risalire , crescendo in tal caso successivamente il raggio vettore , mentre si scosta esso mobile dal centro delle forze ; si aumenterà poi di continuo nel discendere che farà verso l' imo vertice , sminuendosi successivamente il raggio vettore e la distanza dal fuoco *F* . Nell' Iperbola poi , avendosi la massima velocità nel vertice , si accrescerà la velocità del mobile nell' accostarsi che farà al vertice , e si sminuirà quindi nel ricadere lungi da esso .

PROBLEMA.

215. Ravvolgasi un corpo in una Elisse o in una Iperbola, e suppongasi che venga a cadere da un qualsivoglia punto dell' una o dell' altra Curva con un moto accelerato dalla forza centripeta, che aveva nel dato punto di esse Curve: cercasi lo spazio RE , che dovrà percorrere cadendo liberamente, affine di acquistare una velocità eguale a quella, con cui ravvolgeasi nella data Elisse od Iperbola (F.73;74)

RISOLUZIONE. La velocità acquistata alla fine del moto uniformemente accelerato è proporzionale alla doppia radice dello spazio percorso, moltiplicata nella forza centripeta (N.86.). Denominando quindi x lo spazio RE , per cui deve il grave cadere, affine di ottenere la voluta velocità,

si avrà $V = 2 \sqrt{\frac{x \cdot N^2 \cdot V^2}{P \cdot R^2}}$, ossia $VV = 4x \cdot \frac{N^2 \cdot V^2}{P \cdot R^2}$, ed x

$= \frac{P \cdot R^2}{4N^2}$ (N.210.), cioè lo spazio cercato farà quarta proporzionale dopo il quadrato della normale condotta dal fuoco alla tangente del dato punto della Curva, il quadrato del raggio vettore, e la quarta parte del parametro.

COROLLARIO I.

216. Essendo la quarta proporzionale dopo $N^2 : R^2 : \frac{P}{4}$ minore del raggio vettore nell' Elisse, e maggiore nell' Iperbola (N.206.), il mobile cadendo da un punto R dell' Elisse, acquisterà una velocità eguale a quella, che avea nel dato punto

della Curva, prima di giugnere al fuoco F , e nell' Iperbola non potrà il mobile acquistare la velocità ricercata, se non percorrendo uno spazio maggiore del corrispondente raggio vettore, ossia oltrepassando il fuoco F .

COROLLARIO II.

217. Supponendosi cadere il mobile dall' uno o dall' altro vertice dell' Elisse verso il centro F delle forze, la perpendicolare condotta da F alla tangente del vertice farà lo stesso raggio vettore, e farà $N^{\circ} = R^{\circ}$, e quindi $n = \frac{P}{4}$. Il mobile adunque cadendo liberamente dall' uno de' vertici verso F , allora avrà acquistato una velocità eguale a quella, che otteneva in ciascun vertice dell' Elisse, quando avrà percorso uno spazio eguale alla quarta parte del parametro d'essa Curva. Lo stesso si potrà applicare all' Iperbola, venendo a cadere il mobile dal vertice A della Curva verso il fuoco interiore F , poichè la normale tirata dal punto F alla tangente della Curva in A , farà eguale al corrispondente raggio vettore FA , e s' avrà pure in essa $n = \frac{P}{4}$.

COROLLARIO III.

218. Considerato il mobile situato nel punto B , ossia nel vertice di una Elisse più remoto dal centro F delle forze, per acquistare una velocità nel cadere verso F , la quale sia eguale a quella, che otteneva nello stesso vertice della data Curva, dovrà cadere per uno spazio $< \frac{BF}{2}$. Poichè essendo il parametro una terza proporzionale dopo l' asse maggiore

giore AB ed il minore CD , farà il parametro $P < AB$, e $\frac{P}{4}$
 $< \frac{AB}{4}$. Ma FB è $> FA$ (N. 207.) Dunque: farà $\frac{FB}{2} > \frac{AB}{4}$,
 e perciò s'avrà $\frac{P}{4} < \frac{FB}{2}$. Dovrà adunque il mobile cadere
 per uno spazio minore della metà di BF per acquistare una
 velocità eguale a quella, con cui si ravvolgeva nell' Elisse,
 trovandosi nel vertice B di essa. Per lo contrario trovan-
 dosi il mobile nel vertice A inferiore, e più prossimo al cen-
 tro F delle forze, dovrà esso cadere per uno spazio $> \frac{AF}{2}$
 per acquistare la velocità, che aveva in A nel condursi per
 l'Elisse. Imperocchè si trova dimostrato presso i Trattatisti
 delle Sezioni Coniche, che il valore di $\frac{P}{4}$ è $> \frac{AF}{2}$.

COROLLARIO IV.

219. Generalmente la velocità, che avrà un corpo in
 qualsivis punto di una Elisse alla velocità, con cui potrebbe
 descrivere nella stessa distanza dal fuoco F un cerchio, farà
 in ragione minore di $\sqrt{2} : 1$, e in ragione maggiore nell'
 Iperbola. Poichè lo spazio della caduta del grave, affine
 di acquistare una velocità eguale a quella, che ottiene in
 ciascun punto delle due Curve, si è trovato $= \frac{R^2 \cdot P}{4N^2}$ (N. 215.),
 ossia una quarta proporzionale dopo N^2 , R^2 e $\frac{P}{4}$. Ma que-
 sta si è trovata sempre minore del raggio vettore nell' Elisse,
 e maggiore nell' Iperbola (N. 206.), e per descrivere un cer-

chio intorno ad F , dovrebbe il corpo cadere per la metà del raggio (*N.* 197.). Dunque per acquistare la proposta velocità per riguardo all' Elisse ed al cerchio, faranno gli spazj della caduta in ragione minore di $1 : \frac{1}{2}$, ossia di $2 : 1$,

e per l'Iperbola al cerchio in ragione maggiore di $1 : \frac{1}{2}$, ossia di $2 : 1$. Ma le velocità sono proporzionali alle radici degli spazj nel moto uniformemente accelerato (*N.* 77.). Adunque la velocità, con cui si descrive un' Elisse alla velocità, colla quale si descriverebbe un' cerchio alla stessa distanza dal fuoco F , farà in ragion minore di $\sqrt{2} : 1$, e la velocità, con cui si ravvolge un corpo nell' Iperbola a quella, colla quale ravvolgerebbe in un cerchio nella stessa distanza dal centro F interiore, avrà una maggior ragione di $\sqrt{2} : 1$.

COROLLARIO V.

220. Siccome poi l'angolo formato dal raggio vettore e dalla tangente ai due vertici A e B dell' Elisse è retto, avendo il mobile nel vertice sublime B una velocità minore di quella sia richiesta per descrivere un cerchio col raggio BF , e maggiore nel vertice inferiore A della richiesta a condursi per un cerchio del raggio AF (*N.* 218.), progredendo il mobile da B , si accosterà al centro F delle forze, e partendo da A , si scosterà successivamente da esso (*N.* 157.). Nell' Iperbola pure, siccome nel vertice A ottiene il mobile una velocità maggiore di quella, colla quale potrebbe descrivere un cerchio intorno ad F nella stessa distanza AF (*N.* 215.), dovrà esso mobile, partendo da A , scostarsi successivamente dal centro F delle forze (*N.* 157.).

TEOREMA II.

221. Se le forze centripete di due corpi , che si ravvolgono in Curve Elittiche od Iperboliche , faranno tendenti verso i centri F delle forze (*Fig. 75; 76; 77; 78.*) , e la forza centripeta di un mobile in un dato punto R di una Curva , farà alla forza centripeta dell' altro in un assegnato punto r dell' altra Curva omologa , come $\frac{1}{FR^2} : \frac{1}{Fr^2}$, le forze centripete promiscuamente prese , seguiranno la stessa legge in tutti gli altri punti delle date Curve , ossia faranno reciprocamente proporzionali ai quadrati delle successive distanze dei due mobili dal rispettivo centro F delle forze .

DIMOSTRAZIONE . Per Ipotesi la forza centripeta di un mobile in R alla forza centripeta dell' altro situato in r sta come $\frac{1}{FR^2} : \frac{1}{Fr^2}$, o si assumano le due Elissi (*Fig. 77; 78.*) , ovvero le due Iperbole (*Fig. 75; 76.*) . Ma la forza centripeta in un altro punto M è espressa pure per $\frac{1}{FM^2}$, e in m per $\frac{1}{Fm^2}$ (*N. 211.*) . Adunque la forza centripeta in R alla forza centripeta in r , farà ancora come $\frac{1}{FR^2} : \frac{1}{Fr^2}$, ossia le dette forze prese ancora promiscuamente in diverse Elissi od Iperbole , faranno inversamente proporzionali ai quadrati delle distanze dei corpi da' rispettivi centri delle forze .

TEOREMA III.

222. Se due corpi si ravvolgeranno in due Elissi AB , ab ovvero in due Iperbole AM , am con forze centripete ten-

denti al fuoco F , seguendo queste forze, prese ancora promiscuamente, la ragione reciproca dei quadrati delle distanze dal centro F delle forze, ossia dei raggi vettori, faranno le velocità dei due mobili, in ciascun punto delle accennate Curve, in ragione composta diretta delle radici dei parametri, e inversa delle normali condotte dal fuoco, o centro F alle tangenti di ciascun punto delle Curve; e denominando gli stessi elementi colle lettere maggiori in una Curva come sopra, e colle minori nell'altra, si avrà generalmente $V : v :: \frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$.

DIMOSTRAZIONE. La forza centripeta di un mobile in qualunque punto di una Elisse o di una Iperbola, ci viene espressa per $\frac{N^3 \cdot V^3}{P \cdot R^3}$, e similmente prese le lettere minori per un'altra Elisse od Iperbola, si avrà l'espressione della forza centripeta del mobile in essa ravvolgentesi $= \frac{n^3 \cdot v^3}{p \cdot r^3}$ (N. 210.). Essendosi poi supposte le forze centripete, prese ancora promiscuamente nelle date Curve, proporzionali reciprocamente ai quadrati delle distanze da F , ossia dei raggi vettori, farà la forza centripeta di un mobile in una Elisse od Iperbola alla forza centripeta dell'altro, che si ravvolge nella seconda Elissi od Iperbola, come $\frac{1}{R^3} : \frac{1}{r^3}$. Si avrà adunque tanto per le due Elissi, come per le due Iperbole, l'analogia $\frac{1}{R^3} : \frac{1}{r^3} :: \frac{N^3 \cdot V^3}{P \cdot R^3} : \frac{n^3 \cdot v^3}{p \cdot r^3}$; e quindi $V : v :: \frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$.

COROLLARIO.

223. Saranno ancora le infinitesime areette, percorse in eguali istanti nelle assegnate Curve, proporzionali alle radici dei parametri; cioè denominate queste areette DS e ds , s'avrà $\sqrt{P} : \sqrt{p} :: DS : ds$. Poichè essendo $V : v :: \frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$, farà pure $VN : vn : \sqrt{P} : \sqrt{p}$. Ma le normali N ed n moltiplicate per gl' infinitesimi archi delle Curve, che ne esprimono le velocità V ed v . (N. 2.), ossia per le tangenti, con cui si possono i detti archi confondere (*Supp.* 2.), sono proporzionali alle infinitesime areette percorse nelle due Curve in eguali istanti. Adunque varrà l'analoga $DS : ds :: \sqrt{P} : \sqrt{p}$.

TEOREMA IV.

224. Se le forze centripete tendenti ai dati fuochi F di due mobili ravvolgentisi in due Ellissi od Iperbole, seguiranno la ragione inverfa e duplicata delle distanze dai predetti centri delle forze, faranno le stesse forze centripete in diretta ragione dei quadrati dei cateti NE , ne , abbassati dagli estremi degl' infinitesimi archi RN , rn sui raggi vettori FR ed Fr ed inverfa dei parametri; e denominati come sopra (N. 209.) gli stessi elementi colle lettere maggiori in una Curva, e colle minori nell' altra, s'avrà $G : g :: \frac{K^2}{P} : \frac{k^2}{p}$. Le stesse forze faranno ancora direttamente come i quadrati delle infinitesime areette percorse in eguali istanti, e reciprocamente come i quadrati dei raggi vettori, ossia

in formola, farà $G : g :: \frac{\overline{DS}^2}{R^2} : \frac{\overline{ds}^2}{r^2}$.

DIMOSTRAZIONE. La forza centripeta G di un mobile, che si ravvolge in una Elisse od Iperbola è espressa generalmente per $\frac{K^2}{P}$, e similmente la stessa forza g in altra simile Curva verrà espressa per $\frac{k^2}{p}$ (N. 209.). Adunque per le due Elissi, ovvero per le Iperbole, si avrà la generale analogia $G : g :: \frac{K^2}{P} : \frac{k^2}{p}$.

Si è trovato in oltre $K^2 = \frac{V^2 N^2}{R^2}$ (N. 209.), e quindi per un' altra simile Curva deve essere ancora $k^2 = \frac{v^2 n^2}{r^2}$.

Adunque farà $G : g :: \frac{V^2 N^2}{R^2 \cdot P} : \frac{v^2 n^2}{r^2 \cdot p}$. Ma $V \times N$ è eguale al quadrato dell'area infinitesima ed elementare, percorsa nella Curva a ciascun istante, ed $v \times n$ esprime l'areetta minima percorsa nello stesso istante dal mobile nell' altra Curva (N. 223.). Adunque farà $N \times V : n \times v :: \overline{DS}^2 : \overline{ds}^2$, e quindi $G : g :: \frac{\overline{DS}^2}{R^2 \cdot P} : \frac{\overline{ds}^2}{r^2 \cdot p}$, e omettendo le costanti P e p , avrassi $G : g :: \frac{\overline{DS}^2}{R^2} : \frac{\overline{ds}^2}{r^2}$.

COROLLARIO.

225. Dall' analogia $G : g :: \frac{K^2}{P} : \frac{k^2}{p}$ si ricaveranno ancora di leggieri quest' altre $G : g :: \frac{K^2}{V^2 N^2} : \frac{k^2}{v^2 n^2}$, e $G : g :: \frac{K^2}{\overline{DS}^2} : \frac{k^2}{\overline{ds}^2}$. Poichè superiormente si è trovato $V : v ::$

$\frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$ (N. 222.), ossia $P : p :: V^2 N^2 : v^2 n^2$, e $P : p :: \overline{DS}^2 : \overline{ds}^2$ (N. 223.). Surrogati i valori analoghi di P e p , risulterà $G : g :: \frac{K^2}{V^2 N^2} : \frac{k^2}{v^2 n^2}$, e $G : g :: \frac{K^2}{\overline{DS}^2} : \frac{k^2}{\overline{ds}^2}$.

TEOREMA V.

226. Se due corpi, che si avvolgono in due Elissi avranno le forze centripete promiscuamente proporzionali ai quadrati delle distanze presi inversamente, i quadrati dei tempi periodici faranno proporzionali ai cubi degli assi AB ed ab ; e denominati questi D e d , si avrà generalmente $T^2 : t^2 :: D^3 : d^3$.

DIMOSTRAZIONE. Dal N. 222. si ha l'analogia $V : v ::$

$\frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$, e dal N. 223. $DS : ds :: \sqrt{P} : \sqrt{p}$. Dunque

varrà la proporzione $V : v :: \frac{DS}{N} : \frac{ds}{n}$. Si è trovato in ol-

tre generalmente per tutte le Curve (N. 151.) $T : t ::$

$\frac{S}{DS} : \frac{s}{ds}$. Adunque farà $T\sqrt{P} : t\sqrt{p} :: S : s$. Ma le totali

aree ellittiche sono proporzionali ai rettangoli degli assi,

ed i parametri sono terze proporzionali dopo l'asse trasverso

ed il conjugato. Dunque denominati i minori assi B e b ,

farà $P = \frac{B^2}{D}$, e $p = \frac{b^2}{d}$, i quali valori introdotti nell' ul-

tima analogia, daranno $\frac{T.B}{\sqrt{D}} : \frac{t.b}{\sqrt{d}} :: S : s :: B.D : b.d$,

ossia $T : t :: D\sqrt{D} : d\sqrt{d}$, e quadrati i termini, risulterà

$T^2 : t^2 :: D^3 : d^3$.

COROLLARIO I.

227. Considerati due cerchi descritti con raggi eguali alla metà dei due maggiori assi delle date Elissi, faranno in essi pure i quadrati dei tempi periodici proporzionali ai cubi degli assi (N. 195.), e quindi i tempi periodici, ossia i tempi delle intiere rivoluzioni di due corpi negli assegnati cerchi, faranno eguali ai tempi periodici delle rivoluzioni dei corpi nelle due date Elissi.

COROLLARIO II.

228. Saranno ancora i tempi, in cui due corpi descrivono due aree finite in due Elissi, proporzionali alle aree stesse divise per le radici dei parametri. Poichè avendosi in generale l'analogia $T : t :: \frac{S}{DS} : \frac{s}{ds}$ (N. 151.), e $DS : ds :: \sqrt{P} : \sqrt{p}$ (N. 223.), farà ancora, sostituendo $T : t :: \frac{S}{\sqrt{P}} : \frac{s}{\sqrt{p}}$.

COROLLARIO III.

229. Se nelle due date Elissi i quadrati dei tempi periodici faranno proporzionali ai cubi degli assi, le forze centripete seguiranno la reciproca ragione dei quadrati delle distanze dai loro fuochi F . Imperocchè se con i raggi FD ed Fd si descriveranno due cerchi, valendo in essi la generale analogia $T^2 : t^2 :: D^3 : d^3$ (N. 195.), farà ancora $G : g :: d^3 : D^3$, ossia $G : g :: \frac{1}{FD^3} : \frac{1}{fd^3}$ (N. cit.). Ma i punti

D e d

D e d sono comuni tanto alle Elissi , quanto ai cerchi .
 Adunque faranno le forze centripete , nei due punti D e d
 delle date Elissi , nella inverfa duplicata ragione dei due raggi
 vettori FD , fd . Ma quando questa legge si manifesta in
 un punto di due Elissi vale generalmente per tutti gli altri
 punti presi ancora promiscuamente (*N. 221.*) . Adunque ec.

TEOREMA VI.

230. Ravvolgendosi un mobile in una Elisse od in una
 Iperbola con una forza centripeta tendente al fuoco F
 (*Fig. 73; 74.*) , la velocità di esso mobile in qualunque punto
 di tali Curve , seguirà direttramente la ragione semplice dell'
 area percorsa in un dato istante , è la sudduplicata del raggio
 vettore FR , e reciprocamente la ragione semplice del se-
 miaffe conjugato CD , e la sudduplicata della distanza fr
 dall' altro fuoco f .

DIMOSTRAZIONE . S'intenda condotta la tangente TR
 al punto R della Curva , a cui siano ordinate dai due fuochi
 le due rette FR ed fr , ealzata da F una FT normale
 alla tangente TR prolunghinsi le rette fr ed FT , finchè
 concorrano in qualche punto P . Egli è manifesto , che per
 l'intersecazione delle due rette fp ed NT nasceranno eguali
 i due angoli frN e TRP . Ma per proprietà nota di queste
 due Curve , si trovano pure eguali gli angoli TRF ed frN .
 Adunque gli angoli FRT e TRP faranno pure tra loro eguali ,
 e trovandosi retti per costruzione gli angoli PTR ed FTR
 e TR lato comune , farà $PR = FR$, e tutta la $fp = fr \pm FR$
 (dovendo nell' Elisse la somma delle ordinate , e nell' Iperbola
 la differenza di queste essere eguale all' asse trasverso AB) .

Se si condurrà quindi dal centro C al punto T la retta CT per essere $CF = Cf$ ed $FT = TP$, farà pure la TC parallela ad fR ed $= \frac{fP}{2}$, ossia eguale alla metà dell' asse trasverso, e quindi il punto T farà sempre nella circonferenza di un cerchio descritto col centro C , e col raggio AC . Se si prolungheranno quindi le rette TF ed Nf , finchè vadano a concorrere nell' opposta periferia nei punti t ed n , condotta la tn per essere retti gli angoli in t ed n , ed eguali gli alterni alla retta Ff , faranno simili i due quadrilateri $FTNf$ ed $ftFn$, ed avendosi $TN = tn$, è chiaro che farà pure $TF = fn$ ed $Nf = Ft$. Sarà adunque $TF \cdot Ft = Nf \cdot FT = \overline{CD}^2$ (come si è trovato al N. 206.). Ciò presupposto, denominata come sopra l' aretta in un istante assegnabile percorsa $= DS$, farà la velocità del mobile in qualsivoglia punto R della Curva $= \frac{DS}{FT}$ ossia V (N. 154) $= \frac{DS \cdot Nf}{\overline{CD}^2}$. Essendosi poi trovato $Nf = \frac{fR \cdot FT}{FR}$ (N. 206.), farà V^2 , ossia $\frac{\overline{DS}^2}{\overline{FT}^2} = \frac{\overline{DS}^2 \cdot Nf^2}{\overline{CD}^2 \cdot Nf \cdot FT} = \frac{\overline{DS}^2 \cdot Nf}{\overline{CD}^2 \cdot FT} = \frac{\overline{DS}^2 \cdot fR}{\overline{CD}^2 \cdot FR}$.

COROLLARIO.

231. Siccome poi $\frac{P \cdot AB}{4} = \overline{CD}^2$, se s'introdurrà questo valore nella formola superiore, si avrà ancora l'espressione della stessa velocità in altri termini, cioè $V^2 = \frac{4 \overline{DS}^2 \cdot fR}{AB \cdot P \cdot FR}$.

TEOREMA VII.

232. Se le forze centripete, per cui si avvolgono due

corpi in due Elissi AB ed ab , faranno provenienti da due masse situate nei loro fuochi F (*Fig. 77; 78.*), le quali attraggano essi corpi con forze proporzionali a se direttamente ed ai quadrati delle distanze dai fuochi, presi reciprocamente, le dette masse faranno in diretta ragione dei cubi degli assi, e inversa dei quadrati dei tempi periodici.

DIMOSTRAZIONE. Ravvolgendo si due corpi in due cerchi per l'attrazione delle due date masse M ed m , situate nei loro centri, si è trovato valere l'analogia $M : m :: \frac{R^3}{T^2} : \frac{r^3}{t^2}$ (*N. 200.*). Se adunque con i raggi vettori FD ed fd eguali alla metà dei rispettivi assi, si descriveranno due cerchi, essendo i semiaassi FD ed fd , ovvero R ed r comuni ai cerchi ed alle Elissi nei punti D e d , e i tempi quindi periodici tra loro eguali (*N. 227.*), la suddetta proporzione varrà in essi punti per le due Elissi ancora, supponendo che le stesse masse appartengano ed ai due cerchi ed alle due Elissi, e si avrà per queste ancora la consimile analogia $M : m :: \frac{D^3}{T^2} : \frac{d^3}{t^2}$.

COROLLARIO I.

233. Se le forze centripete prese ancora promiscuamente in due Elissi, faranno in ragione reciproca duplicata delle distanze dai fuochi, o centri F di loro forze, le sopradette masse, situate in essi fuochi, faranno eguali, e potranno ambedue le Elissi descriversi dai mobili per ciascuna delle due masse situata in un fuoco comune ad ambedue. Poichè essendo le forze centripete in duplicata reciproca ragione delle distanze dai fuochi, ossia dei raggi vettori, farà $G : g :: r^2 : R^2$, ovvero $GR^2 = gr^2$. Ma si sono in oltre poste le masse

proporzionali direttamente alle stesse forze centripete . Adunque si avrà ancora l'analogia $G : g :: \frac{M}{R^2} : \frac{m}{r^2}$, ossia $GR^2 m = gr^2 M$, e quindi tolti gli equemoltiplici GR^2 , e gr^2 , rimarrà $M = m$.

COROLLARIO II.

234. Dalla generale analogia $M : m :: \frac{D^2}{T^2} : \frac{d^2}{t^2}$ si potranno dedurre i seguenti Corollarj: I. Che posti eguali gli assi maggiori di due Elissi, faranno le masse come i tempi periodici inversamente presi, e posti eguali i tempi periodici, faranno le masse direttamente come i cubi degli assi. II. Che i quadrati dei tempi periodici faranno come i cubi degli assi direttamente presi, e reciprocamente come le masse. III. Che se i quadrati dei tempi periodici faranno reciprocamente come le masse centrali, gli assi maggiori delle due Elissi faranno eguali. IV. Che se i quadrati dei tempi periodici faranno in ragione diretta dei cubi degli assi maggiori, le masse situate nei centri faranno tra loro eguali.

CAPO DECIMOTERZO.

DELLA RIVOLUZIONE DEI CORPI NELLA PARABOLA

per una forza, che gli attrae al fuoco di essa.

LEMMI.

235. I.^o **D**Ata una Parabola qualunque ARV , il cui vertice sia in A , ed il fuoco in F , ed il parametro dell'

asse = P , se si prenderà in essa un qualunque punto R (*Fig. 79.*), e si condurrà dal fuoco l'ordinata FR e la FT normale alla tangente dello stesso punto R , e si abbasserà in seguito la RS parallela all'asse AF ; il parametro P della data Curva riferita all'asse sarà $= \frac{4\overline{FT}^2}{FR}$, ed il parametro P' della stessa Curva riferita al diametro RS , si troverà $= 4FR$.

DIMOSTRAZIONE. Condotta la AT tangente al vertice della Parabola, faranno simili i due triangoli FTB ed FTA , e si potrà da essi ritrarre l'analogia $FB:FT::FT:AF$. Ma l'angolo FBR è $= SR$, e l'angolo FRB è pure $= SR$. Adunque il triangolo FBR sarà isoscele, ed $FR = FB$. Si potrà adunque la superiore analogia cangiare nella seguente $FR:FT::FT:AF$. Ma si fa essere per costruzione di questa Curva $AF = \frac{P}{4}$. Adunque si avrà $\overline{FT}^2 = FR \cdot \frac{P}{4}$, ossia $P = \frac{4\overline{FT}^2}{FR}$.

Per proprietà primaria dei diametri secondarj della Parabola, se si condurrà Nx parallela alla tangente TR , che tagli FR in p , ed RS in z , sarà $Nz = pz$, ed $\overline{Rz} \times 4FR = \overline{Nz}^2$. Ma Rz è l'ascissa appartenente al diametro RS ed Nz l'ordinata corrispondente. Adunque per natura di questa Curva dovrà essere il parametro della Curva riferita al diametro, cioè $P' = 4FR$.

236. II. Ritenuta la costruzione superiore, dico che le due rette Rp ed Rz faranno tra loro eguali.

DIMOSTRAZIONE. Essendosi condotta Nx parallela alla tangente RT , farà l'angolo $TRp = Rpx$, e $rRz = pzR$. Ma i due angoli TRp e TRz sono eguali per nota pro-

prietà della Curva. Adunque faranno pure eguali i due angoli Rpz ed Rzp , ossia il triangolo zRp sarà isoscele, e quindi $Rp = Rz$.

237. III. Preso nella stessa Parabola l'arco RN infinitesimo, se dall'estremo N dello stesso minimo arco si condurrà la NE normale sull'ordinata dal fuoco F all'altro estremo, cioè sopra FR , intesa quivi pure condotta la Nz parallela a TR , dico che sarà $Rp = \frac{NE^2}{P}$.

DIMOSTRAZIONE. Le due rette Rz ed Rp , supposto l'arco RN infinitamente piccolo, faranno infinitesime di second'ordine (*N. 143.*), e tale sarà pure la pz , come dall'analogia con i lati del simile triangolo FRD finito, si può facilmente dedurre. Si potrà adunque confondere Np con Nz (*Afs. I. Part. II.*). Ma il quadrato dell'ordinata Nz , cioè $\overline{Nz}^2$ è $= Rz \cdot 4FR$. Adunque sarà pure $\overline{Nz}^2 = Rp \cdot 4FR$. Per i triangoli poi simili NEp , FTR , si ha $FR : FT :: Np : NE$, e quindi $\overline{FR}^2 : \overline{FT}^2 :: Rp \cdot 4FR : \overline{NE}^2$, ovvero $\overline{NE}^2 = \frac{\overline{FT}^2 \cdot Rp \cdot 4FR}{\overline{FR}^2}$, e surrogato il parametro $P = \frac{4\overline{FT}^2}{FR}$ (*N. 234.*)

si avrà $\overline{NE}^2 = Rp \cdot P$ ed $Rp = \frac{\overline{NE}^2}{P}$.

238. IV. In una Parabola la quarta proporzionale dopo $\overline{FT}^2$, $\overline{FR}^2$, e $\frac{P}{4}$ sarà eguale all'ordinata FR dal fuoco:

DIMOSTRAZIONE. S'introduca nella proposta analogia $\overline{FT}^2 : \overline{FR}^2 :: \frac{P}{4} : n$ il valore di P ritrovato superiormente (*N. 234.*), ed avrassi $\overline{FT}^2 : \overline{FR}^2 :: \frac{4\overline{FT}^2}{4FR} : \text{al quarto termine } n$, che si troverà $= \frac{4\overline{FT}^2 \cdot \overline{FR}^2}{\overline{FT}^2 \cdot 4FR}$, ovvero $= FR$.

239. V. La minima di tutte le rette , che si possono condurre dal fuoco F ad un punto qualunque della Parabola , si è la retta AF , che connette il fuoco F col vertice A di essa Curva .

DIMOSTRAZIONE . Si assuma un qualunque punto R nella Curva diverso dal vertice A , e si tiri dal fuoco F (Fig. 80.) l'ordinata FR , e presa nella direzione dell' asse una $GA = AF$, ed abbassata dal punto R la normale RP , si compia il rettangolo $PRMG$; per nota proprietà della Parabola , sarà l'ordinata FR eguale alla sottodirettrice MR . Ma $PG = MR$ è sempre maggiore di GA , ossia di AF in tutt' i punti della Curva , eccettuato il vertice A . Adunque sarà similmente FR sempre maggiore di AF , e quindi sarà l'intercetta tra il vertice e il fuoco la minima di tutte le rette , che si possono condurre dal fuoco alla Curva , ossia sarà AF il minimo dei raggi vettori della Parabola .

TEOREMA I.

240. Ravvolgasi un corpo in una Parabola con una forza centripeta tendente al fuoco F di essa (Fig. 79.) , e sia , come sopra , il parametro della Curva riferita all' asse $= P$. Si assuma quindi l'infinitesimo arco RN della Curva , e condotta dal fuoco l'ordinata FR , si abbassi la NE normale sopra FR ; denominata $NE = K$, e la forza centripeta G , si avrà $G = \frac{K^2}{P}$.

DIMOSTRAZIONE . Si tiri la Nn parallela alla tangente RT , che tagli FR in p ; esprimerà la Rp la forza centripeta , che ha il corpo nel punto R della Parabola (N. 142.).

Ma Rp si è trovata $= \frac{NE^2}{P} = \frac{K^2}{P}$ (N. 236.). Dunque sarà $G = \frac{K^2}{P}$.

COROLLARIO I.

241. Se si condurrà quindi alla tangente TR dal fuoco la normale FT , e chiamerassi questa N , denominando pure la variabile FR , ovvero il raggio vettore $= R$, la velocità V , si avrà la stessa forza centripeta $G = \frac{N^2 \cdot VV}{P \cdot R^2}$. Poichè si è trovato (N. 155.) NE^2 , ossia $K^2 = \frac{N^2 \cdot V^2}{R^2}$. Ma dal Teorema si ha $G = \frac{K^2}{P}$. Adunque sarà ancora $G = \frac{N^2 \cdot V^2}{R^2 \cdot P}$.

COROLLARIO II.

242. Si avrà quindi di leggieri l'espressione pure della velocità, colla quale si avvolge il corpo nella Parabola, poichè svolgendo la superior formola $G = \frac{N^2 \cdot V^2}{R^2 \cdot P}$, si ricava

$$V = R \cdot \sqrt{\frac{P \cdot G}{N^2}}.$$

COROLLARIO III.

243. Effendosi generalmente trovato per tutte le Curve; il cui fuoco sia nel concavo di esse, l'espressione della velocità $= \frac{1}{N}$ (N. 154.), si potrà istituire la seguente equazione $\frac{1}{N} = \frac{R}{N} \sqrt{\frac{P \cdot G}{P \cdot G}}$, da cui si ha $G = \frac{1}{R^2 \cdot P}$, ossia tra-

scu-

scurandosi P , ch' è una costante, si avrà la generica formola $G = \frac{1}{R^2}$, cioè la forza centripeta in una Parabola qualunque, farà in ragione inversa duplicata delle distanze dal fuoco, ovvero dei raggi vettori.

COROLLARIO IV.

244. Saranno quindi nella Parabola tanto la forza centripeta, quanto la velocità, ossia la forza tangenziale, quantità continuamente varianti. Poichè la forza centripeta si è trovata $= \frac{1}{R^2}$, e la velocità $= \frac{1}{N}$ (N. 154.), le quali quantità continuamente variano nella Parabola, i cui rami s' allontanano di lor natura all' infinito. Dunque varieransi pure, e la velocità e la forza centripeta. Siccome poi tanto il raggio vettore tirato dal fuoco al vertice A della Curva, quanto la normale condotta alla tangente dello stesso vertice A , si confondono coll' intercetta tra il fuoco e lo stesso vertice, ossia con FA , la quale si è dimostrata la minima di tutte le rette, che si possono condurre dal fuoco alla Curva (N. 239.); quindi la massima velocità e la massima forza centripeta, si avranno nel punto, o vertice A , a cui corrisponde il minimo raggio vettore e la minima normale condotta dal fuoco alla tangente della Curva: e il mobile risentirà la massima forza centripeta, appunto quando otterrà la massima velocità. Se si cercasse poi il luogo della minima forza centripeta e della minima velocità di un mobile, che si ravvolge in una Parabola, non si rinverirebbe questo, che allorquando $\frac{1}{R^2}$ fosse $= \frac{1}{\infty^2}$, ovvero

A a

quando il raggio vettore avesse portata la Curva all' infinito, nel qual caso sarebbe pure minima la velocità, poichè l'espressione $\frac{1}{N}$ si ragguaglierebbe anch' essa a zero, divenendo infinita la normale condotta alla tangente di un punto infinitamente discosto dal centro.

TEOREMA II.

245. Muovasi un corpo qualunque in una Parabola con una forza centripeta tendente al fuoco F , e si supponga che abbandonato di repente dalla forza tangenziale, venga a cadere da un qualunque punto di essa Parabola con un moto accelerato verso F dalla stessa forza centripeta, che aveva nel dato punto della Curva; dico che acquisterà esso una velocità eguale a quella, che ottenea trovandosi nella Curva, quando farà caduto per uno spazio $= \frac{P.R^2}{4.N^2}$.

DIMOSTRAZIONE. La velocità acquistata dopo un qualunque tempo nel moto uniformemente accelerato, ci viene espressa per la doppia radice dello spazio percorso moltiplicato nella forza centripeta (N. 86.). Il valor generale poi di questa forza si è trovato $= \frac{N^2.V^2}{P.R^2}$ (N. 241.). Denominando quindi x lo spazio, che deve trascorrere il mobile per acquistare la velocità ricercata, si avrà $V = 2 \sqrt{x \cdot \frac{N^2.V^2}{R^2.P}}$, ovvero $V^2 = 4x \cdot \frac{N^2.V^2}{R^2.P}$ ed $x = \frac{P.R^2}{4.N^2}$.

COROLLARIO I.

246. Siccome poi nella Parabola la quarta proporzionale dopo N^* , R^* e $\frac{P}{4}$ è eguale all'ordinata FR dal fuoco alla Curva (N. 238.); il mobile cadendo da qualche punto della Parabola verso il fuoco F , non potrà acquistare una velocità eguale a quella, che aveva nel dato punto della Curva, se non all'istante che si troverà giunto al fuoco di essa Parabola. Se il mobile cadrà dal vertice A della Curva, confondendosi ivi il raggio vettore R colla normale N , rimarrà $v = \frac{P}{4}$, ovvero acquisterà la velocità ricercata, dopo di essere caduto per uno spazio eguale alla quarta parte del parametro, cioè quando sarà giunto al fuoco, essendo l'intercetta FA tra il vertice e il fuoco $= \frac{P}{4}$.

COROLLARIO II.

247. La velocità quindi del mobile ravvolgentesi nella Parabola a quella, con cui potrebbe nella stessa distanza ravvolgersi il dato mobile in un cerchio intorno allo stesso fuoco F , considerato come centro delle forze, avrà precisamente il rapporto di $\sqrt{2} : 1$. Poichè il mobile per acquistare la velocità, che ottiene in un dato punto della Parabola, dovrebbe cadere per l'intero raggio vettore (N. 246.), quando per ottenere la velocità richiesta a percorrere il cerchio, dovrebbe cadere solo per la metà del raggio (N. 197.), e già è provato, che le velocità seguono la ragione sidduplicata degli spazj (N. 86.). Essendo poi retto l'angolo delle

due forze attiva e tangenziale nel vertice della Curva, il mobile partendo da tal punto, scosterassi dal fuoco di essa (N. 157.).

TEOREMA III.

248. Si ravvolgano due corpi in due Parabole con forze centripete tendenti ai fuochi F (Fig. 79; 81.), le quali seguano la inversa ragione dei quadrati delle distanze dai rispettivi centri delle forze; dico che le velocità di essi mobili faranno in ragione composta diretta delle radici dei parametri, e inversa delle normali condotte dai fuochi alle tangenti dei punti, che si vorranno considerare nelle due Curve; e denominando tali elementi colle lettere grandi in una Curva, come si è fatto di sopra, e colle minori nell'altra, si avrà costantemente $V : v :: \frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$.

DIMOSTRAZIONE. La forza centripeta di un mobile, che si ravvolge in una Parabola AV è espressa per $\frac{N^2 \cdot P^2}{R^2 \cdot P}$ (N. 241.), e similmente nell'altra Parabola av , si potrà esprimere per $\frac{n^2 v^2}{r^2 p}$. Venendo poi supposte le forze centripete in ragione reciproca duplicata delle distanze dai fuochi, ossia dei rispettivi raggi vettori, farà la forza centripeta di un mobile nella Parabola AV alla forza centripeta di un altro corpo, che si muove nella Curva omologa $av :: \frac{1}{R^2} : \frac{1}{r^2}$. Si avrà adunque l'analogia generale $\frac{1}{R^2} : \frac{1}{r^2} :: \frac{N^2 \cdot P^2}{R^2 \cdot P} : \frac{n^2 \cdot p^2}{r^2 \cdot p}$; ossia $P : p :: N^2 P^2 : n^2 p^2$, donde si ricava la proposta $V : v :: \frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$.

COROLLARIO.

249. Se ne potrà quindi inferire che le infinitesime areette percorse in eguali istanti faranno proporzionali alle radici dei parametri, e denominate, come sopra, tali areette elementari DS e ds , si avrà $DS : ds :: \sqrt{P} : \sqrt{p}$. Poichè essendo, per il Teorema, $V : v :: \frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$, farà pure $VN : vn :: \sqrt{P} : \sqrt{p}$. Ma le normali N ed n moltiplicate per gl' infinitesimi archetti delle Curve in eguali istanti percorsi, che ci esprimono le velocità ($N. 2.$), ossia per le tangenti, che si possono confondere con i mentovati infinitesimi archi (*Afs. I. Part. II.*) ci danno prodotti proporzionali alle areette infinitesime, allo stesso istante percorse nelle due Curve. Dunque si avrà l' analogia $DS : ds :: VN : vn$, e quindi $DS : ds :: \sqrt{P} : \sqrt{p}$.

TEOREMA IV.

250. Trafcorrano due corpi col loro moto le due Parabole AV ed av con forze centripete reciprocamente proporzionali ai quadrati delle distanze dai fuochi; dico che le stesse forze faranno in ragione diretta dei quadrati dei cateti abbassati dall' estremità N ed n degli archi infinitesimi RN ed rn di ciascuna Curva, sul raggio vettore condotto dal fuoco agli altri estremi R ed r , e nella inversa dei parametri; e denominando in una Curva gli stessi elementi colle lettere maggiori, come si è fatto sopra ($N. 240.$), e colle minori nell' altra, avrassi $G : g :: \frac{K^2}{P} : \frac{k^2}{p}$. Sa-

ranno in oltre le stesse forze centripete direttamente come i quadrati delle infinitesime areette percorse in eguali istanti dai due mobili, e reciprocamente come i quadrati dei raggi vettori, cioè farà $G : g :: \frac{DS^2}{R^2} : \frac{ds^2}{r^2}$.

La forza centripeta di un mobile, che si ravvolge in una Parabola è espressa generalmente per $\frac{K^2}{P}$, e similmente per le fatte denominazioni la forza centripeta g in un'altra simile Curva si potrà esprimere per $\frac{k^2}{p}$ (N. 240.). Adunque si avrà la generica analogia per le forze centripete dei corpi, che si ravvolgono in diverse Parabole $G : g :: \frac{K^2}{P} : \frac{k^2}{p}$.

Dal Num. 153. si ricava $K^2 = \frac{N^2 V^2}{R^2}$, e quindi ancora $k^2 = \frac{n^2 v^2}{r^2}$. Introdotti adunque questi valori nella analogia sopra stabilita $G : g :: \frac{K^2}{P} : \frac{k^2}{p}$, avrassi $G : g :: \frac{N^2 V^2}{R^2 \cdot P} : \frac{n^2 v^2}{r^2 p}$. Ma in oltre $V^2 N^2$ ed $v^2 n^2$ sono proporzionali ai quadrati delle areette infinitesime ed elementari, percorse in eguali istanti nelle due Curve (N. 249.) Adunque farà $G : g :: \frac{DS^2}{R^2 \cdot P} : \frac{ds^2}{r^2 p}$, e omette le costanti P e p , si avrà la proposta analogia $G : g :: \frac{DS^2}{R^2} : \frac{ds^2}{r^2}$.

COROLLARIO.

351. Avendosi (N. 249.) $V : v :: \frac{\sqrt{P}}{N} : \frac{\sqrt{p}}{n}$, ossia $V^2 N^2 : v^2 n^2 :: P : p$, se nella stabilita formola $G : g ::$

$\frac{K^2}{P} : \frac{k^2}{p}$ si sostituiranno i valori analoghi di P e p , risulterà ancora quest' altra proporzione $G : g :: \frac{K^2}{V^2 N^2} : \frac{k^2}{v^2 n^2}$, e quindi pure $G : g :: \frac{K^2}{DS^2} : \frac{k^2}{ds^2}$ (N. 249.).

TEOREMA V.

252. I tempi, in cui due corpi ravvolgentisi in due Parabole descrivono due qualunque aree, sono proporzionali alle aree stesse divise per le radici dei rispettivi parametri, e chiamati T e t i tempi, farà $T : t :: \frac{S}{\sqrt{P}} : \frac{s}{\sqrt{p}}$.

DIMOSTRAZIONE. Si è trovata superiormente la generale analogia dei tempi per tutte le Curve $T : T' :: \frac{S}{DS} : \frac{s}{ds}$ (N. 151.). Ma sta $DS : ds :: \sqrt{P} : \sqrt{p}$ (N. 249.). Adunque, fatte le convenienti sostituzioni, si avrà $T : t :: \frac{S}{\sqrt{P}} : \frac{s}{\sqrt{p}}$.

CAPO DECIMOQUARTO.

METODI PER DETERMINARE LE CURVE PARTICOLARI

che seguir devono i Progetti, nell' Ipotesi che la gravità segua la ragione inversa duplicata delle distanze dal centro delle forze.

PROBLEMA.

253. **D**Ata la direzione e la intensità delle due forze proiettile e centripeta, che rattengono un corpo in una Se-

zione Conica, e data la distanza FR del mobile dal centro delle forze, determinare la specie della Curva, in cui si ravvolgerà il mobile. (*Fig. 82.*)

RISOLUZIONE. Venendo data la velocità del mobile, e la forza di gravità, che risente in un dato punto della Curva, si potrà assegnare lo spazio, che dovrà percorrere esso corpo sulla direzione del raggio vettore in vigore della stessa, e costante forza centripeta, per acquistare una velocità eguale a quella, che avea nello stesso punto R , e farà tale spa-

zio $= \frac{R^2 \cdot P}{4 N^2}$ (*N. 215; 245.*). Ora se questo spazio, che diverrà

noto, si troverà eguale al raggio vettore, ossia alla distanza del mobile dal centro delle forze, la Curva farà una Parabola, se troverassi maggiore, la Curva farà un' Iperbola, se minore un' Elisse, e farà questa equilatera, se lo spazio percorso liberamente dal mobile farà la metà precisamente del raggio vettore. Imperocchè un mobile è determinato a percorrere una Curva per le due forze centripeta e tangenziale (*N. 142.*). Ma la forza centripeta da noi si è quivi presa in ragione inversa dei quadrati delle distanze, quale si trova essere in tutte le Sezioni Coniche (*N. 211; 243.*). Adunque la velocità farà quella, che determinerà la specie della Curva percorsa. Ma la velocità, con cui si ravvolge un mobile in una Parabola è eguale a quella, che si acquisterebbe da esso cadendo per l'intero attuale raggio vettore colla stessa forza centripeta, che avea nel dato punto della Curva (*N. 246.*), e nell' Elisse il mobile cadente colla accennata forza centripeta acquista la stessa velocità, che avea nell' assegnato punto della Curva prima di giungere al centro delle forze (*N. 216.*), e nell' Iperbola non è sufficiente

il

il competente raggio vettore , perchè il mobile acquisti nella caduta per esso la voluta velocità (N. 216.), e nel Cerchio si richiede la caduta per la metà del raggio (N. 197.).

Adunque se il valore determinato di $\frac{R^2 \cdot P}{4 \cdot N^2}$ farà = al dato raggio vettore FR , la Curva farà una Parabola ; se farà eguale alla metà dello stesso raggio , farà un Cerchio ; se minore , avrassi un' Elisse ; e se maggiore , un' Iperbola .

COROLLARIO I.

254. Sarà quindi facil cosa in seguito il determinare il parametro di queste Curve riferite all' asse , poichè essendo noto lo spazio , che percorrer deve il mobile sulla direzione del raggio vettore per acquistare una velocità eguale a quella , che aveva nel dato punto della Curva , colla stessa e costante forza centripeta , di cui era animato il mobile al principio della sua caduta , farà pur noto il quoto π , che ne esprime il valore . Ma il raggio vettore R è determinato , e venendo assegnate le direzioni delle due forze , si ha noto altresì l'angolo di esse , e condotta dal centro delle forze alla direzione della forza impressa la normale $FT = N$, vien determinato in oltre un angolo retto . Non si avrà dunque che a risolvere colle regole della Trigonometria piana un triangolo , di cui si hanno noti gli angoli ed un lato , e diverrà cognita la normale dal fuoco condotta . Presa quindi l'equazione $\pi = \frac{R^2 \cdot P}{4 \cdot N^2}$, si avrà $P = \frac{4 \pi \cdot N^2}{R^2}$, valore espresso in quantità determinate .

B b

COROLLARIO II.

255. Se ci verrà dato il raggio vettore FR , e l'angolo obliquo FRT delle due forze centripeta e tangenziale, si potrà determinare la posizione ed anche la lunghezza dell'asse principale della Curva, che verrà percorsa, e potrássi in seguito descrivere col noto parametro la particolare Sezione Conica, che verrà dal mobile percorsa. Poichè primieramente se la Curva farà una Parabola, dovendo essere, per nota proprietà di essa, l'ordinata dal fuoco, ossia il raggio vettore FR eguale a quella parte di asse, che resta compresa tra il fuoco e la tangente del dato punto R ; presa (*Fig. 79.*) una $FB=FR$, la quale, partendo dal fuoco F , vada a terminare ed unirsi colla tangente RT prolungata, indicherà questa la direzione dell'asse della Parabola, che di sua natura poi non ammette alcun limite. Assumendosi quindi il parametro P , e presa $FA=\frac{P}{4}$, si avrà stabilito il vertice in A , e non si avranno che a trovare medie proporzionali tra le porzioni consecutive dell'asse prolungato da A verso F indefinitamente, ed il noto parametro, e costruirassi per punti, ed anche geometricamente la Parabola ricercata. Per le altre due Curve, cioè per l'Elisse e per l'Iperbola, converrà prima determinare l'asse trasverso di queste due Curve, per stabilirne poi la sua posizione, e descriverle col noto parametro (*Fig. 73; 74.*). Per ciò ottenere, si prenda l'espressione generale della velocità di un mobile in qualunque punto di queste due Curve superiormente stabilita (*N. 231.*) $V^2 = \frac{4 \overline{DS} \cdot fR}{P \cdot AB \cdot FR}$. Si consideri in ol-

tre , che la velocità acquistata alla fine del moto libero è eguale alla doppia radice dello spazio percorso , moltiplicato nella forza centripeta (N. 86.), ossia $V = 2\sqrt{G.S.}$, e nel nostro caso $V = 2\sqrt{G.RE}$, ed $V^2 = 4G.RE$. La forza poi dei corpi ravvolgentisi in Elissi od Iperbole , si è trovata superiormente $= \frac{4\overline{DS}^2}{P.R^2}$ (N.224.) . Introdotto adunque questo valore analogo delle forze centripete nella superior formula , si avrà $V^2 = \frac{4\overline{DS}^2.RE}{P.R^2}$. Si istituisca quindi la se-

guente equazione $\frac{4\overline{DS}^2.fR}{P.AB.FR} = \frac{4\overline{DS}^2.RE}{P.R^2}$, ridotti i termini della quale , si avrà risolvendo $AB : fR :: FR : RE$. Prolungata poi FR in S , cosicchè sia $RS = fR$, farà pure $FS : RS :: FR : RE$ (N.230.) , e per conversione di ragione $FS : FR :: FR : FE$, ossia denominando l'asse primario , ossia $FS = X$, ed $FR = R$, farà $X : R :: R : FE$. Ma lo spazio RE si è trovato $= \frac{R^2.P}{4N^2}$ (N. 215.) . Adun-

que farà $FE = R - \frac{R^2.P}{4.N^2}$, e $X : R :: R : R - \frac{R^2.P}{4.N^2}$. Prendendosi perciò una terza proporzionale dopo la differenza del raggio vettore collo spazio , per cui deve cadere il mobile per acquistare una velocità eguale a quella , che aveva nel dato punto , supposta agire la stessa e costante forza centripeta , che l'animava , ed il raggio vettore R , si avrà noto l'asse primario delle due Curve . Per determinare la posizione dell' asse , ossia l'altro fuoco , non si avrà che a condurre dal punto R una Rf , per modo che si abbia l'angolo $NRf =$ al dato TRF , e di tale lunghezza che sia $FR \pm fR = AB$, preso il segno superiore per la Elisse , e

l'inferiore per l'Iperbola. Trovato quindi l'asse, e determinato l'altro fuoco coll' estremo punto di Rf , farà piana cosa il descrivere tali Curve col noto parametro P .

COROLLARIO III.

256. Se l'angolo FRT delle direzioni delle due forze farà retto, il caso farà ancora più semplice, poichè il punto R cadrà nel vertice della Curva, e si confonderà la tangente colla ordinata dal fuoco F , e la FR indicherà la posizione dell' asse principale. Potràssi pertanto ancor più facilmente costruire la Curva Conica, che si confarrà al caso col metodo additato (N. 255). Ciò che in tal caso farà da avvertirsi, si è, che il luogo della proiezione si potrà considerare nel vertice della Curva, il qual vertice nell' Elisse farà l'inferiore, ossia il più vicino al fuoco, ch' è centro delle forze, se per acquistare una velocità eguale a quella, che ottiene nel dato punto R (Fig. 77.) dovrà cadere colla propria forza centripeta per uno spazio maggiore della metà di sua distanza dal fuoco predetto, ossia $> AF$, e farà il superiore se per acquistare la velocità indicata, dovesse cadere per uno spazio minore della metà del corrispondente raggio vettore, cioè $< BF$, come è manifesto da quanto si è superiormente dimostrato (N. 218.).

LE M M A.

257. Data una qualunque Sezione Conica BRN , la direzione del cui asse sia AF (Fig. 82; 83; 84.), se si prenderà un qualunque punto R di essa Curva, e si condurrà dal fuoco F una FT normale alla tangente TR , denominato

il parametro degli assi p , e fatta la proporzione $\frac{p}{2} : FT :: FT$, ad una quarta linea FS presa nella direzione del raggio vettore FR , se il fuoco cadrà nello spazio concavo della Curva (*Fig. 82; 83.*), e nell' opposta direzione se il fuoco F sarà esteriore, e riguardante il convesso della Curva (*Fig. 84.*), nel qual caso non potrà essere che una Iperbola, congiunti i punti S e T colla linea TS ; dico che sarà la retta ST , parallela costantemente ad FA .

DIMOSTRAZIONE. Sia primieramente la Curva BRN una Parabola (*Fig. 82.*) riferita all' asse BA , e sia $BP = x$, farà per proprietà di questa Curva la sottotangente $CP = 2x$, e $BF = \frac{p}{4}$; e quindi $CF = x + \frac{p}{4}$ ed $FP = x - \frac{p}{4}$. Abbassata poi l' ordinata RP normale all' asse, farà $RP =$

$$\sqrt{px} \text{ ed } CR = \sqrt{px + 4xx}, \text{ e perciò } FR = \sqrt{px + x - \frac{p}{4}}$$

$$= \sqrt{\frac{16x^2 + 8px + pp}{16}} = \frac{4x + p}{4}. \text{ Per essere poi simili}$$

i triangoli CRP ed FCT , i quali hanno un angolo comune oltre il retto, farà $CR : CP :: CF : CT$, ossia $\sqrt{px + 4xx} :$

$$2x :: \frac{4x + p}{4} : \frac{4x^2 + px}{2\sqrt{px + 4xx}} = CT. \text{ Dagli stessi mentovati trian-}$$

goli si avrà ancora l' analogia seguente $CR : RP :: CF : FT$,

$$\text{ossia } \sqrt{px + 4xx} : \sqrt{px} :: \frac{4x + p}{4} : \frac{4x\sqrt{px} + p\sqrt{px}}{4\sqrt{px + 4xx}}, \text{ che farà}$$

il valore della quarta proporzionale FT . Per condizione poi del Teorema deve valere la proporzione $\frac{p}{2} : FT :: FT : FS$,

cioè $\frac{p}{2} : \frac{4x\sqrt{px} + p\sqrt{px}}{4\sqrt{px} + 4xx} :: \frac{4x\sqrt{px} + p\sqrt{px}}{4\sqrt{px} + 4xx} : FS$, donde si avrà $FS = \frac{4x\sqrt{px} + p\sqrt{px}}{16\sqrt{px} + 4xx}$ diviso per $\frac{p}{2} = \frac{16px^2 + 8p^2x + p^2x}{8\sqrt{p^2x} + 4px^2} = \frac{p+4x}{8}$. Ora farà TS parallela ad AF , se si troverà vera la proporzione seguente $CR : FR :: CT : FS$. Si paragonino i valori di questi termini, ed avrassi $\sqrt{px} + 4xx : \frac{4x+p}{4} :: \frac{4x^2+px}{2\sqrt{px}+4xx} : \frac{p+4x}{8}$; cioè $\frac{p+4x}{4} \sqrt{px} + 4xx = \frac{p+4x}{4} \sqrt{px} + 4xx$ ossia $0 = 0$

Essendo adunque i suddetti termini in proporzione, è manifesto che i due triangoli CFR e TSR faranno simili, e quindi TS farà parallela ad FA .

Sia ora la Curva BRN (Fig. 82; 83.) una Elisse od una Iperbola riferita agli assi, e sia il semiasse $BA = a$; $AP = x$, farà $BP = \pm a \mp x$, e l'ordinata normale $RP =$

$\sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a}}$, presi i segni superiori per l'Elisse, e gl' inferiori per l'Iperbola.

Essendo poi per proprietà nota della tangente nell'una e nell'altra di queste due Curve $AP : BA :: BA : CA$, farà $CA = \frac{a^2}{x}$, e $CP = \pm CA \mp AP =$

$\pm \frac{a^2}{x} \mp x = \frac{\pm a^2 \mp x^2}{x}$. Si fa pure essere l'intercetta tra il fuoco F e il punto A , che determina il semiasse, cioè FA

$= \sqrt{a^2 \mp \frac{ap}{x}}$. Si avrà dunque $CF = \pm CA \mp FA = \pm \frac{a^2}{x}$

$$\begin{aligned}
 &= \sqrt{a^2 \mp \frac{ap}{2}}, \text{ ed } FP = \pm FA \mp AP = \pm \sqrt{a^2 \mp \frac{ap}{2}} \\
 &\mp x. \text{ Per essere in oltre retto l'angolo in } P, \text{ farà } CR \\
 &= \sqrt{\overline{PR^2} + \overline{CP^2}} = \sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \cdot \frac{\pm a^2 \mp x^2}{x^2}}, \text{ ed } FR \\
 &= \sqrt{\overline{RP^2} + \overline{FP^2}} = \sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \pm \frac{\sqrt{a^2 \mp ap} \mp x}{2}}.
 \end{aligned}$$

Dalla fomiglianza poi dei triangoli simili CRP ed FCT si ha l'analogia $CR : RP :: CF : FT$, ovvero surrogati

$$\text{i valori analitici } \sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \cdot \frac{\pm a^2 \mp x^2}{x^2}} : \sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a}}$$

$$:: \frac{\pm a^2}{x} \mp \sqrt{a^2 \mp \frac{ap}{2}} : FT, \text{ che si troverà col solito metodo}$$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{\pm a^2}{x} \mp \sqrt{a^2 \mp \frac{ap}{2}} \cdot \sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a}} \\
 &\sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \cdot \frac{\pm a^2 \mp x^2}{x^2}}.
 \end{aligned}$$

Dagli stessi triangoli simili, si avrà ancora la seguente propor-

$$\text{zione } CR : CP :: CF : CT; \text{ ossia } \sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \cdot \frac{\pm a^2 \mp x^2}{x^2}}$$

$$: \frac{\pm a^2 \mp x^2}{x} :: \frac{\pm a^2}{x} \mp \sqrt{a^2 \mp \frac{ap}{2}} : CT = \frac{\pm a^2 \mp x^2}{x} \times \frac{\pm a^2 \mp \sqrt{a^2 \mp ap}}{2}$$

$$\sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \cdot \frac{\pm a^2 \mp x^2}{x^2}}$$

Dovendo essere per condizione data $\frac{P}{2} : FT :: FT : FS$
 sostituito il valore analitico di FT , si troverà di leggieri

$$FS = 2 \times \frac{\pm a^2 \mp \sqrt{a^2 + \frac{ap}{2}}}{x} \sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a}}$$

$$P \times \frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \frac{\pm a^2 \mp xx}{x^2}$$

Sarà poi TS parallela a FA , se si troverà essere vera la
 seguente proporzione $CR : CT :: FR : FS$; ovvero

$$\sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \frac{\pm a^2 \mp xx}{x^2}} : \frac{\pm a^2 \mp xx}{x} \times \frac{\pm a^2}{x} \sqrt{\frac{a^2 \mp \frac{ap}{2}}{2}} ::$$

$$\sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \frac{\pm a^2 \mp xx}{x^2}}$$

$$\sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \pm \sqrt{\frac{a^2 \mp \frac{ap}{2}}{2}}} : FS, \text{ che s'avrà quindi } =$$

$$\frac{\pm a^2 \mp xx}{x} \pm \frac{a^2}{x} \sqrt{\frac{a^2 \mp \frac{ap}{2}}{2}} \sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \pm \sqrt{\frac{a^2 \mp \frac{ap}{2}}{2}}}$$

$$\sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \frac{\pm a^2 \mp xx}{x^2}}$$

$$\sqrt{\frac{pa^2 \mp px^2}{2a} \frac{\pm a^2 \mp xx}{x^2}}$$

e tolti gli equemultipli dal secondo e quarto termine
 farà

$$\text{farà } \sqrt{\frac{pa^3 + px^3}{2a} \cdot \frac{\pm a^3 + x^3}{x^3}} : 1 ::$$

$$\sqrt{\frac{pa^3 + px^3}{2a} \pm \sqrt{a + \frac{ap}{2} + x}}$$

$$\sqrt{\frac{pa^3 + px^3}{2a} \pm \sqrt{a^3 + \frac{ap}{2} + x}}, \text{ e liberati i due secondi}$$

$$\sqrt{\frac{pa^3 + px^3}{2a} \cdot \frac{\pm a^3 + x^3}{x^3}}.$$

termini dagli eguali fattori, rimarrà l'analogia seguente

$$\sqrt{\frac{pa^3 + px^3}{2a} \cdot \frac{\pm a^3 + x^3}{x^3}} : 1 :: 1 : \sqrt{\frac{pa^3 + px^3}{2a} \cdot \frac{\pm a^3 + x^3}{x^3}}$$

Prefi quindi i prodotti dei medj ed estremi, si avrà semplificando l'equazione, $1 = 1$, ossia $0 = 0$. Verificandosi adunque l'enunciata proporzione, saranno simili i due triangoli CRF e TRS ; e perciò farà TS parallela ad FA .

PROBLEMA II.

258. Dato il raggio vettore FR , e dato l'angolo obliquo FRT , descrivere una Sezione Conica, che abbia il fuoco interiore od esteriore in F , e che passi in R per modo, che sia RT tangente allo stesso punto R , ed abbia finalmente un parametro eguale ad una data linea p (*).

(*) Questo metodo è proposto dal Ch. Sig. Francesco Maria Zanotti nell' egregio Opuscolo: *De Viribus Centralibus*.

RISOLUZIONE. Si conduca la FT normale ad RT , e

si istituiscia la proporzione $\frac{p}{2} : FT :: FT : FS$, e si prenda FS sulla direzione di FR (*Fig. 85; 86; 87.*), o dall' opposta parte (*Fig. 84.*), e si tiri la TS parallela ad AF . Ciò fatto, si prolunghi la TR in V , e conduca si per R la XZ per modo che formi gli angoli VRX ed FRT eguali. Presa quindi FS da F verso R , o la linea XZ concorrerà colla retta AF , prolungata dalla parte di X in X (*Fig. 85.*), o le farà parallela (*Fig. 86.*), o concorrerà colla stessa direzione AF dalla parte di Z in Z (*Fig. 87.*). Presa poi FS dalla parte opposta (*Fig. 84.*), concorrerà sempre la XZ colla direzione AF dalla parte di Z in Z .

Nel primo caso coi fuochi X ed F si descriva un' Elisse (*Fig. 85.*), la quale passi per R ; nel secondo si descriva una Parabola (*Fig. 86.*), riferita all' asse FC , che abbia il fuoco in F , e che passi pure per R ; nel terzo formisi un' Iperbola (*Fig. 87.*), la quale abbia il fuoco interiore in F e l' esteriore in Z , e che incontri nella sua traccia il punto R ; nel quarto caso finalmente si descriva un' Iperbola (*Fig. 84.*), la quale abbia il fuoco interiore in Z , e che venga ad incontrare il dato punto R , il che si potrà facilmente eseguire con i metodi ordinarj e meccanici della formazione di tali Curve. Queste Sezioni Coniche così costruite, faranno quelle stesse, che in ciascun caso conveniva di ritrovare. Poichè, e avranno il parametro eguale alla data linea p , e farà RT tangente nel punto R , e in ciascun caso non si potrà l'una all' altra sostituire. Primieramente l' Elisse (*Fig. 85.*) descritta coi fuochi F ed X , e che passa per R , avrà RT per tangente dello stesso punto R ;

poichè gli angoli formati dalla tangente e dalle ordinate dai fuochi nell' Elisse sono eguali. Ma in questo caso sono eguali per Ipotesi gli angoli VRX ed FRT . Adunque sarà RT tangente. La suddetta Elisse, che ha i fuochi in F ed X , e che passa per il punto R , a cui RT è tangente, avrà pure il parametro $= p$. Imperocchè, se una Curva Conica passa per un dato punto R , ed ha un fuoco in F ed FC per direzione dell' asse, condotta FT normale alla tangente RT , e fatta TS parallela ad FC , avrà un parametro eguale ad una terza proporzionale dopo $2FS$ e $2FT$ (*Lemma preced.*). Preso adunque il punto F per fuoco ed FR per raggio vettore, e fatta RT tangente al punto R , condotta da F la normale FT , farà il parametro una terza proporzionale dopo $2FS$ e $2FT$, cioè sarà eguale alla data linea p . Costruita pure nel secondo caso (*Fig. 86.*) una Parabola riferita all' asse AC col fuoco F e col raggio vettore FR , farà RT tangente della Curva nel punto R , essendo per Ipotesi l'angolo $FRT = VRX$, ch' è formato da RT tangente, e dalla sottodirettrice ZR prolungata, come esigge la natura della tangente nella Parabola. Condotta poi FT normale alla tangente TR , e TS parallela all' asse AC , farà similmente il suo parametro eguale ad una terza proporzionale dopo $2FS$ e $2FT$, cioè eguale alla data linea p .

Finalmente l'Iperbola costruita nel terzo e quarto caso (*Fig. 84; 87.*) coi fuochi F ed X , e col dato raggio FR avrà similmente RT per tangente del punto R , se faranno eguali gli angoli FRT e ZRT compresi tra le ordinate dai fuochi, e la supposta tangente RT . Ma essendo per costruzione eguali tra loro i due angoli FRT ed VRX , sono

pure tra di loro eguali gli angoli FRT e ZRT . Adunque farà, sì nell' uno che nell' altro caso, la RT tangente dell' Iperbola nel punto R , la quale avrà quindi, per la stessa ragione addotta di sopra, un parametro eguale al dato p .

Non si potea poi nel caso, in cui si è costruita l' Elisse, sostituire una Parabola od una Iperbola, che avessero le accennate proprietà. Poichè nell' Iperbola la tangente TR deve dividere per metà l'angolo formato delle due ordinate dai fuochi, per proprietà di questa Curva. Ma la linea ZRX , toccando l'asse dalla parte di X in X (Fig. 85.), non può mai concorrere coll' asse AB a determinare un fuoco sulla FA prodotta. Dunque gli eguali angoli FRT e TRZ , non potranno mai essere formati dalla tangente TR e dalle FR ed RZ , che sieno ambedue ordinate dai fuochi dell' Iperbola. Dunque nell' accennato caso, in cui si è costruita l' Elisse, non potevasi costruire un' Iperbola, che avesse le accennate condizioni.

Nella Parabola poi l'angolo formato dalla ordinata dal fuoco e dalla tangente, si ragguaglia all'angolo formato dalla tangente e dalla sottodirettrice prolungata, per nota proprietà di questa Curva. Ma concorrendo ZR colla direzione dell' asse AB in X (Fig. 85.), non può ZR essere sottodirettrice della Parabola, che abbia per asse AC , e passi per R . Dunque se una Parabola passasse per R , ed avesse per ordinata dal fuoco F la FR , e per tangente RT , essendo supposti eguali gli angoli FRT ed VRX , l'angolo formato dalla tangente e dall' ordinata dal fuoco, non farebbe eguale all'angolo formato dalla sottodirettrice e dalla tangente prolungata. Adunque non si poteva costruire nel dato caso e coll' accennate condizioni una Parabola.

Lo stesso discorso vale similmente a dimostrare , che nei due casi , in cui si è costruita un' Iperbola (Fig. 84; 87.), non si poteva costruire un' Elisse od una Parabola , e così pure nel caso , in cui si è costruita la Parabola (Fig. 86.), non si poteva sostituire una Elisse od una Iperbola , che avessero le poste condizioni . Adunque le Curve Coniche in ciascun caso formate , e che soddisfanno al Problema , sono quelle appunto , ed unicamente , che conveniva di ritrovare .

SCOLIO.

259. Se l'angolo poi FRT delle direzioni delle due forze fosse retto , il Problema riuscirebbe ancora più facile a risolversi (Fig. 88.) . Imperocchè supposto retto l'angolo FRT , la tangente RT farà perpendicolare all' asse FR , e la normale FT , condotta dal fuoco alla tangente , si confonderà col raggio vettore FR , ossia colla distanza del fuoco F dal vertice della Curva . In tal caso il luogo della proiezione farà il vertice stesso della Curva , non potendo essere retto l'angolo formato dalla tangente e dal raggio vettore nelle Curve nascenti dalla Sezione di un Cono , se non nei vertici di esse . Si determini poi la specie particolare della Curva , in cui deve avvolgersi il mobile , che farà una Parabola , se la data FR , ossia l'intercetta tra il vertice e il fuoco , farà eguale alla quarta parte del dato parametro (N. 246.) , e farà un' Elisse , se $\frac{FR}{2}$ farà $> \frac{p}{4}$, ed un' Iperbola , se farà $\frac{FR}{2} < \frac{p}{4}$ (N. 218.) . Facil cosa farà quindi il costruire queste Curve col dato parametro p , e colla data distanza dal vertice del fuoco F . Imperocchè , per la Para-

bola, essendo dato il vertice, il fuoco e la direzione dell' asse, non si avranno che a condurre ordinate normali alla direzione FR , le quali siano medie proporzionali tra le corrispondenti ascisse ed il noto parametro p . Per avere poi determinare l'Elisse e l'Iperbola di un dato parametro nei due accennati casi, in cui si ha il vertice delle due Curve e la distanza del fuoco da esso vertice, converrà prima determinare col dato parametro il loro asse.

Per ciò ottenere, si alzi dal fuoco F una FM normale ad FR ed eguale alla metà del dato parametro $= \frac{p}{2}$, che è il valore di tale ordinata nelle due accennate Curve. Presa quindi l'espressione generale dell'ordinata nell'Elisse e nell'Iperbola, denominata l'ascissa x , l'ordinata y , e l'asse primario a , computate le ascisse dal vertice, si avrà $y^2 = \frac{pax \mp px^2}{a}$, e sostituito in luogo di y^2 il valore di $\overline{FM}^2$, cioè $\frac{pp}{4}$, farà $\frac{pp}{4} = \frac{pax \mp px^2}{a}$, ossia $\frac{ap}{4} = ax \mp x^2$, e $4ax - ap = \pm 4x^2$, e quindi $a = \frac{\pm 4x^2}{4x - p}$. Siccome poi x si è presa $= RF$, farà $a = \frac{\pm 4\overline{FR}^2}{4\overline{FR} - p}$. Con questo asse, e col dato parametro si costruiranno quindi di leggieri intorno al fuoco F , e col vertice in R , le determinate Sezioni Coniche, che soddisferanno ai quesiti del Problema.

TEOREMA VI.

260. Se un mobile sottomeffo all'azione della gravità, la qual segue la ragione inversa duplicata delle distanze

da un dato centro F , verrà spinto da una qualunque data forza impressagli, per modo che non cospiri però colla direzione della prima; in vigore di queste due forze dovrà esso mobile avvolgersi in una Sezione Conica intorno allo stesso punto F preso per fuoco (*Fig. 73; 74; 80.*).

DIMOSTRAZIONE. Un grave animato dalle due forze centripeta, ed attiva, ossia tangenziale, descrive una Curva (*N. 141.*) intorno al centro delle forze. Ora se si supporrà data la velocità del mobile, e la intensità della forza centripeta nel punto della proiezione, si potrà trovare nel raggio vettore di essa Curva, la quantità della linea RE , che dovrebbe esso mobile percorrere cadendo verso il centro F colla costante forza centripeta, che aveva al principio della caduta, per acquistare una velocità eguale a quella, che otteneva nel dato punto della Curva (*N. 215; 246.*). Si instituisca quindi la proporzione seguente $\overline{FR'} : \overline{FT'} :: RE : n$, nel cui valore quadruplicato si consideri il parametro p della Curva da descriversi. Ciò fatto, se si troverà che per acquistare l'indicata velocità, dovrà il mobile percorrere l'intero raggio vettore, si descriva una Parabola intorno al fuoco F . Se dovrà percorrere allo stesso oggetto uno spazio minore del raggio vettore, si descriva un' Elisse, e se maggiore, un' Iperbola, col metodo accennato superiormente (*N. 258.*); dico che queste faranno le Curve, in cui il mobile dovrà ravvolgersi. Imperciocchè suppongasì che un altro mobile B spinto nello stesso punto colla stessa velocità e direzione del primo mobile A , si ravvolga in una delle tre Curve Coniche intorno allo stesso fuoco F , preso per centro delle forze, e colla stessa distanza da esso che aveva il mobile A , risentirà questi pure la forza di gravità reciprocamente pro-

porzionale ai quadrati delle distanze dal dato centro , e oltre all' avere nello stesso punto la stessa direzione della forza impressa , e la stessa distanza dal centro , avrà ancora una velocità eguale a quella , che acquisterebbe cadendo dal detto punto colla attuale sua , e costante forza centripeta per uno spazio , che sarebbe terza proporzionale dopo il quadrato della normale , condotta dal centro delle forze alla direzione della forza tangenziale , ed il quadrato del raggio vettore , e la quarta parte del parametro, cioè $= \frac{R^2 \cdot P}{4 \cdot N^2}$ (N. 215 ; 245.).

Dunque anche il proposto primo corpo colla stessa forza centripeta operante coll' assegnata legge , e colla stessa intensità e direzione della forza tangenziale , descriverà intorno allo stesso punto o centro una Sezione Conica .

CAPO DECIMOQUINTO.

DELLA CICLOIDE E DEI PENDOLI.

PROBLEMA I.

261. **E**Sporre la genesi della Cicloide , e stabilirne la generale equazione (Fig. 89.).

RISOLUZIONE. Si arruoti il cerchio *ABN* uniformemente sulla retta *ED* , incominciando dal punto *E* verso *D* , per modo che ciascun punto di esso cerchio , si venga a toccare con un punto della retta *ED* . Se si supporrà quindi che il punto *A* del cerchio lasci impressa nel piano la traccia del suo cammino , chiara cosa è a vedersi che lo stesso punto *A* , partendo da *E* , e portandosi a toccare di nuovo la retta *EB* nel punto *D* , descriverà col suo moto uniforme

una

una Curva. Chiamasi tale Curva *Cicloide* per l'accennata sua generazione dal Cerchio, e dicesi *Cicloide ordinata*, quando il moto del Cerchio generatore sulla retta *ED* farà stato co' uniforme, che la stessa *ED* misurata dal circolo sia precisamente eguale alla periferia del medesimo. Che se il moto del circolo generatore farà tale, che ne risulti difuguaglianza tra la periferia del cerchio e la base *ED*, la *Cicloide* dirassi allungata, se farà $ED > BTAN$, ed abbreviata se farà *ED* minore della stessa periferia *BATN*.

Dalla esposta genesi di questa Curva chiaramente si vede che la *Cicloide ordinata* avrà due rami simili ed eguali, cioè *AE* ed *AD*, e che il diametro del cerchio generatore farà la massima altezza di tale Curva, ossia l'asse che la dividerà nei due rami accennati. Se si condurrà poi una qualunque *MO* parallela alla base *ED*, l'intercetta *MN* tra la Curva e il Cerchio generatore, avrà lo stesso rapporto coll'arco *NA*, che ha la base *ED* a tutta la periferia del circolo generatore *BNA*. Imperocchè essendo eguali gli archi *MR* ed *NB*, faranno pure eguali e parallele le sottese *BN* ed *RM*, e quindi farà $MN = RB$. Sta poi per natura della Curva la retta *ER* all'arco *MR*, come la base *ED* all'intera periferia *MFSR*, e nella stessa ragione è pure *RB* all'arco *NA*. Adunque farà pure RB , ossia MN all'arco $NA :: ED : MFSR$. Denominando quindi $ED = b$, e la circonferenza del cerchio genitore $= c$, ed un qualunque arco *NA* preso per ascissa $= x$, e l'ordinata $MN = y$, si avrà $y : x :: b : c$, ossia $y = \frac{bx}{c}$, equazione generale alla *Cicloide*.

Oltre la suddetta equazione semplicissima della *Cicloide*,

D d

un' altra se ne può stabilire ricavata dagli elementi di essa Curva, e detta perciò Equazione differenziale, la quale pure quivi esporremo, poichè d' essa ci converrà far uso in seguito.

Sia la Curva FMA (Fig. 90.) una Cicloide, il cui cerchio generatore sia BRA del diametro $= 2r$. La ragione di MR all' arco RA sia quella di $b : c$, e si denomi $AP = x$, $PR = z$, $PM = y$, e l' arco $RA = s$. Condotte quindi la pH infinitamente prossima a PM , e la MS parallela ad RC , ed MV parallela alla RD abbassata normale da R sopra pH , farà $HV = dy$, $RC = ds$ e $CD = SV = dz$, ed HS , differenza tra HV ed SV , $= dy - dz$. Siccome poi per natura della Curva deve essere MR all' arco $RA :: b : c$, faranno pure nella stessa ragione i loro differenziali HS ed RC , e però si avrà $dy - dz : ds :: b : c$, ossia farà $dy - dz = \frac{b \cdot ds}{c}$; ma RC , ossia ds è $= \sqrt{dx^2 + ay^2}$, e per proprietà del cerchio si ha RP , ossia $z = \sqrt{2rx - xx}$; e quindi differenziando $dz = \frac{r dx - x dx}{\sqrt{2rx - xx}}$. Adunque si troverà $ds =$

$$\sqrt{\frac{dx^2 + r^2 dx^2 - 2rx dx^2 + x^2 dx^2}{2rx - xx}}; \text{ e in termini ridotti farà}$$

$$ds = \sqrt{\frac{r^2 dx^2}{2rx - xx}}, \text{ ossia } ds = \frac{r dx}{\sqrt{2rx - xx}}. \text{ Introdotti per-}$$

tanto questi valori nell' equazione $dy - dz = \frac{b \cdot ds}{c}$, avrassi

$$\frac{dy - r dx + x dx}{\sqrt{2rx - xx}} = \frac{b \cdot r dx}{c \sqrt{2rx - xx}}, \text{ ossia } dy = \frac{br dx + cr dx - c x dx}{c \sqrt{2rx - xx}}.$$

Se la Cicloide farà l' ordinaria, l' equazione farà più semplice,

essendo in tal caso $b = c$, e si avrà $dy = \frac{2r dx - x dx}{\sqrt{2rx - xx}}$, ossia

$dy = dx \sqrt{\frac{2r - x}{x}}$, equazione ultima, e differenziale della Cicloide, di cui ci serviremo in appresso.

PROBLEMA II.

262. Determinare la sottotangente, e la tangente nella Cicloide (Fig. 90.).

RISOLUZIONE. Si prenda l'espressione o formola generale della sottotangente, cioè $\frac{y dx}{dy}$, e s'introduca in essa il valore di dy superiormente trovato nella equazione differenziale di questa Curva, di cui si ritengano le denominazioni, e si avrà $\frac{y dx}{\frac{2r dx - x dx}{\sqrt{2rx - xx}}} = \frac{y dx \cdot \sqrt{2rx - xx}}{2r dx - x dx} = \frac{y \sqrt{2rx - xx}}{2r - x}$

che farà il valore della sottotangente PN . Risolvendo quindi questo valore, avrassi $2r - x : y :: \sqrt{2rx - xx} : PN$. Ma per proprietà del cerchio si ha $2r - x : z :: z : x$, ossia $z = \sqrt{2rx - xx}$. Adunque farà $2r - x : z :: y : PN$, e però $z : x :: y : PN$, cioè $RP : PA :: PM : PN$. Quindi la sottotangente PN ricercata, farà una quarta proporzionale dopo l'ordinata del cerchio, l'ascissa, e l'ordinata della Cicloide ad' essa ascissa corrispondente. Da quest' analogia facilmente apparisce che saranno parallele le due linee RA ed MN , e quindi per i triangoli simili RPA ; ed MPN si avrà $RP :: RA :: PM : MN$, cioè la tangente ancora farà una quarta proporzionale dopo l'ordinata del cerchio,

e la corda corrispondente all' arco RA , e l'ordinata della Cicloide. Ritrovato però il valore della sottotangente PN , si poteva col mezzo di essa assegnare ancor quello della tangente MN , che si trova $= \sqrt{PM^2 + PN^2}$, e analiticamente

$$= \sqrt{r^2 + \frac{2r^2rx - r^2x^2}{2r - x}}.$$

PROBLEMA III.

263. Trovare il raggio osculatore della Cicloide (Fig. 91.).

RISOLUZIONE. Sia la Curva AMF una Semicicloide ordinata, di cui si è trovata l'equazione differenziale dy

$$= dx \sqrt{\frac{2r-x}{x}} \quad (N. 261.). \text{ Differenziando questa equazio}$$

$$\text{ne, presa } dx \text{ costante, avrassi } ddy = \frac{dx \sqrt{x}}{x} \cdot \frac{\frac{2r-x}{x}^{-\frac{1}{2}}}{2} \cdot -dx$$

$$= -dx \frac{\frac{x}{2} \sqrt{2r-x} \cdot dx}{x}, \text{ o } ddy = dx \times \frac{x^{\frac{1}{2}} \cdot -dx}{2\sqrt{2r-x}} - \frac{dx \sqrt{2r-x}}{2\sqrt{x}}$$

$$= dx \times \frac{x \cdot -dx - dx \cdot 2r-x}{2\sqrt{2rx-xx}} = \frac{dx^2 \times -x-2r+x}{2x\sqrt{2rx-xx}} = \frac{-dx^2 \times 2r}{2x\sqrt{2rx-xx}}$$

$$= \frac{-dx^2 \cdot r}{x\sqrt{2rx-xx}}. \text{ Presa quindi la formola generale del raggio}$$

osculatore, in cui sia presa la flussione dx costante, cioè

$\frac{dx^2 + dy^2}{dx \cdot ddy}^{\frac{1}{2}}$, e furrogati i valori di dy^2 e di ddy , avraffi

$$\begin{aligned} \frac{dx^2 + dy^2}{dx \cdot ddy}^{\frac{1}{2}} &= \frac{dx^2 + 2rdx^2 - \pi dx^2}{x^{\frac{1}{2}}}^{\frac{1}{2}} = \frac{dx^2 + 2rx - \pi x}{rdx^2}^{\frac{1}{2}} = \frac{2rdx^2}{x^{\frac{1}{2}}}^{\frac{1}{2}} \\ &= \frac{x^{\frac{1}{2}}}{x\sqrt{2rx - \pi x}} \cdot \frac{x^{\frac{1}{2}}}{x\sqrt{x\sqrt{2r - \pi}}} \\ &= \frac{2rdx^2}{rdx^2}^{\frac{1}{2}} \cdot \sqrt{2r - \pi} = \frac{dx^2 \cdot 2r\sqrt{2r - \pi}}{r \cdot dx^2} = 2\sqrt{4r^2 - 2\pi r}, \end{aligned}$$

che farà il valor generale del raggio osculatore ricercato.

COROLLARIO I.

264. Sarà quindi facil cosa a dedursi, che il raggio osculatore nella Cicloide ordinata, farà tuttora $= 2BR$, cioè eguale alla doppia corda del cerchio generatore, condotta dall' estremo B del diametro al punto, in cui la circonferenza di effo cerchio viene segata dall' ordinata PM della Cicloide. Poichè condotta dallo stesso punto R la corda RA , farà per proprietà del cerchio $BA:BR::BR:BP$, ossia $2r:BR::BR:2r - \pi$, donde si ha $BR = \sqrt{4r^2 - 2\pi r}$, e $2BR = 2\sqrt{4r^2 - 2\pi r}$, ch' è appunto il ritrovato valore generico del raggio osculatore nella Cicloide.

COROLLARIO II.

265. Data una Cicloide qualunque ordinata, si potrà

di leggieri condurre a qualsivis punto M di essa il competente raggio osculatore. Poichè essendo retti gli angoli EMN per natura del raggio osculatore, ed ARB per proprietà del cerchio, ed avendosi RA parallela alla tangente MN (N. 262.), sarà l'angolo $ARP = NMR$, e quindi il residuo $BRP = CMR$, e perciò ME parallela ad RB . Ciò posto, per avere il raggio osculatore in qualunque punto M dell'assegnata Curva, non si avrà che a condurre la MP normale al diametro AB , la quale farà l'ordinata della Cicloide, che taglierà il cerchio genitore in qualche punto R . Congiunti quindi i punti R e B colla retta RB , e tirata dal punto M una ME parallela alla corda RB ed $= 2RB$, si avrà nella retta ME il ricercato raggio osculatore della Curva nel dato punto M .

COROLLARIO III.

266. Se si daranno successivamente varj valori alla variabile x nella espressione del raggio osculatore $ME = 2\sqrt{4r^2 - 2rx}$, si potrà descrivere e determinare l'evoluta di una data Cicloide. Primieramente ponendo $x = 0$ per avere il raggio osculatore nel vertice A , si troverà $ME = 4r$, e quindi $BO = FG$, sarà $= 2r$. Se prenderassi $x = 2r$, per avere il raggio osculatore nel punto F , si troverà l'espressione del raggio $= 0$. Adunque il punto F sarà comune alla Cicloide ed alla evoluta. Prendendosi in seguito in tutt' i punti intermedj la $ME = 2RB$, e ponendola parallela alla stessa corda RB , il punto E segnerà successivamente l'evoluta della data Cicloide. Ciò presupposto, se si compirà il rettangolo $FBOG$, e col diametro $FG = BO = AB$ si descriverà un se-

miccerchio FHG , condotta la FH parallela ad RB , faranno gli angoli BFH ed FBR eguali, e perciò eguali faranno pure gli archi e le corde RB ed FH ; ma MC è parallela ed eguale ad RB . Dunque CE sarà pure parallela ed eguale ad FH , e condotta HE , farà d'essa pure eguale ad FC . Ma per natura della Cicloide ordinata, siccome il semicerchio BRA dev' essere eguale alla base FB , così MR deve ragguagliarsi all' arco RA ; ed MR è $= CB$. Adunque farà pure CB = all' arco RA , e quindi FC , ossia HE = all' arco RB , ossia all' arco FH , e il semicerchio FGH si troverà $= GO = FB$. L'evoluta adunque della semicicloide ordinata farà un' altra semicicloide eguale, ma inversamente posta. Nello stesso modo si proverà (*Fig. 92.*) che le due semicicloidali BGO e CgO faranno l'evoluta dell' intiera Cicloide BDC , e congiunte nei loro vertici B e C , ad essa si ragguaglieranno. Quindi, se il raggio osculatore DO andrà involupando l'evoluta BO , il punto D nel suo moto descriverà la semicicloide DB , e nello involuparsi che farà la stessa DO sempre tesa sopra l'evoluta CgO , il punto stesso D descriverà l'altra semicicloide DC ; laonde tanto l'evoluta, quanto la sviluppata, faranno due eguali semicicloidali inversamente poste.

COROLLARIO IV.

267. Siccome si è ritrovato il raggio osculatore della semicicloide nel vertice $D = BO = 4r = 2DA$ (*N. 266.*), farà pure la sottoosculatrice dell' altra semicicloide $OC = 2DA = OD$. Si avrà dunque la rettificazione di tutta la Cicloide BDC , e tale Curva rettificata farà $= 4DA = 2DO$, cioè

eguale a quattro diametri del cerchio generatore. Non solo poi si potrà avere la rettificazione di tutta la Cicloide, ma ancora di una qualunque parte di essa. Così se si volesse, a cagion d'esempio, rettificato l'arco GO , si avrebbe, per quanto si è detto di sopra, $GO = 2DO - MG$. Così pure si troverebbe $GE = 2DO - NE - GO = MG - NE$.

Lo stesso si poteva ottenere colla formola generale delle rettificazioni $\sqrt{dx^2 + dy^2}$, poichè introdotto il valore di dy^2 , ricavato dall'equazione della Curva $= \frac{2r dx^2 - x dx^3}{x}$ (N. 261.), l'espressione dell'arco cicloidale rettificato farà la seguente

$$\sqrt{dx^2 + \frac{2r dx^2 - x dx^3}{x}}, \text{ ossia } \frac{dx\sqrt{2r}}{\sqrt{x}}, \text{ e integrando, si ot-}$$

terrà $2\sqrt{2rx}$. Fatto quindi $x = 2r$, farà la semicicloide BD rettificata $= DO$, e l'intera $= 2DO$.

PROBLEMA IV.

268. Quadrare lo spazio compreso dalla Cicloide (Fig. 89.).

RISOLUZIONE. Sia data la semicicloide ADB generata dal cerchio ABN , e compiasi intorno ad essa il rettangolo $ABHO$. Chiamisi $AP = x$, $AB = 2r$, $Pm = y$, farà $Pp = dx$ ed $mn = dy$, e per proprietà osservata nella Curva, avrassi

$$dy = dx \sqrt{\frac{2r - x}{x}} \text{ (N. 261.)}. \text{ Si conducano quindi dai}$$

punti m ed n le rette mL ed nG normali ad AH . L'espressione della quadratura dello spazio elementare $LGmn$ farà

$$x dy, \text{ ossia } x dx \sqrt{\frac{2r - x}{x}} = dx \sqrt{2rx - x^2}, \text{ ed } S. dx \sqrt{2rx - x^2}$$

darà

darà la quadratura dello spazio finito ALm . Ma $S. dx \sqrt{2xx - xx}$ esprime pure l'area circolare ATP . Adunque lo spazio ALM farà eguale allo spazio ATP , e tutta l'area AHD si troverà eguale al semicerchio ABR . Ma il rettangolo in oltre $AHBD$ è quadruplo del semicerchio ATB , poichè il rettangolo suddetto è eguale al prodotto della semiperiferia ATB , ossia di BD nell' intiero diametro AB , essendo l'area del semicerchio eguale solo al prodotto della semicirconferenza nella quarta parte del diametro AB . Adunque lo spazio cicloidale $AmDB$ farà triplo dell' area del semicerchio generatore, e lo spazio compreso dall' intiera Cicloide EAD farà triplo dell' area del cerchio $BTAN$, da cui è generata.

DEFINIZIONE.

269. Pendolo si chiama un grave qualunque, sospeso per modo che possa oscillare liberamente intorno al punto A di sostegno (*Fig. 93.*). La linea NC parallela all' Orizzonte chiamasi l'asse di oscillazione.

TEOREMA I.

270. Un pendolo alzato dal punto D , in cui si giaceva in quiete, acquista ricadendo per l'arco ND una forza di risalire per l'arco DC simile ed eguale ad ND (*Fig. 93.*).

DIMOSTRAZIONE. Il mobile caduto per l'arco ND avrà acquistato la stessa velocità, che avrebbe ottenuto cadendo perpendicolarmente per l'altezza verticale NO (*N. 125.*). Colla velocità poi finale acquistata nella caduta per NO potrebbe risalire nello stesso tempo per l'altezza $ZC = ON$ (*N. 93.*). Ma anche salendo per l'arco DC i successivi de-

E e

crementi di velocità sono eguali ai successivi incrementi avuti nella discesa per l'arco ND , operando la stessa forza di gravità in senso contrario. Adunque ec.

TEOREMA II.

271. Se due pendoli scorreranno per due simili archi di cerchio NDC ed MPR , faranno i tempi delle oscillazioni in ragione sudduplicata dei raggi AD ed EP , ossia delle lunghezze L ed l di essi pendoli (Fig. 93; 94).

DIMOSTRAZIONE. Si prendano le infinitesime parti di questi archi Nn ed Mm , dalle quali incomincia l'oscillazione dei due pendoli. Denominando quindi S l'arco ND , ed s l'arco MP , e T e t i tempi di una oscillazione, farà $Nn = DS$, ed $Mm = ds$. Essendo poi i tempi come le radici degli spazj percorsi nel moto con egual legge accelerato (N. 77.), farà l'infinitesimo tempo DT della caduta per Nn all'istante dt della caduta per $Mm :: \sqrt{Nn} : \sqrt{Mm}$, ed essendo simili pure i due archetti infinitesimi, farà per la fatta ipotesi $DT : dt :: \sqrt{L} : \sqrt{l}$, e quindi $DT \cdot \sqrt{l} = dt \cdot \sqrt{L}$, e presa la somma s'avrà $T \cdot \sqrt{l} = t \cdot \sqrt{L}$, e risolvendo $T : t :: \sqrt{L} : \sqrt{l}$. Ma in oltre i tempi, in cui discendono i pendoli per gli archi ND ed MP sono eguali a quelli, in cui risalgono per gli archi DC ed PR (N. 270.). Adunque per i tempi delle oscillazioni negli archi di cerchio, varrà la proposta analogia $T : t :: \sqrt{L} : \sqrt{l}$.

TEOREMA III.

272. Le discese per una semicicloide, e per qualunque

arco di effa, sono ifocrone, offia fi compiono in egual tempo (*Fig. 92.*).

DIMOSTRAZIONE. Siano le rette *LZ* ed *VE* ordinate nella Cicloide *BO* all' asse *BF* del cerchio generatore *FHB*, e dai punti d' interfezione *I* ed *H* fi tirino al vertice *B* le corde *HB* ed *IB*, e s' istituifca la proporzione che fegue $IB : FB :: HB$ ad una quarta linea da condurfi dallo fteffo vertice *B* alla periferia del dato cerchio, la qual linea fia *BS*, e per il punto *S* così determinato, fi conduca l' ordinata *QGS* parallela ad *EV*. Le corde *HB*, *SB*, *IB* ed *FB* faranno la metà dei corrispondenti archi *BE*, *BG*, *BZ* e *BO* della propofita Curva (*N. 265.*), ed avendofi $BI : FB :: HB : BS$, farà pure $ZB : BO :: BE : BG$, offia $BO : BG :: ZB : BE$, e prefe le fluffioni dei due archi *ZB* e *BE*, tali che fia $ZB : BE :: Zz : Ee$, fi avrà pure $OB : GB :: Zz : Ee$. Per proprietà poi del cerchio effendo i quadrati delle corde *BH*, *BS*, *BI* e *BF* proporzionali alle afciffe *BV*, *BQ*, *BL*, *BF*, le quali moltiplicate per il diametro *FB*, danno rettangoli fucceffivamente eguali ai quadrati delle mentovate corde, ficcome fi fono prefì proporzionali i quadrati delle corde *BI*, *FB*, *HB* e *BS*, faranno pure in proporzione le afciffe *BL*, *BF*, *BV* e *BQ*, e per converfion di ragione farà $BL : FL :: BV : VQ$, cioè le parti *FL* e *QV* faranno nella fteffa ragione di $BL : BV$, offia nella duplicata di $BI : BH$, o di $BZ : BE$, ovvero di $Zz : Ee$, cioè avraffi $\sqrt{FL} : \sqrt{QV} :: Zz : Ee$. Ma le velocità acquisite nella caduta per *FL* e per *VQ*, offia per *OZ* e *GE*, fono pure in duplicata ragione di $FL : QV$, offia $:: \sqrt{FL} : \sqrt{QV}$ (*N. 76.*). Adunque le dette velocità faranno pure $:: Zz : Ee$. Potendofi poi confiderare il moto per i minimi archi *Zz*

E e 2

ed Ee come equabile, farà il tempo della discesa per Zz al tempo della discesa per $Ee :: \frac{Zz}{\sqrt{FL}} : \frac{Ee}{\sqrt{QV}}$, ossia :: $\frac{Zz}{Zz} : \frac{Ee}{Ee} :: 1 : 1$, e quindi il tempo della discesa di un pendolo per l'arco OB , cominciando dalla quiete in O , farà eguale al tempo in cui cadrà similmente per GB , essendo $OB : GB :: Zz : Ee$. Adunque le discese dei corpi per una femicicloide e per qualunque arco di essa faranno isocrone.

COROLLARIO I.

273. Acquistando poi un corpo nel discendere per un dato arco di Curva, una velocità, con cui può risalire nello stesso tempo per un simile ed eguale arco di Curva (*N. 270.*), non solo le discese dei corpi per una femicicloide e per un qualunque arco di essa, ma ancora le salite per l'altra eguale femicicloide, o per un arco eguale di essa Curva, faranno isocrone, ossia le oscillazioni grandi e piccole, fatte a norma di tal Curva, compiranno in egual tempo.

COROLLARIO II.

274. Quindi, se un pendolo verrà sospeso tra due femicicloidali OC ed OB , i cerchj generatori delle quali abbiano il diametro eguale alla metà della lunghezza del filo OD (*Fig. 92.*), cosicchè il filo oscillante si possa e tutto e in parte avvolgere intorno a ciascuna di esse, faranno isocrone le oscillazioni tutte, comechè ineguali, ossia si compiranno in tempo eguale le grandi e le piccole oscillazioni. Imperocchè sviluppandosi il filo OD avvolto alla femicicloide BO , il punto D , ossia il centro di gravità del corpo D ,

descriverà nella evoluzione del filo la semicicloide BD , e involuppendosi di nuovo lo stesso filo OD intorno all' altra eguale semicicloide OC , farà pure l' involupata DC un' altra semicicloide $= DB$, e tutta la Curva BDC farà un' intiera Cicloide, il cui cerchio generatore avrà pure il diametro eguale alla semilunghezza del filo OD (N. 261.). Ma le oscillazioni di un pendolo in una Cicloide sono eguali per il Teorema. Adunque le oscillazioni del pendolo fraposte alle due semicicloidi BO ed OC , faranno isocrone o si facciano per l' intiera Cicloide BC , o per una qualunque parte di essa $\ast X$. Siccome poi accostandosi il punto X presso il punto D , in cui cade il vertice della Cicloide, il picciol arco cicloidale coincide col cerchio descritto col centro O , e col raggio OD , e ciò tanto più si verifica quanto è maggiore il raggio OD del cerchio, ovvero quanto è maggiore la lunghezza del filo, a cui s' attiene il corpo pendolo; quindi le oscillazioni ancora fatte in piccioli archi di grandi cerchj, si potranno assumere come isocrone, appunto come nella Cicloide interviene.

COROLLARIO III.

275. Se due pendoli si muoveranno in piccioli archi di grandi cerchj, o in archi cicloidali, i numeri delle loro oscillazioni faranno in ragione inversa dei tempi, in cui compiranno una oscillazione. Poichè tanto crescerà il numero delle oscillazioni di un pendolo, le cui oscillazioni siano isocrone, quanto sarà minore il tempo, in cui si compirà una oscillazione, e viceversa. Denominati quindi T e t i tempi di una oscillazione di ciascun pendolo, ed i nu-

meri delle oscillazioni dopo qualunque dato tempo N ed n , farà $N : n :: t : T$,

COROLLARIO IV.

276. Le lunghezze dei pendoli sospesi in mezzo a due semicicloidì faranno come i quadrati dei tempi, in cui compiranno le rispettive oscillazioni. Poichè i tempi delle oscillazioni fatte nei minimi archi di Cicloide, i quali si possono confondere con archi di cerchio, faranno anch' essi in ragione sudduplicata delle totali rispettive lunghezze (N. 271.), e varrà l' analogia $T : t :: \sqrt{L} : \sqrt{L'}$. Ma le oscillazioni massime e minime si compiono in egual tempo nella Cicloide (N. 272.). Dunque generalmente, per le oscillazioni dei pendoli nelle Cicloidì, varrà l' analogia stabilita per i tempi delle oscillazioni nei simili archi di cerchj, cioè $T^2 : t^2 :: L : l$.

COROLLARIO V.

277. Saranno ancora le lunghezze dei pendoli oscillanti nelle intiere Cicloidì, e nei piccioli archi di grandi cerchj proporzionali ai quadrati dei numeri delle oscillazioni reciprocamente presi. Poichè si è trovato (N. 275.) $N^2 : n^2 :: t^2 : T^2$. Ma $L : l :: T^2 : t^2$ (N. 276.). Dunque farà pure $L : l :: n^2 : N^2$.

LEMMA.

278. Trovar l' espressione generale del differenziale di un arco di cerchio (Fig. 95.).

RISOLUZIONE. Sia la Curva BMA un semicerchio, e CM

il raggio, e dal punto M si abbassi la normale MP ordinata al diametro BA , e si tiri la mp infinitamente prossima a PM , ed mo parallela a CA . Denominando quindi il diametro $AB = 2a$ ed $AP = x$, farà $Pp = om = dx$ ed $MP = \sqrt{2ax - xx}$. Saranno poi simili i due triangoli CMp ed Mmo ; poichè oltre essere retti i due angoli in o ed in P , si trova l'angolo $Mmo = CMp$, perchè essendo CMm retto, e gli angoli mMo ed Mmo eguali pure ad un retto, se si toglie il comune mMo , rimane $CMp = Mmo$. Si avrà dunque l'analogia $PM : CM :: om : Mm$, ossia $\sqrt{2ax - xx} : a :: dx : \frac{adx}{\sqrt{2ax - xx}}$, che farà l'espressione ricercata del differenziale di un arco. Se si farà poi il diametro $= 1$, diverrà ancor più semplice l'espressione, e farà $Mm = \frac{dx}{2\sqrt{x - xx}}$.

TEOREMA IV.

279. Il tempo di una oscillazione di un pendolo nella Cicloide, al tempo della caduta verticale per il diametro del cerchio generatore, sta come la circonferenza dello stesso cerchio, al diametro (*Fig. 96.*).

DIMOSTRAZIONE. Sia la Cicloide FB , ed AB il diametro del cerchio generatore, e pongasi che il pendolo discenda da F in B per la verticale altezza AB . Se si condurrà quindi una ordinata NM nella Cicloide, e l'infinitamente prossima nm , denominando $AB = 1$, $AN = x$, farà $Nn = mo = dx$, e la velocità acquistata dal mobile caduto per AN , farà $= 2\sqrt{x}$ (*N. 81.*). Chiamando poi T il tempo della discesa dello stesso pendolo per l'arco cicloidale FB ,

F f

e t il tempo della caduta di un grave per il diametro AB , si troverà il tempetto della caduta per l'arco elementare della Cicloide, cioè $DT = \frac{Mm}{2\sqrt{x}} (N.3; 125.)$, e l'istante della

caduta del grave per Nn , cioè $dt = \frac{dx}{2\sqrt{x}}$. Per i triangoli

simili Mom , BVN , farà $Mm : mo :: BV : BN$, ossia $Mm :$

$dx :: \sqrt{1-x} : 1-x$, ed $Mm = \frac{dx\sqrt{1-x}}{1-x}$. Quindi farà

$$DT = \frac{dx \cdot \sqrt{1-x}}{1-x \cdot 2\sqrt{x}} = \frac{dx \cdot \sqrt{1}}{2\sqrt{x} \cdot \sqrt{1-x}} = \frac{dx \cdot \sqrt{1}}{2\sqrt{x-xx}}.$$

Si avrà poi l'analogia $DT : dt :: \frac{dx \cdot \sqrt{1}}{2\sqrt{x-xx}} : \frac{dx}{2\sqrt{x}}$, ed $\frac{1}{2\sqrt{x-xx}} :$

$$\frac{1}{2\sqrt{x}} :: \frac{dx}{2\sqrt{x-xx}} : \frac{dx}{2\sqrt{x}}, \text{ ovvero } 1 : 2\sqrt{x-xx} :: \frac{dx}{2\sqrt{x-xx}} :$$

dx . Ma $\frac{dx}{2\sqrt{x-xx}}$ esprime il differenziale Vv dell' arco di

cerchio AV (N. 278.). Dunque farà $dx = \frac{Vv \cdot 2\sqrt{x-xx}}{1}$, e

introdotto superiormente questo valore, si avrà $DT = \frac{Vv \cdot \sqrt{AB}}{AB}$, e presa la somma, farà $T = \frac{AVB \cdot \sqrt{AB}}{AB} = \frac{AVB}{\sqrt{AB}}$.

Considerato ancora il tempo t della caduta per l'intero diametro che si trova $= \sqrt{AB}$, avrassi $T : t :: \frac{AVB}{\sqrt{AB}} : \sqrt{AB}$

$:: AVB :: AB$, e per il tempo di una intiera oscillazione nella Cicloide $2T : t :: 2 \cdot AVB : AB$, cioè il tempo di una intiera oscillazione, al tempo della caduta verticale per il dia-

metro, farà come la circonferenza del cerchio genitore, al diametro di esso.

COROLLARIO.

280. La gravità dei corpi farà maggiore nei luoghi, in cui le oscillazioni fatte da un pendolo di una determinata lunghezza faranno più celeri; e minore in que'li, in cui le oscillazioni dello stesso pendolo faranno più tarde. Poichè essendo costante la ragione dei tempi nella discesa dei corpi per una semicicloide, e per il diametro del cerchio generatore, per il Teorema, se farà più celere la caduta di un corpo per una semicicloide, farà più veloce ancora la discesa verticale di un grave per il diametro, e se farà più tarda la prima, dovrà per conservarsi la stabilita ragione, ritardarsi il mobile cadente a perpendicolo; laonde maggiore farà nel primo caso che nel secondo la causa di questa velocità, ovvero la gravità.

PROBLEMA V.

281. Determinare la Curva della più celere discesa dei corpi (*Fig. 97.*).

RISOLUZIONE. Si prenda nella supposta Curva *AR* l'archetto infinitesimo *Mm*, e si conducano dagli estremi di esso le infinitamente prossime *PM* e *pm*, e chiamisi *AP = x* *PM = y*. Abbassata quindi dal punto *M* la *Mn* parallela ad *AC*, farà *Pp = Mo = dx*, ed *om = dy*. Siccome poi si cerca nella *AR* una Curva, in cui la velocità sia la massima dopo quella, che acquistano i corpi cadendo verticalmente, è manifesto che questa velocità dovrà essere costante,

laonde denominando la velocità acquistata nella caduta da A in $M = V$, si potrà (N.97.) fare la proporzione, come sta una costante a all' archetto infinitesimo Mm ; così la voluta velocità all' infinitesima dy , ossia $a : \sqrt{dx^2 + dy^2} :: v : dy$, ed il rapporto che si troverà tra dx e dy così determinato dalla condizione del Problema, ci darà la Curva ricercata. S'introduca il valore, ossia la legge della gravità operante nelle minime distanze dalla superficie della terra, e si avrà $a : \sqrt{dx^2 + dy^2} :: 2\sqrt{S} : dy$ (N.86.). Fatto quindi $2\sqrt{S} = \sqrt{ax}$, si avrà $ady = \sqrt{ax}\sqrt{dx^2 + dy^2}$, ovvero $a^2 dy^2 = axdx^2 + axdy^2$, e quindi $dy^2 = \frac{axdx^2}{a^2 - ax}$ e $dy = \frac{dx\sqrt{x}}{\sqrt{a-x}} = \frac{xdx}{\sqrt{ax-xx}} = \frac{2xdx}{2\sqrt{ax-xx}}$; ma $\frac{2xdx}{2\sqrt{ax-xx}}$ si ritrova essere la differenza tra $\frac{adx}{2\sqrt{ax-xx}}$ ed $\frac{adx - 2xdx}{2\sqrt{ax-xx}}$. Adunque sarà $dy = \frac{adx}{2\sqrt{ax-xx}} - \frac{(adx - 2xdx)}{2\sqrt{ax-xx}}$, e integrando s'avrà $y = \frac{S \cdot adx}{2\sqrt{ax-xx}} - S \cdot \frac{(adx - 2xdx)}{2\sqrt{ax-xx}}$, ossia $y = \frac{S \cdot adx}{2\sqrt{ax-xx}} - \sqrt{ax-xx}$. Ma $\sqrt{ax-xx}$ è il valore di una ordinata di cerchio, il cui diametro sia $= a$, ed $\frac{S \cdot adx}{2\sqrt{ax-xx}}$ esprime un arco circolare (N.278.). Adunque sarà (Fig.92.) y , ossia $EV =$ all' arco circolare $HB - HV$ ordinata del cerchio, condotta dall' estremo dello stesso arco. Ma nella Curva OB supposta una Cicloide ordinata, si ha $VH + HE + EK =$ all' arco $HB +$ l' arco HF , e tolte le quantità HE ed HB eguali, si ha $HV + EK = HF$ arco, proprietà della Cicloide (N.261.). La Curva adunque della più ce-

lere discesa, farà la stessa che la Tautocrona, ossia la Cicloide.

TEOREMA V.

282. I tempi delle oscillazioni tanto nelle Cicloidi, quanto negli archi di cerchj simili, supponendosi che la gravità, ossia la forza acceleratrice, vada variando, faranno in ragione diretta, e sudduplicata delle lunghezze totali di essi pendoli, e reciproca sudduplicata delle forze acceleratrici.

DIMOSTRAZIONE. Supposta costante la gravità, si sono trovati i tempi delle oscillazioni nei cerchj, e nelle Cicloidi proporzionali alle radici delle lunghezze di essi pendoli, e si è stabilita l'analogia $T : t :: \sqrt{L} : \sqrt{l}$. (N. 271; 276.) Supponendosi poi variare le forze acceleratrici, cioè le gravità, denominate queste nei due pendoli, G e g , varrà

la formola stabilita (N. 86.) $T : t :: \sqrt{\frac{L}{G}} : \sqrt{\frac{l}{g}}$;

ma agli spazj espressi per gli archi si sono sostituite le lunghezze analoghe L ed l (N. 276.). Adunque varrà la ge-

nerale analogia $T : t :: \sqrt{\frac{L}{G}} : \sqrt{\frac{l}{g}}$.

PROBLEMA VI.

283. Data la lunghezza di un pendolo, e dato il numero delle oscillazioni isocrone, che esso compie in un dato tempo, assegnare qual lunghezza debba avere un altro pendolo, di cui si abbia noto il numero delle oscillazioni, che compie nello stesso assegnato tempo.

RISOLUZIONE. Presa l'analogia generale stabilita supe-

riormente (N. 277.) $N^2 : n^2 :: l : L$, non si avrà che a ricavare dai primi tre termini, che sono noti, il quarto, e si avrà sciolto il Problema. Così, a cagion d'esempio, sapendosi per l'esperienze fatte dal Huggenio che un pendolo della lunghezza di tre piedi ed otto linee, compie un'oscillazione in un minuto secondo, si troverà di leggieri la lunghezza di un altro pendolo, che compirà due oscillazioni nello stesso tempo, facendo la proporzione $4 : 1 :: 152 : \text{linee al quarto termine } x$, che si troverà $= 38$ linee. Un pendolo adunque, che compirà due oscillazioni in ogni secondo, avrà la lunghezza di tre pollici e due linee. Con tale metodo il Sig. Gallileo osservando in una Chiesa le oscillazioni di una lampana in piccioli archi, seppe determinare l'altezza della Volta, da cui pendeva.

COROLLARIO.

284. Dato ancora il numero delle oscillazioni isocrone, che si compiono da un pendolo di una data lunghezza in un dato tempo, si potrà determinare il numero delle oscillazioni isocrone, che deve compiere nello stesso tempo un altro pendolo di una determinata lunghezza. Poichè presa la stessa analogia trovata di sopra (N. 277.), cioè $L : l :: n^2 : N^2$ dai tre primi termini si dovrà ricavare l'incognita $N^2 = \frac{n^2 l}{L}$ ossia $N = \sqrt{\frac{n^2 l}{L}}$. Così, a cagion d'esempio, se si cercasse qual numero di oscillazioni debba compiere un pendolo della lunghezza di 38 linee in un secondo, valendoci della stessa esperienza fatta dall' Huggenio, si avrà l'equazione

che segue $N = \sqrt{\frac{152}{38}} = 2$, cioè nel tempo, che il pendolo lungo 152 linee, compirà un'oscillazione, due se ne faranno dall'altro pendolo della lunghezza di 38 linee.

CAPO DECIMOSESTO.

DELLA PERCOSSA.

PROBLEMA I.

285. **A** Ssegnare l'espressione generale della quantità del moto di due corpi, che vengono a percuoterfi sulla stessa retta, con moto secondo o contrario.

RISOLUZIONE. Si chiamino le masse dei due corpi M ed m , e le velocità ad essi competenti V ed v ; farà MV la quantità di moto dell'un corpo, ed mv quella del secondo (N. 9.); e la total somma avanti l'urto farà $MV + mv$; e la differenza $MV - mv$. Nell'incontro poi dei due corpi sulla stessa retta, o la parte di moto perduta dall'un corpo si aggiungerà all'altro, se s'incontreranno venendo dalla stessa parte (Afs. II. Part. II.), o si elideranno eguali quantità di moto, se l'urto si farà a parti contrarie (N. 35.). La somma adunque dei due momenti parziali nel primo caso, e la differenza di questi nel secondo ci darà l'intera quantità di moto dei due corpi dopo l'urto, ossia la generale espressione ricercata farà $MV \pm mv$, preso il segno superiore per l'urto cospirante nella stessa direzione, e l'inferiore per l'urto contrario (*).

(*) La Teoria del moto dei corpi, che si percuotono vicendevolmente, si deve principalmente ai celebri Matematici Wallis, Wren ed Huggens.

COROLLARIO I.

286. Siccome poi i corpi collidentisi agiranno tra loro , fino a tanto che la velocità di ciascuno dopo l'urto divenga comune ed eguale ; quindi si avrà la comune loro velocità dividendo la totale quantità di moto per le masse , e sarà espressa generalmente per $\frac{MV \pm mv}{M+m}$. La velocità perduta dal corpo M , che dev' essere eguale alla primiera che aveva meno la comune si troverà espressa per $V - \frac{(MV \pm mv)}{M+m}$
 $= \frac{mV \mp mv}{M+m}$. La velocità acquistata dal corpo m si troverà pure $= \frac{MV \pm mv}{M+m} \mp v = \frac{MV \mp Mv}{M+m}$.

COROLLARIO II.

287. Il cangiamento quindi di velocità nel corpo M alla variazione di essa velocità nel corpo m , sarà :: $mV \mp mv : MV \mp Mv$, ossia :: $m \times \sqrt{V \mp v} : M \times \sqrt{V \mp v} :: m : M$, ossia faranno i cangiamenti di velocità reciproci alle masse.

COROLLARIO III.

288. Se la velocità del corpo m avanti l'urto si trovasse infinitesima, od anche $= 0$, si avrebbe $mv = 0$, e quindi l'espressione della comune velocità farebbe $\frac{MV}{M+m}$, e la velocità acquistata in tal caso del corpo m , ossia la perduta da M , si troverebbe $= \frac{mV}{M+m}$. Se si supporrà in oltre
che

che il corpo m quieto sia di una infinita grandezza, l'espressione della comune velocità si troverebbe $= \frac{MV}{M+\infty}$, ossia $= \frac{1}{\infty}$, cioè si ridurrebbe la velocità d'entrambi $= 0$.

COROLLARIO IV.

289. Se le masse faranno reciproche alle velocità, cioè se sarà $M : m :: v : V$, nell'urto contrario dei due corpi cesserà ogni moto.

COROLLARIO V.

290. Se s'intenderà sopraggiunta ai due corpi M ed m una comune velocità qualunque, si troverà pure in tal caso la velocità acquistata dall'un corpo, e perduta dall'altro la stessa, che si era trovata, non essendosi sopraggiunta tale velocità. Poichè denominata A la comune velocità sopraggiunta, cosicchè le velocità competenti ai due corpi avanti l'urto siano $A + V$ ed $A \pm v$, l'espressione della comune velocità sarà ancora

$$\frac{M \cdot \overline{A+V} + m \cdot \overline{A \pm v}}{M+m} = A \frac{+MV \pm mv}{M+m};$$

ma la velocità perduta dall'un corpo dev'essere eguale alla primiera che aveva, meno la comune. Sarà adunque l'espressione della velocità perduta dal corpo $M = A + V - A$

$$\frac{-MV \mp mv}{M+m} = \frac{mV \pm mv}{M+m}$$

appunto come si è trovato di sopra, non essendosi sopraggiunta velocità alcuna. La velocità poi acquistata dall'altro corpo, che dev'essere eguale alla comune, meno la sua primiera, si troverà $= A \frac{+MV \pm mv}{M+m}$

— $A \mp v = \frac{MV \mp Mv}{M+m}$ espressione eguale alla generale assegnata di sopra (N. 286.).

COROLLARIO VI.

291. Si vede quindi come un moto comune niente altera il moto relativo, di cui sono affetti i due corpi, e che lo stesso effetto si avrà, se i due corpi si muoveranno su d'un piano stabile, oppure sopra un piano, il quale muovasi uniformemente sulla medesima direzione del moto dei due corpi.

PROBLEMA II.

292. Ricavare finteticamente i valori della comune velocità, con cui muoveransi i due corpi M ed m dopo l'urto fatto dalla stessa, o da contraria parte; della velocità acquistata dal corpo m , e della velocità perduta dal corpo M , di cui suppongasi maggiore il momento avanti la percossa.

RISOLUZIONE. Suppongansi partire i due corpi dai punti M ed m , e che s'incontrino nel punto O , e fiano perciò le velocità di essi espresse colle rette MO ed mO , le quali fiano poste o dalla stessa parte di O (Fig. 98.), ovvero a parti contrarie (Fig. 99.), secondocchè cospirano avanti l'urto, oppure si oppongono i moti dei due corpi. Si divida la retta Mm nella reciproca delle masse, cioè sicchè sia C il centro di loro gravità. Ciò presupposto, dico che farà OC la comune velocità dopo l'urto; e farà mC la velocità acquistata dal corpo m ; ed MC la perduta da M dopo l'incontro. Poichè movendosi primieramente i corpi sulla stessa

direzione , e dalla stessa parte colle velocità V ed v proporzionali alle rette MO ed mO , farà $MV + mv = M.MO + m.mO = M.MC + OC + m.OC - mC$ ed $\frac{MV + mv}{M + m} = \frac{M.MO + OC + m.OC - mC}{M + m}$. Ma per Ipotesi si ha $M.MC =$

$m.mC$. Adunque nel primo caso dell' urto diretto , distrutti i termini elidentifi , farà l'espressione della comune velocità $= \frac{M.OC + m.OC}{M + m} = OC$. Nel secondo caso poi dell' urto fatto

a contraria parte , farà $\frac{MV - mv}{M + m} = \frac{M.MC + OC - m.mC - OC}{M + m} = \frac{M.OC + m.OC}{M + m} = OC$. La velocità quindi , che s'acquisterà

dal corpo m , di leggieri si troverà $= OC \mp mO = mC$, preso il segno superiore nel caso del moto diretto alla stessa parte , e l'inferiore per il moto contrario . La velocità finalmente perduta dal corpo M nell' incontro dovrà essere eguale alla differenza tra la primiera , che aveva espressa per MO , e la comune , con cui si muovono i corpi dopo l'urto espressa per OC . Sarà dunque l'espressione della velocità perduta da $M = MO - OC = MC$.

COROLLARIO :

293. Se il punto C venisse a cadere nel punto O d'incontro , coincidendo il punto O col centro di gravità C , è chiaro che nel caso dell' urto contrario , farebbe tolta tutta la velocità dei due mobili , poichè la comune loro velocità espressa per $MO.M - mO.m$, essendo $MO.M = m.mO$ (N. 12.), svanirebbe riducendosi la formola $= 0$.

SCOLIO.

294. Colle formole stabilite, e coll' accennato metodo sinterico, si potranno sciogliere tutt' i Problemi della percossa diretta, nell' Ipotesi che i corpi che si urtano a vicenda siano perfettamente duri o molli, e l'uno si presti e obbedisca intieramente alla forza dell' altro. Resta ora a vederfi cosa debba avvenire, se i corpi percuotenti faranno perfettamente elastici, e si restituiranno dopo l'incontro e la compressione colla stessa forza, con cui sono estrinsecamente compressi,

TEOREMA I.

295. Se le masse di due corpi M ed m faranno perfettamente elastiche, le variazioni delle velocità nei due corpi faranno doppie di quelle si avrebbero nell' Ipotesi ch' essi corpi fossero incompressibili o molli (*Fig. 100; 101.*).

DIMOSTRAZIONE. Concorrano i due corpi, o dalla stessa parte con moto secondo (*Fig. 100.*), o da opposta con moto contrario (*Fig. 101.*) nel punto O , e siano le competenti velocità V ed v proporzionali alle rette MO ed mo , e le masse situate in M ed m nella ragione di $mC : MC$. Manifesta cosa è che il corpo M perderà nell' urto una parte di sua velocità, in qualunque Ipotesi dei corpi ancora perfettamente duri, e tale perdita velocità potrà esprimersi per la retta PM . Supposti poi i corpi perfettamente elastici, il corpo m , urtato e compresso, riagirà in oltre contro M , con una forza eguale a quella, colla quale sarà stato spinto da M , e perciò lo stesso corpo M

rispinso in parte contraria alla direzione di sua velocità da una forza espressa per PM , perderà ancora per tal riazione del corpo m una parte di sua velocità $= PM$, presa da P verso M , o da M verso P , secondocchè il moto risulterà progressivo, o retrogrado nello stesso corpo M dopo l'urto, ossia l'intera velocità perduta nell'urto farà $= 2PM$, doppia cioè di quella, che avrebbe perduta, non supposti i corpi perfettamente elastici.

Similmente il corpo m acquisterà per l'urto di M una nuova velocità, che potrà essere espressa per PM , e restituendosi dalla compressione colla forza di sua elasticità eguale alla comprimente del corpo M , riceverà per la riazione di M (*Ass. V. Part. I.*), un'altra parte di velocità espressa per PM , e la totale velocità, di cui s'investirà m nell'incontro fatto alla stessa o da contraria parte, nell'Ipotesi di una perfetta elasticità, farà doppia di quella avrebbe ottenuto nell'Ipotesi dei corpi perfettamente duri.

COROLLARIO I.

296. Nell'Ipotesi quindi dei corpi perfettamente elastici si dovranno raddoppiare le formole assegnate di sopra pel moto dei corpi perfettamente duri o molli, e la velocità perduta dal corpo M nell'urto, che superiormentè si era trovata $= \frac{mV + mv}{M + m}$, fatta l'Ipotesi di una perfetta elasticità, farà $= \frac{2m.(V + v)}{M + m}$, e la velocità residua ad esso corpo M , e comune, si troverà $= \frac{MV - mV + 2mv}{M + m}$. La velocità poi acquistata dall'altro corpo m , che prima, nell'Ipotesi di una

perfetta durezza, si era trovata $= \frac{MV \mp Mv}{M+m}$, dovendo i cambiamenti di velocità essere doppi nella fatta Ipotesi, farà $= 2M \cdot \frac{(V \mp v)}{M+m}$; e la velocità totale di esso corpo m , si troverà quindi $= \frac{2M(V \mp v)}{M+m} \pm v = \frac{2MV \pm mv \mp Mv}{M+m}$.

COROLLARIO II.

297. Riaffumendo pure le espressioni sintetiche stabilite di sopra (N. 292.) la velocità perduta dal corpo M in questa Ipotesi (Fig. 98; 99.) farà $= 2MC$; e la residua, e comune $= MO - 2MC$. Similmente la acquistata velocità da m si dovrà prendere $= 2mC$; e la totale velocità ad esso competente farà $= mO + 2mC$.

COROLLARIO III.

298. La quantità di moto rimarrà la stessa nei due corpi avanti, e dopo l'urto, appunto come si è trovato nell'Ipotesi dei corpi perfettamente duri. Poichè moltiplicandosi la velocità di ciascuno dei corpi M ed m per le competenti masse, si avrà primieramente per il corpo M l'espressione della quantità di moto $= \frac{MV - mV \pm 2mv \times M}{M+m}$, ed allo stesso modo si avrà per l'altro corpo m l'espressione di suo momento $= \frac{m \times 2MV \pm mv \mp Mv}{M+m}$, e sommati, e ridotti i termini, si troverà per l'intera quantità di moto dei due corpi M ed m l'espressione $\frac{M^2 V + MmV \pm Mmv \pm m^2 v}{M+m}$, il quoto

di cui , fatta l'attual divisione , farà $MV \pm mv$, espressione della totale quantità di moto dei due corpi M ed m , supposti perfettamente elastici , come appunto si è trovato (N.285.) nella Ipotesi di una perfetta durezza .

COROLLARIO IV.

299. Se faranno eguali le masse dei due corpi , cioè $M = m$, la velocità del corpo M dopo l'urto , rimarrà $= \pm v$; e la velocità di $m = V$, ossia si cambieranno reciprocamente le loro velocità . Poichè la velocità del corpo M dopo l'incontro si ha $= \frac{MV - mV \pm 2mv}{M + m}$ (N. 296.) . Ma nella fatta Ipotesi si ha $MV = mV$. Adunque rimarrà soltanto $= \frac{\pm 2mv}{M + m} = \pm v$. Similmente la velocità del corpo m dopo l'incontro , si è trovata (N. cit.) $= \frac{2MV \pm mv \mp Mv}{M + m}$. Distruggendosi adunque i termini eguali $\pm mv \mp Mv$, si ridurrà $= \frac{2MV}{2M} = V$.

COROLLARIO V.

300. Quindi dati più corpi elastici di egual massa disposti a diverse distanze nella stessa retta , e posti tutti in quiete , toltone il primo , la velocità di questo passerà all'ultimo , restando tutti gl' intermedj in quiete ; poichè il primo corpo ricambierà la sua velocità col secondo , la velocità di cui si è supposta $= 0$, ed il secondo col terzo , la cui velocità pure è $= 0$. Adunque restando fermi i due primi , passerà il moto e la velocità al terzo , e così di seguito si trasfonderà sempre la velocità nell' ultimo , restando gli anteriori

in quiete. Siccome poi tutto ciò deve accadere qualunque siano le distanze intermedie, se si intenderanno queste finite oltre ogni limite, ossia se i corpi verranno in contatto gli uni cogli altri, per l'impulso del primo non si muoverà similmente che l'ultimo, rimanendo tutti gl' impellenti in quiete.

COROLLARIO VI.

301. Generalmente perchè resti in quiete il corpo M , e perchè s'abbia quindi $\frac{MV - mV \pm 2mv}{M + m} = 0$, dovrà essere $M - m : 2m :: \pm v : V$, la qual proporzione varrà nel caso dell' urto diretto, e cospirante se farà $m < M$, e nel caso dell' urto fatto a contrarie parti se farà $M < m$, dovendo restare gli antecedenti delle due proporzioni affetti dello stesso segno. Perchè resti poi in quiete il corpo m dopo l'incontro, dovrà valere quest' altra proporzione $M - m : 2M :: V : \pm v$, il che non potrá verificarsi nel caso che il moto dei due corpi resti cospirante, se non quando sia $v < V$, ed $m < M$; e nel caso dell' incontro fatto a contrarie parti, se non si abbia $m > M$.

COROLLARIO VII.

302. Risolvendosi l'espressione della velocità acquistata dal corpo m , cioè $\frac{2.M(V \mp v)}{M + m}$, si vedrà di leggieri essere questa una quarta proporzionale dopo la somma delle due masse, la doppia massa del primo, e la differenza o la somma delle velocità, con cui s'incontrano i due corpi. E' quindi manifesto, che se il corpo m si supporrà quieto avanti l'in-

l'incontro , la velocità da effo acquistata farà $= \frac{2MV}{M+m}$; e similmente se verrà proposto un terzo corpo N , che colla stessa velocità $\frac{2MV}{M+m}$ debba essere mosso dal secondo , si troverà la sua velocità dopo l'urto $= \frac{2m}{m+N} \times \frac{2MV}{M+m}$. Che se il corpo M colla velocità V si fosse incontrato col terzo N senza l'interposizione del corpo m , la velocità di N si farebbe trovata $\frac{2MV}{M+N}$. Essendo poi proporzionali geometricamente i termini seguenti , cioè $\frac{2m}{m+N} \times \frac{2MV}{M+m} : \frac{2MV}{M+N} :: 2M + 2N : M + N + m + \frac{NM}{m}$, ossia $:: M + N : m + \frac{NM}{m}$, la velocità acquistata dal corpo N nell' incontro diretto ed immediato col corpo M , farà maggiore o minore di quella , che otterrebbe interposto il corpo m , secondochè la quantità $m + \frac{NM}{m}$ farà $>$ ovvero $<$ di $M + N$.

Se si porrà $M = m$, ed $N = n$, farà $M + N = m + \frac{NM}{m}$. Che se farà $M < m$, fatto $m = M + n$, farà $\frac{NM}{m} = \frac{mN - Nn}{m} = N - \frac{Nn}{m}$. Preso quindi m , ossia $M + n > N$, farà $m + \frac{MN}{m} > M + N$; poichè sostituito il valore di $\frac{MN}{m}$, avrassi $m + N - \frac{Nn}{m} > M + N$, ovvero $mm + mN - Nn > Mm + Nm$, ed $mm - Nn > Mm$, e per essere $m = M + n$, farà $\overline{M+n} . \overline{M+n} - Nn > M(M+n)$, ossia $\overline{Mn + nn} > Nn$ ed $M + n > N$.

H h

Ma si è posto $M + x$, ossia $m > N$. Dunque farà vera la proporzione di disuguaglianza maggiore proposta, cioè $m + \frac{NM}{m} > M + N$. Lo stesso si proverà ancora, se si supporrà $M = m + x$, ed $n < M - x$. Adunque se il corpo intermedio farà nello stesso tempo maggiore del primo e del terzo, ovvero minore, la velocità acquistata dal terzo N farà minore essendo interposto il dato corpo m , di quella avrebbe acquistata per un immediato incontro col primo M . Se poi le masse faranno eguali, la velocità acquistata da N farà eguale in tutti e due i casi, cioè o vi s'interponga il corpo m di eguale massa, ovvero se riceva l'urto immediatamente dal primo M .

COROLLARIO VIII.

303. Dati quattro corpi M, m, N, n di qualsivoglia massa (Fig. 102.), e tutti posti in quiete, tolto che il primo M , si troverà che la velocità del secondo m per l'urto, che riceve dal primo, farà $= \frac{2MV}{M+m}$; e così la velocità acquistata dal terzo N per l'impulso di m , farà $= \frac{2M}{m+N} \times \frac{2mV}{M+m}$. La velocità del quarto n per l'urto, che riceve da N , affetto della suddetta velocità, farà espressa per $\frac{2N}{n+N} \times \frac{2m}{m+N} \times \frac{2MV}{M+m}$. Che se il primo M si fosse incontrato immediatamente nel quarto n , la velocità di questo sarebbe stata $= \frac{2MV}{M+n}$. Varrà poi in generale la proporzione $\frac{2MV}{M+n} : \frac{2N \cdot 2m \cdot 2MV}{N+n \cdot m+N \cdot M+m}$

$\therefore \overline{N+n} \cdot \overline{m+N} \cdot \overline{M+m} : 4mN \cdot \overline{M+n}$. Quindi se i quattro corpi M, m, N, n faranno supposti di egual massa, oppure se farà $M=m$ ed $N=n$, avrassi $\overline{N+n} \cdot \overline{m+N} \cdot \overline{M+m} = 4mN \cdot \overline{M+n}$; e la velocità trasfusa immediatamente dal primo M all'ultimo n , farà eguale a quella, che riceverebbe lo stesso corpo n , passando il moto per gl'intermedj m ed N .

Se farà $m=n$, ed $N>n$ la ragione delle due velocità si ridurrà più semplice, omeffi gli equemoltiplici $M+n$ ed $M+m$, e ridotta rimarrà $\therefore Nn + 2Nn + nn : 4Nn$, ossia $\therefore NN + nn : 2Nn$. Ma supposte le quantità N ed n disuguali, la somma dei due quadrati è maggiore della somma dei due rettangoli, che ne sono la differenza. Adunque in tale Ipotesi ancora, farà la velocità trasfusa dal primo immediatamente nel terzo, maggiore della velocità passata per gl'intermedj m ed N .

COROLLARIO IX.

304. Se i proposti corpi faranno in geometrica proporzione crescente o decrescente, espreffi perciò dalla serie $1, m, m^2, m^3, m^4$ ec., e chiamerassi V la velocità del primo, da cui tutti gli altri debbono direttamente, e per ordine essere mossi, farà la velocità del secondo $= \frac{2.V}{1+m}$ (N. 302.);

quella del terzo $= \frac{2.2.V}{1+m}$; del quarto $= \frac{2.2.2.V}{(1+m)^2}$; e chiamato in generale il numero dei corpi $= n$, la velocità, con cui l'ultimo moverassi dal suo luogo, farà $= \left(\frac{2}{1+m}\right)^{n-1} V$.

Se il primo si fosse incontrato nel quarto, senza dover urtare gl'intermedj, la velocità di questo sarebbe stata $= \frac{2.V}{1+m'}$, e fatto il paragone tra le due velocità acquistate nel primo e nel secondo caso, cioè tra $\frac{2.2.2.V}{1+m'}$ e $\frac{2.V}{1+m'}$ col metodo anteriormente usato, si troveranno tali velocità tra loro nello stesso rapporto di $1+m' : \frac{1+m'}{4}$, ossia di $3+4m' : 3m+3m'+m' :: 1+m' : m+m'$. La velocità adunque acquistata dal quarto corpo per l'incontro diretto del primo, senza l'interposizione di altri, farà minore di quella avrà acquistato il mobile medesimo, ricevendo il moto successivamente dai due corpi intermedj, le masse dei quali fiano in geometrica progressione; poichè presi quattro termini di essa, la somma degli estremi $1+m'$ si trova tuttora maggiore della somma dei medj $m+2$.

COROLLARIO X.

305. Colle formole stabilite si potranno pure assegnare in generale le leggi del conflitto dei corpi imperfettamente elastici. Poichè supponendo che la forza di compressione stia alla forza, colla quale si restituiscono i corpi alla lor forma, come $a : b$, la velocità del corpo M dopo l'urto diretto con un altro corpo m fatto alla stessa od a contraria parte, che nel caso di una perfetta elasticità si è trovata

$$= V \frac{-2m(V \mp v)}{M+m} \quad (\text{N. 296.}), \text{ farà nella fatta generale } \text{Ipotesi}$$

$$= V \frac{-m.(V \mp v)}{M+m} - \frac{a.m.(V \mp v)}{b.M+m} = \frac{b.MV \pm a \mp b \times mv - amV}{b.M+m}.$$

Similmente la velocità acquistata dal corpo m , che nel caso dei corpi perfettamente elastici si era trovata $= 2M \cdot \frac{(V \mp v)}{M+m}$, farà nella fatta Ipotesi $= M \cdot \frac{(V \mp v)}{M+m} + \frac{a}{b} \cdot M \cdot \frac{(V \mp v)}{M+m}$, e unendo la velocità acquistata alla propria, si avrà pure la totale velocità di esso corpo $m = \pm v + \frac{M \cdot (V \mp v)}{M+m} + \frac{a}{b} \cdot M \cdot \frac{(V \mp v)}{M+m}$
 $= \frac{a+b \times MV \pm b \cdot mv \mp a \cdot Mv}{b \cdot m + M}$. Allo stesso modo si potranno sta-

bilire tutte le variazioni della velocità dei corpi comunque, e imperfettamente elastici, i quali vengano ad urtarsi sulla stessa direzione con moto cospirante o contrario, e data in particolare la ragione della elasticità dei corpi, che per mezzo di diligenti sperienze si potrà indagare, si avranno ancora le particolari, e determinate espressioni della velocità di ciascun corpo dopo la percossa.

CAPO DECIMOSESTIMO.

DEI CENTRI DI GRAVITA'

DETERMINATI COL CALCOLO SOMMATORIO,
E DELLA REGOLA GULDINIANA.

PROBLEMA I.

306. **T**rovare il centro di gravità (*) di qualsivoglia data Curva (*Fig. 103.*).

(*) Nelle grandezze omogenee, le cui parti si suppongano dotate di qualche forza tendente a un dato centro, il centro della gravità coincide con quello della grandezza.

RISOLUZIONE. S'intenda divisa la proposta Curva AR nei suoi elementi Mm , e dal punto M si abbassi la MP normale alla retta AF , a cui sia riferita la Curva. Denominando l'arco $AM = s$, ed il suo elemento $= ds$, se si moltiplicherà quest' elemento per la sua distanza dalla retta AF , ossia per $PM = y$, farà yds il momento di questo elemento, ed $S.yds$ la somma di tutt' i momenti della Curva AR per rapporto ad AF . Dividendosi quindi la somma di tutt' i momenti, cioè $S.yds$ per la somma degli elementi, cioè per $S.ds$, o per il suo integrale s , si avrà la ricercata distanza del centro di gravità (N.8;9.) della proposta Curva per rapporto ad AF , e chiamata tale distanza u , si avrà la formola generica $u = \frac{S.yds}{s}$.

Se la Curva fosse riferita ad un fuoco F , fatta $FM = y$, e chiamato l'angolo $MFP = x$, ed il raggio $= r$, per il triangolo rettangolo MPF , si avrà l'analogia $r : \text{sen. } x :: y : PM$, ossia farà $PM = \frac{y \cdot \text{sen. } x}{r}$. Surrogato adunque in luogo di y il valore ritrovato di PM nella superior formola $u = \frac{S.yds}{s}$, avrassi per le Curve riferite ad un fuoco la formola $u = \frac{S \cdot \text{sen. } x \cdot y \cdot ds}{r \cdot s}$. Se si troverà in seguito la distanza dello stesso centro per rapporto ad un'altra retta AT normale ad AF , si verrà a determinare nel punto G il ricercato centro di gravità dalla intersezione di due rette BL ed HO , condotte parallele alle due date, e colla assegnata rispettiva distanza.

COROLLARIO.

307. Se la proposta Curva fosse un arco MBN (Fig. 104.) di cerchio, il cui raggio $= a$, condotta la corda MN , e l'infinitamente prossima mn , se si abbasserà dal centro A la normale AB , dividendo questa per metà tutte le corde del dato arco, faremo certi che in qualche punto della retta AB si troverà il centro di gravità del dato arco, per determinare il quale non si avrà che a ricercare la sua distanza dal punto A sulla retta AB . Chiamando l'arco $MB = s$, $PM = y$, farà l'elemento $Mm = ds$, ed $Mo = dy$. Essendo poi simili i due triangoli Mom ed MPA , si avrà l'analogia $Mm : Mo :: MA : MP$, ossia $ds : dy :: a : y$, e quindi $y.ds = a dy$. Introdotta questo valore nella formola generale $\frac{S.y ds}{s}$, si avrà $u = \frac{S.ady}{s}$, ossia $u = \frac{ay}{s}$.

Fatta perciò la proporzione $s : y :: a : v$, ossia l'arco MB : al seno MP , come il raggio alla ricercata distanza, si avrà determinato sulla retta AB il centro di gravità del proposto arco. Se l'arco MN fosse una femicirconferenza, si avrebbe l'analogia che segue, come sta il quadrante al raggio, così il raggio alla ricercata distanza del centro dal vertice A . Supponendosi ancora l'arco una intiera periferia, si avrebbe $y = 0$, ed $\frac{ay}{s}$ farebbe pure $= 0$, vale a dire, che il centro di gravità in tal caso farebbe lo stesso centro del cerchio, ch'è un limite appunto della cercata distanza.

PROBLEMA II.

308. Assegnare una formola generale per trovare il centro di gravità di una data superficie (*Fig. 103.*).

RISOLUZIONE. Si denomini la proposta superficie $ARF = s$, ed il suo elemento $PM_{pm} = ds$, e sia l'ascissa $AP = x$. Condotta dall'estremo A la AT parallela a PM , e normale ad AF , farà $x ds$ il momento dell'elementare superficie Pm per rapporto ad AT , ed $S \cdot x ds$ la somma dei momenti della data superficie. Chiamata quindi la ricercata distanza del centro di gravità dalla retta AT , cioè $BG = u$, si avrà questa distanza, dividendo la somma dei momenti per la somma degli elementi (*N. 8.*), e farà $u = \frac{S \cdot x ds}{s}$.

Per avere determinato il centro di gravità della data superficie, converrà ancora ritrovare la distanza dello stesso centro dalla linea AF . Si denomini perciò la $PM = y$, e conduca l'intermedia HO ; egli è chiaro, che nel punto di mezzo G sarà situato il centro di gravità dell'elemento Pm . Moltiplicando poi ds per $\frac{H_0}{2}$, ossia per $\frac{y}{2}$, si avrà il momento dell'elementare superficie Pm per rapporto alla retta AF , e farà questo $= \frac{y ds}{2}$. Presa perciò la somma di questi momenti, cioè $S \cdot \frac{y ds}{2}$, e divisa per la somma degli elementi, si avrà la ricercata distanza $u = S \cdot \frac{y ds}{2s}$.

Se la superficie proposta ammetterà equazione algebrica
tra

tra le coordinate x ed y , farà l'elemento ds per le fatte denominazioni $= ydx$, e la formola per la distanza del ricercato centro da una retta AT condotta normale all' asse nel punto di origine delle ascisse, farà $u = \frac{S \cdot xydx}{S \cdot ydx}$; e per la distanza di esso centro di gravità dall' asse AF , si avrà

$$u = \frac{S \cdot y^2 dx}{2 \cdot S \cdot ydx}.$$

Se la Curva AR (Fig. 105.) che circonfcrive la superficie farà riferita ad un fuoco F , chiamisi $FM = y$, e l'arco MN descritto col raggio $FM = dx$, e l'angolo $AFM = z$. Il centro di gravità del triangolo AFM farà situato ad una distanza da $F = \frac{2}{3} y$ (N. 20.). Instituita adunque l'analogia

$r : \text{sen. } z :: \frac{2}{3} y : \frac{\text{sen. } z \cdot 2y}{3r}$, si avrà la ricercata distanza u

del centro di gravità dell' area elementare FMN per rapporto alla retta AF . Moltiplicandosi per tal valore l'infinitesima area del triangolo FMN , ossia $\frac{ydx}{2}$, si avrà il mo-

mento di quest' elemento $= \frac{ydx \cdot \text{sen. } z \cdot 2y}{2 \cdot 3r}$, e dividendosi la

somma dei momenti per la somma degli elementi $S \cdot \frac{ydx}{2}$,

si avrà la distanza cercata CG , ossia $u = S \cdot \frac{y^2 \cdot \text{sen. } z \cdot dx}{\frac{3r}{2} \cdot S \cdot ydx}$.

Nello stesso modo si potrà assegnare la distanza di detto centro per rapporto alla retta FR , e si avrà per tal modo determinato il centro di gravità G della superficie proposta. Per far isvanire poi il differenziale dx dalla formola prece-

dente, si potrà istituire la proporzione $r : dz : y : dx$, e si avrà $dx = \frac{ydz}{r}$ valore da sostituirsi nella formola.

COROLLARIO I.

309. Sia la proposta superficie un segmento parabolico *BAR* (*Fig. 106.*), e dividasi la base *BR* per metà in *C*, e condotta la parallela *MN* per il punto di mezzo *P*, si alzi da *C* l'asse o diametro *CA*, il quale dividerà per mezzo tutte le altre ordinate, che si possono condurre parallele a *BR*, e quindi tutti gli elementi di essa superficie; il centro però di gravità della data superficie sarà situato in qualche punto del diametro *AC*. Per determinarne la distanza di esso dal vertice *A*, si chiami $AC = x$, $BC = y$, ed il parametro $= p$, cosicchè si abbia l'equazione $y = \sqrt{px}$. Assumendosi la formola generale per fissare una tale distanza, cioè $\frac{S \cdot xy dx}{S \cdot y dx}$, e introdottovi il valore di y , avrassi

$$\frac{S \cdot x p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}} dx}{S \cdot p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}} dx}, \text{ ossia } \frac{S \cdot p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}} dx}{S \cdot p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}} dx}, \text{ e integrando, si troverà la}$$

ricercata distanza, cioè $u = \frac{p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{3}{2}}}{\frac{5}{2}} = \frac{2x^{\frac{3}{2}}}{5} = \frac{1}{5} \cdot x$. Se adun-

$$\frac{\frac{1}{2} x^{\frac{1}{2}}}{p^{\frac{1}{2}} x^{\frac{1}{2}}} = \frac{2x^{\frac{1}{2}}}{3}$$

que si dividerà *AC* per modo che sia $AE = \frac{1}{5}$ di *AC*, si avrà nel punto *E* determinato il centro di gravità della proposta superficie *BAR*.

COROLLARIO II.

310. Data l'area triangolare ACD (Fig. 107.) si determinerà in essa il centro di gravità, se condotta dal vertice A alla metà di CD la retta AB ; e da un punto P preso nella retta AC , la PM parallela a CD , chiamerassi $AM = x$, $PM = y$, $AB = a$, $CB = b$, e si istituirà la proporzione $a : b :: x : y$, donde si ha $y = \frac{bx}{a}$. Poichè

furrogato tal valore nella formola generale $\frac{S \cdot xy dx}{S \cdot y dx}$, si avrà

$$\frac{S \cdot bx^2 dx}{a} = u, \text{ e integrando attualmente, risulterà } u = \frac{1}{3} x, \\ \frac{S \cdot bx dx}{a}$$

e fatto $x = a$, s'avrà $u = \frac{1}{3} \cdot a$. La distanza adunque del centro di gravità dal vertice A nel proposto triangolo, farà $= \frac{1}{3} \cdot AB$.

COROLLARIO III.

311. Se la superficie data fosse un settore circolare AMN (Fig. 108.), si avrà di leggieri in esso determinato il centro di sua grandezza; poichè tirati i raggi AM , Am infinitamente prossimi, il centro di gravità dell'infinitesimo triangoletto AMm , sarà situato sul raggio intermedio As , e la sua distanza dal vertice A farà $= \frac{1}{3} AS$ (N. 310.) $= \frac{1}{3} \cdot a$ fatto il raggio $= a$. Se adunque si concepirà il dato settore diviso in una infinità di triangoletti simili al primo AMm , avranno questi il loro centro di gravità situato alla stessa distanza dal vertice A . Descritto quindi col raggio $AR = \frac{1}{3} \cdot a$

un arco di cerchio RX , tutt' i centri di gravità degli accennati triangoletti faranno situati nello stesso arco, e il centro del dato settore farà lo stesso che il centro del dato arco. Ma il centro di gravità di un arco si trova facendo la proporzione, l'arco alla corda, come il raggio alla distanza del centro di gravità dell' arco dal centro del cerchio, presa tale distanza sul raggio, che divide per metà la corda (N. 307.). Adunque se sulla linea AB normale alla corda RX , si prenderà la distanza AE , che sia quarta proporzionale dopo l'arco RX , e la corda corrispondente, ed il raggio AR , si avrà il ricercato centro di gravità del dato arco circolare.

COROLLARIO IV.

312. Sia data la superficie sferica MAm (Fig. 109.) nata dalla rivoluzione dell' arco AM intorno al diametro AB , e si abbia a determinare il centro di gravità di essa. Condotta MP ordinata al diametro, e l'infinitamente profima Np , chiamando $AB = 2a$, $AP = x$, $PM = y$, farà

$y = \sqrt{2ax - xx}$, e differenziando $dy = \frac{adx - xdx}{\sqrt{2ax - xx}}$, e $dy^2 = \frac{a^2 dx^2 - 2axdx + x^2 dx^2}{2ax - xx}$. Preso quindi l'elemento di Curva

$MN = ds = \sqrt{dx^2 + dy^2}$, e introdotto il valore di dy^2 , si

avrà $ds = \sqrt{\frac{2axdx^2 - x^2 dx^2 + a^2 dx^2 - 2axdx + x^2 dx^2}{2ax - xx}} =$

$\sqrt{\frac{a^2 dx^2}{2ax - xx}} = \frac{adx}{\sqrt{2ax - xx}}$. Se s'intenderà poi, che il mi-

nimo arco MN s'aggiri intorno all' asse AB , genererà nella

sua rotazione una zona, che farà l'elemento della proposta superficie, ed avrà il centro di sua gravità nello stesso asse, ossia diametro AB , e denominato il rapporto del raggio alla periferia quello di $r:c$, farà espressa per $\frac{cy}{r} \cdot ds = cy$.

$\frac{adx}{r\sqrt{2ax-xx}}$, e surrogato il valore di y , si troverà $= \frac{c}{r} \cdot adx$.

Sostituendo finalmente nella general formola $S \cdot \frac{xdx}{ds}$, in luogo di ds , ch' esprime quivi l'elemento della superficie, il suo valore assegnato in questo caso particolare, farà $u =$

$$\frac{S \cdot x \cdot \frac{c}{r} \cdot adx}{S \cdot \frac{c}{r} \cdot adx} = \frac{\frac{c \cdot ax^2}{2 \cdot r}}{\frac{c}{r} \cdot ax} = \frac{x}{2}.$$

PROBLEMA III.

313. Piantare una formola generale per determinare il centro di gravità nei solidi.

RISOLUZIONE. Si denomini il dato solido s , ed il suo elemento ds , e si chiami la distanza di esso elemento da uno o più piani dati di posizione $= t$; farà $t ds$ il momento del preso elemento, ed $S \cdot t ds$ esprimerà la somma dei momenti del dato solido, e per la distanza ricercata del centro di gravità del solido proposto dal dato piano, e così da qualsivoglia altro si avrà $u = \frac{S \cdot t ds}{s}$.

Se il solido fosse nato dalla rivoluzione di qualche superficie, che ammettesse equazione algebrica tra le sue coordinate, denominando il rapporto del diametro alla circonferenza quello di $2r:c$, la periferia del solido farebbe $= \frac{cy}{2r}$

e $ds = \frac{c}{2r} \cdot y^2 d\kappa$; laonde denominata κ la distanza del centro di gravità, nel preso elemento, da un piano normale all' asse nell' origine delle ascisse, si avrebbe per la somma dei momenti la formola $S \cdot \frac{c y^2}{2r} \kappa d\kappa$, e per la somma degli elementi

$S \cdot \frac{c}{2r} y^2 d\kappa$, e quindi la ricercata distanza κ del centro di gravità del proposto solido dal dato piano si troverebbe = $\frac{\frac{c}{2r} S \cdot \kappa y^2 d\kappa}{\frac{c}{2r} S \cdot y^2 d\kappa}$, ossia più semplicemente sarebbe $\kappa = \frac{S \cdot \kappa y^2 d\kappa}{S \cdot y^2 d\kappa}$; e

siccome il centro di gravità si deve trovare sull' asse di rivoluzione, si avrà ancora nella assegnata distanza, determinato il centro di gravità del solido dato.

COROLLARIO I.

314. Se il solido proposto (Fig. 106.) fosse un Paraboloide formato dalla rivoluzione della semiparabola ACR intorno all' asse o diametro AP , prendasi l'equazione $y^m = \kappa p^{m-1}$, ossia fatto il parametro $p=1$, $y^m = \kappa$, la quale è atta ad esprimere infinite Parabole. Si differenzj, e si avrà $d\kappa = m y^{m-1} dy$, e introdotto il valore di $d\kappa$ nella formola generale $\frac{S \cdot y^2 \kappa d\kappa}{S \cdot y^2 d\kappa}$, si avrà la ricercata distanza del centro di

gravità del dato solido dal vertice A , cioè $\kappa = \frac{S \cdot \kappa y^2 m y^{m-1} dy}{S \cdot y^2 \cdot m y^{m-1} dy}$

$$= \frac{S \cdot m y^{2m+1} dy}{S \cdot m y^{2m+1} dy} = \frac{m y^{2m+2}}{2m+2} = \frac{m+2}{2m+2} \cdot y^2 = \frac{m+2}{2m+2} \cdot \kappa.$$

Se si farà quindi $n = AF = a$, il centro di gravità sarà situato sull'asse ad una distanza dal vertice $A = \frac{m+2}{2m+1} \cdot a$, e fatto $m = 2$, come nella Apolloniana, la distanza di effo centro da A , presa sullo stesso asse o diametro della Curva, sarà $= \frac{1}{3} \cdot a$.

COROLLARIO II.

315. Sia il solido generato dalla rivoluzione di un piano AFR (Fig. 103.), che sia porzione di un' Elisse o di una Iperbola Apolloniana, e si cerchi sull'asse di rivoluzione AF , la distanza del centro di gravità del solido dal vertice A . Chiamato l'asse trasverso $= a$ ed il parametro $= p$, e fatta $PM = y$ ed $AP = x$, l'equazione delle due accennate Curve sarà $y^2 = \frac{pax \mp px^2}{a}$, presi i segni superiori per l'Elisse, e gl' inferiori per l'Iperbola. Surrogato quindi il valore di y^2 nella formola generale $\frac{S \cdot xy^2 dx}{S \cdot y^3 dx}$, avrassi la distanza u dal vertice $A = \frac{S \cdot pax^2 dx \mp px^3 dx}{a}$, ed integrando

$$\frac{S \cdot pax dx \mp px^2 dx}{a}$$

si avrà $u = \frac{\frac{pax^2}{3} \mp \frac{px^3}{4}}{\frac{pax^2}{2} \mp \frac{px^3}{3}}$, e divisi tutt' i termini per px^2 , e ri-

dotti, sarà $u = \frac{4ax \mp 3x^2}{6a \mp 4x}$. Si avrà adunque nota la distanza del centro di gravità dal vertice A , facendosi la proporzione $6a \mp 4x : 4a \mp 3x :: x$: al quarto termine, che diverrà cognito col determinare la variabile x .

Se si farà quindi $x = \frac{a}{r}$, si troverà $x = \frac{a}{r} \cdot a$ per la semi-ellissoide ed $u = \frac{u}{x} \cdot x$ per la metà del dato Iperboloide. Preso poi $x = a$, troverassi $u = \frac{1}{4} a$ per l'intera Elissoide, ed $u = \frac{7}{10} \cdot a$ per l'Iperboloide. La distanza quindi del centro di gravità del vertice A di una semiellissoide generata da una semiellisse Apolloniana aggirantesi intorno al suo grand' asse, farà $= \frac{1}{4}$ di tutto l'asse suddetto, e la distanza dello stesso centro dal vertice A in una intera Elissoide, si troverà eguale alla metà dell' asse, ossia cadrà il centro di gravità nel centro dell' Elisse generatrice. Nell' Iperboloide considerata l'origine delle ascisse nel vertice A , e presa $AP =$ alla metà dell' asse trasverso, farà situato il centro di gravità sulla stessa AP ad una distanza da $A = \frac{u}{x}$ del dato asse trasverso; e presa AP eguale all' intero asse suddetto, farà il centro di gravità del solido generato distante da A per $\frac{7}{10}$ dell' asse trasverso.

COROLLARIO III.

316. Sia il proposto solido un Cono (Fig. 110.), di cui si abbia a determinare il centro di gravità. Siccome un tal centro deve necessariamente essere nell' asse AD del Cono, che congiunge tutt' i centri de' suoi elementi, non si avrà quindi che a fissare sulla retta AD la distanza di esso dal vertice A . S' intenda condotta la MP parallela a BD , e si denomini $AD = a$, $BD = r$, $AP = x$, $MP = y$. Per i triangoli simili MPA , e BDA si avrà l' analogia $a : r :: x : y$, ossia $y = \frac{rx}{a}$. Se s' introdurrà quindi questo valore di y nella

formola generale $\frac{\int x y^3 dx}{\int y^3 dx}$, avrassi $u = \frac{\int x^3 x^3 dx}{\int x^3 x^3 dx}$, ed inte-

gran-

grando $= \frac{r^2 x^4}{\frac{4}{x^1}} = \frac{1}{4} x$, fatto il raggio $= 1$. Presa quindi $x = a$

$= AD$, il centro di gravità del Cono $ACRB$ sarà distante da A per $\frac{1}{4} AD$, e presa $AG = \frac{1}{4} a$, in esso punto G si avrà il ricercato centro di gravità del Cono proposto.

SCOLIO.

317. Dalla esposta Teoria dei centri di gravità, facile e piana si rende a dimostrarsi la celebre regola di Guldino, la quale stabilisce, *che una quantità qualunque Geometrica, situata nello stesso piano dell' asse di rivoluzione, produce nella rotazione una quantità eguale al prodotto della quantità, che si avvolge, moltiplicata per il cammino fatto dal suo centro di gravità nel tempo della rivoluzione*. Noi dimostreremo questa elegantissima regola per le superficie, e per i solidi nei due Teoremi seguenti.

TEOREMA I.

318. La superficie (*Fig. III.*) generata da una linea SM retta o curva, aggirantesi intorno ad un dato asse di rivoluzione RL , situato nello stesso piano, è eguale al prodotto della stessa linea SM moltiplicata per l'arco, che descrive nella rotazione, il centro di gravità della stessa superficie.

DIMOSTRAZIONE. Si faccia la linea $SM = s$, e l'elemento $MN = ds$, e chiamisi y la distanza Ks del centro di gravità dell' elemento MN dall' asse RL di rivoluzione,

K k

farà yds il momento dell'elemento ds per rapporto ad RL , e s'avrà la distanza del centro di gravità della proposta retta o curva dall'asse RL , cioè $u = \frac{S \cdot yds}{s}$ (N. 306.). Moltiplicandosi quindi i due termini di questa equazione per il rapporto $\frac{c}{r}$ del raggio alla circonferenza, si avrà $\frac{c}{r} \cdot u \cdot s = \frac{c}{r} \cdot S \cdot yds$. Ma $\frac{c}{r} \cdot u$ esprime la circonferenza descritta col raggio $CG = u$, ossia la periferia, che descrive il centro di gravità G della linea SM ; ed $y \cdot \frac{c}{r}$ dinota la circonferenza descritta dal punto s dell'elemento MN , la quale moltiplicata per ds , ci dà l'elemento della superficie generata, la cui somma è $= \frac{c}{r} \cdot S \cdot yds = \frac{c}{r} \cdot su$. Dunque questa superficie farà eguale al prodotto della linea SM , moltiplicata per il viaggio fatto dal centro di gravità di essa linea, durante il tempo della rivoluzione.

TEOREMA II.

319. Il solido generato da una superficie, che si avvolge intorno a un dato asse RL (Fig. 112.) situato nello stesso piano, è eguale alla superficie stessa moltiplicata nel viaggio fatto dal centro di gravità di essa, durante la rivoluzione.

DIMOSTRAZIONE. Sia la superficie data $SAB = s$, ed il suo elemento $PMpm = ds$. Condotta la retta intermedia Ks , e divisa per metà in G , farà il centro di gravità di questo elemento situato nello stesso punto G , e denominando la distanza di questo punto dall'asse di rivoluzione, cioè

$CG = y$, farà yds il momento della elementare superficie Pm per riguardo all' asse RL , e la distanza del centro di gravità dell' intiera superficie RAS dal predetto asse, farà $u = \frac{S \cdot yds}{s}$, donde si ha $S \cdot yds = su$; e $\frac{c}{r} \cdot su = \frac{c}{r} S \cdot yds$.

Ma $\frac{c}{r} \cdot y$ si è la circonferenza descritta dal punto G intorno ad RL , e $\frac{c}{r} \cdot yds$ esprime il solidetto generato dall' elemento

Pm , ed $S \cdot \frac{c}{r} \cdot yds$ l' intiero solido nato dalla superficie ASB ravvolgentesi intorno ad RL . Adunque il solido generato dalla rotazione della superficie ABS intorno ad RL , farà eguale al prodotto di questa superficie moltiplicata per la periferia descritta dal centro di gravità di essa superficie, ossia per il viaggio fatto da esso centro in tutto il tempo della rivoluzione.

SCOLIO.

320. Nella esposta regola di Guldino devesi osservare che se una porzione della linea o superficie, che deve ravvolgersi fosse situata dall' opposta parte dell' asse di rotazione, nella quale non si trovasse il centro di gravità della data intiera linea o superficie, gli elementi di tal porzione di linea o superficie, avrebbero distanze negative per rapporto all' asse di rivoluzione; le superficie quindi ed i solidi, che si ingenerano da tali porzioni (*Fig. 113.*), si dovranno prendere come quantità negative, ed assegnato il centro di gravità parziale, e la distanza di esso dall' asse RL , la differenza delle due quantità generate farà eguale alla linea o superficie insistente sopra l' asse di rotazione, moltiplicata

per il cammino del loro centro di gravità. Se l'asse di rotazione passa per il centro di gravità della proposta linea o superficie, le quantità generate dalle parti esistenti di quà e di là dall'asse faranno eguali. Che se si cercherà il centro di gravità di ciascuna parte in particolare, si troverà facilmente la quantità generata per ciascuna porzione, e la somma o la differenza di esse quantità per tal modo generate. Di somma utilità riesce la regola Guldiniana nella soluzione dei Problemi, dei quali ne porremo quivi alcun esempio.

PROBLEMA IV.

321. Date le linee A, B, D, E, F , le quali si aggirino intorno all'asse RL , trovare la somma di tutte le superficie generate (Fig. 114).

RISOLUZIONE. Si congiungano le linee A e B colla retta AB , che divida per metà queste linee, e si divida la AB in ragion reciproca delle stesse rette A e B , per avere nel punto di tal divisione G , il centro di gravità di queste due linee, considerate quivi a guisa di pesi (N. 22.). Tirando quindi al punto di mezzo della linea D la retta GD , e divisa questa in H in ragione inversa di $A+B:D$, si avrà nel punto H il centro di gravità delle tre linee A, B, D . Per il punto H si conduca al mezzo della retta E la linea HE , e si determini allo stesso modo il centro di gravità P delle tre rette A, B, D , per rapporto alla quarta E . Per il punto F finalmente, che divide per metà la retta F , si tiri la FP , e divisa questa in ragion reciproca delle rette A, B, D, E , coll'ultima F si avrà per tal modo determinato in C il centro di gravità delle cinque date rette

A, B, D, E, F (N. 24.). Quindi se per il punto C si tirerà la retta MCV parallela ad RL , ed eguale alla somma delle rette proposte, manifesta cosa è che la superficie generata dalla stessa MV avvolgentesi intorno ad RL per un intiero cerchio, farà manifestamente eguale alle superficie, che si farebbero generate dalle date rette A, B, C, D, E (N. 318.), le quali si fossero avvolte intorno ad RL nella prima loro posizione, compiendo intiere zone, il centro delle quali fosse nell' asse RL .

PROBLEMA V.

322. Dato un cerchio $ABMN$, che si ravvolge intorno all' asse RL , trovare il rapporto delle superficie generate dalle due semicirconferenze MBN ed MAN (Fig. 115.).

RISOLUZIONE. Si chiami il raggio del dato cerchio $= r$, ed il quadrante $MB = s$, e la semiperiferia quindi $MBN = 2s$. Si avrà la seguente proporzione $2s : 2r :: r : CH$ (N. 311.) e $CH = \frac{2rr}{2s} = \frac{r^2}{s}$, che farà la distanza del centro di gravità della semiperiferia MBN dal centro C del dato cerchio. Similmente si troverà la distanza del centro di gravità della semicirconferenza MAN dallo stesso centro C del cerchio, cioè $CG = \frac{r^2}{s}$, e fatta $PC = u$, farà $PH = u + \frac{r^2}{s}$ e $PG = u - \frac{r^2}{s}$. Ma essendo date le due Curve generanti eguali, le superficie generate devono essere come le circonferenze descritte dai punti H e G intorno ad RL . Adunque la superficie generata dalla semiperiferia MAN alla superficie prodotta dall' altra eguale semicirconferenza

MBN , farà :: $PH : PG$, ossia :: $u + \frac{r^2}{s} : u - \frac{r^2}{s} :: u.s + r^2 : u.s - r^2$.

COROLLARIO.

323. Se si vorrà avere tra le due superficie una data ragione d'ineguaglianza maggiore, per esempio, di $m : n$, facciasi $u + \frac{r^2}{s} : u - \frac{r^2}{s} :: m : n$, e quindi componendo, e dividendo, e presi in seguito gli antecedenti delle due proporzioni, avrassi $u : \frac{r^2}{s} :: m + n : m - n$. Si dovrà adunque prendere CP tale che sia a CH , ovvero a $CG :: m + n : m - n$.

PROBLEMA VI.

324. Dato il segmento parabolico BAS ed il trapezio $BEHDC$, che si ravvolgono intorno all'asse RL , trovare un solido eguale alla somma degli anelli generati nella rotazione da queste due figure (*Fig. 116.*).

DIMOSTRAZIONE. Si risolva il dato trapezio nei triangoli BHD , BED , ECD , e si determini il centro di gravità di ciascuno (*N. 310.*). Congiungendo quindi i centri di gravità s ed h di due triangoli colla retta sh , si divida in g la stessa retta in ragione reciproca delle aree dei due triangoli BDH ed ECD , e si tiri al centro di gravità c del terzo triangolo la retta gc , la quale divisa pure in ragione inversa del triangolo BED alla somma dei due primi BDH e ECD , darà nel punto e di divisione il centro di gravità di tutta la proposta figura (*N. 23.*). Si determini in seguito il centro di gravità F del segmento parabolico

BAS (N. 309.), e s'intenda condotta al punto *e* la retta *Fe*, la quale venendo divisa in reciproca ragione delle aree delle due date figure, darà nel punto *G* così determinato il centro di gravità di esse figure (N. 22.). Se si formerà quindi un rettangolo eguale alla somma delle aree delle date figure, e tale che il suo centro di gravità sia situato nel punto *G* dianzi determinato, avvolgendosi questo rettangolo intorno all' asse *RL*, genererà un cilindro eguale (N. 319.) alla somma dei due anelli, che genererebbero le due figure *BAS* e *BEDHC* arruotantisi intorno ad *RL* nella prima data posizione.

SCOLIO.

325. Noi abbiamo supposto fino ad ora, che la rivoluzione delle linee o delle superficie si faccia per una intiera circonferenza di cerchio; ma ella è cosa però da notarsi, che la regola di Guldino non suppone la rivoluzione intiera, e si può trovare con essa una superficie ed un solido dopo un arco qualunque di cerchio, purchè nel rapporto della circonferenza al raggio espresso da $\frac{c}{r}$ la lettera *c* si faccia esprimere l'arco di rivoluzione, che si vuole determinare.



CAPO DECIMOTTAVO.

DEI CENTRI DI OSCILLAZIONE
E DI PERCUSSIONE.

PROBLEMA I.

326. **S**Tabilire una formola generale per determinare il centro di oscillazione nelle figure piane e regolari, restando costantemente la loro base parallela a un dato asse di oscillazione (*Fig. 117.*).

RISOLUZIONE. Sia il piano *CBD* oscillante, e resti la base *BD* parallela tuttora all'asse *RT*; manifesta cosa è che ogni particella di questo piano scorrerà un simile arco di cerchio, ed avrà una velocità proporzionale al raggio che le compete (*N.8.*). Condotta quindi da *C* alla metà della base la retta *CA*, e da questa una *PM* parallela a *BD*, denominata $CP = x$, $PM = y$, farà $Pp = dx$, e l'elemento $Nm = 2ydx$, e moltiplicando quest'elemento per la velocità, con cui trascorre un arco di cerchio nell'oscillazione dell'intero piano, s'avrà il momento di esso elemento $= 2yx dx$. Se si considerano poi questi elementi a guisa di pesi situati a diverse distanze dal punto *C* di sospensione, come esigge la natura di un pendolo composto, farà il momento di ciascuno di questi infinitesimi pesi $= 2yx^2 dx$, e la somma di tutt' i momenti di essi farà espressa per $2S.yx^2 dx$. Dividendosi quindi la somma di questi momenti per la somma degli elementi, ossia dei pesi, il quoto di $\frac{2S.yx^2 dx}{2S.yx dx}$ ci darà la comune e media velocità (*N.9.*) di tutti questi pesi per rapporto al punto *C*, ossia determinerà alla distanza *OC* il pun-

punto O , in cui considerandosi situate tutte le particelle del pendolo composto, ossia gli elementi del dato piano, avrebbero la stessa somma di velocità, che ottengono separatamente in tutto il piano CDB , e si avrà quindi determinato nel punto O il ricercato centro di oscillazione.

PROBLEMA II.

327. Determinare il centro di oscillazione in un triangolo rettangolo sospeso nel vertice C ed oscillante intorno all'asse TR parallelo alla sua base BD (Fig. 118.).

RISOLUZIONE. Si conduca l'ordinata PM parallela alla base, e si denomini $CB = a$, $BD = b$, $CP = x$, $PM = y$, farà $a : b :: x : y$, ossia $y = \frac{bx}{a}$. Presa quindi la general formola di sopra stabilita (N. 326.), cioè $\frac{\int y x^2 dx}{\int x y dx}$, e introdotto il valore di y , avrassi $\frac{\int \frac{b x^3}{a} dx}{\int \frac{b x^2}{a} dx} = \frac{3 \cdot b x^4}{4 \cdot b x^3} = \frac{3}{4} x$; laonde se si prenderà per l'ascissa x l'intera $CB = a$, farà il ricercato centro di oscillazione del dato triangolo CBD distante dal vertice C per $\frac{3}{4} a$.

COROLLARIO I.

328. Se s'intenderà diviso il triangolo CBD per la variabile PM , cioè per y , rimarrà l'altezza CB di esso, e nella formola generale dei centri di oscillazione, omeffa la quantità y , rimarrà $\frac{\int x^3 dx}{\int x dx} = \frac{2x}{3}$. Presa quindi $CP = CB = a$, il centro di oscillazione della retta CB , sospesa nel vertice C , farà distante da esso punto C per $\frac{2}{3} CB$.

L I

COROLLARIO II.

329. Volendosi che il triangolo CBD vada oscillando intorno alla base BD , situata sull' asse TR , ritenute le denominazioni superiori, farà $PB = a - x$, e si dovrà tale quantità sostituire in luogo di x nella formola generale, e la ricercata distanza del centro di oscillazione di esso triangolo dall' asse TR , farà $= \frac{S.ydx \cdot \overline{a-x}}{S.ydx \cdot \overline{a-x}}$, e posto in luogo

di y il suo valore $\frac{bx}{a}$, risulterà $= \frac{S.\frac{bx}{a} \cdot dx \cdot \overline{a-x}}{S.\frac{bx}{a} \cdot dx \cdot \overline{a-x}} =$

$$\frac{S.a^2 bxdx - S.2axbxdx + S.x^2 bxdx}{S.abxdx - S.bx^2 dx} = \frac{12.a^2 bx^2 - 16.abx^3 + 6.bx^4}{24} = \frac{3abx^3 - 2bx^4}{6}$$

$= \frac{6a^2 - 8ax + 3x^2}{6a - 4x} = \frac{a}{2}$, fatto $x = a$. Nella metà adunque dell' altezza CB cadrà il centro di oscillazione del triangolo CBD oscillante nella data posizione.

COROLLARIO III.

330. Se si assumerà la formola generale stabilita di sopra (N. 308.) per determinare nelle superficie la distanza del centro di gravità da una retta condotta normale al vertice delle ascisse, cioè $\frac{S.yxdx}{S.ydx}$, ritenute le superiori denominazioni, e surrogato il valore di y , la distanza del centro di gravità nel triangolo CBD , si troverà $= \frac{1}{2} \cdot a$, ossia farà

il centro di gravità distante dal vertice C per $\frac{1}{3}$ di CB , e la distanza quindi dello stesso centro dalla base sarà $\frac{1}{3}.CB$. L'intervallo adunque tra i due centri di gravità e di oscillazione nel caso del triangolo BCD oscillante intorno al vertice, sarà $= \frac{1}{3}.CB$. Supposto poi il triangolo BCD oscillante intorno alla base, sarà l'intervallo tra i due detti centri $= \frac{1}{3}.CB$, ch'è l'altezza del dato triangolo. Nella retta poi CB , il cui centro di gravità si è nel punto, che la divide per metà, faranno distanti i due centri di gravità e di oscillazione per $\frac{1}{3}$ di essa.

PROBLEMA III.

331. Dato un rettangolo $ABDE$ sospeso ad una verga inflessibile CL raffigurante una linea geometrica, determinare la distanza del centro di oscillazione di esso quadrilatero da un asse TCR normale a CL (Fig. 119.).

RISOLUZIONE. Sia l'ordinata costante $mp = AL = b$, ed $LP = x$, $LF = AD = a$, e $CL = c$. Chiara cosa è a vederfi che nella general formola dei centri d'oscillazione si dovrà al luogo di y , ch' esprime l'ordinata, sostituire la costante b , e in vece di x , che dinota la ricercata distanza dal punto di sostegno, si dovrà surrogare la quantità $c+x$, il che fatto, la general formola $\frac{S \cdot x^2 y dx}{S \cdot x y dx}$ si cangerà nella seguente

$$\frac{S \cdot b dx \cdot c + x}{S \cdot b \cdot dx \cdot c + x} = \frac{3bc^2 x + 3cbx^2 + bx^3}{3} = \frac{6 \cdot c^2 + 6 \cdot cx + 2x^2}{6 \cdot c + 3x},$$

e fatto $x = a$, ci darà la ricercata distanza dal punto C nell' intiero rettangolo $AE = \frac{6 \cdot c^2 + 6 \cdot ac + 2 \cdot a^2}{6 \cdot c + 3 \cdot a}$.

LI 2

COROLLARIO.

332. Se le oscillazioni del dato rettangolo si volessero fatte intorno al lato AB , il quale venisse a coincidere coll' asse TR , diverrebbe in tal caso la quantità $c = 0$, e l' espressione della distanza del voluto centro dall' asse di rivoluzione, si troverebbe più semplificata, e ridotta $= \frac{2a}{3}$.

PROBLEMA IV.

333. Ritrovare il centro di oscillazione nelle Parabole di qualunque genere, le quali muovansi intorno ad una data retta RT parallela alla loro base, e normale all' asse o diametro di queste Curve nel vertice di esse (Fig. 119.).

RISOLUZIONE. Prendasi l' equazione $y^{m+n} = x \cdot a^m$ atta ad esprimerle tutte in generale, ovvero fatto il parametro $= 1$ si abbia $y^{m+n} = x$ farà $y = x^{\frac{1}{m+n}}$, e introdotto tal valore nella formola generale dei centri di oscillazione stabilita

$$\begin{aligned} \text{di sopra, si avrà } \frac{S \cdot x^{\frac{n}{m+n}+1} \cdot dx}{S \cdot x^{\frac{n}{m+n}+1} \cdot dx} &= \frac{S \cdot x^{\frac{1n+1m}{m+n}} \cdot dx}{S \cdot x^{\frac{1n+m}{m+n}} \cdot dx} = \frac{m+n \cdot x^{\frac{1n+1m}{m+n}}}{\frac{4n+3m}{m+n} \cdot x^{\frac{1n+1m}{m+n}}} \\ &= \frac{3n+2m \cdot x}{4n+3m}. \end{aligned}$$

COROLLARIO.

334. Nella Parabola Apolloniana, in cui si ha $m = 1$ ed $n = 1$, farà $\frac{3n+2m}{4n+3m} \cdot x = \frac{5}{7} \cdot x$, cioè farà il centro d'oscil-

lazione distante dal vertice per $\frac{1}{7}$ dell' ascissa , e presa $\kappa = AF = a$, farà la ricercata distanza OC nella data Parabola $= \frac{1}{7} . a$.

Nelle Parabole cubiche , in cui si assume $m = 2$, ed $n = 1$, si avrà tale distanza $= \frac{7}{10} . \kappa = \frac{7}{10} . a$.

Nei Paraboloidi biquadratici , fatto $m = 3$ ed $n = 1$, si troverà l'intervallo tra il vertice C , ed il centro di oscillazione $= \frac{1}{10} . a$.

Variando poi l'ordine di queste Curve , fatto $n = 2$, $m = 1$ si troverà il centro d'oscillazione distante dal vertice per $\frac{8}{11} . \kappa = \frac{8}{11} . a$ nelle Curve di questa specie , in cui si abbia determinata l'ascissa $= a$; e fatto $n = 3$ per le Parabole di terz'ordine , si avrà il ricercato intervallo $= \frac{11}{15} . \kappa = \frac{11}{15} . a$.

PROBLEMA V.

335. Piantare una formola generale atta a determinare il centro di oscillazione nelle figure piane , a cui resti normale l'asse RT in tutto il tempo del loro moto (Fig. 120.) .

RISOLUZIONE . Sia la figura ACB , la quale si muova lateralmente intorno all' asse RT , e s' intendano condotte le due ordinate MS ed ms infinitamente prossime e parallele alla base AB , le quali racchiudano un elemento della proposta superficie . Egli è chiaro , che tutti gli elementi di questo spazietto Ms non avranno una eguale distanza dall' asse RT supposto normale al piano ACB , e la loro velocità per rapporto ad RT si dovrà estimare dalla variabile CN condotta dal punto di sospensione C ai successivi elementi Nr . Si abbassi quindi la CP , che divida per metà la MS , e si denomini $CP = \kappa$, $PN = y$, farà $\overline{CN}^2 = \overline{PN}^2 + \overline{CD}^2$,

ossia $= x' + y'$, presa la y variabile a norma della NL alzata dal punto N parallela all'asse CP , nel caso che l'angolo CPM sia retto. Nella formola adunque generale $\frac{2S \cdot x' y dx}{2S \cdot x y dx}$ stabilita superiormente (N. 326.) nell'Ipotesi, che le particelle di qualunque elemento avessero una eguale velocità per rapporto a un dato asse, si dovrà al luogo di x' nella Ipotesi quivi fatta, sostituire il valore $x' + y'$, e in vece dell'elemento $y dx$, si dovrà surrogare l'infinitesimo elemento Nr , che corrisponde a ciascuna CN , ossia $dy dx$, e il numeratore della formola superiore diverrà $2S \cdot x' dx dy + 2S \cdot y' dy \cdot dx$. Potendosi poi considerare i centri di gravità di tutti gli elementi $MmSs$ del dato piano raccolti nell'asse CF , rimarrà ancora nella formola lo stesso denominatore di prima, e l'espressione generale dei centri di oscillazione nelle figure piane, a cui resti normale il dato asse RT , farà $\frac{2S \cdot x' dx dy + 2S \cdot y' dy dx}{2S \cdot x y dx}$, e integrando, nell'Ipotesi che sia variabile la sola y , risulterà $\frac{2x' y dx + \frac{2y' dx}{3}}{2x y dx}$, e di nuovo prese le somme, supposte ambe

$$\text{le specie variabili, si avrà } \frac{S \cdot x' y dx + \frac{S \cdot y' dx}{3}}{S \cdot x y dx}.$$

Nel caso che l'angolo CPN fosse obbliquo (Fig. 121.); condotte le normali NV ed $N'E$ sopra l'asse CP prodotto, se sia duopo, e supposta $PN = PN'$, e fatta $PV = PE = b$, farà $CN' = xx + yy - 2nb$ nel caso dell'angolo CPN acuto, e dall'opposta parte, in cui formerassi l'angolo CPN ottuso, farà $CN' = xx + yy + 2bn$. Nella formola adunque stabilita di sopra nel caso dell'angolo retto, cioè $\frac{2S \cdot x' + y' \cdot dx dy}{2S \cdot x y dx}$, si

dovranno introdurre al luogo di $x^2 + y^2$ le quantità $x^2 + y^2 + 2bx - 2by$, donde si avrebbe $\frac{2S \cdot (x^2 + y^2 + 2bx - 2by) \cdot dx dy}{2S \cdot xy dx}$;

ma per l'elisione delle due eguali quantità $+ 2bx - 2by$, la formola si ridurrà ancora all'espressione di prima, e farà generalmente, posto qualunque angolo delle coordinate, la distanza del centro di oscillazione nella fatta Ipotesi

$$= \frac{S \cdot x^2 y dx + S \cdot y^2 dx}{3 \cdot S \cdot xy dx}.$$

COROLLARIO.

336. Siccome $\frac{S \cdot x^2 y dx}{S \cdot xy dx}$ esprime la distanza generalmente del centro di oscillazione da un dato asse RT nelle figure piane, che abbiano la base tuttora parallela all'asse suddetto durante l'oscillazione; quindi ricercandosi lo stesso centro nelle superficie, a cui resti l'asse RT normale, non si avrà che ad aggiugnere alla prima distanza già trovata, quella che risulterà da $\frac{S \cdot y^2 dx}{3}$, inchiudendo la seconda formola in se stessa la prima.

PROBLEMA VI.

337. Dato un triangolo qualunque DAC oscillante intorno all'asse RT normale al piano di esso, determinare il centro di oscillazione di esso triangolo (*Fig. 122.*).

RISOLUZIONE. Dal vertice C si conduca alla metà della base la retta CD , e preso in essa un qualsivoglia punto P , si tiri la PM parallela a DA . Denominata quindi $AB = \frac{b}{2}$

$CB = a$, $CP = x$, $MP = y$, si avrà $y = \frac{bx}{2a}$, e surrogato questo valore di y nella formola generale stabilita nel Problema precedente, si avrà per il primo termine della formola applicata al triangolo

$$\frac{\int_0^a S \cdot bx^2 dx}{\int_0^a S \cdot bx^2 dx} = \frac{1}{4} \cdot x.$$

ora lo stesso valore di y nel secondo termine della stessa formola, risulterà esso

$$\frac{\int_0^a S \cdot b^3 x^3 dx}{\int_0^a S \cdot bx^2 dx} = \frac{6 \cdot b^3 ax^2}{96 \cdot a^3 x^1} = \frac{6 \cdot b^3 x}{96 \cdot a^2},$$

fatto $x = a$, ossia presa per ascissa l'intera retta CB , si avrà questo secondo termine $= \frac{b^3}{16a}$. Si troverà adunque il centro di oscillazione O del triangolo ACD situato sulla retta CB ad una distanza da $C = \frac{3}{4} \cdot a + \frac{b^3}{16a}$.

PROBLEMA VII.

338. Determinare il centro di oscillazione in una Parabola Apolloniana HCG sospesa nel vertice C , ed oscillante intorno all'asse RT normale al suo piano (Fig. 119.).

RISOLUZIONE. Si chiami l'ascissa $CP = x$, e l'ordinata $PM = y$, ed il parametro $= p$, cosicchè si abbia $y = x^{\frac{1}{2}} \cdot p^{\frac{1}{2}}$, farà $\frac{\int_0^x x^2 y dx}{\int_0^x x y dx} = \frac{1}{7} \cdot x$ (N. 334.). Sostituito quindi lo stesso valore di y nell'altra parte della formola, riuscirà

$$\text{cioè } \frac{S.y^2 dx}{S.xy dx} = \frac{S.p^{\frac{1}{2}}.x^{\frac{1}{2}} dx}{S.p^{\frac{1}{2}}.x^{\frac{1}{2}} dx} = \frac{2p^{\frac{1}{2}}.x^{\frac{1}{2}}}{2p^{\frac{1}{2}}.x^{\frac{1}{2}}} = \frac{2}{1}. \text{ La distanza adun-}$$

que del centro di oscillazione della data Parabola *HGC*, fatto $x = CF = a$, si troverà sulla retta *CF*, cominciando da *C* $= \frac{1}{7}.a + \frac{2}{1}$.

COROLLARIO:

339. Se la data Parabola, in vece di essere sostenuta nel vertice, farà sospesa nella metà della sua base *HG* (*Fig. 123.*) e andrà oscillando per modo che l'asse *RT* rimanga sempre perpendicolare alla direzione del piano di essa *HGC*, fatta $CF = a$, e ritenute le altre superiori denominazioni, non si avrà che a sostituire nella formola al luogo di x il valore di $FP = CF - CP = a - x$, ed operando come sopra,

$$\begin{aligned} \text{risulterà primieramente } \frac{S.xy^2 dx}{S.xy dx} &= \frac{S.p^{\frac{1}{2}}.x^{\frac{1}{2}} dx \times \overline{a-x}}{S.p^{\frac{1}{2}}.x^{\frac{1}{2}} dx \times \overline{a-x}} = \\ &= \frac{2p^{\frac{1}{2}}.a^2 x^{\frac{1}{2}}}{3} - \frac{4p^{\frac{1}{2}}.ax x^{\frac{1}{2}}}{5} + \frac{2p^{\frac{1}{2}}.x^{\frac{3}{2}}}{7} = \frac{2a^2}{3} - \frac{4ax}{5} + \frac{2x^2}{7} = \\ &= \frac{2a^2}{3} - \frac{4ax}{5} + \frac{2x^2}{7} = \\ &= \frac{70.a^2 - 84.ax + 30.x^2}{105} = \frac{70.a^2 - 84.ax + 30.x^2}{7 \times 10.a - 6.x} \text{ (e presa } x = CF = a) \\ &= \frac{10.a - 6.x}{15} \end{aligned}$$

M m

si troverà $= \frac{16 \cdot a^2}{28 \cdot a} = \frac{4}{7} \cdot a$. Sarà in oltre la formula $\frac{S \cdot y^2 dx}{3 \cdot S \cdot y dx}$

$$= \frac{S \cdot p^{\frac{1}{2}} \cdot x^{\frac{1}{2}} \cdot dx}{3} = \frac{2p^{\frac{1}{2}} \cdot x^{\frac{1}{2}}}{15} = \frac{2px}{15} = \frac{2px}{10a - 6x}$$

$$\frac{S \cdot p^{\frac{1}{2}} \cdot x^{\frac{1}{2}} \cdot dx \times a - x}{3} = \frac{2ap^{\frac{1}{2}} \cdot x^{\frac{1}{2}} - 2p^{\frac{1}{2}} \cdot x^{\frac{1}{2}}}{3} = \frac{2a - 2x}{3} = \frac{2x}{5}$$

(e fatto $x = a$) $= \frac{2 \cdot pa}{4a} = \frac{p}{2}$. Il centro adunque di oscillazione nella indicata Parabola cadrà nel punto O distante da F per un intervallo $= \frac{4}{7} \cdot a + \frac{a}{2}$.

TEOREMA I.

340. Il centro di gravità in una superficie qualunque agitata intorno ad un asse RT , situato nello stesso piano, ovvero normale al piano di essa, verrà sempre a cadere tra il punto di sostegno C , ed il centro O di oscillazione (*Fig. 119; 120.*).

DIMOSTRAZIONE. Si istituisca il paragone in generale sopra una Curva qualunque tra le distanze dei due centri di gravità, e di oscillazione dal punto di sostegno C , cioè primieramente tra $\frac{S \cdot xy dx}{S \cdot y dx}$ e tra $\frac{S \cdot x^2 y dx}{S \cdot xy dx}$, indi tra $\frac{S \cdot xy dx}{S \cdot y dx}$, ed $\frac{S \cdot x^2 y dx + \frac{S \cdot y^2 dx}{3}}{S \cdot xy dx}$, che ne sono le formole ecumeniche

(*N. 308; 326; 335.*); e poichè si considera quivi la stessa ordinata per riguardo ai due centri, si potrà assumere la costante $y = 1$, ed integrando le due prime formole, si avrà

$\frac{x^2}{2x} > \text{ovvero} < \frac{2x^1}{3x^2}$, ossia $\frac{x}{2} < \frac{2}{3} x$. Prese le altre due formole $\frac{S \cdot xy dx}{S \cdot y dx}$ ed $\frac{S \cdot x^2 y dx + \frac{S \cdot y^2 dx}{3}}{S \cdot xy dx}$, e ritenuta la stessa Ipo-

tesi, e fatta l'integrazione, si avrà $\frac{2x^1 + 2x}{3x^2} > \text{ovvero} < \frac{x^2}{2x}$, $\frac{2x}{3} + \frac{2}{3x} > \text{ovvero} < \frac{x}{2}$, e riducendo $12xx + 12 > 9xx$, donde apparisce chiaramente, che sì nell' uno, che nell' altro caso, maggiore farà sempre la distanza del centro di oscillazione dal dato punto di sospensione di quella del centro di gravità G , il quale dovrà restare perciò intermedio tra i sovraccennati due punti.

COROLLARIO I.

341. Siccome poi il centro di gravità di un solido qualunque è inalterabile in qualunque posizione di esso solido, venendo determinata sullo stesso asse la distanza del centro di oscillazione da un dato punto C di sospensione, il rettangolo di $GO \cdot GC$, delle distanze cioè tra il centro di gravità e quello di oscillazione, e tra questo ed il punto di sostegno, farà costante. Preso quindi ancora il centro O per punto di sospensione, farà GC la distanza dei due centri, e GO la distanza del centro di gravità dal punto di sostegno, e diverrà C il centro di oscillazione, ch' era avanti il punto del sostegno. Il centro adunque di oscillazione si potrà cangiare in punto di sospensione, e l'uno all' altro potrássì sostituire.

COROLLARIO II.

242. La distanza quindi OG tra i due centri di gravità
M m 2

e di oscillazione, farà reciprocamente proporzionale alla distanza del centro di gravità dal punto di sospensione; poichè al crescere di OG andrà sminuendosi la GC . Se faranno date nei casi particolari le distanze GC e GO (*Fig. 119.*), e si cambierà comunque il punto di sostegno, si troverà la nuova distanza del centro di oscillazione dal punto di sostegno, accrescendo o sminuendo la distanza OG dei due centri nella stessa proporzione, con cui scema o cresce la distanza GC del centro di gravità dal nuovo punto di sospensione. Così, a cagion d'esempio, essendosi trovata la distanza del centro di oscillazione in una Parabola sospesa nel vertice $= \frac{1}{4} \cdot x + \frac{1}{4} \cdot p$ (*N. 338.*), e sapendosi ancora essere la distanza del centro di gravità dallo stesso vertice $= \frac{1}{4} \cdot x$ (*N. 309.*), si avrà nota la distanza dei due centri nel segmento parabolico HCG , e farà $OG = \frac{1}{4} \cdot x + \frac{1}{4} \cdot p - \frac{1}{4} \cdot x = \frac{4x}{35} + \frac{p}{3}$. Denominando quindi l la distanza del nuovo punto di sospensione dal vertice, si dovrà istituire la proporzione $\frac{1}{4} \cdot x + l : \frac{1}{4} \cdot x :: \frac{4x}{35} + \frac{p}{3} : \frac{p}{3}$; al quarto termine, che darà la distanza del centro di oscillazione dal nuovo punto di sospensione $= \frac{12 \cdot x^2 + 35 \cdot px}{175} + \frac{3 \cdot px}{15} = \frac{12 \cdot x^2 + 35 \cdot px}{35 \cdot (3x + 5l)}$.

PROBLEMA VIII.

343. Determinare generalmente il centro di oscillazione nei solidi generati dalla rotazione di figure piane intorno al loro asse (*Fig. 124.*).

RISOLUZIONE. Prefa la formola generale disposta per le figure piane, oscillanti lateralmente ad un asse, che resti ad esse normale, cioè $\frac{S \cdot x^2 dy dx + S \cdot y^2 dy dx}{S \cdot xy dx}$ (N. 335.), fatta

$x = CF$, si dovrà nel caso dei solidi moltiplicare xx per $FD = y$, onde avere il momento dell' intero piano CFD , e farà il primo termine della formola $S \cdot x^2 y dy dx$. Similmente per avere il secondo termine di essa, adattato al caso dei solidi, si dovrà moltiplicare l' ordinata FA per la successiva VL , e preso il valore medio e ragguagliato di $VL = \frac{y}{2}$,

si avrà per secondo termine $S \cdot \frac{y^2}{2} dy dx$. Dovendosi poi, per avere il centro di oscillazione, dividere la somma dei momenti ridotti a solidità per la somma degli elementi solidi, si avrà pure nella formola il denominatore della frazione $= S \cdot y dy dx$. La formola adunque generale per determinare i centri di oscillazione nei solidi regolari, farà la seguente $S \cdot x^2 y dy dx + S \cdot \frac{y^2}{2} dy dx$, e integrando primieramente, confide-

$$\frac{S \cdot xy dy dx}{S \cdot xy dy dx}$$

rata variabile la sola y , indi prese le somme nell' Ipotesi di ambe le incognite variabili, la formola generale per determinare i centri di oscillazione nei mentovati solidi sospesi nel vertice del loro asse, farà $\frac{S \cdot x^2 y^2 dx + \frac{S \cdot y^2 dx}{4}}{S \cdot xy^2 dx}$.

ALTRA RISOLUZIONE. Si assuma la formola generale dei centri di oscillazione nelle figure piane oscillanti intorno ad un asse, che resti ad esse normale in tutto il tempo del loro moto, la quale si è trovata $\frac{S \cdot x^2 dy dx + S \cdot y^2 dy dx}{S \cdot x dy dx}$ (N. 335.).

Egli è chiaro, che in essa formola, per adattarla al caso, al luogo dell' elemento piano $dx dy$, si dovrà sostituire l'espressione dell' elemento solido, ed a questo fine converrà trovare la circonferenza descritta col raggio $PN = Id = y$, la quale, presa la ragione del raggio alla periferia quella di $r : c$, risulterà $= \frac{cy}{r}$, e perciò $\frac{cy^2}{2r}$ ne farà l'area competente. Moltiplicandosi poi quest' area per $d\pi$, si avrà l'elementare base del solido generato dal triangolo PNC , e presa $PN = PM = y$, si avrà la base elementare del solido generato dalla rivoluzione del triangolo CPM , e $\frac{c}{2r} \cdot S \cdot y^2 d\pi$ farà l'espressione della intiera solidità. Avràsi adunque il primo termine della formola cangiato in $\frac{c}{2r} S \cdot \pi y^2 d\pi$, ed il denominatore di essa in $\frac{c}{2r} S \cdot \pi y^2 d\pi$. Preso il secondo termine, si dovrà in esso pure surrogare al luogo di $dx dy$, esprimere l'elemento piano Nr , la circonferenza descritta col raggio variabile $PN = Id = y$, e moltiplicata per $dy d\pi$, il cui prodotto farà $= \frac{cy}{r} \cdot dy d\pi$, il qual valore introdotto nel secondo termine della formola, lo cangerà nel seguente $\frac{c}{2r} \cdot S y^2 dy d\pi$. Fatta quindi $y = PM$, e prendendosi la forma di $y^2 dy d\pi$ nell' Ipotesi di $d\pi$ costante, avràsi $\frac{c}{2r} S \cdot \frac{y^3 d\pi}{4}$. La formola adunque generale farà

$$\frac{S \cdot \pi y^2 d\pi + \frac{S \cdot y^3 d\pi}{4}}{S \cdot \pi y^2 d\pi}$$

Se l'angolo CPN non fosse retto, ma obliquo, si varierebbe il valore di PN , ma posti i due valori della

stessa *PN* risultanti dall'angolo ottuso ed acuto, come sopra (N. 335.), si avrebbe ancora per risultato la formola di già stabilita.

PROBLEMA IX.

344. Data una sfera sospesa in qualche punto della superficie, determinare sul diametro di essa la distanza del centro di oscillazione dal punto di sostegno (Fig. 125.).

RISOLUZIONE. Facciasi il diametro $AB = 2a$, l'ascissa $AP = x$, e l'ordinata PM normale al diametro $= y$, farà $yy = 2ax - xx$. Introdotta tal valore di yy nella formola generale dei centri di oscillazione dei solidi, stabilita nell'antecedente Problema, si avrà la ricercata distanza del centro di oscillazione della sfera proposta, dal punto A di sostegno preso nella superficie di essa $= \frac{S.2ax^2 dx - S.x^2 dx + \frac{S.4a^2 x^2 dx - S.4ax^2 dx + S.x^4 dx}{4}}{S.2ax^2 dx - S.x^2 dx}$

$$= \frac{\frac{2ax^3}{4} - \frac{x^3}{5} + \frac{4a^2 x^3}{12} - \frac{4ax^3}{16} + \frac{x^3}{20}}{\frac{2ax^3}{3} - \frac{x^3}{4}} = \frac{\frac{ax}{4} - \frac{3x^3}{20} + \frac{4a^3}{12}}{\frac{2a}{3} - \frac{x}{4}}$$

e fatto $x = 2a$, si troverà $= \frac{\frac{a^3}{2} + \frac{a^3}{3} - \frac{12a^3}{20}}{\frac{2a}{12}}$ e riducendo

$$= \frac{\frac{3a^3}{6} + \frac{2a^3}{3} - \frac{12a^3}{20}}{\frac{a}{6}} = \frac{\frac{5a^3}{6} - \frac{3a^3}{5}}{\frac{a}{6}} = \frac{\frac{25a^3}{30} - \frac{18a^3}{30}}{\frac{a}{6}} = \frac{\frac{7a^3}{30}}{\frac{a}{6}} =$$

$\frac{42a^3}{30a} = \frac{7}{5}a$. Il centro adunque di oscillazione di una sfera farà distante dal punto di sostegno A per $\frac{7}{10}$ del diametro AB .

COROLLARIO I.

345. Se fosse proposto un emisfero sospeso nel vertice A , e pensile intorno allo stesso punto, presa l'ascissa $x = a$, si avrebbe la distanza dal punto di sostegno del ricercato centro d'oscillazione $= \frac{aa}{4} - \frac{3aa}{20} + \frac{4aa}{12} = \frac{7aa}{12} - \frac{3aa}{20}$

$$= \frac{\frac{2a}{3} - \frac{a}{4}}{\frac{5a}{12}}$$

$$= \frac{140a^2 - 36a^2}{100a} = \frac{104 \cdot a}{100} = \frac{26}{25} \cdot a.$$

COROLLARIO II.

346. Se la sfera farà sostenuta per un punto C (Fig. 124) preso fuori di essa, e andrà oscillando intorno ad esso, supponendosi data la distanza del punto C dalla superficie della sfera, si potrà assegnare di leggieri il centro di oscillazione di essa. Poichè essendo il centro di oscillazione distante dal punto A , preso per sostegno per $\frac{2}{5}$ del raggio (N. 344), farà il centro di gravità della sfera lontano dal predetto centro per $\frac{1}{5}$ dello stesso raggio. Nell'Ipotesi adunque, che la sfera vada oscillando intorno al punto C , chiamata la $AC = l$, per avere la nuova distanza del centro di oscillazione, non si avrà che ad istituire la proporzione indicata di sopra (N. 342.) [denominata l'ascissa, ossia il raggio $= r$] $\div r + l : r :: \frac{2}{5} \cdot r$ al quarto termine, che farà la distanza cercata, e che troverassi $= \frac{2r^2}{5 \cdot (r + l)}$.

PRO-

PROBLEMA X.

347. Dato un Cono $ABCR$ sospeso nel vertice A , fissare full' asse AD , il centro O di oscillazione di effo (*Fig. 110.*).

RISOLUZIONE. Sia l'altezza $AD = a$, il raggio $BD = b$, $AP = x$, e l'ordigata parallela alla base, cioè $PM = y$.

Dai triangoli simili MPA e BDA , si avrà $y = \frac{bx}{a}$, il qual va-

lore, surrogato nella formola generale $\frac{S \cdot x^2 y^2 dx + S \cdot \frac{1}{2} y^4 dx}{S \cdot xy^2 dx}$,

ne darà l'espressione della ricercata distanza del centro d'oscillazione dal vertice A del Cono =

$$\frac{S \cdot b^2 x^4 dx}{a^2} + \frac{S \cdot b^4 x^2 dx}{4a^4} \\ \hline \frac{S \cdot b^2 x^4 dx}{a^2} \\ = \frac{4a^2 b^2 x^4}{5 \cdot a^2 b^2 x^4} + \frac{4a^2 b^4 x^2}{20 \cdot b^2 x^4 a^2} = \frac{ax}{5} + \frac{4 \cdot b^2 x}{20 \cdot a^2}, \text{ e fatto } x = a, \\ \text{cioè presa l'intera altezza } AD \text{ per ascissa, si troverà il} \\ \text{centro d'oscillazione } O, \text{ distante da } A \text{ per } \frac{4}{5} \cdot a + \frac{b^2}{5 \cdot a}.$$

PROBLEMA XI.

348. Proposto un Cilindro $ABED$, sospeso nella metà del diametro AB , assegnare sulla retta CF , che connette i centri di gravità di tutt' i cerchj paralleli alla base, il punto ove cada il centro di oscillazione di effo solido (*Fig. 126.*).

RISOLUZIONE. Si chiami l'altezza $CF = a$, ed il raggio $AC = EF = r$, $AP = x$; condotta la PM parallela ad EF , farà pure $PM = EF = r$. Nella formola quindi generale al luogo di y , che esprime l'ordinata variabile, si dovrà surrogare la costante r , e si avrà la cercata di stan-

Nn

za del centro O di oscillazione dal punto di sospensione C

$$= \frac{S \cdot r^2 x^2 dx}{S \cdot x r^2 dx} + \frac{S \cdot r^4 dx}{4} = \frac{r^2 x^3}{3} + \frac{r^4 x}{4} = \frac{2r^2 x^3}{3r^2 x^3} + \frac{2r^4 x}{4r^2 x^3} = \frac{2}{3} \cdot x$$

$$+ \frac{2r^2}{4x}, \text{ e presa } x = a = CF, \text{ troverassi } OC = \frac{2}{3} \cdot a + \frac{r^2}{2a}.$$

PROBLEMA XII.

349. Trovare il centro di percussione in un corpo, che si arruoti intorno ad un dato asse (Fig. 127).

DIMOSTRAZIONE. Si r avvolga un corpo rigido intorno all' asse BCb , e dal centro di gravità G di esso, e dai punti P e p , si conducano allo stesso asse le normali GC , PB , pb . S'intendano in oltre tirate le rette PR , pr normali al piano BGb , e le due BR e br giacenti nel medesimo piano, e s'abbassino quindi dai punti P e p le rette PL e pl , che raggiungano il dato piano, e sieno perpendicolari alle due rette PB e pb . Siccome la velocità angolare è eguale in tutte le particelle del solido, che si arruota; e l'assoluta velocità si trova proporzionale alla distanza dall' asse del moto, se chiamerassi v la velocità del centro di gravità G , farà $\frac{PB \cdot v}{CG}$ la velocità di un qualunque punto P , secondo la tangente PL del cerchio descritto col raggio PB , e riferendo tale forza ai lati omologhi del triangolo PRB , si potrà questa risolvere nelle due $\frac{BR \cdot v}{CG}$, che farà normale al piano BGb , e $\frac{PR \cdot v}{CG}$, che si troverà parallela alla direzione del piano suddetto. Siccome poi la forza, che agisce

nella direzione di PL , si può intendere applicata in qualunque punto della retta PL , riportando le forze al piano BGb , si potrà concepire, che da qualunque punto P del solido, nascano due forze nel punto L , l'una $\frac{BR \cdot v}{CG}$ normale

al piano suddetto, l'altra $\frac{PR \cdot v}{CG}$ situata nello stesso piano, e parallela a CG . Ciò presuppuesto, chiamisi il dato solido M , e dM il suo elemento, e siano le due rette LV ed HO parallele all' asse di rivoluzione BCb . Il momento di una particella qualunque P per ravvolgersi intorno ad un altro asse HO parallelo al primo BC , farà il prodotto della forza $\frac{BR \cdot v \cdot dM}{CG}$ applicata in L alla distanza VO dall' asse HO , ossia

farà tal momento $= \frac{BR}{CG} \cdot OC - BL \cdot v \cdot dM$. Ponendo quindi il centro di percussione distante da BC , per l' intervallo OC , affinchè si compensino, e si elidano le forze, che farebbero ravvolgere il solido intorno all' asse HO , dovrà essere $S \cdot \frac{BR}{CG} \cdot OC \cdot v \cdot dM = S \cdot \frac{BR}{CG} \cdot BL \cdot v \cdot dM$. Ma la somma

de' momenti è eguale alla somma degli elementi moltiplicata nella distanza di essi dal centro di gravità (N. 9.). Dunque sarà $S \cdot BR \cdot dM = M \cdot CG$, e quindi $OC = \frac{S \cdot BR \cdot BL \cdot dM}{CG \cdot M}$,

e per essere $BR \cdot BL = \overline{PB}$, s' avrà $OC = \frac{S \cdot \overline{PB} \cdot dM}{CG \cdot M}$.

Similmente si troverà il momento della forza perpendicolare per far ravvolgere il solido intorno ad un asse posto nel piano GBC , e normale alla data retta HO , che farà $\frac{S \cdot RB}{CG} \cdot HO - BC \cdot v \cdot dM$. Perchè adunque arrestato il

punto O , tutto s'annulli il moto di rotazione, dovrà essere

$$\frac{S.RB}{CG} HO.v.dM = \frac{S.RB}{GC} CB.v.dM, \text{ d'onde si ricava } HO \\ = \frac{S.RB.BC.dM}{CG.M}.$$

Si potrà adunque ricavando i valori di HO , e di OC , determinare nel dato solido il centro di percussione, ossia quel punto, in cui imprimendosi una data forza, con direzione contraria alla prima, cesserà ogni moto di rotazione.

SCOLIO.

350. Si vede quindi chiaramente, come la determinazione dei centri di percussione dipenderà propriamente dalla assoluta velocità, con cui le particelle del solido si ravvolgeranno intorno all'asse, la quale nella distanza 1. si è da noi espressa coll'unità, e cangiandosi perciò la velocità nascente dalla forza impressa, poste le altre cose d'altronde pari, cangierassi il centro di percussione. Il centro poi di oscillazione dipenderà dalla gravità acceleratrice di ciascuna particella, la quale, essendo costante nella stessa massa, costante sarà pure il centro di oscillazione, poste le altre cose pari, come sopra.

CAPO DECIMONONO.

DEL MOTO DI ROTAZIONE.

TEOREMA I.

351. **S**E verrà impressa una forza qualunque ad un solido, la direzione della quale non passi per il centro di gravità di esso; dico che le particelle componenti il solido

non potranno concepire un moto parallelo alla direzione di essa forza (*Fig. 128.*).

DIMOSTRAZIONE. Sia $TRZF$ un piano, che divida per mezzo il dato solido, e BA una retta, che tagli similmente in due parti eguali il suddetto piano, di cui sia C il centro di gravità comune anche al solido. Se s' intenderà impressa la forza nel punto H con una direzione normale ad AB , il momento di questa forza per muovere il dato solido, la cui resistenza si considera raccolta nel punto C , non farà eguale in tutt' i punti della retta CB ; ma farà maggiore nel punto K , e minore in E (*N. 8.*). Il moto adunque delle particelle E, H, K , connesse insieme, non potrà essere uniforme e parallelo alla direzione della forza.

TEOREMA II.

352. Se un dato solido farà diviso da un piano ABZ (*Fig. 129.*) in parti eguali, e simili, e similmente poste, e verrà impressa al solido una forza, che non passi per il centro di sua gravità, e la cui direzione si trovi nel piano ZB , concepirà il corpo due moti, l' uno progressivo e l' altro di rotazione intorno ad un asse perpendicolare al piano suddetto, nel centro di gravità G di esso.

DIMOSTRAZIONE. Passando la direzione della forza impressa nel piano ABZ , è manifesto, che lo stesso piano, e qualunque linea situata in esso, per il moto della forza impressa, non si sturberanno dallo stesso piano immobile (*Afs. V. Part. I.*). La linea adunque AB , non potendo investire un moto parallelo alla sua prima posizione (*N. 351.*), dovrà convergere verso qualche punto, situato nello stesso immobile piano, e ravvolgersi quindi verso un dato asse

perpendicolare allo stesso piano ABZ in qualche punto C . Se si dividerà quindi il corpo nei suoi elementi prismatici perpendicolari al dato piano, e paralleli all' asse di rotazione; è chiaro che le particelle, che compongono questi elementi, avranno una velocità proporzionale alla distanza dall' asse del moto (N. 8.), e denominando la velocità del centro di gravità $G = v$, la velocità di un altro punto qualunque P farà $= \frac{CP \cdot v}{CG}$, e la direzione di essa sarà espressa per PF normale a PC (N. 142.). Si risolva quindi questa velocità nelle due $\frac{PH \cdot v}{CG}$, ed $\frac{HC \cdot v}{CG}$, ossia $v + \frac{GH}{CG} \cdot v$, parallela l' una all' asse AB di rotazione, che passa per il centro di gravità G e normale l' altra allo stesso asse. Condotta la PK normale a GP , le due velocità $\frac{PH}{CG} \cdot v$, e $\frac{GH}{CG} \cdot v$ comporranno la velocità $\frac{GP \cdot v}{CG}$, che avrà la direzione stessa della retta PK . Mentre adunque tutte le particelle cominceranno a avvolgersi intorno ad un asse normale al piano ABZ nel punto C , concepiranno due moti $v + \frac{GP \cdot v}{CG}$, comune l' uno al centro di gravità, e quindi a tutte le particelle, l' altro proporzionale alla distanza PG dal centro di gravità. Adunque il dato piano elementare, e perciò il solido intiero, concepirà due moti, l' uno comune e progressivo, l' altro di rotazione intorno ad un asse normale al piano ABZ nel centro di gravità G .

COROLLARIO I.

353. Il punto C , in cui la velocità di rotazione si trova espressa per $\frac{CG}{CG} \cdot v = v$, eguale cioè alla velocità progressiva

del centro di gravità G , descriverà col suo moto una cicloide ordinaria, in ogni rivoluzione del corpo intorno al centro di gravità G , mentre lo spazio percorso dal centro G farà eguale alla periferia del cerchio fatto col raggio GC ; laonde la semialtezza della Cicloide alla base, ossia il raggio alla periferia, farà come CG allo spazio percorso dal centro di gravità G nel tempo d'una rivoluzione. Gli altri punti descriveranno altre Epicicloidi allungate od abbreviate, secondocchè la loro velocità, farà maggiore o minore di quella del punto C .

COROLLARIO II

354. Se un dato punto C del solido farà fisso, restando impedito il moto progressivo del centro di gravità, solo rimarrà il moto di rotazione intorno allo stesso punto C , il qual moto farà proporzionale alla forza impressa, ed alla distanza da C , a cui s'imprimerà la stessa forza.

PROBLEMA I.

355. Dato un solido, che incominci a r avvolgersi intorno ad un dato asse, trovare la somma dei momenti di tutte le particelle, considerata la loro massa, la loro velocità, e la distanza di ciascuna di esse dall'asse di rotazione (*Fig. 130.*).

RISOLUZIONE. Si concepisca, che un corpo M colla velocità V , e con una quantità quindi di moto $= MV$ agisca contro ad un altro corpo qualunque nel punto O , di maniera che cominci questo ad arruotarsi intorno ad un asse perpendicolare al piano PCO nel punto C . Chiara cosa è che se nello stesso punto O , si imprime una quantità

di moto $\equiv MV$, e con direzione affatto contraria alla prima, si estinguerrebbe tutto il moto di rotazione, che se continuandosi il moto rotatorio di già concepito, si assumerà qualunque elemento prismatico P , e si denominerà v la velocità di un elemento situato alla distanza 1 dall' asse di rivoluzione, farà $PC \cdot v$ la velocità, e $PC \cdot P \cdot v$ il momento di esso elemento secondo la direzione PK normale a PC . Col centro C e col raggio OC si descriva l'arco di cerchio OF , che tagli la PK in F , e s' intenda applicata la forza $PC \cdot P \cdot v$ in F , e risolvasi nelle due, l' una delle quali agisca secondo la direzione del raggio FC , e l' altra sia normale allo stesso raggio. Ciò posto, la forza totale alla forza perpendicolare al raggio, farà come $FK : FZ$, ossia $:: FC : PC$, cioè la forza perpendicolare farà $= \frac{P \cdot \overline{PC}^2}{FC} \cdot v$. Ora questa forza dovrà agire allo stesso modo o si applichi in O , od in F alla stessa distanza da C , e con direzioni perpendicolari agli stessi raggi OC ed FC (N. 352.). Il movimento adunque di rotazione non potrà essere tolto, se non se applicando al punto O una forza eguale e contraria alla somma di tutt' i momenti $\frac{\overline{PC}^2 \cdot P \cdot v}{OC} = \frac{S \cdot \overline{PC}^2 \cdot P \cdot v}{OC}$, e perciò dovrà essere $MV = \frac{S \cdot \overline{PC}^2 \cdot P \cdot v}{OC}$, ossia $M \cdot V \cdot OC = S \cdot \overline{PC}^2 \cdot P \cdot v$, ed il momento quindi totale, ossia l' intiera quantità di moto farà eguale alla somma dei prodotti di ciascun elemento, per la distanza PC , e per la velocità $PC \cdot v$.

COROLLARIO.

356. Se si concepirà, che il punto C si allontani per modo dai punti stabili O e P , che la differenza tra PC ed OC sia

sia un infinitesimo , si potrà in tal caso prendere $PC = OC$, ed i movimenti dei punti O e P avranno direzioni tra loro parallele , ossia cangierassi il moto di rotazione in moto progressivo . La formola quindi superiore $M.OC.V = S.P.PC.v$ presa PC eguale all' unità , risulterà $MP = S.P.v$, e se ne potrà quindi dedurre , che siccome nel moto dei corpi , che si percuotono senza ostacolo , rimane la stessa quantità di moto prima e dopo l'urto , così nei corpi , che concepiscono il moto di rotazione , rimane sempre la stessa quantità dei momenti presi nel senso di sopra indicato .

PROBLEMA II.

357. Determinare il moto progressivo , e quello di rotazione intorno ad un asse dato di posizione in un corpo qualunque regolare , mosso per una forza , la cui direzione non passi per il centro di gravità di esso (Fig. 129.).

RISOLUZIONE . Si chiami F la forza impressa al mobile nel punto O , ed v la velocità , con cui il centro di gravità G incomincia a muoversi intorno ad un asse normale al piano PCO nel punto C , farà $\frac{PC.v}{CG}$ la velocità di rotazione di un elemento prismatico considerato in P , ed il suo momento $= \frac{P.PC}{CG}.v$, e la somma dei momenti di tutt' i piccioli prismi , ossia del solido , farà $= \frac{S.P.PC}{CG}.v = F.OC$ (N. 355.). Ma è supposto il punto O centro di percussione , e si ha quindi $OC = \frac{S.P.PC}{CG.M}$ (N. 349.). Ridotti adunque i termini , farà $\frac{F}{M} = v$, ed essendò v la velo-

O o

cità , con cui comincia il centro di gravità a r avvolgerfi intorno al punto C , esprime evidentemente la velocità , con cui tutte le particelle di esso mobile si avanzano in linea retta , ed $\frac{F}{M}$ esprime la forza impressa nel centro .

Adunque la velocità , con cui si muove il centro di gravità di un corpo , ossia l'intero solido , secondo la direzione della forza impressa in O , farà la stessa che risulterebbe imprimendo la stessa forza nel centro di gravità G di esso corpo , con direzione parallela alla prima . Se si intenderanno poi applicate nello stesso tempo ai punti O e G due eguali forze F e $-F$ con direzioni contrarie e parallele , per la prima forza F , tutte le particelle del mobile acquisteranno la comune velocità v di proiezione , e di più la velocità $\frac{GP}{CG} \cdot v$ di rotazione intorno ad un asse perpendicolare al piano ABZ nel punto G , ossia nel centro di gravità del solido (N.352.) . La forza poi $-F$ produrrebbe la velocità $-v$, che distruggerebbe la velocità v di proiezione , e il centro di gravità G rimarrebbe immobile , sola restando la velocità di rotazione $\frac{GP}{CG} \cdot v$ proporzionale alla distanza del centro di gravità , e tendente di quà e di là da esso centro in parti contrarie . Il movimento adunque di rotazione farà lo stesso che si avrebbe restando fisso il centro di gravità , se tutta la forza impressa s'impiegasse nel produrre il solo moto di rotazione .

COROLLARIO I.

358. Dovendo tutte le particelle del corpo , che s'arruota intorno ad un dato asse , che passa per il centro di gravità ,

descrivere in tempi eguali cerchj ineguali, le forze centrifughe di esse particelle faranno proporzionali ai raggi dei rispettivi loro cerchj. Se l'asse adunque AB e il piano, il quale taglia il corpo in parti eguali e simili, e similmente poste, e in cui cade la direzione della forza impressa nel punto O , passeranno pel centro G di gravità del solido omogeneo, la somma de' momenti delle particelle poste di quà e di là dall'asse AB faranno eguali, e le forze centrifughe di quà e di là dal detto asse faranno dovunque in equilibrio.

COROLLARIO II.

359. Se si risolverà (*Fig. 131.*) la forza PR , con cui una particella P tenta di allontanarsi dall'asse, nelle due forze PH parallela all'asse di rivoluzione LI , ed HR perpendicolare al piano $LIAB$, farà $PH.RG.P$ il momento della proposta particella per ravvolgersi intorno ad un asse giacente nel piano LAB , e normale ad LI , e $P.RG.HR$ farà il momento della stessa particella per arruotarsi intorno ad un asse normale al piano ABL nel punto G . Quindi se queste forze centrifughe ed i momenti di esse di quà e di là dall'asse LI di rivoluzione, o dal piano tradotto normale allo stesso asse per il centro di gravità G , in eguali distanze faranno eguali, l'asse LI non si potrà inclinare nè verso AB , nè verso un asse normale al piano ABL nel punto G , e il moto di rotazione si farà costantemente intorno al primiero asse di rivoluzione. Le sfere quindi intorno ai diametri, le sferoidi intorno agli assi del piano ellittico, da cui sono generate, potranno aggirarsi invariabilmente, essendo eguali le somme dei momenti delle particelle situate di quà e di là dagli assi mentovati.

COROLLARIO III.

360. Che se, passando l'asse di rotazione per il centro di gravità di un solido, la somma dei momenti delle particelle, che lo compongono, poste di quà e di là dal detto asse, o da un piano normale ad esso, non sarà eguale, non potrà l'asse conservare il suo parallelismo, da cui ripiegandosi, farà in modo che ne nasca un nuovo asse di rivoluzione, e quindi altri ne succederanno, finchè il moto di rotazione verrà a farsi intorno ad un asse, il quale sia perpendicolare ad un piano, che divida in parti eguali, e simili il solido, e passi in oltre per il centro di gravità G (N. 352.).

COROLLARIO IV.

361. Quindi, se una sferoide $BALI$ compressa nei poli L ed I (Fig. 132.) si aggirerà intorno ad un diametro XZ , e prese le eguali distanze dal centro CP e Cp , ed alzati i perpendicoli PO e po , la somma dei momenti $P.OP.PC$ sarà maggiore della somma $P.op.Cp$, ed il momento perciò delle forze centrifughe riuscirà maggiore nel quadrante XCS , che nel quadrante ZCS , ne dovrà nascere un altro moto di rotazione intorno ad altro asse normale al piano $ABLI$ nel punto C (N. 352.), e si inclinerà il moto rotatorio da A verso S . La direzione poi di questo moto farebbe contraria, se la sferoide fosse rilevata nei poli L ed I , e compressa nei punti A e B .

PROBLEMA III.

362. Trovare la velocità del moto rotatorio di una sfera intorno ad un suo diametro, prodotta da una forza F , la quale sia impressa all'estremità di un altro diametro normale al primo (Fig. 133.).

RISOLUZIONE. Ravvolgasi un piano circolare intorno ad un asse perpendicolare, il quale passi per il centro di sua gravità, e sia la velocità della rotazione alla distanza 1 espressa per l'unità; preso un qualsivoglia punto situato alla distanza x dal centro di rotazione, avrà similmente una velocità $= x$, e assumendosi la ragione del raggio alla periferia quella di $1 : c$, farà cx la periferia descritta col raggio variabile x , ed il momento di essa $= cx^2$. S'avrà in oltre il momento elementare dell'area di esso cerchio $= cx^2 dx$, ed il totale momento di essa area, farà $= \frac{cx^3}{3}$. Supponendosi quindi compita la rivoluzione del semicerchio ALB intorno ad AB , e generata una sfera, a cui sia impressa nel punto L la forza F , fatto il raggio $CL = r$, $CP = z$, $Pp = dz$ il momento corrispondente all'elemento Pp farà $= \frac{c}{4} \cdot \overline{Pm}^2 \cdot dz$, e surrogato il valore di $\overline{Pm}^2 = r^2 - z^2$, si troverà lo stesso momento $= \frac{c}{4} \cdot dz \cdot (r^2 - 2r^2 z + z^2)$, e integrando farà $\frac{c}{4} \cdot (r^2 z - \frac{2r^2 z^2}{2} + \frac{z^3}{3})$ il momento del segmento corrispondente all'altezza CP , e $\frac{2}{15} \cdot cr^2$ il momento dell'emisfero, e $\frac{4}{15} \cdot cr^2$ quello dell'intera sfera. Denominando poi v la ve-

locità del punto più sublime L del semicerchio generatore, farà $\frac{v}{r}$ la velocità di un altro punto situato alla distanza r , e sostituito questo valore, in vece dell'unità della velocità, farà il momento dell'intera sfera $= \frac{4}{15} \cdot cr^2 \cdot v$. Dovendo poi essere $F \cdot r = \frac{4}{15} \cdot cr^2 \cdot v$ (N. 455.), si avrà $v = \frac{15 \cdot F}{4 \cdot cr}$, ed essendo cr la solidità di un cilindro, il cui raggio sia r , la periferia $= rc$, l'altezza $= 2r$, e la solidità quindi della sfera inscritta $= \frac{2}{3} cr^2$, fatta tale espressione $= m$, si avrà finalmente il risultato $v = \frac{5 \cdot F}{2 \cdot m}$.

COROLLARIO I.

363. Se si ravvolgerà intorno all'asse BA una sferoide compressa nei poli B ed A , supposto il maggior semiasse $= a$, i momenti dei cerchi paralleli, che si descriveranno dai raggi PM e Pm nella sfera inscritta e nella sferoide, faranno tra loro $:: \overline{CR}^4 : \overline{CL}^4 :: a^4 : r^4$, la qual ragione essendo costante per tutte le sezioni perpendicolari all'asse, farà il momento di tutta la sferoide intorno all'asse $BA = \frac{4}{15} \cdot ca^2 \cdot v$; e chiamando la velocità massima del punto R , ossia nella distanza $a = v$, farà la velocità alla distanza $r = \frac{vr}{a}$, sostituito il qual valore nel luogo di v , farà il momento della data sferoide ravvolgentesi intorno al minor asse $AB = \frac{4}{15} \cdot ca^2 \cdot rv$.

COROLLARIO II.

364. Se in vece poi di applicarsi la forza nel punto sublime L della sfera, s'intenderà applicata sull' equatore della sferoide nel punto R , farà ancora $F.a = \frac{4}{15}.ca'vr$, ossia $v = \frac{15.F}{4.ca'r}$. Le velocità quindi angolari, che colla stessa forza F , applicata in R o in L , si possono produrre nella sferoide e nella sfera, faranno tra loro :: $\frac{15.F}{4.cr^2} : \frac{15.F}{4c.a^2r}$, ossia :: $a':r'$, cioè in ragione duplicata del grand' asse della sferoide al minore.

TEOREMA III.

365. Se ad un piano qualunque YzZ (Fig. 134.) s'imprimeranno due forze, l'una delle quali varrebbe a produrre il moto di rotazione intorno all' asse Zz , e l'altra intorno all' asse Yy , se fossero separatamente impresse, supposte le velocità angolari de' due moti nella ragione di $C:1$, e considerandosi agire nello stesso tempo le due forze, dovrà il piano avvolgerfi intorno ad un terzo asse MTm posto nello stesso piano, e inclinato agli assi Zz ed Yy , per gli angoli MTZ ed MTr , i seni dei quali faranno :: $1:C$.

DIMOSTRAZIONE. Si concepiscano contrarj i due moti di rotazione, che si avrebbero nei due settori ZTr e zTy in vigore delle due forze separatamente impresse, e fiano gli stessi moti cospiranti nei due settori ZTy ed yTZ . Prendasi una intermedia MTm , tale che condotte le due

normali ML all' asse Zz , ed MN sull' asse Yy , sia $r : C :: ML : MN$. La velocità assoluta del punto M intorno all' asse Zz sarà $= ML.C$, e la velocità dello stesso punto M intorno all' asse Yy sarà $= MN$, e per essere $MN = ML.C$ le due velocità di rotazione intorno ad MT^m , si distruggeranno vicendevolmente. La velocità ancora composta di qualsiasi altro punto R sarà proporzionale alla distanza dalla stessa retta MT^m . Poichè s'intendano condotte sopra le rette MT , ZT , YT le normali RO , RA , NG ed OD , RB e PE , e sopra PE la RV , esprimerà RO la velocità del punto R intorno all' asse Yy , e la velocità di rotazione intorno all' asse Zz sarà $= BR.C = \frac{BR.MN}{ML} = BR.\frac{PO}{PE} = \overline{PE} \mp \overline{PV}$. $\frac{PO}{PE} = PO \mp PV.\frac{MN}{ML}$, e la differenza o la somma delle due velocità sarà $RP + PV.\frac{MN}{ML}$ (elidendosi ancora nella somma la velocità comune PO , ma contraria). Per i triangoli poi simili RPA e PTO , ossia RPA ed MNT , sarà $RP = \frac{TM.RA}{TN}$. Similmente essendo eguali gli angoli RPV ed ROD , sarà pure l'angolo $PRV = DOT = TNG$, e dai due triangoli simili RPV e GTN , si avrà $PV = \frac{TG.RP}{TN} = \frac{TG.TM.RA}{TN}$. La somma adunque o la differenza delle due velocità sarà $= \frac{TM.RA}{TN} + \frac{TG.TM.RA}{TN.TN} \cdot \frac{MN}{ML}$, e fatto il raggio $TM = 1$, e sostituita al luogo di $\frac{MN}{ML}$ la quantità C , e cos. ITZ al luogo di $\frac{TG}{TN}$ risulterà la stessa somma

e dif-

o differenza delle due velocità $= \overline{RA} \times \frac{1}{\cos. MTZ} + C. \cos. ITZ$, dalla quale espressione, attesa la costante C , e i due dati angoli MTZ ed ITZ , si manifesta che tutta la velocità composta della rotazione farà proporzionale alla distanza RA della retta MTm , la quale farà perciò l'asse di rotazione del proposto piano.

COROLLARIO I.

366. Poichè $\cos. ITZ = \cos. \overline{ITM} + \overline{MTZ}$, giusta le formole Trigonometriche per la somma di due coseni, farà $\cos. ITZ = \frac{TN.TL - MN.ML}{\overline{TM}^2}$, e l'espressione quindi di tutta la composta velocità della rotazione, si troverà = $RA \times \frac{\overline{TM}}{TN} + \frac{(TN.TL - MN.ML).MN}{\overline{TM}^2.ML}$; ma $\frac{TM}{TN} = \frac{\overline{MN}^2}{TN.TM}$ è $= \frac{\overline{TM}^2 - \overline{MN}^2}{TN.TM} \times TN = \frac{TN}{TM}$. Adunque si avrà l'espressione della velocità composta $= \frac{TN}{TM} + \frac{MN.TL}{TM.ML} \times RA = \frac{TN.ML + MN.TL}{TM.ML} \times RA = \frac{\text{sen. } MTZ + \text{sen. } MTZ}{\text{sen. } MTZ} \times RA = \frac{\text{sen. } ITZ}{\text{sen. } MTZ} \times RA$.

COROLLARIO II.

367. Prefa quindi sulla direzione TZ la TX , tale che sia $1 : C :: TY : TX$, condotta la IX , se per il punto T si tradurrà una MTm parallela ad IX , farà MTm l'asse

P p

della composta rotazione. Poichè si avrà $TY : TX :: \text{sen. } TTX : \text{sen. } TXY :: \text{sen. } MTY : \text{sen. } MTZ :: MN : ML$, e i seni di deviazione del nuovo asse composto di rotazione, per rapporto ai due primi, faranno reciprocamente proporzionali alle velocità angolari, concepite intorno ai medesimi assi.

COROLLARIO III.

368. Se l'angolo YTZ formato dai primi due assi della rotazione, intersecantisi nel punto T , farà retto, riuscirà la ML parallela ad NT , e l'angolo LMN farà pure retto, e farà $ML = TN$. Si avrà dunque $ML : MN :: 1 : \frac{MN}{ML}$, che farà l'espressione della tangente dell'angolo di deviazione MTN degli assi Mm ed Yy .

COROLLARIO IV.

369. Siccome poi l'assoluta velocità del punto R intorno all'asse MTm , si è trovata $= \frac{\text{sen. } YTZ \cdot RA}{\text{sen. } MTZ}$, dividendo questa espressione per RA , si avrà la velocità angolare di tutta la rotazione composta $= \frac{\text{sen. } YTZ}{\text{sen. } MTZ}$, ed essendosi supposta la velocità angolare intorno all'asse $Yy = 1$, e intorno all'asse $Zz = C = \frac{MN}{ML} = \frac{\text{sen. } MTY}{\text{sen. } MTZ}$, faranno le angolari velocità intorno agli assi Mm , Yy , Zz proporzionali ai seni degli angoli YTZ , MTZ , MTY .

COROLLARIO V.

370. Nello stesso modo poi, con cui i due moti di rotazione intorno agli assi Iy e Zz si compongono nel solo moto di rotazione intorno all' asse MTm ; così il moto composto, e rotatorio intorno ad MTm si potrà risolvere nei due intorno agli assi Iy e Zz , ai quali dovrà equivalere, appunto come si è provato succedere nei moti rettilinei (N. 28; 30.), e la totale velocità della prima rotazione alle angolari velocità della rotazione risolta, farà nella stessa ragione, che passa tra il seno dell' angolo ITZ formato dai due primi assi, ai seni degli angoli MTZ ed MTI , che determinano l' inclinazione dei due primi assi col terzo MTm .

TEOREMA IV.

371. Se un punto qualunque F preso fuori del piano $ZzIy$ (Fig. 134.) farà spinto similmente da due forze, per l' una delle quali si ravvolgerebbe intorno all' asse Zz , e per l' altra intorno all' asse Iy con egual moto angolare dello stesso piano, abbassata una FR normale al piano suddetto, le due velocità del punto F equivaleranno a tre altre, alla velocità cioè composta come avanti nel punto R , ed alle due velocità espresse, l' una dalla retta FR , e l' altra da $FR.C$, la prima delle quali avrà una direzione parallela alla retta RO , e l' altra a BR .

DIMOSTRAZIONE. Si abbassi (Fig. 135.) dal punto F all' asse Iy la perpendicolare FO , e sia Ff un arco circolare, descritto dallo stesso punto F col moto di rotazione

concepito intorno ad Yy . La velocità del punto F nella direzione della tangente FK , si potrà risolvere in altre due, l'una secondo la direzione FR , e l'altra secondo quella di FE , e venendo espressa la velocità intorno all'asse Yy colla distanza FO , la velocità che agirà secondo la direzione FR , farà $= \frac{FO \cdot FR}{KF} = RO$, cioè eguale a quella che avrebbe il punto R , se dovesse ravvolgersi intorno al punto O ; e la velocità secondo $FE = KR$ avrà una direzione parallela ad RO . Nello stesso modo si proverà che la velocità del punto F intorno all'asse Zz (Fig. 134.) si potrà risolvere in due altre, l'una delle quali farà $BR.C$ esprimente la velocità dello stesso punto F intorno all'asse Zz , e l'altra $FR.C$, la quale avrà una direzione parallela a BR . Ma le due velocità RO e $BR.C$ del punto R intorno ai due assi Yy e Zz compongono la velocità $\frac{\text{sen. } YZ \cdot RA}{\text{sen. } MTZ}$, con cui lo stesso punto si ravvolge intorno ad un terzo asse MTm (N. 366.). Adunque le due velocità del punto F , preso fuori del piano $YyZz$, e animato dallo stesso moto angolare intorno agli assi Yy e Zz , equivaleranno a tre altre velocità, cioè alla composta di R , ed alle due FR ed $FR.C$, le direzioni delle quali sieno parallele l'una ad RO e l'altra a BR .

COROLLARIO.

372. Le velocità FR ed $FR.C$, che hanno tra loro la ragione di $1 : C$, avranno pure tra loro il rapporto di $MN : ML$, ossia di $EP : OP$. Avendosi poi nel quadrilatero $TPEO$ i due angoli opposti TEP e POT retti, si potrà ad esso circoscrivere un cerchio, e quindi gli an-

goli PEO e PTO faranno eguali. Condotta poi la retta CA parallela a PE , si avrà l'angolo $PTO = CAP$, e faranno simili i triangoli RAC e EPO . Poichè dalla somiglianza dei due triangoli RPA e POT , si ha l'angolo $ARP = PTO = PEO$; l'angolo in oltre EPO è $= APC + PAC$, i quali angoli presi insieme sono eguali all'esterno RCA . Adunque RCA farà $= EPO$, e si avrà l'analogia $PE : PO :: RC : CA$, ossia le velocità espresse per FR ed $FR.C$, faranno proporzionali alle rette RC , e CA . L'asse adunque di rotazione per la forza composta nel punto R farà lo stesso MTm situato nel piano degli assi Zz ed Iy (N. 365.), e da questi devierà in vigore delle altre due forze per seni, che faranno reciprocamente proporzionali alle velocità RC e CA concepite intorno agli stessi assi.

PROBLEMA IV.

373. Assegnare il centro di percussione in un corpo posto in moto da una forza, che non passi colla sua direzione pel centro di gravità di esso (Fig. 127.).

RISOLUZIONE. Il moto di un corpo, spinto da una forza nel modo indicato, si riduce a due moti, l'uno di rotazione intorno ad un asse dato di posizione, l'altro progressivo e normale alla direzione dell'asse medesimo (N. 352.). Chiamisi v la velocità di rotazione del centro di gravità G intorno all'asse BCb , e π la velocità progressiva, farà $\frac{BR.v}{CG}$ la velocità concepita da qualunque particella P in direzione normale al piano BCG , e $\frac{PR.v}{CG}$ la velocità parallela allo stesso piano ed alla retta CG . Sia H il punto, in cui imprimendo

una sola forza, possa cessare ogni moto, e riprodursi lo stesso, applicando una egual forza in parte contraria. Ritenendo quanto si è detto superiormente (N. 349.), e supposte le forze di tutte le particelle operanti nella direzione di PL normale al raggio PB , e riferite al piano BCb , chiamato M il solido, e dM il suo elemento, la forza di ciascuna particella P per inclinare il corpo intorno ad un asse HO posto nel piano BCG , e parallelo all' asse Bb , farà espressa per $\frac{BR}{CG} \cdot (OC - BL) \cdot v \cdot dM$, e farà $\frac{BR}{CG} \cdot (HO - BC) \cdot v \cdot dM$ il momento, da cui farà ripiegato il corpo verso un altro asse normale alla retta HO , e parallelo ad OC . Posto adunque in H il centro di percussione, e impedito il moto dello stesso punto, perchè non rimanga alcun moto intorno ai mentovati assi, dovrà essere $OC = BL$, ossia $S \cdot BR \cdot OC \cdot dM = S \cdot BR \cdot BL \cdot dM = S \cdot \overline{PB}^2 \cdot dM$ ed $OC = \frac{S \cdot \overline{PB}^2 \cdot dM}{CG \cdot M}$, ed in oltre dovrà pur essere $S \cdot BR \cdot HO \cdot dM = S \cdot BR \cdot BC \cdot dM$ donde s'avrà il valore di $HO = \frac{S \cdot BR \cdot BC \cdot dM}{CG \cdot M}$. Avendosi in oltre espressa per $\frac{PR \cdot v}{CG}$ la velocità di un qualunque punto P in direzione parallela alla retta CG , farà $\frac{PR}{CG} \cdot (HO - BC) \cdot v \cdot dM$ il momento di ciascuna particella per far avvolgere il corpo intorno ad un asse normale al piano BCG nel punto H . Finalmente la velocità di qualunque particella P in direzione parallela all' asse BC , cioè π , produce la quantità comune di moto $M\pi$, e la forza ad essa equivalente si deve drizzare al centro di gravità con direzione parallela allo stesso asse. Il momento adunque che ne nascerà per far

ravvolgere il corpo intorno all' asse che passa per H normale al piano BCG , farà $M.\pi.GO$. Perchè adunque arrestato il punto H non s'abbia alcun movimento di rotazione intorno ad alcuno dei tre assi indicati, che si tagliano in H ad angoli retti, e perchè rimanga il corpo M in quiete è necessario che questi momenti si ragguaolino in contraria direzione, e che sia $\frac{S.PR}{CG}.(BC - HO).v.dM = M.\pi.GO$.

Distruuggendosi poi nella rotazione la somma di tutte le PR sopra e sotto del piano BCG , che passa per il centro di gravità, attese le costanti HO , CG ed v , farà $S.\frac{PR}{CG}.HO.v.dM = 0$,

e quindi $GO = \frac{S.PR.BC.v.dM}{CG.\pi.M}$, e le tre equazioni atte a de-

terminare il centro di percussione in un corpo comunque spinto e mosso, saranno le seguenti: I. $OC = \frac{S.PB.v.dM}{CG.M}$.

II. $HO = \frac{S.BR.BC.v.dM}{CG.M}$. III. $GO = \frac{S.PR.BC.v.dM}{CG.\pi.M}$.

SCOLIO .

374. La Teoria del moto di rotazione da noi finora esposta, di cui si deve il primo merito al Celebre Matematico Giovanni Bernoulli, è stata arricchita ed estesa dai Chiarissimi Lumi di questo secolo, Dalember, Eulero, Mozzì e Frisio. L'idea che mi sono prefisso in questa mia Opera, di formare un Corso d'Istituzioni Meccaniche, mi ha limitato a porre soltanto i Teoremi principali, che possono servire alla Fisica della terra e del cielo. Quelli de' miei Lettori, che vorranno indagare con occhio più curioso questa materia, potranno soddisfarli nelle Opere e Trattati particolari dei sopralodati illustri Scrittori.

CAPO VENTESIMO.

DELLA RIVOLUZIONE DI DUE O PIU' CORPI

che si amtraggona vicendevolmente.

DEFINIZIONI.

I. **N**odi si chiamano gli estremi punti della linea *EI* (*Fig. 139.*) di comune intersezione dei piani *EIL* ed *EIA'S*. Questi nodi si dicono essere nelle quadrature, allorchè si trovano nella retta *CD* normale ad *ST* nel punto *T*. Se la comune linea d'intersezione dei piani *SFXT* ed *ABDC* cadrà in *AB*, il punto o nodo *A'*, che resta intermedio ai corpi *S* e *T*, si dice essere in congiunzione rispetto ai corpi *S* e *T*, e il punto *B*, che cade oltre il corpo *T*, si dice essere in opposizione; e i luoghi *B* ed *A*, con nome comune chiamansi ancora *Siffigie*.

II. *Moto in lunghezza* si dice quello, con cui il corpo *L* si ravvolge nella sua orbita *AEIB*. *Moto in larghezza* chiamasi quello, con cui lo stesso corpo *L* si accosta o si discosta da un piano fisso *FSXT*, il quale interseca l'orbita descritta dallo stesso mobile *L*.

III. *Prima quadratura* degli apfidi di un' orbita ellittica si dice quella, in cui un corpo, che si ravvolge in essa, tende col suo moto dalla somma all' ima apfide, che rimane più prossima al fuoco.

TEOREMA I.

375. Se due corpi *M* ed *m* faranno spinti con eguali forze proiettizie, e con direzioni parallele, ma contrarie; le forze di loro attrazione, supposte proporzionali alle masse, si diri-

si dirigeranno tuttora verso il comune centro di loro gravità (Fig. 136.).

DIMOSTRAZIONE. Venendo spinti i due dati corpi con forze di proiezione eguali, le velocità di essi faranno in ragione inversa delle masse (N. 12.). Divisa perciò la retta Mm in ragione reciproca delle due masse M ed m , nel punto C della divisione vi avrà il centro di loro gravità (N. 22.), e faranno le sopradette velocità in ragione ancora di $mC : MC$. Se si prenderà poi sulla direzione AM della forza impressa al corpo M l'infinitesima MT , e si condurrà per il centro C la retta TC , che vada ad incontrare in t la direzione della forza impressa all' altro mobile m , faranno simili i due triangoli MTC ed mtC , e farà $MT : mt :: MC : mC$. Le velocità adunque dei due corpi faranno ancora come le rette mt ed MT , e dovendo gli spazj percorsi nello stesso tempo essere proporzionali alle velocità (N. 2.), nello istante, in cui si percorrerà dall' un corpo la retta MT , si trascorrerà dall' altro l'infinitesima mt . La retta adunque che connerterà i centri di gravità dei due mobili, passerà per il centro di gravità C . Ma siccome nello stesso tempo, in cui comincia ad agire la forza impressa, esercita la sua energia la vicendevole attrazione dei due corpi, se si dinoteranno le velocità iniziali dipendenti dalla mutua gravità per le infinitesime VT ed vt , congiunte le forze, si percorreranno ancora in egual tempo gli archetti VM ed vm , e la retta VCv dimostrerà ancora le direzioni di loro forze centripete verso lo stesso punto C .

Prolungandosi ancora il latercolo MV della Curva in L , presa $LV = VM$, e prodotto indefinitamente l'archetto mv , e condotta per C la retta LI , si dimostrerà similmente che

Qq

faranno trascorse in egual tempo le rette VL ed vl . Poichè essendo simili i triangoli TMC e smc , e le rette TV e sv proporzionali alle rette CM e Cm , faranno pure simili tra loro i triangoli VCm ed vcm , e conseguentemente i due VCL e vcl , e le rette VL ed vl faranno proporzionali alle rette VC ed vC , ossia alle due MC ed mC , e si avrà quindi $VL : vl :: MT : mt$. Siccome adunque gli spazj MT ed mt sono trascorsi in egual tempo, in vigore della forza impressa, faranno pure in un medesimo tempo od istante percorse le rette VL ed vl , e prese le infinitesime porzioni LP ed lp proporzionali alle rispettive forze attrattici, si trascorreranno nel medesimo istante ancora i minimi archi PV e pv . Adunque i due corpi M ed m , situati ancora in P e p , avranno le forze loro centripete dirette allo stesso centro C . Un simile discorso si può ripetere finchè siano esaurite le due Curve SM ed sm . Generalmente adunque se due corpi ec.

TEOREMA II.

376. Poste le stesse cose di sopra, dico che i due corpi M ed m descriveranno due Curve simili.

DIMOSTRAZIONE. Per la somiglianza dei triangoli VCm ed vcm sta $VM : VC :: vm : vC$, e similmente per i triangoli simili VPC ed vpc si ha l'analogia $VP : VC :: vp : vC$. Sarà adunque $VM : VP :: vm : vp$. Per la somiglianza dei mentovati triangoli, l'angolo MVC sarà pure eguale al corrispondente mvC , e gli alterni PVC e pvC eguali, e perciò il totale angolo MVP si troverà $= mvP$. Sono adunque gl' infinitesimi latercoli delle Curve MV ed VP , mv ed vp intorno ad angoli eguali tra loro proporzionali, il che ve-

rificandosi di tutte le altre confimili lineeette, che compongono le due Curve MS ed ms (*Supp.* II.), si rende manifesto, che le due accennate Curve descritte dai due dati corpi faranno onninamente simili tra loro.

COROLLARIO I.

377. Trovandosi eguali tuttora i triangoli VMC , VLC ed vmC , vlC , i quali insistendo ad egual base, hanno pure la medesima altezza, e potendosi confondere gl' infinitesimi lati LV ed lv con gli archetti PV e pv delle Curve (*Afs.* I. Part. II.), faranno pure eguali tra loro le areette CMV , CPV percorse a ciascun istante dal mobile M , e le Cmv e pCv percorse dall' altro mobile m . Adunque preso qualunque tempo finito, faranno le aree trascorse da ciascuno dei due corpi proporzionali ai tempi, in cui si trascorrono.

COROLLARIO II.

378. Essendosi prese le rette CM e Cm in ragione inversa delle masse M ed m , e stando $CM : Cm :: CV : Cv$ e $CP : Cp :: CV : cv$ (per la somiglianza dei triangoli CMV e Cmv , CPV e cpv superiormente dimostrata), s' avrà ancora $CP : Cp :: m : M$, ossia faranno i successivi raggi vettori delle due Curve proporzionali reciprocamente alle masse. Il comun centro adunque di loro gravità rimarrà immobile in tutto il tempo della rivoluzione, e si potranno quindi considerare i due dati corpi, come attirati di continuo dal punto C colla stessa forza, con cui si attraggono vicendevolmente.

COROLLARIO III.

379. Se le forze di attrazione dei due corpi faranno in ragione reciproca duplicata delle loro distanze, seguiranno ancora la duplicata reciproca delle distanze dal comun centro di gravità. Poichè posta tal legge d'attrazione, se si dividerà la retta Mm in C in ragione reciproca duplicata delle loro masse, si proverà nello stesso modo di sopra (N. 375.) che faranno simili tra loro i triangoli MCV ed mCv , PCV e pCv , e varrà quindi la seguente analogia $CM : Cm :: CP : Cp$, componendo la quale, si avrà $CM + Cm : Cm :: CP + Cp : Cp$, ossia $Mm : Cm :: Pp : Cp$, ed $\overline{Mm}^* : \overline{Pp}^* :: \overline{Cm}^* : \overline{Cp}^*$. Nello stesso modo si dedurrà ancora la verità di quest'altra analogia $\overline{Pp}^* : \overline{Mm}^* :: \overline{Cp}^* : \overline{Cm}^*$. Poichè componendo la superior proporzione $Cp : CP :: Cm : CM$, si avrà $Pp : Mm :: CP : CM$, e $\overline{Pp}^* : \overline{Mm}^* :: \overline{Cp}^* : \overline{Cm}^*$. Adunque se le forze centripete dei corpi M ed m faranno come i quadrati delle loro distanze Pp ed Mm inversamente presi, seguiranno ancora la duplicata reciproca ragione delle distanze CP e CM , Cp , e Cm dal comune centro di loro gravità.

TEOREMA III.

380. Poste le forze centripete di due corpi M ed m reciprocamente proporzionali ai quadrati delle loro distanze, le Curve MS ed ms , che descriveranno intorno al comun centro di loro gravità, faranno due Sezioni Coniche (Fig. 136.).

DIMOSTRAZIONE. Attraendosi i due corpi M ed m coll' accennata legge, la forza, con cui farà attirato l'un corpo

nel punto M alla forza , con cui farà attirato in un altro punto P , farà :: $\frac{1}{Mm} : \frac{1}{Pp}$. Ma $\overline{Pp} : \overline{Mm}$ sta come $\overline{CP} : \overline{CM}$ (N. 379.). Adunque la forza di attrazione , che risentirà il dato corpo nel punto M alla forza che proverà nel punto P , farà :: $\overline{CP} : \overline{CM}$. Similmente la forza centripeta , da cui farà animato l'altro corpo nel punto m alla stessa forza , che lo animerà nel punto p , farà :: $\frac{1}{Mm} : \frac{1}{Pp}$:: $\overline{Pp} : \overline{Mm}$; ma sta ancora $\overline{Pp} : \overline{Mm} :: \overline{Cp} : \overline{Cm}$. Adunque la forza centripeta in m alla forza centripeta in p farà :: $\overline{Cp} : \overline{Cm}$. Se adunque verranno spinti i due corpi con una data forza di proiezione , e faranno le forze centripete in ragione inversa duplicata delle loro distanze , descriveranno essi (N. 260.) intorno a C , centro di loro gravità , le due Curve MS ed ms , che apparterranno a qualcuna delle Sezioni Coniche.

COROLLARIO I.

381. Supponendosi che il comun centro C di loro gravità insieme collo spazio , in cui si ravvolgono i corpi , si muova uniformemente ed in diretto , tutt' i movimenti si compiranno ancora come prima (N. 291.), e in questo spazio pure descriveranno i due dati corpi le stesse Curve di prima.

COROLLARIO II.

382. Date quindi le forze centripete dei due corpi inversamente proporzionali ai quadrati delle loro distanze colla

composizione della forza di proiezione descriveranno essi mobili e intorno al centro di gravità C , e intorno a se stessi Curve Coniche, che avranno il fuoco nello stesso punto C .

COROLLARIO III.

383. Se la velocità di ciascun mobile in qualche punto di queste Curve farà tale che la ragione di essa con quella velocità, colla quale nella stessa distanza dal fuoco si potrebbe descrivere un cerchio, posta la stessa forza centripeta, che ottiene ciascuno nel dato punto, farà minore di $\sqrt{2} : 1$; le due Curve descritte saranno due Elissi (*N. 219.*), e noto avendosi il raggio vettore corrispondente allo stesso punto, e l'angolo delle direzioni delle due forze, si potrà determinare la posizione, e la misura degli assi, e la distanza dai fuochi (*N. 255; 258.*), e potrássi geometricamente descrivere la Elisse da ciascun corpo seguita.

L E M M A.

384. Dato l'angolo dell'anomalia vera MFA , per cui un corpo che s'avvolge in una Elisse, si trova scostato dall'apside somma A , trovare il valore generale del raggio vettore ellittico FM (*Fig. 143.*).

RISOLUZIONE. Si abbassi da M l'ordinata MP normale al maggior asse AB , e sia CD il minor asse, farà $CA = DF$, e $CA : CD :: CA : DF - CF$. Per essere in oltre $CA = CP + BPA$, e quindi $CA - CP = BPA$, avrássi ancora $CA : DF - CF :: CA - CP : MP$. Ma $CP = FP - CF$. Dunque si potrà stabilire l'analogia $CA : CD :: CA - (FP - CF) : MP$ (preso il segno —

se il punto P viene a cadere tra F ed A , e l'inferiore (se cade lo stesso punto tra F e B) donde si ha $MP^2 = \frac{CD^2 \times CA^2 - (FP \mp CF)^2}{CA^2}$, e sostituito in luogo di CD^2 il suo va-

$$\text{lore } CA^2 - CF^2, \text{ farà } MP^2 = \frac{CA^2 - CF^2 \times \frac{CA^2 - (FP \mp CF)^2}{CA^2}}{CA^2} \\ = \frac{CA^2 \cdot CA^2 - CF^2 \cdot CA^2 - (FP \pm 2FP \cdot CF + CF^2) \cdot CA^2 - CF^2}{CA^2}$$

$$= \frac{CA^2 - CF^2 \cdot CA^2 - FP^2 \cdot CA^2 \mp 2FP \cdot CF \cdot CA^2 - CF^2 \cdot CA^2 + CF^2}{CA^2}$$

$$FP^2 \pm 2FP \cdot CF \cdot CF^2 + CF^2 = \frac{CA^2 - FP^2 \cdot CA^2 + CF^2 \cdot FP^2 - 2CF^2 \cdot CA^2 \pm 2FP \cdot CF \cdot CA^2 \mp 2FP \cdot CF \cdot CF^2 + CF^2}{CA^2},$$

$$\text{ed aggiuntovi } FP^2$$

in ciascun membro dell' equazione per surrogarvi il valore

$$FM^2, \text{ ridotti i termini, farà } FM = \sqrt{\frac{CA^2 + CF^2 \cdot FP^2}{CA^2}}$$

$$= \frac{CA^2 \pm CF \cdot FP - FC^2}{CA^2} \cdot \text{Avendosi } \pm FP = \text{cof. } MFP \times FM,$$

$$\text{farà ancora } FM \frac{\mp CF \cdot FM \cdot \text{cof. } MFP}{CA} = \frac{CA^2 - FC^2}{CA} = \frac{CD^2}{CA}, \text{ e}$$

$$\text{quindi finalmente } FM = \frac{CD^2}{CA \mp CF \cdot \text{cof. } MFP}.$$

TEOREMA IV.

385. Data la Curva descritta da un corpo con una data forza in un piano immobile, l'intera forza, con cui si descriverebbe la stessa orbita ravvolgentesi intorno al primiero

centro delle forze , sarà in ragione inverſa triplicata del raggio vettore di eſſa (*Fig. 137.*).

DIMOSTRAZIONE. Sia *AP* lo ſpazio , che ſi percorrerebbe colla data forza da un corpo poſto in *A* nella Curva immobile *ASB* , e movendofi nello ſteſſo tempo ancora il piano della Curva , pongaſi che il raggio vettore *FP* paſſi per tal moto continuato nel piano al luogo *Fp* , e che mentre deſcriverebbe nell' orbita immobile il picciol arco *PM = pm* , giunga il raggio vettore per il moto del piano fino in *t* . Egli è manifeſto , che la differenza delle forze nelle due Curve ſarà eguale alla forza , con cui ſi deſcrive l'arco circolare *mt* . Si continui col raggio *Fr = Fm = FM* l'arco circolare *mt* fino in *N* , ſarà la velocità del corpo nell' orbita immobile alla velocità , che otterrà nella mobile :: *MN* oſſia *mn : mt* (*N. 2.*). Venendo poi data la forza di proiezione del mobile nell' una e nell' altra Curva , faranno le aree deſcritte nello ſteſſo tempo eguali , e ſarà quindi coſtante ſucceſſivamente la loro differenza , oſſia l'area *Fim* ; ma queſt' area è proporzionale al prodotto dell' arco *mt* nel raggio vettore *Fm* . Adunque l'arco *mt* dovrà eſſere di continuo in ragione reciproca di *Fm* , e denominato queſto raggio vettore *r* , ſarà la velocità eſpreſſa dall' arco , cioè $V = \frac{t}{r}$. La forza poi centripeta *G* nel cerchio è in ragione diretta del quadrato della velocità *V* , e reciproca del raggio *r* (*N. 187.*), oſſia ſi ha $G = \frac{V^2}{r}$. Adunque ſoſtituito il valore analogo di *V* , ſarà $G = \frac{t^2}{r^3}$, cioè la differenza delle forze centripete nell' orbita mobile ed immobile, oſſia la forza
totale

totale composta, con cui si descriverà l'arco mt (essendo la velocità, ossia la forza tangenziale nel cerchio costante (N. 185.) farà in reciproca triplicata ragione del raggio vettore.

COROLLARIO.

385. Sia l'orbita ASB una Elisse, la quale abbia il fuoco in F , e l'apside somma in A , e sia ad essa simile ed eguale l'altra Elisse asb , cosicchè sia $FA = Fa$, ed il successivo raggio vettore $FP = Fp$. Sia la costante ragione dell'angolo AFP all'angolo AFp quella di $b : c$. Denominando il raggio vettore r , ed il parametro di esse Elissi riferite agli assi $= 2p$, farà la forza, con cui il corpo potrà ravvolgersi nell' Elisse asb mobile $= \frac{b^2}{r^2} + \frac{pc^2 - pb^2}{r^2}$. Imperciocchè pongasi la forza centripeta, con cui si ravvolge il corpo nell' Elisse immobile intorno al fuoco $F = \frac{b^2}{r^2}$ [equivalendo b^2 all' area costante espressa altrove per 1 (N. 211.)], e la forza stessa nell' apside somma $= \frac{b^2}{AF^2}$. Siccome la forza composta, con cui lo stesso corpo potrebbe ravvolgersi in un cerchio alla distanza AF colla stessa velocità, che ottiene il corpo nel punto A dell' Elisse, alla forza pure composta, che ottiene nel punto A , ravvolgendosi nell' Elisse sta :: $\frac{2p}{4} : \frac{AF}{2}$ (N. 217; 197.) :: $p : AF$, farà la forza; con cui il mobile situato nel punto A potrà ravvolgersi nel cerchio descritto col raggio $AF = \frac{pb^2}{AF^2}$, e la forza, che stia : $\frac{pb^2}{AF^2} :: c^2 - b^2 : b^2$ fatti i prodotti dei medj ed estre-

mi, e ridotti i termini, farà $= \frac{pc^2 - pb^2}{(AF)^2}$. Ma tal forza si è la differenza delle forze, con cui il mobile è spinto nel punto *A* dell' Elisse immobile *ASB*, e nella mobile *asb*, e lo stesso vale generalmente per tutt' i punti di esse Curve. Adunque si avrà per espressione della differenza di tali forze in generale la formola $\frac{pc^2 - pb^2}{r^2}$. Quindi se alla forza, con cui il corpo si può avvolgere nell' Elisse immobile, si aggiungerà l' eccello o la differenza delle due forze $\frac{pc^2 - pb^2}{r^2}$, si comporrà l' intiera forza, con cui il dato corpo potrà avvolgersi nello stesso tempo nell' Elisse mobile *asb*, e verrà espressa per $\frac{b^2r + pc^2 - pb^2}{r^2}$.

TEOREMA V.

386. Dati tre corpi *G*, *P*, *H*, i quali si attraggano in ragione reciproca dei quadrati delle distanze dai loro centri, potranno essi corpi avvolgersi in Elissi, e descrivere aree prossimamente proporzionali ai tempi (*Fig. 138.*).

DIMOSTRAZIONE. Siano i due corpi *P* ed *H* di una tenue grandezza, ed il terzo *G* di una mole sì grande, che il comun centro di gravità di tutti e tre i dati corpi, non sia sensibilmente distante dal centro di gravità del maggiore *G* (*N. 23.*). Siccome il centro di gravità di più corpi, o riman fermo, o si muove uniformemente ed in diretto (*N. 381.*) il corpo *G* o rimarrà fermo, o muoverassi in diretto ed uniformemente, e i due minori corpi *P* ed *H*, seguendo l' attrazione la legge inverfa dei quadrati delle distanze dal centro del massimo, animati da una determinata forza di proje-

zione, si ravvolgeranno intorno ad esso in due Elissi (*N. 219.*), e descriveranno aree proporzionali ai tempi (*N. 228.*), nè vi avrà errore se non in quanto questo loro moto sarà disturbato, o dalla distanza del maggior corpo *G* dal comun centro di gravità, o per la vicendevole attrazione dei corpi *P* ed *H* tra loro. Sminuendosi quindi le loro masse, finchè l'errore della distanza del punto *G* dal comun centro di gravità, e le vicendevoli attrazioni dei due corpi *P* ed *H* diventino minori di ogni quantità assegnabile, è manifesto che le orbite, in cui si ravvolgeranno i due corpi, faranno prossimamente due Elissi, e le aree in esse percorse proporzionali ai tempi.

COROLLARIO I.

387. Similmente se intorno al corpo *M* vi avranno altri corpi π , n ed m di una menoma grandezza per rapporto allo stesso *M*, per modo che abbiano il comun centro di loro gravità prossimo allo stesso centro di *M*, operando l'attrazione coll' assegnata legge, e prescindendosi dalla attrazione vicendevole delle masse π , n ed m tra loro, e col sistema dei corpi *G*, *P*, *H*, supposta l'una e l'altra infinitesima per rapporto a quella, che risentono da *M*, e neglimentata la menoma aberrazione dal vero centro di gravità, potranno essi pure descrivere Curve Elittiche intorno al corpo *M* coll' assegnata velocità proiettile (*N. 219.*), e percorrere aree proporzionali ai tempi (*N. 228.*). Lo stesso discorso varrà pure proposto un maggior numero di corpi d'attorno allo stesso *M*. Potranno adunque più corpi attraentisi in ragione reciproca dei quadrati delle loro distanze ravvolgersi in Curve Elittiche intorno al massimo, e de-

scrivere aree proporzionali ai tempi , senza tema d' errore che possa essere assegnabile .

COROLLARIO II.

388. Se si supponrà quindi che tanto il sistema de' tre primi corpi G , H , P , quanto quello di M , π , n ed m , e così qualunque altro confimile , si muova uniformemente ed in diretto , ossia che i due centri di gravità G ed M si muovano uniformemente per le rette GR ed Mr , e che per la forza di un altro corpo S molto maggiore di G e di M , e situato ad una grande distanza da essi , sieno attirati i mentovati corpi per le rette SG ed SM colla assegnata legge di gravità , faranno essi ritratti dalle rette GR ed Mr , e sforzati a piegare nelle curve GV ed Mv . Siccome poi le eguali forze acceleratrici , colle quali i dati corpi sono spinti uniformemente con direzioni parallele , non cangiano la disposizione dei corpi , ma solo ottengono che ciascun sistema particolare si trasporti , senza che si alterino i relativi moti dei corpi medesimi ; così è chiaro che per l'attrazione , che risentono dal massimo S , non ne nascerà alcuna mutazione nei moti dei corpi prima attraentisi , se non se , o per la disuguaglianza dell' attrazione , o per l'inclinazione delle linee , ch' esprimono la direzione della forza attraente . Se adunque tutte le forze acceleratrici , prodotte dal corpo S , seguiranno la ragione reciproca dei quadrati delle distanze da esso , e si accrescerà per tal modo la distanza dello stesso corpo S , che le differenze delle distanze particolari da S dei corpi , che formavano il loro particolare sistema , sieno infinitesime per rapporto alla distanza di tutto il sistema ,

e se le inclinazioni vicendevoli degli stessi corpi si assumeranno minori di ogni quantità assegnabile, i mentovati corpi G, P, H ed M, π, m, n continueranno i loro movimenti di prima, e si ravvolgeranno nelle primiere Elissi. Attese ancora le picciole distanze particolari tra i corpi G, H, P , e similmente tra gli altri M, π, m, n , se si paragonino colla distanza immensa dal corpo S , tanto il sistema dei corpi G, P, H quanto quello degli altri M, π, m, n , potrássi considerare unito e attirato come un sol corpo, che si muoverà quindi allo stesso modo di un corpo unico e solo, e percorrerà intorno al massimo S colla assegnata forza impressa una Elisse, descrivendo aree proporzionali ai tempi, le quali non avranno altre disuguaglianze, che quelle che si possono produrre dalle diverse distanze dei corpi, che formano i primi due sistemi particolari, le quali saranno minime, e si potranno ancora sminuire a piacere. Collo stesso discorso si proverà ancora, che potranno altri corpi T ed L ec., poste le accennate condizioni, ravvolgersi similmente in Curve Elittiche d'attorno al massimo S situato nell' ombelico di esse.

COROLLARIO III.

389. Quanto più s'accosterà il corpo massimo S ai sistemi dei corpi minori, tanto più si turberanno i moti di questi, e per la maggiore inclinazione delle linee condotte da S a ciascuno di essi, e per la maggiore ineguaglianza delle forze acceleratrici dello stesso corpo S in essi generate, e decrescenti in ragione dei quadrati delle rispettive distanze da esso rese disuguali sensibilmente, diminuita la distanza dello stesso corpo S , rapporto alla immensità, della quale si erano considerate per eguali.

COROLLARIO IV.

390. Viceversa, se più corpi di un sistema si ravvolgeranno in Elissi senza sensibili disuguaglianze, essi non risentiranno che lievemente le forze provenienti da altri corpi esistenti fuori del loro sistema, o saranno attirati presso che egualmente, e con direzioni prossimamente parallele.

PROBLEMA I.

391. Dati tre corpi S , T , L attraentisi tra loro con forze decrescenti in ragione duplicata delle loro distanze (Fig. 140.), e supponendosi che il corpo L si ravvolga intorno all' intimo T , ed entrambi poi intorno al massimo S , trovare le forze perturbatrici dall' orbita del corpo L provenienti dal massimo S , essendo date le distanze dei corpi T ed L , e di ambedue per rapporto ad S , e considerandosi l'orbita di L circolare, e i movimenti dei dati corpi fatti in un medesimo piano.

RISOLUZIONE. Siano i corpi S , T , L disposti come si vede nella figura, e s'intenda condotta ad ST la normale CT , che prodotta in D dinoterà la linea delle quadrature, siccome la AB presa sulla direzione ST , dimostrerà la linea delle sifigie. Si congiungano i centri dei corpi S , L , T colle rette SL ed LT , e da L si abbassi sulla linea delle sifigie la normale LV , e sulla linea delle quadrature la perpendicolare LH . Sia in oltre la massa del corpo $T = M$ e di $S = 1$, farà la forza centripeta del corpo L verso $T = \frac{M}{TL^2}$, e verso $S = \frac{1}{SL^2}$. Diriggendosi quindi

la forza $\frac{1}{SL}$ da S verso L , condotta da S la SN normale alla direzione del raggio vettore TL , si potrà risolvere nelle due $\frac{SN}{SL}$ ed $\frac{LN}{SL}$, la prima delle quali dovrà accelerare o ritardare il moto perpendicolare al raggio vettore del corpo L , secondocchè farà cospirante o contraria, e la seconda dovrà sminuire od accrescere la gravità dello stesso corpo L verso T . Essendo poi simili i due triangoli LVT ed SNT , si avrà l'analogia $TL : TV :: ST : TN$, e farà $TN = \frac{TV \cdot ST}{TL}$, e $TN - TL$, ossia $LN = \frac{TV \cdot ST}{TL} - TL$, e quindi $\frac{LN}{SL} = \frac{TV \cdot ST}{TL \cdot SL} - \frac{TL}{SL}$. Il corpo T farà attirato in oltre verso S con una forza $= \frac{1}{ST}$, e risolvendo questa forza secondo le due direzioni TN ed SN , la prima di esse, cioè $\frac{TN}{ST}$, s'impiegherà nell'attirare il corpo L verso T . Avendosi poi dai mentovati triangoli simili $LT : TV :: ST : TN$, ossia $TN = \frac{TV \cdot ST}{TL}$, la suddetta forza $\frac{TN}{ST}$ farà espressa ancora per $\frac{TV}{TL \cdot ST}$. La total forza adunque, con cui il corpo L farà distratto dalla sua orbita per l'azione del massimo S , farà $= \frac{TV \cdot ST - TL}{TL \cdot SL} - \frac{TV}{TL \cdot ST}$. Similmente essendo $TL : TV :: ST : SN$, si avrà l'espressione dell'altra forza normale alla direzione del raggio vettore, cioè $\frac{SN}{SL} = \frac{LV \cdot ST}{TL \cdot SL}$, e dovendosi quì pure for-

trarre la forza $\frac{SN}{\overline{ST}^2}$, con cui il corpo L è ritirato in parte opposta dal centrale T , farà la total forza che agirà perpendicolarmente al raggio vettore $= \frac{LV.ST}{TL.\overline{SL}^2} - \frac{SN}{\overline{ST}^2}$, ossia sostituito il valore di $SN = \frac{ST.LV}{TL}$, farà la predetta forza

$$= \frac{LV.ST}{TL.\overline{SL}^2} - \frac{LV}{TL.\overline{ST}^2}.$$

Considerandosi poi l'angolo STL acuto, farà $\overline{SL}^2 = \overline{TL}^2 + \overline{ST}^2 - ST.TV$, e fatta $ST = a$, $TL = r$, la generale espressione della forza perpendicolare al raggio vettore farà

$$\frac{LV.a}{r(a^2 + r^2 - 2aTV)^{\frac{1}{2}}} - \frac{LV}{a^2 r},$$

e l'espressione dell'altra forza atta ad accrescere, o scemare

$$\text{la gravità di } L \text{ verso } T, \text{ farà } \frac{aTV - r^2}{r(a^2 + r^2 - 2aTV)^{\frac{1}{2}}} - \frac{TV}{r.a^2}.$$

Prefa quindi la formola Newtoniana per l'evoluzione delle potenze, cioè $a^m + ma^{m-1}b + m.\frac{m-1}{2}.a^{m-2}.b^2$ ec., e

fatto $m = -\frac{1}{2}$ ed $r^2 - 2aTV = b$, omesse alcune frazioni di ordine inferiore a ragione della massima distanza di S da T necessaria nella fatta Ipotesi, si troverà $(a^2 + r^2 - 2aTV)^{-\frac{1}{2}}$

$$= \frac{1}{a^2} - \frac{3r^2}{2a^4} + \frac{3TV}{a^4} + \frac{15\overline{TV}^2}{2a^6},$$

e l'espressione della forza perpendicolare al raggio vettore, farà $\frac{LV}{r} \cdot \left(\frac{1}{a^2} - \frac{3r^2}{2a^4} + \frac{3TV}{a^4} \right.$

$$\left. + \frac{15\overline{TV}^2}{2a^6} \right) - \frac{LV}{a^2 r} = \frac{LV}{r} \cdot \left(\frac{3TV}{a^4} - \frac{3r^2}{2a^4} + \frac{15\overline{TV}^2}{2a^6} \right),$$

e preso $LV = r.\text{sen}.STL$, e $TV = r.\text{cos}.STL$, e $\overline{TV}^2 = r^2.\text{cos}^2.STL$, s'avrà la formola superiore ridotta alla seguente

$\frac{3r}{a^1} \cdot \text{fen. } STL \cdot \text{cof. } STL - \frac{3r^2}{2a^2} \cdot \text{fen. } STL + \frac{15r^2}{2a^2} \cdot \text{cof. } STL$.
 fen. STL , e denominato l'angolo $STL = z$, e furrogato
 il valore di fen. $z \cdot \text{cof. } z = \frac{1}{2} \cdot \text{fen. } 2z$, di $\text{cof. } z = 1 - \text{fen. } z$,
 e di fen. $z = \frac{1}{2} \cdot \text{fen. } z - \frac{1}{2} \cdot \text{fen. } 3z$, l'espressione della forza
 perturbatrice normale al raggio vettore, farà la seguente
 $\frac{3r}{2a^1} \cdot \text{fen. } 2z + \frac{3r^2}{8a^2} \cdot \text{fen. } z + \frac{15 \cdot r^2}{8a^2} \cdot \text{fen. } 3z$.

Collo stesso metodo si troverà similmente l'altra forza
 operante, secondo la direzione del raggio vettore, espressa
 per $\left(\frac{TV - r}{r} \right) \cdot \left(\frac{1}{a^1} - \frac{3r^2}{2a^2} + \frac{3TV}{a^1} + \frac{15 \cdot TV^2}{2a^2} \right) - \frac{TV}{a^1 r}$
 $= -\frac{r}{a^1} + \frac{3TV^2}{a^1 r} - \frac{9 \cdot r \cdot TV}{2a^2} + \frac{15 \cdot TV^2}{2a^2 \cdot r}$, e sostituendo qui-
 vi pure i valori di $TV = r \cdot \text{cof. } z$, di $\frac{TV^2}{r} = \text{cof. } z = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}$
 $\text{cof. } 2z$, e di $\frac{TV^2}{r} = \frac{1}{2} \cdot \text{cof. } z + \frac{1}{2} \cdot \text{cof. } 3z$, la general for-
 mula per la forza di S nella direzione del raggio vettore farà
 $\frac{r}{2a^1} + \frac{3r}{2a^1} \cdot \text{cof. } 2z + \frac{9 \cdot r^2}{8a^2} \cdot \text{cof. } z + \frac{15 \cdot r^2}{8a^2} \cdot \text{cof. } 3z$.

COROLLARIO I.

392. Se l'angolo STL farà retto, il che accaderà tro-
 vandosi il corpo L nelle quadrature D e C , posto $\text{cof. } 2z$
 $= -1$, farà $\text{cof. } z = 0$, e $\text{cof. } 3z = 0$, e si troverà la forza
 perturbatrice di S operante secondo la direzione del raggio
 vettore $= -\frac{r}{a^1}$, ed essendo negativa l'azione del corpo S ,
 per distrarre L dalla sua orbita, accrescersi la gravità del
 S.

corpo L verso T della quantità $\frac{r}{a'}$. Nelle sifigie poi, avendosi $\cos. 2x = 1$, farà la forza distraente di $S = \frac{2r}{a'}$, ossia scemerassi di tale quantità la gravità di L verso T , e farà la diminuzione fatta nelle sifigie doppia dell' incremento fatto nelle quadrature. Similmente l'altra forza perpendicolare al raggio, espressa massimamente dal primo termine della serie, si troverà massima negli ottanti delle quadrature, in cui si ha il valor massimo di $\sin. 2x$, e in vigore di essa forza si renderà più celere il moto del corpo L nel passaggio dalla prima quadratura D alla prossima sifigia A , nel qual caso saranno positivi i seni, dai quali viene espressa la suddetta forza, e si ritarderà con eguale graduazione nel passare dalla sifigia A all'altra quadratura C , nel qual caso si avranno negativi i seni dell'angolo ATL' . Per la stessa ragione farà accelerato il moto del corpo L nel passaggio da C a B , e verrà ritardato nel passare da B in D , poichè per tutto il quadrante BC per gli angoli ottusi ATL'' , si dovranno prendere i seni degli angoli acuti ATL nel quadrante AD , i quali sono positivi, e per il quadrante BD i seni dell'ottuso angolo ATL''' si dovranno prendere dai conseguenti acuti nel quadrante AD , in cui si hanno negativi. Lo stesso è facile a vedersi esaminando la direzione della forza perpendicolare SN , SN' , la quale cospira col moto di L nel quadrante AD (supposto che il moto di L si faccia da D verso A), e si oppone nel quadrante AC , rientrando seconda nel quadrante BC , e contraria nell'altro DB .

COROLLARIO II.

393. Ricercandosi poi l'intera forza perturbatrice del corpo S sull'orbita di L nell'Ipotesi che agisca con direzione parallela a TS , presa cioè pressochè infinita la distanza dei corpi S e T , si troverà tal forza proporzionale al triplo coseno dell'angolo STL , ossia al triplo seno dell'angolo LTD formato dal raggio vettore TL e dalla linea delle quadrature CD . Poichè essendo pressochè infinita la TS , farà TL una linea infinitesima per rapporto a TS , e nella formola generale della forza di S , operante nella direzione del raggio vettore, trascurato il primo termine per se evanescente, e considerato il secondo, in cui si contiene principalmente il valore della formola, l'espressione della forza ricercata farà $\frac{3r \cdot \cos. 2z}{2 \cdot a^3}$. Essendo poi $\cos. z = \text{sen. } LTD$, denominato l'angolo $LTD = y$, la stessa forza farà ancora espressa per $\frac{3r \cdot \text{sen. } 2y}{2 \cdot a^3}$.

COROLLARIO III.

394. Dai primi termini esprimenti la forza perturbatrice di S sopra l'orbita di L nella direzione del raggio vettore TL , si vede essere soltanto costante e invariabile il primo, supposto che il raggio ST , ossia a , esprima la distanza media dei corpi T ed S . Si potrà adunque assumere la media forza perturbatrice di S nell'assegnata direzione espressa costantemente per $\frac{r}{2a^3}$. Siccome poi, nella fatta Ipotesi, i quadrati dei tempi periodici sono inversamente pro-

S s 2

porzionali ai cubi delle distanze mediocri (*N. 195.*), denominata la distanza media di L da $T = 1$, e la ragione dei tempi periodici di T intorno ad S , e di L intorno a T quella di $1 : n$, farà $1 : \frac{1}{n^3} :: 1 : n^3$, ossia $n^3 = \frac{1}{n^3}$, e la media forza perturbatrice farà pure espressa per $\frac{rn^3}{2}$. L'espressione quindi generale della media e costante forza centripeta nell'intera rivoluzione del corpo L intorno a T , farà la seguente $\frac{1}{r^2} - \frac{rn^3}{2}$, e per qualunque posizione del corpo L , per rapporto ad S , farà la stessa forza $= \frac{1}{r^2} - \frac{rn^3}{2} = \frac{1}{3} n^3 r. \cos. 2z$ ec.

PROBLEMA II.

395. Ritenute le stesse Ipotesi del Problema precedente, assegnare generalmente le variazioni della velocità del corpo L (*Fig. 142.*)

RISOLUZIONE. Sia LTl l'infinitesimo angolo, per cui il corpo L si scosta in un istante di tempo dalla linea TD delle quadrature, farà tale angolo $= \frac{U}{TL} = \frac{lo}{LV}$, e denominato, come sopra, $TL = r$, l'angolo $STL = z$, farà $LV = r. \text{sen. } z$, e $TV = r. \cos. z$, ed $lo = Vv = r. d. (\cos. z)$, l'angolo LTl si troverà $= \frac{d(\cos. z)}{\sqrt{1 - \cos. 2z}}$. Che se nel tempo, in cui il corpo L descrive il picciol arco Ll , il corpo S descriverà l'arco SS' , l'arco percorso dal raggio vettore TL , computato dalla linea DT delle quadrature, diverrà minore in ragione della differenza dei moti angolari dei corpi S ed L . Seguendo poi i tempi delle rivoluzioni, la ragione

inversa degli spazj od archi descritti in un dato tempo, se la ragione del moto relativo di L per rapporto ad S , al moto affoluto, cioè il tempo della rivoluzione periodica al tempo della rivoluzione sinodica, in cui L ritorna allo stesso aspetto con S , si assumerà quello di $1 : T$, perchè si scosti il corpo L della linea delle quadrature per un angolo $\frac{d(\text{cof. } z)}{\sqrt{1 - \text{cof.}^2 z}}$, dovrà descrivere un arco $= \frac{T \cdot d(\text{cof. } z)}{\sqrt{1 - \text{cof.}^2 z}}$.

Preso adunque il primo termine espressivo della forza perpendicolare al raggio vettore ($N. 391.$) $\frac{3LV.TV}{r.a^3} = \frac{3r.\text{sen. } z.\text{cof. } z}{a^3}$, e chiamata V la velocità del corpo L in direzione normale al raggio vettore, e sostituito come sopra n al luogo di $\frac{1}{a^3}$ farà $VdV = 3n^3 r.\text{cof. } z.r\sqrt{1 - \text{cof.}^2 z} \times \frac{T \cdot d(\text{cof. } z)}{\sqrt{(1 - \text{cof.}^2 z)}}$, e prese

le Somme, omeffo il sotto-moltiplice 2 da ciascuna parte, risulterà $V^2 = 3n^3 r^2 T.\text{cof.}^2 z + C$. Che se denominerassi la velocità della prima proiezione A , e generalmente in qualsiasi luogo dell' orbita $= \frac{A}{r}$, farà $V^2 = \frac{A^2}{r^2} + 3n^3 r.T.\text{cof.}^2 z$, e presi in seguito altri termini della stessa serie, s'avrà $V^2 = \frac{A^2}{r^2} + 3n^3.Tr^2.\text{cof.}^2 z - \frac{3n^3 rT.\text{cof. } z}{a} + \frac{5n^3 rT.\text{cof.}^3 z}{a}$, e fatte le sostituzioni, come sopra dei valori di $\text{cof.}^2 z$, e di $\text{cof.}^3 z$, riducendo i termini, risulterà finalmente $V^2 = \frac{A^2}{r^2} + \frac{1}{2} n^3 Tr^2 (1 + \text{cof. } 2z) + \frac{3n^3 rT.\text{cof. } z}{4a} + \frac{5n^3 rT.\text{cof. } 3z}{4a}$.

COROLLARIO.

396. Confondendosi SN con ST nelle quadrature, sva-

nirà la forza perpendicolare al raggio, e si dovrà prendere $\cos. 2x = -1$. Nelle sifigie quindi farà $\cos. 2x = 1$. La velocità adunque del corpo L nelle quadrature alla velocità di effo nelle sifigie, farà in ragione fudduplicata di $\frac{A^2}{r^2} : \frac{A^2}{r^2} + 3n^2T$, offia di $1 : 1 + 3n^2T$, e prossimamente nella semplice ragione di $1 : 1 + \frac{1}{2}n^2T$.

PROBLEMA III.

397. Affegnare generalmente le variazioni delle forze provenienti dal corpo S , fuppofta qualche inclinazione dell'orbita del corpo L verfo il piano SFT , e attesa quindi la diverfa polizione dei nodi (*Fig. 139.*).

RISOLUZIONE. Sia EI la linea d'interfezione dei due dati piani ed SB la retta indicante le sifigie, e CD le quadrature. Efprimanfi le forze dei punti L e T per $\frac{1}{SL}$ ed $\frac{1}{ST}$ che agifcano fecondo le direzioni SL ed ST . Se rifolveraffi la prima forza agente, giufta la direzione del raggio vettore TL , fi troveranno, operando come fopra (*N. 391.*), i primi termini efprimenti tale forza $-\frac{r}{a^3} + \frac{3\overline{TV^2}}{r.a^3}$ ec.

S'intenda, per la fatta Ipotefti, abbaffata dal punto A una perpendicolare AA' ful piano $EA'I$, e fi affuma la ragione del raggio al feno dell'angolo d'inclinazione dei due piani quella di $1 : f$, farà $AA' : AG :: f : 1$, offia $AA' = f. AG = fr$ fen. ATE , e farà $TA : TA' :: LH$ alla retta, che refterà intercetta tra il punto H , e la normale abbaffata da L ful piano $EA'I$, cioè farà $TA : TA' :: LH, TV$, e quindi

$TV = \frac{TA' \cdot LH}{TA}$, e prendendosi $TA = 1$, e $TA' = \sqrt{1 - AA'}$
 $= \sqrt{(1 - f' \cdot \text{sen.}^2 ATE)}$, introdotti tali valori, avrassi
 $TV = LH \cdot \sqrt{(1 - f' \cdot \text{sen.}^2 ATE)}$. Surrogando quindi nella
 formola generale della ricercata forza, questo valore di TV
 dedotto dall' Ipotesi dell' inclinazione dell' orbita del corpo L
 col piano SFT , e di qualunque posizione dei nodi, che ne
 risulti, i primi termini esprimenti la forza perturbatrice pro-
 veniente da S sull' orbita di L , giusta la direzione del raggio
 vettore, faranno i seguenti $-\frac{r}{a'} + \frac{3LH^2}{r \cdot a'} \cdot (1 - f' \cdot \text{sen.}^2 ATE)$
 e ponendo $\text{sen.} ATE = \text{sen.} \varphi = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \cos. 2\varphi$, e $\frac{LH^2}{r} =$
 $\cos. z = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cos. 2z$, sostituito pure in vece di $\frac{1}{a'}$ il va-
 lore analogo n^2 come sopra (N. 394), si avrà cangiata la su-
 perior formola della forza perturbatrice nella seguente
 $-rn^2 + 3rn^2 \cdot (\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cos. 2z) \cdot (1 - \frac{1}{2}f' + \frac{1}{2} \cos. 2\varphi)$
 $= \frac{rn^2}{2} (1 - \frac{1}{2}f' + \frac{1}{2}f' \cos. 2\varphi) + \frac{1}{2}rn^2 (1 - \frac{1}{2}f' \cos. 2z)$
 $+ \frac{1}{2}rf'n^2 \cos. 2z \cos. 2\varphi$.

Collo stesso metodo si troveranno pure i primi termini
 dell' altra forza perpendicolare al raggio vettore, cioè $\frac{3TV \cdot TH}{ra'}$
 $= \frac{1}{2}rn^2 \cdot (1 - \frac{1}{2}f') \cdot \text{sen.} 2z + \frac{1}{2}rf'n^2 \cdot \text{sen.} 2z \cos. 2\varphi$.

COROLLARIO I.

398. Si troverà ancora la forza, con cui il punto T
 farà attratto perpendicolarmente al piano EAI espressa per
 la frazione $\frac{AA'}{a^2} = \frac{f \cdot \text{sen.} \varphi}{a^2}$, e similmente la forza, colla
 quale farà attratto il punto L nella stessa direzione, farà

espressa per $\frac{af. \text{sen. } \varphi}{\overline{SL}}$. Essendo poi $\overline{SL} = a' + r - 2a. TV$ nel caso dell'angolo STL acuto, ed $\overline{SL} = a' + r$ nel caso dell'angolo retto, ponendo in vece di TV il suo valore ritrovato nell'Ipotesi fatta della inclinazione dei piani, cioè $r \cos. x \sqrt{(1 - f. \cos. \varphi)}$ si avrà nel primo caso dell'angolo acuto la differenza delle due assegnate forze espressa per i termini

$$\frac{af. \text{sen. } \varphi}{(a' + r - 2ar \cos. x \cdot \sqrt{(1 - f. \text{sen.}^2 \varphi)})^{\frac{1}{2}}} - \frac{f. \text{sen. } \varphi}{a'}, \text{ e prof-}$$

simamente, considerato il primo termine $\frac{3. TV}{a'}$ già ritrovato (N. 391.), = $3f. n^2 \text{sen. } \varphi \cdot r \cos. x \cdot \sqrt{(1 - f. \text{sen.}^2 \varphi)}$. Nel caso poi dell'angolo retto, ossia nelle quadrature, la differenza di esse forze sarà = $\frac{af. \text{sen. } \varphi}{(a' + r)^{\frac{1}{2}}} - \frac{f. \text{sen. } \varphi}{a'}$.

COROLLARIO II.

399. Prefo un arco infinitesimo Ll di un cerchio (Fig. 141.) e abbassato sul diametro LA il cateto lp , e condotta la corda lA , per la somiglianza dei triangoli ALL ed Llp , si troverà $Lp = \frac{\overline{Ll}}{2TL}$. Se adunque LO (Fig. 139.) farà uno spazio doppio di quello, che potrebbe percorrerfi per le forze perpendicolari al piano EAI nel tempo che il corpo L trascorre l'infinitesimo arco Ll , farà la forza di gravità del corpo L alla forza normale al piano EAI :: $\frac{\overline{Ll}}{2TL} : \frac{LO}{2}$ (N. 141.), e denominandò, come sopra, la gravità del corpo L per $\frac{M}{\overline{TL}}$ farà $\frac{\overline{Ll}}{\overline{TL}^2} : LO :: \frac{M}{\overline{TL}} : \frac{af. \text{sen. } \varphi}{(a' + r - 2ar \cos. x \cdot \sqrt{(1 - f. \text{sen.}^2 \varphi)})^{\frac{1}{2}}}$

$$\begin{aligned}
 & - \frac{f \cdot \text{sen. } \phi}{a^2}, \text{ e } LO = \frac{a \cdot f \cdot r \cdot \overline{L}^2 \cdot \text{sen. } \phi}{M \cdot (a^2 + r^2 - 2r \cos. z \cdot \sqrt{(1 - f^2 \cdot \text{sen.}^2 \phi)})^{\frac{1}{2}}} \\
 & - \frac{f \cdot r \cdot \overline{L}^2 \cdot \text{sen. } \phi}{M \cdot a^2}, \text{ il cui prossimo valore farà come sopra} \\
 & = \frac{3 \cdot f n^2 r}{M} \cdot \overline{L}^2 r \cos. z \cdot \text{sen. } \phi \cdot \sqrt{(1 - f^2 \cdot \text{sen.}^2 \phi)}.
 \end{aligned}$$

PROBLEMA IV.

400. Trovare il raggio del cerchio, che abbia la stessa curvità dell' orbita del corpo L in qualunque assegnabile punto di essa (Fig. 141.).

RISOLUZIONE. Sia preso un settore circolare TMA , di cui sia TA il raggio, PM il seno retto, e PA il seno verso. Condotta la corda AM , si avrà $\overline{AM}^2 = \overline{AP}^2 + \overline{MP}^2 = \overline{AP}^2 + AP \cdot PL = \overline{AP}^2 + PL \times AP = \overline{LT}^2 + TP + AP \times AP = 2LT \cdot AP$, ed $LT = \frac{\overline{AM}^2}{2 \cdot AP}$, cioè il raggio del cerchio si troverà eguale al quadrato della sottesa del dato arco diviso per il doppio seno verso dello stesso arco, e sminuendosi l'arco all' infinito, cosicchè si confonda colla sottesa (As. I. Part. II.) se si dividerà il quadrato della velocità espressa dell' archetto infinitesimo per il doppio seno verso, che dinota la forza centripeta (N. 142; 81.) si otterrà il raggio del cerchio, che avrà la stessa curvità nel dato luogo coll' orbita di L . Essendosi poi trovato il valore di $V^2 = \frac{A^2}{r^2} + \frac{1}{2} n^2 r \cdot T \cdot (1 + \cos. 2z.) + \frac{3 \cdot n^2}{4a} r T \cdot \cos. z + \frac{5 \cdot n^2}{4a} r T \cdot \cos. 3z$ (N. 395.), e per la forza centripeta, considerandosi pure la forza di S , che agisce nella direzione del raggio vettore, avendosi (N. 394.) la

T r

general espressione $\frac{1}{r^3} - \frac{rn^3}{2} - \frac{3n^3}{2} r \cdot \text{cof. } 2z - \frac{9r^3 n^3}{8a} \cdot \text{cof. } z$
 $- \frac{15 \cdot r^3 \cdot n^3}{8a} \cdot \text{cof. } 3z$, il ricercato raggio vettore per ciascun
 punto dell' orbita di L , risulterà espresso dai termini seguenti

$$\frac{\frac{A^3}{r^3} + \frac{3n^3}{2} T \cdot r^3 (1 + \text{cof. } 2z) + \frac{3n^3}{4a} r \cdot T \text{cof. } z + \frac{5 \cdot n^3}{4a} r T \cdot \text{cof. } 3z}{\frac{1}{r^3} - \frac{rn^3}{2} - \frac{3n^3}{2} r \cdot \text{cof. } 2z - \frac{9r^3}{8a} \cdot n^3 \cdot \text{cof. } z - \frac{15 \cdot r^3 n^3}{8a} \cdot \text{cof. } 3z}$$

COROLLARIO I.

401. Prefo per le sifigie $\text{cof. } 2z = 1$, e per le quadrature $\text{cof. } 2z = -1$, il raggio osculatore dell' orbita di L nelle sifigie

al raggio stesso nelle quadrature, farà :
$$\frac{\frac{A^3}{r^3} + 3n^3 T r^3}{\frac{1}{r^3} - 2rn^3} : \frac{\frac{A^3}{r^3}}{\frac{1}{r^3} + rn^3}$$

e potendosi confondere r ed A coll' unità, omesse le minori frazioni, si troverà la ragione de' mentovati raggi prossimamente come $1 + 3n^3 \cdot (T + 1) : 1$.

COROLLARIO II.

402. Il corpo L avendo una maggior velocità trovandosi nelle sifigie col corpo S (N. 396.), ed una forza centripeta minore che nelle quadrature (N. 394.) devierà meno dal retto cammino nelle sifigie che nelle quadrature, e l'orbita di L farà più curva nell' aspetto quadrato di S , che nella congiunzione od opposizione con esso, il che non può accadere, secluso il moto della eccentricità, se il corpo L non si discosti più da T nelle quadrature che nelle sifigie.

PROBLEMA V.

403. Trovare le variazioni delle stabilite forze perturbatrici dell' orbita del corpo L , considerata l' eccentricità dell' orbita descritta dal corpo T intorno ad S (Fig. 142.).

RISOLUZIONE. Dinoti a la distanza media dei corpi T ed S , e sia perciò il maggior semiasse dell' orbita di $T = a$, il quale stia all' eccentricità :: $1 : \omega$, ed abbiassi la distanza angolare TSA del corpo T dall' apside somma, farà la vera distanza ST del corpo T da $S = \frac{(1 - \omega^2) \cdot a}{1 - \omega \cdot \cos TSA}$ (N. 384.), e considerata tenue la eccentricità dell' orbita del corpo T , trascurate le minori frazioni, farà $\frac{1}{ST} = \frac{1}{a} \cdot (1 + 3\omega \cdot \cos TSA)$.

Assumendosi quindi la ragione dei tempi periodici delle rivoluzioni del corpo T intorno ad S , e di L intorno a T quella di $1 : n$, ed esprimendo la gravità di L verso T nelle medie distanze, cioè $\frac{M}{TL^2}$ coll' unità, se si sostituirà al luogo di n^2 la quantità $n^2 (1 + 3\omega \cdot \cos TSA)$, ed in luogo di $\frac{1}{a^2}$, si porrà $\frac{n^2}{a^2} \cdot (1 - 4\omega \cdot \cos TSA)$, denominato pure $\cos TSA = \cos \lambda$, i primi termini della forza perturbatrice di S nella direzione del raggio vettore dell' orbita di L , attese le formole stabilite superiormente (N. 397.), faranno i seguenti

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2} n^2 r (1 - \frac{1}{2} f^2) \cdot (1 - 3\omega \cdot \cos \lambda) + \frac{1}{2} n^2 r (1 - \frac{1}{2} f^2) \cdot \\ & (1 - 3\omega \cdot \cos \lambda) \cdot \cos 2\varphi + \frac{1}{2} n^2 r^2 (1 - 4\omega \cdot \cos \lambda) \cdot \cos \lambda \\ & + \frac{15 \cdot n^2}{8a} r^2 \cdot \cos 3\varphi + \frac{1}{2} n^2 f^2 r \cdot \cos 2\varphi + \frac{1}{2} n^2 f^2 r \cdot \cos 2\varphi \cdot \cos 2\lambda. \end{aligned}$$

T 1 2

Similmente si troveranno i primi termini della forza perpendicolare allo stesso raggio

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2} n^2 r (1 - \frac{1}{2} f^2) \cdot (1 - 3\omega \cdot \cos \lambda) \cdot \text{sen. } 2z \\ & + \frac{3 \cdot n^2 r^2}{8a} (1 - 4\omega \cdot \cos \lambda) \cdot \text{sen. } z + \frac{15 \cdot n^2 r^3}{8a} \cdot \text{sen. } 3z \\ & + \frac{1}{2} n^2 f^2 r \cdot \text{sen. } 2z \cdot \cos 2\varphi. \end{aligned}$$

PROBLEMA VI.

404. Determinare generalmente qual movimento debba seguire negli apsi dell' orbita di L , supposta prossimamente circolare (*Fig. 137.*).

RISOLUZIONE. Si esprima la costante ragione dell' area AFP , descritta nell' orbita immobile $APBS$, all' area AFp , percorsa nella mobile $apbs$, col rapporto di $b : c$, come sopra (*N. 385.*), e sia la forza centripeta nel vertice dell' orbita immobile $= \frac{b^2}{AF^2}$, e s'abbia quindi in tale orbita un' Elisse, il cui parametro primario sia $= 2p$, e il cui raggio vettore per tutta l' orbita si chiami r ; la differenza delle forze composte nelle due mentovate Elissi sarà $= \frac{b^2 r + p c^2 - p b^2}{r^3}$ (*N. 385.*). Pongasi ora che la stessa orbita immobile $APBS$ possa essere descritta con una forza composta $= \frac{1}{r^2} + n r^m$, con una forza cioè di gravità, che stia alla prima nelle mediocri distanze $:: \frac{1}{r^2} : \frac{b^2}{r^2}$, ossia $:: 1 : b^2$, a cui si aggiunga o si sottragga una quantità n minore dell' unità, che sia però una potenza qualunque m del raggio vettore, dalle quali due quantità variabili potrà risultare ancora la stessa forza totale di prima. Si formi quindi un' equazione

tra le espressioni di queste due forze , cioè sia $\frac{r}{r^2} +$
 $= \frac{b^2 r + pc^2 - pb^2}{r^2}$, ed avrassi $b^2 r + pc^2 - pb^2 = r + nr^{m+1}$.

Sia poi $AF = a$, ed $FP = r = a - t$, e quindi $r^{m+1} = a - t^{m+1} = a^{m+1} - \overline{m+3} . a^{m+1} . t$ ec., trascurati gli altri termini per la picciolezza della differenza t , si avranno due equazioni, l'una per l'apside somma, in cui si ha $r = a$, e l'altra per qualunque altro punto dell' Elisse, cioè

I. $b^2 a + pc^2 - pb^2 = a + na^{m+1}$.

II. $b^2 . a - t + pc^2 - pb^2 = a - t + na^{m+1} - \overline{m+3} . na^{m+1} . t$,
 e sottratta l'una dall' altra, ne risulterà una terza.

III. $b^2 t = t + \overline{m+3} . n . a^{m+1} . t$. Accostandosi poi l'orbita s'è presso al cerchio, che in luogo della quantità a e p si possa sostituire l'unità, si avrà dalla prima equazione $c^2 = 1 + n$, e dalla terza otterrassi $b^2 = 1 + \overline{m+3}n$, e sarà $b^2 : c^2 :: 1 + \overline{m+3} . n : 1 + n$, ossia $:: 1 : 1 + \overline{m+2} . n$.

COROLLARIO I.

405. Se si aggiugnerà alla gravità una forza qualunque, che sia direttamente come una potenza qualunque del raggio vettore, cioè se le quantità n ed m faranno positive, sarà $b^2 > c^2$, e gli apsidì ritrocéderanno, movendosi in parte contraria al moto di L . Lo stesso accaderà se le quantità m ed n faranno negative, essendo $m > 2$. Se poi si toglierà una forza direttamente proporzionale ad una potenza qualunque della distanza del corpo L dal fuoco F , l'orbita ravvolgentesi intorno al centro delle forze, e gli apsidì di essa si muoveranno nelle parti conseguenti, ossia a seconda del moto di L .

COROLLARIO II.

406. Venendo la gravità di L verso T , cioè $\frac{1}{r^2}$ diminuita per l'azione di S della quantità $\frac{1}{4} n^2 r$ (N. 394), indipendentemente però dal luogo degli apfidi o dei nodi, e dalla inclinazione dei piani dell' orbite di S ed L , se si assumerà costante il tempo periodico, farà essa proporzionale al raggio vettore r . Fatto quindi $n = -\frac{1}{4} n^2$, ed $m = 1$, farà $b' : c' :: 1 : 1 - \frac{3n^2}{2}$, ossia $b' : c' :: 1 + \frac{3n^2}{2} : 1$, e considerandovi aggiunto l'evanescente quadrato del coefficiente del secondo termine, ed estrate le radici, si avrà prossimamente $b : c :: 1 + \frac{3n^2}{4} : 1$; quando poi l'arco c farà $= 360^\circ$, cioè quando sia compita la rivoluzione, farà in tale ipotesi il progresso degli apfidi $c - b = \frac{1}{4} n^2 \cdot 360^\circ$, e supposto il tempo periodico di L verso $T = \frac{1}{13}$ del tempo periodico di T verso S , farà $n^2 = \frac{1}{169}$, e $\frac{1}{4} n^2 \times 360^\circ$ si troverà $= \frac{1080^\circ}{676} = 1 \frac{1^\circ}{2}$ circa; e prossimamente nell' intero tempo periodico di $T = 20^\circ$.

PROBLEMA VII.

407. Data l'inclinazione dell' orbita del corpo L col piano SFT , e dato il luogo dei nodi dell' orbita medesima nello stesso piano, assegnare generalmente qual moto debbano avere gli stessi nodi, in un dato tempo, per l'azione del corpo S (Fig. 139.).

RISOLUZIONE. Sia Ll l'arco descritto dal centro di gravità del corpo L nell' assegnato tempo, e chiamisi la ragione del seno tutto al seno d'inclinazione dell' orbita ELI col piano $EA'IS$ quella di $1 : f$, e siano i nodi situati in E ed I . Siccome le forze normali al piano dell' orbita ELI agiscono di continuo per tutto l' arco ML , ne nascerà da esse un moto accelerato della stessa orbita verso il sottoposto piano $EA'I$ ($N. 70.$), e colla velocità finale di esso moto si potrà percorrere un doppio spazio ($N. 81.$). Sarà adunque la velocità della proiezione, alla velocità normale nella direzione al piano dell' orbita di $L :: Ll : LO$, essendo lo spazio LO doppio di quello, che scorrerebbe il corpo L per le forze normali al piano di sua orbita, nel tempo che si percorre l'archetto Ll , come si è supposto di sopra ($N. 399.$). Compiendosi poi il rettangolo $LOlo$, sarà Lo la via segnata dal corpo L . L'orbita adunque del corpo L nuderà intorno al raggio vettore TL , e condotta dal punto L ad EI la normale LR , e dal nodo E la retta EK perpendicolare alla direzione di TL , si avrà l'analogia che segue $Ll : lo :: EK :$ all' arco, per cui si alzerà il nodo E , dovendo l'orbita di L entrare nella direzione Lo , il qual arco si troverà $= \frac{EK.lo}{Ll}$. Sarà ancora il seno dell' inclinazione dell' orbita

EIL col piano $EA'I$, al seno tutto, come l'arco descritto col raggio ET dal punto E ascendente, alla retta EZ di retrocessione dei nodi, e s'avrà quindi $EZ = \frac{lo \cdot \text{sen. } LTE \cdot TL}{f \cdot Ll}$.

Surrogando poi in vece di $lo = LO$ il suo valore di sopra assegnato ($N. 399.$), considerata la massa $M = 1$, e denominato $\text{sen. } LTE = \text{sen. } \delta$, si avrà il moto orario dei nodi

$= 3n^{\circ} \text{ fen. } \varphi . \text{ fen. } \delta . \text{ cof. } z . r^{\circ} . Ll . \sqrt{1 - f^{\circ} \text{ fen. }^{\circ} \varphi}$, e fatto $Ll = r . dp$; e posto in luogo di $\text{cof. } z$ il suo valore $\text{fen. } LTD$, ossia $\text{fen. } y$, si avrà lo stesso moto orario dei nodi $= 3n^{\circ} . \text{ fen. } \varphi . \text{ fen. } \delta . \text{ fen. } y . r^{\circ} . dp \sqrt{1 - f^{\circ} \text{ fen. }^{\circ} \varphi}$.

COROLLARIO I.

408. Potendo cadere il nodo E di quà o di là dalla quadratura D , farà $\text{fen. } LTE = \text{fen. } LTD \mp \text{fen. } ETD = \text{fen. } LTD . \text{ cof. } ETD \pm \text{fen. } ETD . \text{ cof. } LTD$. Siccome poi ciascuno degli angoli ETD , CTI è $= TAG$, farà ancora $\text{fen. } LTE = \text{fen. } LTD . \text{ fen. } ATE \mp \text{cof. } LTD . \text{ cof. } ATE$, ossia $\text{fen. } \delta = \text{fen. } y . \text{ fen. } \varphi \mp \text{cof. } y . \text{ cof. } \varphi$, e omeffo il secondo termine, che svanisce negli opposti quadranti per l'ambiguità dei segni, e posto $r = 1$, si avrà il moto dei nodi per ciascuna rivoluzione in un'orbita prossimamente circolare $= 3n^{\circ} . \text{ fen. }^{\circ} \varphi . \text{ fen. }^{\circ} y . dp . \sqrt{1 - f^{\circ} . \text{ fen. }^{\circ} \varphi}$. Sostituendo poi in luogo di $\text{fen. }^{\circ} y$ il suo valore $\frac{1}{2} - \frac{1}{2} . \text{ cof. } 2y$, trascurato pure il termine $\text{cof. } 2y$, che in una intiera rivoluzione svanisce per la ragione indicata, sapendosi la distanza del nodo E da G , farà il moto medio ed orario del nodo E espresso dai termini seguenti $\frac{1}{2} . n^{\circ} . \text{ fen. }^{\circ} \varphi . dp . \sqrt{1 - f^{\circ} . \text{ fen. }^{\circ} \varphi}$. Considerando poi aggiunto sotto al radicale il menomo ed evanescente quadrato della metà del coefficiente del secondo termine, cioè $+\left(\frac{f^{\circ} . \text{ fen. }^{\circ} \varphi}{2}\right)^2$, estraendo la radice, e moltiplicando attualmente, farà lo stesso moto orario dei nodi espresso prossimamente per $\frac{1}{2} . n^{\circ} . \text{ fen. }^{\circ} \varphi . dp - \frac{1}{2} n^{\circ} f^{\circ} . \text{ fen. }^{\circ} \varphi . dp$.

COROLLARIO II.

409. Siccome poi la somma di tutt' i sen.^a $\varphi.dp$, cioè $S.\frac{1}{2} - \frac{1}{2}.\text{col}.2\varphi \times dp$ per una intiera circonferenza c , divenendo $\text{col}.2\varphi = 0$, si trova $= \frac{1}{2}.c$, e $S.\text{sen.}^a \varphi.dp$, ossia $S.\frac{1}{2} - \frac{1}{2}.\text{col}.2\varphi + \frac{1}{2}.\text{col}.4\varphi \times dp$, si riduce per consimile ragione $= \frac{1}{2}.c$, il moto medio dei nodi in ciascuna rivoluzione del corpo L risulterà $\frac{1}{2}.n^a - \frac{1}{2}n^af^a \times 360^\circ$, e presa la ragione dei tempi periodici di L ed S quella di $n : 1$, farà $\frac{1}{2}.n - \frac{1}{2}.nf^a \times 360^\circ$ il moto medio ed annuo, che si avrebbe nei nodi, se dopo ciascun' ora si restituissèro nel suo luogo, ed il corpo S , dopo una intiera rivoluzione, ritornasse allo stesso nodo, da cui si era partito.

COROLLARIO III.

410. Esaminando la formola risultata dal Problema, e volendosi prescindere dalla inclinazione delle orbite, tutto il moto dei nodi farà in ragione composta dei seni della distanza del corpo L dalle quadrature, e delle distanze dei corpi S ed L dai nodi. Posto quindi l'angolo ATE minor di due retti, cosicchè sia il suo rispettivo sen. φ positivo, trovandosi il corpo L tra E e D , gli angoli LTE ed LTD , che faranno in opposto quadrante, avranno i loro sen. δ e sen. y affetti di segno contrario, e il moto dei nodi seguirà la direzione del moto di L , ossia vi avrà un progresso dei nodi. Se poi descriverà il corpo L , gli archi ELC , ossia DI , riusciranno positivi i mentovati seni, cioè sen. y , sen. δ , e vi avrà un regresso dei nodi per rapporto al moto

V v

di L . Saranno poi stazionarij nel caso che si trovino essi nodi nelle sifigie, oppure quando in qualunque situazione di essi, si troverà il corpo L nelle quadrature con S , o nella linea stessa dei nodi, essendo in ciascuno di questi tre casi uno dei tre angoli ATE , LTE , $LTD = 0$. Siccome poi il corpo L si troverà per più tempo tra i punti D ed I , ossia tra E e C , che tra i punti D ed E , C ed I , nell'intera rivoluzione di L , ne risulterà un regresso dei nodi.

PROBLEMA VIII.

411. Assegnare nella stessa Ipotesi il moto totale ed annuo dei nodi dell' orbita di L (Fig. 139.).

RISOLUZIONE. Sia dp il moto angolare del corpo L ed ndp quello di S , e prendasi $\frac{1}{n} \cdot n^{\circ} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp$ per espressione del moto medio di un nodo, trascurandosi l'inclinazione dell' orbita di L col piano $EIA'S$. Allorchè il nodo E col suo regresso nel piano suddetto, si approssima al corpo S , che ad esso si fa incontro, farà $ndp - \frac{1}{n} \cdot n^{\circ} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp$ il moto, con cui il corpo S si accosterà allo stesso nodo, e introdotta questa quantità nel primo termine che esprime il moto medio del nodo, in luogo di ndp , si avrà $\frac{1}{n} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi (ndp - \frac{1}{n} \cdot n^{\circ} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp) = \frac{1}{n} \cdot n^{\circ} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp - \frac{1}{n} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp$ per il valore del moto del nodo E verso S . Il moto poi, con cui si accosterà il corpo S allo stesso nodo, farà $ndp - \frac{1}{n} \cdot n^{\circ} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp + \frac{1}{n} \cdot n^{\circ} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp$, e sostituito ancora in luogo di ndp , nella prima espressione del moto del nodo, il valore $ndp - \frac{1}{n} \cdot n^{\circ} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp + \frac{1}{n} \cdot n^{\circ} \cdot \text{sen.}^{\circ} \varphi \cdot dp$, e ripetendo così di seguito le stesse operazioni, l'intero e total moto di accostamento del corpo S e del nodo E farà ndp

$X_1 - \frac{1}{4}.n.fen.^{\circ}\varphi + \frac{2}{4}.n'.fen.^{\circ}\varphi - \frac{27}{4}.n'.fen.^{\circ}\varphi$ ec. Quindi
 sostituendo i valori di $fen.^{\circ}\varphi = \frac{1}{4} - \frac{1}{4}cos.2\varphi$ di $fen.^{\circ}\varphi$
 $= \frac{1}{4} - 2.cos.2\varphi + \frac{1}{4}.cos.4\varphi$, e di $fen.^{\circ}\varphi = \frac{1}{12} - \frac{27}{12}.cos.2\varphi$
 $+ \frac{1}{12}.cos.4\varphi - \frac{1}{12}.cos.6\varphi$, omettendo le quantità moltiplicate
 per $cos.2\varphi$, $cos.4\varphi$, $cos.6\varphi$, che in una intiera rivoluzione
 si trovano $= 0$, l'espressione del moto del corpo S ,
 tra le due congiunzioni di esso con i nodi, risulterà 360° .
 $X_1 - \frac{1}{4}.n + \frac{27}{12}.n' - \frac{109}{12}.n'$ ec., ed il moto del nodo E , con-
 trario a quello di S , si troverà 360° . $X_1 - \frac{1}{4}.n - \frac{27}{12}.n' + \frac{109}{12}.n'$ ec.

PROBLEMA IX.

412. Dato il moto orario dei nodi, trovare la varia-
 zione oraria dell' inclinazione dell' orbita di L col piano
 $EIA'S$ (Fig. 144).

RISOLUZIONE. Si alzi dal centro T dell' orbita del cor-
 po L , supposta circolare, la TO normale al piano $ABCD$,
 la quale sia pure eguale al raggio TL . Supponendosi che
 il piano $ABCD$ si muova intorno a TO , il moto angola-
 re di esso piano farà eguale al moto angolare della retta
 TO , la quale rimanga tuttora perpendicolare al piano sud-
 detto. L' arco poi, per cui ritrocede il nodo E nel piano
 $EIA'S$ sta all' arco, che descrive il punto E del primo nodo,
 per la nutazione del piano ELI intorno a TL , come il
 seno tutto al seno dell' inclinazione dell' orbite, ossia $:: 1 : f$;
 farà ancora questo secondo arco, all' arco Oo descritto nello
 stesso tempo dal punto O intorno al raggio TO , come il
 raggio ER al raggio $TO :: LG : TO$. Se s'intenderà poi
 condotta NT normale a TL ed MT perpendicolare alla
 linea dei nodi EI , siccome il moto del punto O in qualun-

que minimo tempetto, si può considerare come rettilineo, e parallelo alla retta NT , colla risoluzione di esso si troverà il moto, che avrà una direzione parallela ad MT , e quello che risulterà intorno alla linea dei nodi, per cui si accrescerà o si diminuirà l'inclinazione dell'orbita di L col piano $EIA'S$. Essendo poi retti gli angoli MTE , NTL , farà l'angolo $LTE = MTN$, e il moto totale del punto O al moto di esso parallelo alla retta TM , farà come $TN:TP :: TL:TG$, e componendo le ragioni, farà il moto orario dei nodi alla variazione oraria dell'inclinazione :: $TL.LG:f.TG.TO:: LG:TG.f$, ossia come $\text{sen}.LTE:f.\text{cof}.LTE$. Se il moto adunque dei nodi si assumerà prossimamente — $3n^{\circ}.\text{sen}.\varphi.\text{sen}.\delta.\text{sen}.\gamma.r'.dp$ (N.407.), sostituito al luogo di $\text{sen}.\delta$ il valore $f.\text{cof}.\delta$, si avrà la variazione oraria dell'inclinazione dell'orbita ELI col piano $EA'IS$ espressa per — $3n^{\circ}r' \text{sen}.\varphi.\text{sen}.\gamma.f.\text{cof}.\delta.dp$.

COROLLARIO I.

413. Avendosi un regresso dei nodi dell'orbita di L nel piano sottoposto $EA'IS$, si diminuirà ancora l'inclinazione dell'orbite del corpo S e di L . Abbassata quindi dal centro di L una perpendicolare K sul piano $EA'IS$, farà l'inclinazione delle due orbite in ragione diretta di K , e inversa della distanza dalla linea dei nodi, ossia farà $f = \frac{K}{LR} = \frac{K}{\text{sen}.LTE}$, fatto il raggio = 1, e il regresso dei nodi al decremento dell'inclinazione dell'orbita di L , che superiormente si era trovata :: $\text{sen}.LTE:f.\text{cof}.LTE$, sostituito il valore di f , e di $\text{sen}.LTE = \text{sen}.\delta$, risul-

terà :: $\text{sen. } \delta : \frac{K \cdot \text{cof. } \delta}{\text{sen. } \delta}$, ossia :: $\text{sen. } \delta : K \cdot \text{cof. } \delta$. Sarà poi eguale la variazione dell'angolo d'inclinazione al moto del nodo, se farà $\text{sen. } \delta$ media proporzionale tra K e $\text{cof. } \delta$.

COROLLARIO II.

314. Se i nodi dell'orbita di L faranno distanti da S per un intiero quadrante, ponendosi $\text{sen. } \varphi = 1$, si avrà il moto dei nodi $- 3n^{\circ} \text{sen. } \delta \sqrt{1-f}. dp$ (N. 408.), ed essendo il moto dei nodi alla variazione che segue allo stesso tempo nell'inclinazione, come $\text{sen. } LTE : f \cdot \text{cof. } LTE :: \text{sen. } \delta : f \cdot \text{cof. } \delta$, farà la stessa variazione espressa per $- 3n^{\circ} f \cdot \text{sen. } \delta \cdot \text{cof. } \delta \cdot \sqrt{1-f}. dp$.

COROLLARIO III.

415. Si è trovato superiormente (N. 408.) $\text{sen. } LTE = \text{sen. } LTD \cdot \text{sen. } ATE \mp \text{cof. } LTD \cdot \text{cof. } ATE$, e similmente; giusta le note formole dei seni e coseni, si ricava $\text{cof. } LTE = \text{cof. } LTD \cdot \text{sen. } ATE \pm \text{sen. } LTD \cdot \text{cof. } ATE$. Svanendo poi per l'ambiguità dei segni in un intiero semicerchio DAC , i termini moltiplicati per $\text{cof. } LTD$, omeffi gli eque-multiplici di $\text{sen. } LTD$, si avrà l'analogia $\text{sen. } \delta : f \cdot \text{cof. } \delta :: \text{sen. } \varphi : f \cdot \text{cof. } \varphi$. Adunque nella data distanza del nodo E da S , preso il moto medio orario dei nodi (N. 408.) cioè $-\frac{3n^{\circ}}{2}$. $\text{sen. } \varphi \sqrt{1-f \cdot \text{sen. } \varphi}. dp$, si avrà l'inclinazione media dell'orbita del corpo L dopo una intiera rivoluzione espressa per $-\frac{3n^{\circ}}{2} f \cdot \text{sen. } \varphi \cdot \text{cof. } \varphi \cdot dp = -\frac{1}{2} n^{\circ} f \text{sen. } 2 \varphi \cdot dp$, omeffa la quantità $\sqrt{1-f \cdot \text{sen. } \varphi}$, che involge la primiera data inclinazione

che quivi non si considera . Se i nodi quindi faranno nelle quadrature o nelle sifigie con S , svenendo $\cos \varphi$, o il seno dello stesso angolo , la variazione dell' inclinazione farà nulla , e massima si avrà se i nodi faranno negli ottanti , nei quali si ha il massimo valore di $\sin. 2\varphi$, con tal legge però , che quando il nodo ascendente E passerà dalle sifigie alle quadrature di S , succedendo $\sin. \varphi$ negativo , che gradatamente si accresce fino alle quadrature , scemerassi la detta inclinazione , ed accrescerassi nel passaggio del nodo E dalla prima quadratura alla prossima sifigia , ed in ogni semirivoluzione poi si restituirà al luogo primiero .

SCOLIO .

416. Se si combineranno poi insieme tutte le formole di queste disuguaglianze , ne risulteranno altrettante equazioni , con cui si potrà determinare ogni moto del corpo L , e si potranno formare le Tavole periodiche del sito , orbita e corso di esso , il che s'appartiene poi propriamente all' Astronomia .



INDICE

DEI CAPI CONTENUTI NELL' OPERA :

P A R T E P R I M A .

Capo I. <i>Del Moto equabile.</i>	<i>pag.</i> 3
II. <i>Del Momento.</i>	7
III. <i>Del Centro di gravità.</i>	10
IV. <i>Del Moto composto da più equabili.</i>	18
V. <i>Delle Macchine che facilitano il moto.</i>	31
VI. <i>Del Moto accelerato, e ritardato.</i>	62
VII. <i>Della Discesa libera dei corpi per i piani inclinati.</i>	81
VIII. <i>Dell' Aurito.</i>	106

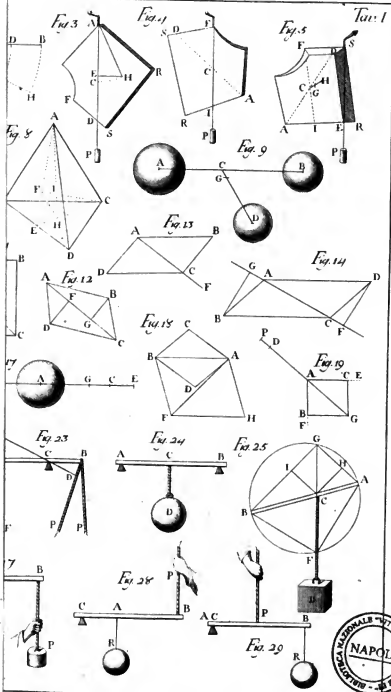
P A R T E S E C O N D A .

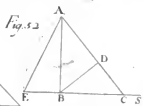
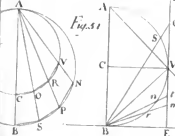
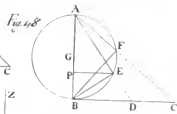
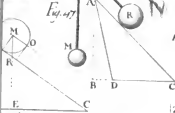
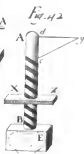
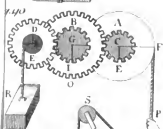
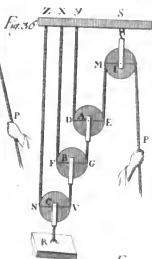
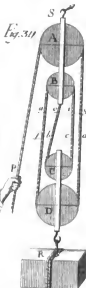
IX. <i>Del Moto Curvilineo in genere.</i>	114
X. <i>Del Moto dei Proietti, nell' Ipotesi della Gravità costante.</i>	130
XI. <i>Della Rivoluzione dei corpi nel Cerchio.</i>	146
XII. <i>Della Rivoluzione dei corpi nell' Elisse, e nell' Iperbola per una forza, che gli attrae al fuoco di essa.</i>	156
XIII. <i>Della Rivoluzione dei corpi nella Parabola, per una forza che gli attrae al fuoco di essa.</i>	180
XIV. <i>Metodi per determinare le Curve particolari, che seguita devono i Proietti, nell' Ipotesi che la gravità segua la ragione inversa duplicata delle distanze dal centro delle forze.</i>	191
XV. <i>Della Cicloide, e dei Pendoli.</i>	206
XVI. <i>Della Percossa.</i>	229
XVII. <i>Dei Centri di gravità determinati coll' uso del calcolo sommatorio, e della regola Guldiniana.</i>	243
XVIII. <i>Dei Centri di Oscillazione e di Percussione.</i>	262
XIX. <i>Del Moto di Rotazione.</i>	282
XX. <i>Della Rivoluzione di più corpi, che si attraggono vicendevolmente.</i>	302

ERRORI. CORREZIONI :

Pag. 22.	lin. 28.	vengono	vengano
Pag. 36;	43; 45;	} <i>Afs.</i> 4.	<i>Afs.</i> III.
	46; 50		
Pag. 153.	lin. 3.	centripeta	centripeta
Pag. 174.	lin. 10.	è eguale al	esprime il
	lin. 12.	minima	quadrata
Pag. 242.	lin. 14.	$m + 2$	$m' + m$
Pag. 246.	lin. 18.	H_0	HO
Pag. 321.	lin. ult.	inversamente	direttamente
Pag. 326.	lin. ult.	$\frac{D^2}{TL}$	$\frac{D^2}{TL^2}$

721 1462275





A Fig. 56.



Fig. 57.



Fig. 59

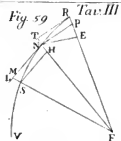


Fig. 58.

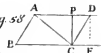


Fig. 62

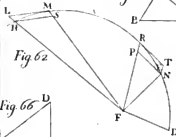


Fig. 63

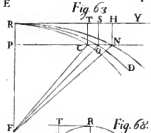


Fig. 66

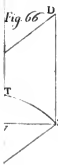


Fig. 67.

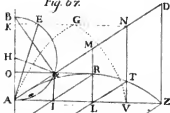


Fig. 68.

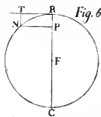


Fig. 71

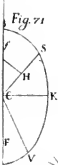


Fig. 69

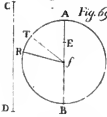


Fig. 75

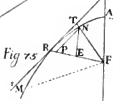


Fig. 75

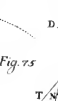


Fig. 77

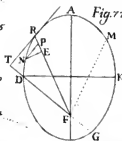


Fig. 74

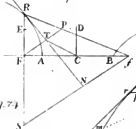


Fig. 76

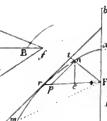




Fig. 81

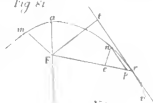


Fig. 82

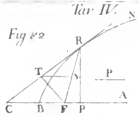


Fig. 86



Fig. 87

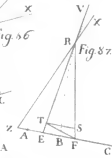


Fig. 88

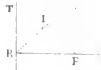


Fig. 91

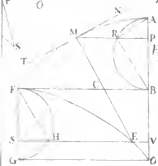


Fig. 93

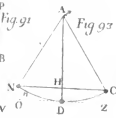


Fig. 94

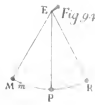


Fig. 92

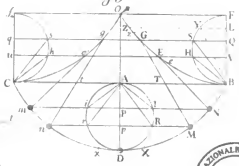


Fig. 97



Fig. 101



Fig. 102



Fig. 107.

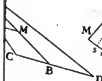


Fig. 108

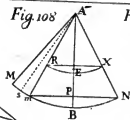
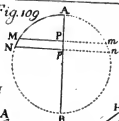


Fig. 109



Tab. V.

Fig. 112

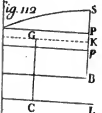


Fig. 113

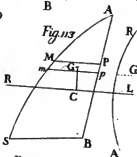


Fig. 111

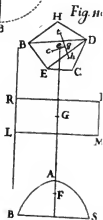


Fig. 114

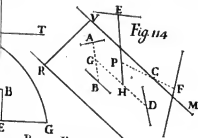


Fig. 115

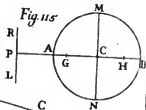


Fig. 120

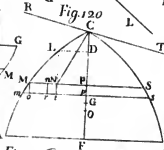


Fig. 121

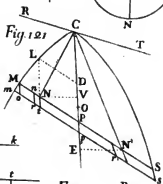


Fig. 126

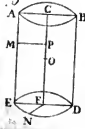


Fig. 127

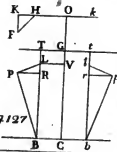
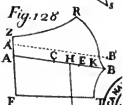


Fig. 128



32

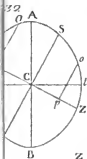


Fig. 134

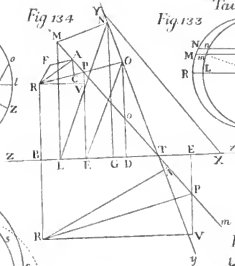
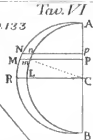


Fig. 133



Tab. VI

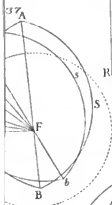


Fig. 139

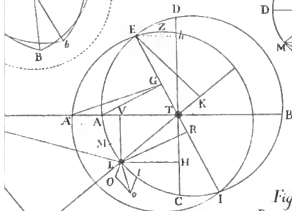


Fig. 141

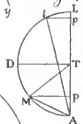
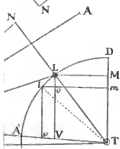
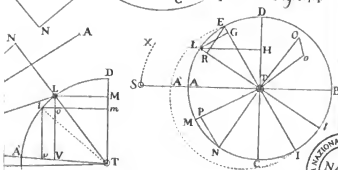


Fig. 144



34
4
4



